

Gemeinsam zur
Fußball-WM
2026

Das große
Vater-Kind-Duellbuch

zum Raten, Lachen und Mitfiebern

Anpfiff!

Willkommen zur WM-Duellzeit!

Dieses Buch ist euer WM-Begleiter für zu Hause oder unterwegs:
Fußballwissen, Schätzfragen, Weltwissen und Challenges
– für Vater & Kind (oder jedes andere Duo).

Hier gilt:

- Bauchgefühl ist erlaubt
- Diskutieren ist erwünscht
- Lachen ist Pflicht

Mini-Regeln

- Jeder gibt eine eigene Antwort (kein Nachplappern)
- Lösungen erst anschauen, wenn ihr fertig seid:
„Erst antworten – dann umdrehen“
- Wenn ihr euch nicht einig seid: beide bekommen einen Punkt. Frieden für die WM.

Wieder spielbar!
Wenn ihr eure Antworten auf ein
Blatt Papier schreibt,
könnt ihr das Buch immer wieder
neu spielen.

Schnellstart in 60 Sekunden

So ist das Buch aufgebaut

Jedes Spiel besteht aus 4 Doppelseiten – immer in dieser Reihenfolge:

A **Fußballwissen** → B **Schätzen & Staunen** → C **WM-Weltwissen** →
D/E **Meinung & Challenge**

Beispiel: Spiel 3 = A3 + B3 + C3 + D/E3

1) Wählt euer Spiel

Heute spielen wir Spiel Nr.: ____
(= A__ / B__ / C__ / D/E__)

2) Wählt eure Spiel-Länge

- a) **Kurz:** 1 Doppelseite
- b) **Halbzeit:** 2 Doppelseiten
- c) **Volle Runde:** 4 Doppelseiten (ein komplettes Spiel)

3) Mini-Regeln

- Erst antworten, dann vergleichen
- Lösungen: „Erst antworten – dann umdrehen“
- Diskutieren erlaubt – Bauchgefühl zählt

Punkte? Nur wenn ihr wollt (optional)

Wenn ihr Punkte zählen mögt:

Hinten im Buch findet ihr eine Punkteseite zum Eintragen.

Ihr müsst auf den Spielseiten selbst nichts notieren.

Mini-Punktesystem (Vorschlag):

- richtige Antwort = 1 Punkt
- beste Schätzung = 1 Punkt
- Challenge gemacht = 1 Punkt
- Lacher-Moment = Bonuspunkt

Fußball-Weltmeisterschaft 2026

Gruppenphase - Endstand

Gruppe A

	Team	Tore	Punkte
1.			
2.			
3.			
4.			

Gruppe B

	Team	Tore	Punkte
1.			
2.			
3.			
4.			

Gruppe C

	Team	Tore	Punkte
1.			
2.			
3.			
4.			

Gruppe D

	Team	Tore	Punkte
1.			
2.			
3.			
4.			

Gruppe E

	Team	Tore	Punkte
1.			
2.			
3.			
4.			

Gruppe F

	Team	Tore	Punkte
1.			
2.			
3.			
4.			

Fußball-Weltmeisterschaft 2026

Gruppenphase - Endstand

Gruppe I

Team Tore Punkte

1.
2.
3.
4.

Gruppe H

Team Tore Punkte

1.
2.
3.
4.

Gruppe G

Team Tore Punkte

1.
2.
3.
4.

Gruppe L

Team Tore Punkte

1.
2.
3.
4.

Gruppe K

Team Tore Punkte

1.
2.
3.
4.

Gruppe J

Team Tore Punkte

1.
2.
3.
4.

Fußball-Weltmeisterschaft 2026

K.O. Phase

Runde der letzten 32

Spiel 1 vs. :	Spiel 2 vs. :
Spiel 3 vs. :	Spiel 4 vs. :
Spiel 5 vs. :	Spiel 6 vs. :
Spiel 7 vs. :	Spiel 8 vs. :
Spiel 9 vs. :	Spiel 10 vs. :
Spiel 11 vs. :	Spiel 12 vs. :
Spiel 13 vs. :	Spiel 14 vs. :
Spiel 15 vs. :	Spiel 16 vs. :

Fußball-Weltmeisterschaft 2026

K.O. Phase

Achtelfinale

Spiel 1
..... vs.
..... :

Spiel 2
..... vs.
..... :

Spiel 3
..... vs.
..... :

Spiel 4
..... vs.
..... :

Spiel 5
..... vs.
..... :

Spiel 6
..... vs.
..... :

Spiel 7
..... vs.
..... :

Spiel 8
..... vs.
..... :

Viertelfinale

Spiel 1
..... vs.
..... :

Spiel 2
..... vs.
..... :

Spiel 3
..... vs.
..... :

Spiel 4
..... vs.
..... :

Halbfinale

Spiel 1
..... vs.
..... :

Spiel 2
..... vs.
..... :

Finale

..... vs.
..... :



Weltmeister 2026



Juuuubel-Challenge!!!

Erfindet 3 Torjubel, wählt eure Regel aus und legt fest, wann gejubelt wird.

Sobald der Moment eintritt, macht ihr den passenden Jubel.

Am Ende kürt ihr euren Jubel-Weltmeister 2026.

Die Challenge könnt ihr über das ganze Buch hinweg spielen.

1) Erfindet euren Team-Juuubel!

Jubel A (leise): _____

Jubel B (normal): _____

Jubel C (maximal verrückt!): _____

2) So wählen wir den Jubel aus (ankreuzen)

- ☐ Reihenfolge: A - B - C - A ...
- ☐ Gewinner wählt! (Punkt gemacht = Jubel wählen)
- ☐ Zufall: "A, B, C" - bei "Stop!" gilt der Buchstabe

3) Wann wird gejubelt? (ankreuzen)

- ☐ Tor
- ☐ richtige Antwort
- ☐ beides

Jubel-Weltmeister 2026

Skills ohne Ball - Halbzeit-Mini-Training

Challenge 1 - Einbein-Stand (Balance)

So geht's: Auf einem Bein stehen, anderes Bein leicht anheben.
Hände frei oder an die Hüfte.

Ziel: Wer hält länger, ohne den Fuß abzusetzen?

Kind: _____ Sek.

Vater: _____ Sek.

Challenge 2 - Kniehebelauf auf der Stelle (Power)

So geht's: 20 Sekunden lang auf der Stelle laufen und Knie hochziehen.

Zählen: Jeder zählt seine Kniekontakte (jede Kniehebung = 1).

Kind: _____

Vater: _____

Challenge 3 - Torwart-Fang (Reaktion)

Material: 1 kleine Papierkugel (einfach Papier zusammenknüllen).

So geht's: Einer lässt die Papierkugel aus Brusthöhe fallen. Der andere versucht, sie zu fangen, bevor sie den Boden berührt.

Ihr habt 5 Versuche pro Person.

Kind: _____ / 5 gefangen

Vater: _____ / 5 gefangen

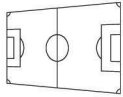
Challenge 4 - Torjubel in Zeitlupe

So geht's: Macht euren Torjubel extra langsam (Zeitlupe) für 10 Sekunden.

Ziel: Wer bleibt komplett in Zeitlupe, ohne zu lachen oder schneller zu werden?

Kind: ☐ geschafft

Vater: ☐ geschafft



Abseits in 30 Sekunden

Was ist Abseits?

Abseits soll verhindern, dass ein Spieler einfach vorne „rumsteht“ und auf lange Bälle wartet.

Ganz einfach gesagt:

Ein Spieler steht im Abseits, wenn er beim Zuspiel zu nah am gegnerischen Tor ist – und weniger als zwei Gegenspieler zwischen ihm und der Torlinie stehen.

Abseits ist nur möglich, wenn der Spieler in der gegnerischen Hälfte steht. Abseits wird nur gepfiffen, wenn der Spieler am Spiel beteiligt ist, zum Beispiel:

- er bekommt den Ball
- er stört einen Gegenspieler
- er greift ins Spiel ein

Die Zwei-Spieler-Regel:

Zwischen Angreifer und Tor müssen beim Pass mindestens zwei Gegner sein.

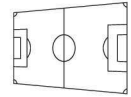
(Meist: Torwart + ein Verteidiger – aber es können auch zwei Verteidiger sein.)

Wichtig:

Entscheidend ist der Moment, in dem der Pass gespielt wird – nicht, wann der Ball ankommt.

Schon gewusst?

Abseits ist eine der Regeln, über die selbst Erwachsene am meisten diskutieren.



Wann kann es grundsätzlich KEIN Abseits geben?

- a Wenn der Ball aus einem **Einwurf** kommt
- b Wenn der Ball aus einem **Freistoß** kommt
- c Wenn der Ball aus einem **Steilpass** kommt

Vater:

Kind:

Gesprächsimpuls

Findet ihr Abseits eher ...

- a Fair
- b Verwirrend
- c Beides



Auf gleicher Höhe mit dem vorletzten Gegenspieler? Dann ist es kein Abseits.



Erst lösen - dann umdrehen