

## Hatzegopteryx

Dit vliegende reptiel jaagde op het land en slokte dinosaurussen op met zijn grote snavel.



## Telmatosaurus

Deze dinosaurus trok rond in kuddes en voedde zich met moerasplanten.



4



## Sauropelta

De sauropelta had een dikke, geschubde huid en grote stekels om zich te beschermen tegen aanvallen.



## Tsintaosaurus

De tsintaosaurus leefde in kuddes en had een opvallende kam boven op zijn kop.



5

## Pachyrhinosaurus

Deze dinosaurus leefde op de noordpool en duwde zijn benige kopschild door de sneeuw om eten te vinden.



## Argentinosaurus

Deze grote planteneter was de zwaarste dinosaurus. Hij woog meer dan tien olifanten samen.



## Therizinosaurus

De therizinosaurus trok met zijn grote, kromme klauwen takken met bladeren naar beneden zodat hij ervan kon eten.

## Maiasaura

De maiasaura legde 30-40 eieren in nesten met bladeren en leefde in kuddes om de jongen te beschermen.



# Spelregels voor Dinosaurmemory

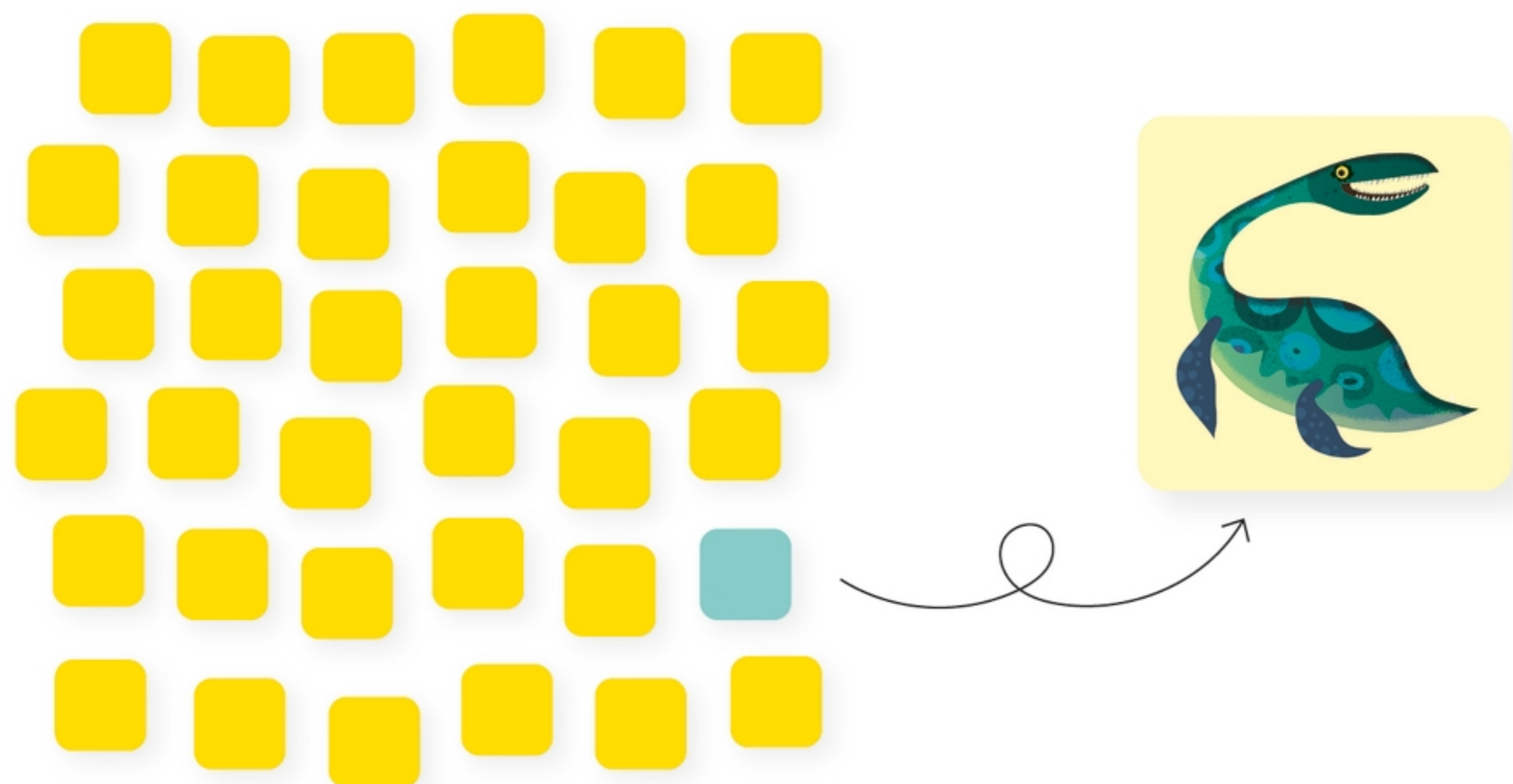
Een memoryspelletje voor 2-4 spelers

1. Elke speler kiest een van de vier bingokaarten.



2. Schud de dinosauruskaartjes en leg ze allemaal in het midden met de afbeelding naar beneden.

3. Draai om beurten een kaartje om zodat iedereen het kan zien.



20

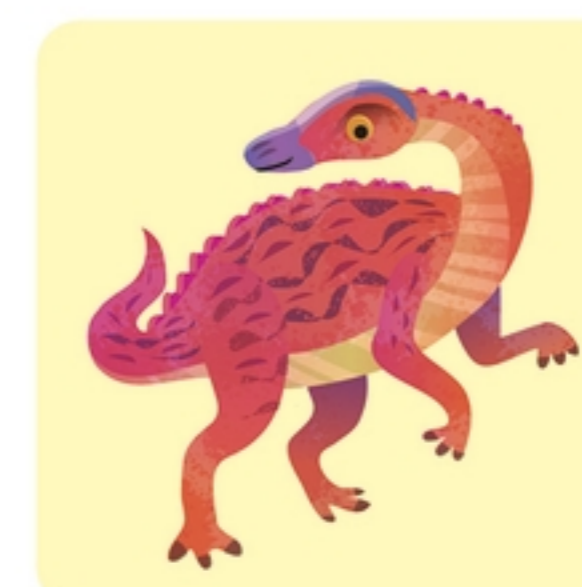
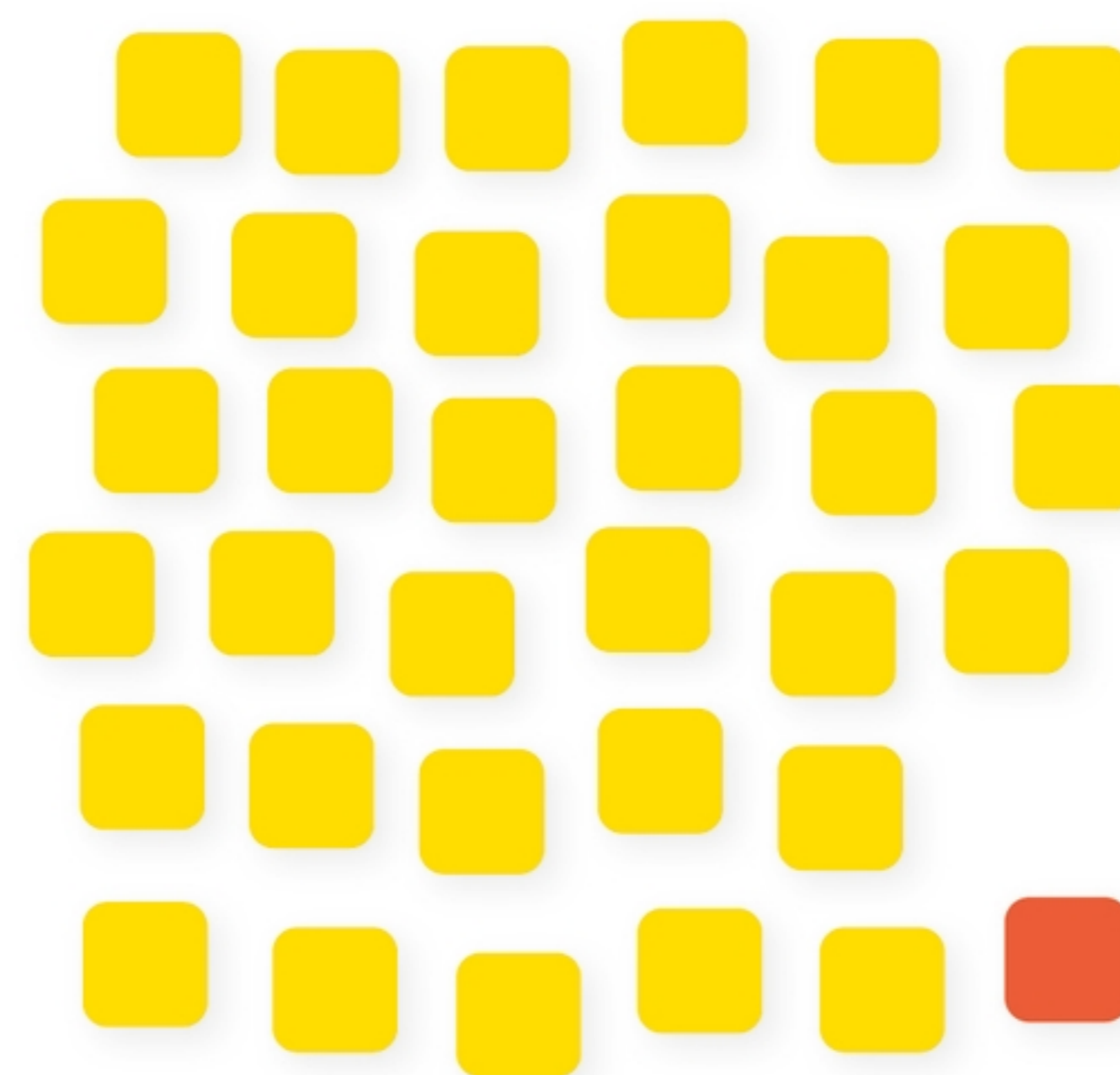
4. Als je een kaartje omdraait dat past bij een tekening op je bingokaart, leg je het kaartje op die tekening.



Ja, deze kaart heb ik nodig!



5. Als de afbeelding niet op je bingokaart staat, leg je het kaartje terug, met de afbeelding naar beneden.



Deze dinosaurus staat niet op mijn bord.

6. Je wint als je als eerste de negen kaartjes op je bingokaart hebt liggen.

**Toptip:** als een andere speler een kaartje omdraait dat jij nodig hebt, onthoud dan waar het ligt zodat jij het kunt omdraaien als het jouw beurt is.

21