

Oplossingen

De kaarten met een tekening:

- 1 De basset met het jasje
- 2 De opgeschoren poedel
- 3 Plattekat
- 4 Het kleine, witte konijntje
- 5 De roze pony
- 6 De sportieve kikker
- 7 De goeroe met het lange, blonde haar
- 8 Het witte hondje
- 9 De twee misselijke kindjes in de vuilnisbak
- 10 De drie boze katten
- 11 De eend met het blikje frisdrank
- 12 De gier
- 13 De kleine kat
- 14 De droevige jongen met de lolly
- 15 Het heel kleine hondje met het kopje koffie
- 16 Het kleine eendje
- 17 De verliefde kip
- 18 De wasbeer
- 19 De trieste sint-bernard
- 20 De slak
- 21 De teckel met het blauwe shirt
- 22 De hond op skilatten
- 23 De vleermuis (let op: ze staat omgekeerd)
- 24 De drie kraaien

- 25 De olifant uit het circus
- 26 De gekke pizzakok
- 27 De vasthoudende wolf
- 28 De hond met het blikje
- 29 De zwarte hond
- 30 De clown
- 31 De kleine giraf
- 32 De schattenjager
- 33 Het meisje op het paard
- 34 De jongen met de suikerspin
- 35 Het roze konijn dat weglucht
- 36 De kleine sneeuwman
- 37 Het zombievarken
- 38 Het meisje met de grijze trui

- 39 De slang
- 40 De jongen aan de rand van de put
- 41 Het groene monster
- 42 De zielige sneeuwman
- 43 De jongen met de bril
- 44 De schilder met de baard
- 45 Het meisje met de roze tuinbroek
- 46 De twee Siamese katten in de oranje vuilnisbak
- 47 De tijger
- 48 De platte hond
- 49 De zwarte hond met de gele haarband
- 50 De hamster

- 51 De kattenbak
- 52 De waarzegster met de kristallen bol
- 53 De knuffelbeer
- 54 De jongen met de rode hamer
- 55 De groene 'hondenballon'
- 56 De Snoopy-knuffel
- 57 De groene vuilniszak
- 58 De gele koffer vol geld
- 59 De enorme dinosaurus-knuffel en de heel kleine jongen
- 60 De hamburger
- 61 De pompoen met één oog

- 62 De wasmachine
- 63 Het rode T-shirt met de regenboog
- 64 De krabpaal
- 65 De roze zak kattenvoer
- 66 Het verkeersbord met de vallende rotsen
- 67 De cactus
- 68 De appel met het hartje
- 69 De hoge hoed
- 70 De kleine, roze brug
- 71 De kleine, witte botjesballon
- 72 De enorme ballon in de vorm van een banaan
- 73 De ton met deeg
- 74 De roos

- 75 Het houten krat
- 76 De barbecue
- 77 Het grote oog
- 78 De stapel stenen
- 79 De vuilnisbak met de Mona Lisa
- 80 Het bord met 'Vertrek'

De kaarten met een mysterie:

- 81 Zoek de man met de roze baard.
- 82 Zoek de schilder van de Eiffeltoren.
- 83 Zoek Podvis. Zij zingt in een microfoon.
- 84 Zoek de spookhond die een hotdog eet.
- 85 Zoek de Bananenboot.
- 86 Zoek wie zich als Stinkhond heeft verkleed.
- 87 Zoek wie op een fiets rijdt.
- 88 Zoek wie een ooglapje draagt.
- 89 Zoek de vlieg in zijn nestkastje.
- 90 Zoek het grote, rode hart.



Gebaseerd op de boeken van
Colas Gutman en Marc Boutavant,
vertaald door Sylvia Vanden Heede

Inhoud

- 1 rad met uitdagingen
- 1 groot dubbelzijdig spelbord om op twee niveaus te kunnen spelen
- 34 fiches met 'Vies Brokje'
- 1 kaart met 'Jij bent Stinkhond!'
- 96 zoekkaarten
 - 80 kaarten met een tekening
 - 10 kaarten met een mysterie
 - 6 kaarten met 'Banaan op je kop!'

Hoe speel je dit spel?

Doel van het spel

Verzamel Vies Brokjes door voorwerpen en figuren op het spelbord te vinden. De eerste die de goede hoeveelheid brokjes heeft verzameld, wint.

Belangrijk: Het aantal brokjes dat je moet verzamelen om te winnen, hangt af van het aantal spelers.

- 4 spelers = 9 Vies Brokjes
- 3 spelers = 10 Vies Brokjes
- 2 spelers = 14 Vies Brokjes

Vorbereiding

Kies een van de twee manieren om te spelen.

'Kermis' voor de beginners. 'Mengelmoes' voor de gevorderden.

- **Kermis:** Puzzel het spelbord met de kermis in elkaar. Alle spelers gaan aan dezelfde kant van de plaat zitten om alles goed te kunnen lezen.
- **Mengelmoes:** Puzzel het spelbord met alle figuren in willekeurige volgorde in elkaar. Hier kunnen de spelers rond de plaat gaan zitten, dat maakt het nog iets moeilijker.



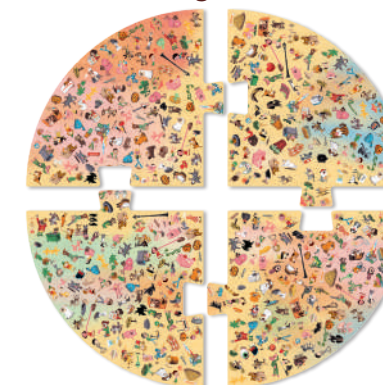
Van 6 tot 106 jaar
Voor 2 tot 4 spelers

(Concept: Chris Jobelot)

Kermis



Mengelmoes

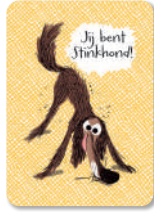




Schud de **zoekkaarten** en leg ze op een stapel in het midden, met de tekening naar beneden.



Leg een stapel **Vieze Brokjes** naast de zoekkaarten.



Leg de kaart **'Jij bent Stinkhond!'** klaar. Met die kaart kun je makkelijk weten wie aan de beurt is.

Degene die Stinkhond het best nadoet, **begint**. Als niemand Stinkhond nadoet, is de jongste speler het eerst aan de beurt. Er wordt gespeeld met de klok mee, in wijzerzin.

Spelregels

- 1 De speler die begint, neemt de Stinkhond-kaart. Hij is Stinkhond en is aan de beurt.
- 2 Hij draait aan het rad. Zo weet hij hoe hij moet zoeken: alleen, per twee of met de hele groep (zie hiernaast).
- 3 Hij trekt een kaart van de stapel zoekkaarten en legt die zichtbaar voor zich op tafel.
- 4 Zodra de speler de kaart zichtbaar heeft gelegd, moet hij de figuur op het spelbord zoeken.
 - a Alleen, per twee of met de hele groep. De speler die de figuur het eerst heeft gevonden, blaft luid!
 - b Als de speler met de Stinkhond-kaart de figuur het eerst vindt, krijgt hij **twee Vieze Brokjes**.
 - c Als een andere speler de figuur het eerst vindt, krijgt hij **één Vies Brokje**.
 - c Als het een gelijke stand is van meerdere spelers, dan wordt er een andere kaart getrokken en begint deze ronde opnieuw.
 - d Als de speler zich vergist, dan is dat niet erg, het spelletje gaat door.
- 5 Als de beurt voorbij is en de Vieze Brokjes zijn verdeeld, dan geeft de speler de Stinkhond-kaart door aan de volgende speler (met de klok mee). Dan mag die beginnen en aan het rad draaien.

Belangrijk: Als de figuur op de zoekkaart gevonden is, dan leg je die kaart aan de kant. Als alle kaarten op zijn, wordt de stapel opnieuw geschud en kan het spelletje doorgaan.



Het rad

Het rad beslist of je samen of alleen moet zoeken.



Hond in z'n eentje:

De speler met de Stinkhond-kaart zoekt alleen. Hij heeft alle tijd om te zoeken. Als de andere spelers vinden dat het té lang duurt, mogen ze aftellen van tien naar nul. Als de speler de figuur dan nog niet heeft gevonden, moet hij twee Vieze Brokjes terug op de stapel leggen. Als hij de figuur wél vindt, krijgt hij **twee Vieze Brokjes**.



Een staarduel:

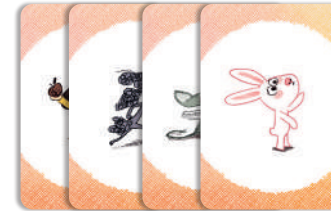
De speler met de Stinkhond-kaart kiest een tegenspeler. Elke speler bedekt één oog. Als een van de spelers de figuur heeft gevonden, dan mag hij **één Vies Brokje** stelen van de tegenstander (altijd maar één, zelfs al heeft hij de Stinkhond-kaart). Kies je tegenstander dus goed! Als die tegenstander geen Vieze Brokjes heeft, dan mag je er eentje van de stapel pakken. Ook als nog niemand Vieze Brokjes heeft, aan het begin van het spel bijvoorbeeld, mag de speler **één Vies Brokje** van de stapel pakken.



Allemaal samen:

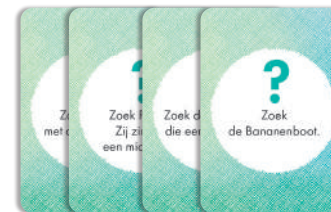
De speler met de Stinkhond-kaart trekt een kaart, en iedereen zoekt. Als de speler met de Stinkhond-kaart de figuur vindt, krijgt die **twee Vieze Brokjes**. Als een andere speler de figuur vindt, krijgt die **één Vies Brokje**.

De zoekkaarten



De kaarten met een tekening:

Op de kaart staat de figuur die gevonden moet worden. Als de speler de figuur vindt, blaft hij luid.



De kaarten met een mysterie:

Die kaarten zijn iets moeilijker, want ze geven een omschrijving van wat er gezocht moet worden, maar ze geven geen beeld. Als de speler denkt dat hij de juiste figuur heeft gevonden, blaft hij luid.



De kaarten met 'Banaan op je kop!':

Nu moet je een beurt overslaan.

Einde van het spel

Zodra een speler genoeg brokjes heeft gewonnen volgens het aantal spelers (zie 'Doel van het spel'), is het spel afgelopen. Dat is een brave Stinkhond!