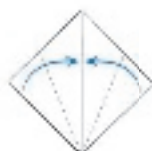
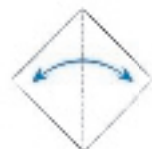


Basisprincipes

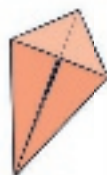
BASISVORM: DRAAK

1. Voor de diagonalen leg je het vel met één hoek naar je toe. Neem een hoek en vouw die naar de hoek ertegenover. Open het vel weer en je diagonaal is klaar.
2. Vouw de buitenzijden naar de diagonale middellijn.



✓ **Klaar!**

De draak is de basisvorm voor de **haas**, de **kip** en de **zwaan**.



ZIGZAGVOUW

1. Vouw het papier langs de eerste aangegeven lijn naar binnen en op de tweede lijn naar buiten.
2. Vouw nu langs de tweede vouw nog eens naar binnen en langs de eerste vouw weer naar buiten.



✓ **Klaar!**

De zigzagvouw heb je nodig voor de **schildpad**, de **haas**, de **arend** en de **kip**.



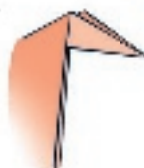
TEGENVOUW NAAR BINNEN

1. Vouw de punt naar binnen en vouw hem terug.
2. Trek dan de zijden voorzichtig naar buiten en klap de punt naar anderen (tegen de zijkten).



✓ **Klaar!**

Met de tegenvouw naar binnen vorm je de kop van vogelfiguren. Je gebruikt deze basisvouw bij de **duif**, de **gans** en de **arend**.



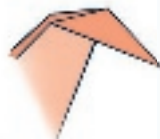
TEGENVOUW NAAR BUITEN

1. Vouw de punt naar binnen en vouw hem terug.
2. Trek dan de zijden voorzichtig naar buiten en klap de punt daar overheen (over de buitenzijden).

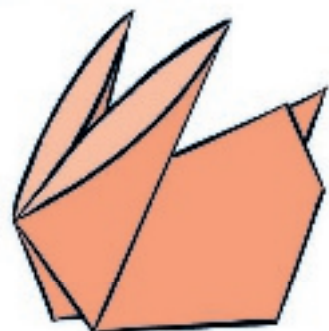


✓ **Klaar!**

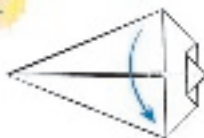
De tegenvouw naar buiten is een andere manier om vogelkoppen te vouwen. Met deze vouw wordt de kop wat robuuster. Je ziet deze vouw terug bij de **pinguïn**, de **kip** en de **zwaan**.



Haas

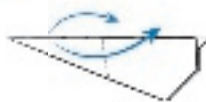


2



Vouw het geheel horizontaal door het midden.

3



Vouw de punt naar buiten en omhoog.

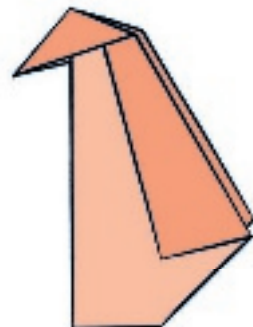
4



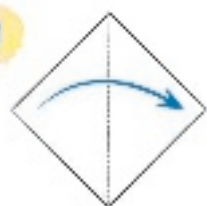
Knip de punt ongeveer twee derde over de vouwlijn in en open die, om de oren te vormen.



Pinguïn

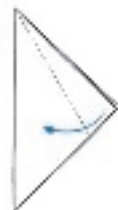


1



Vouw een diagonaal door twee tegenover elkaar liggende hoeken op elkaar te leggen.

2



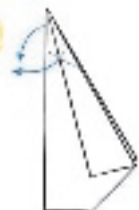
Vouw de buitenste hoeken van de driehoek aan weerszijden naar binnen en open de driehoek.

3



Vouw de onderste hoek omhoog en vouw het gehele model in het midden.

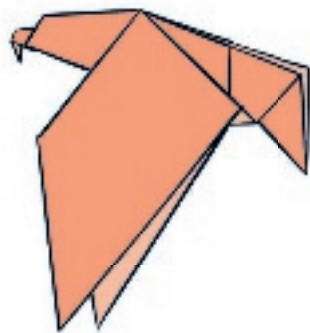
4



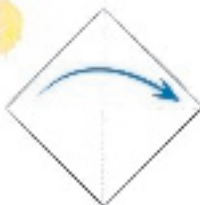
Maak een tegenvouw naar buiten voor de lip.



Arend



2



Leg de andere twee hoeken op elkaar en vouw een tweede diagonaal, maar open het papier ditmaal niet.

3



Sluit de driehoek voor ongeveer twee derde om over de lange zijde.

4



Klap de bovenste laag van de driehoek voor ongeveer twee derde terug.

1



Vouw een diagonaal door twee hoeken op elkaar te leggen. Vouw het vel dan weer open.

5



Vouw de bovenste hoek omlaag, zodat hij op de onderste komt te liggen.

6



Vouw de 'vleugels' nu omhoog.

7



Klap de 'vleugels' weer omlaag.

8



Vouw voor de staart de punt naar binnen en vouw hem weer terug. Trek de zijden dan voorzichtig naar buiten en klap de punt naar onderen.

9

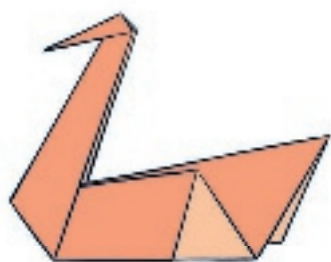


Maak voor de kop een zigzagvouw en maak dan een tegenvouw naar binnen voor de snijvel.

✓ **Klaar!**

Deze bontgekleurde arend is klaar voor nieuwe avonturen!

Zwaan



2



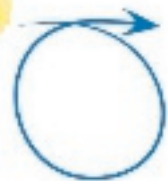
Keer het model.

3



Vouw de buitenste hoeken naar het midden.

4



Keer het model opnieuw.

1



Begin met een drakenvorm.

5



Vouw het model in de lengte doormidden.

6



Drzai het model een kwartslag met de klok mee.

7



Maak nu een tegenvouw naar buiten voor de hals.

8



Maak nog een tegenvouw naar buiten voor de kop.



Klaar!

Een zwaan blijft zelden alleen. Waarom maak je niet een tweede? Met deze gevouwen zwanen kun je een huwelijgscadeau prachtig versieren.