

Pak de dief

Door zijn infraroodbril ziet agent Nikita dat de kattendief ervandoor gaat met kostbare kunst uit het museum. Kun jij hem door de binnenplaats leiden om de dief te pakken?



Volg de sporen

Havik zit een contraspion op de hielen die met rode schoenen werd gesignaleerd. Welke voetsporen moet hij volgen door de kletsnate straten om haar te vinden?



Zoek het kruisje

Langs welke luchtstromen moet agent Aurora skydiven om op de X te landen bij haar supergeheime hoofdkwartier in de bergen?



Agent Aurora

Ijselijke rit

Zoek voor Sprinter en zijn sneeuwmobiel de ideale route over dit bevroren terrein naar het vijandelijke poollab, zonder dat hij op de uitkijkposten botst.

