

# 2000 Ideeën

om je (online) les  
succesvol af te sluiten!



Noordhoff



Ibtissem Garram

1<sup>e</sup> druk



**200 ideeën om je (online) les succesvol af te sluiten!**



# 200 IDEEËN om je (online) les succesvol af te sluiten!

**Maak van de laatste minuten van je les een onvergetelijk moment!**

Geschikt voor alle vakken op de middelbare school in Nederland en België

## Ibtissem Garram

Ontwerp omslag: GzK Creative Agency, Groningen  
Ontwerp binnenwerk: Ebel Kuipers, Sappemeer

Eventuele op- en aanmerkingen over deze of andere uitgaven kunt u richten aan: Noordhoff Uitgevers bv, Antwoordnummer 13, 9700 VB Groningen of via het contactformulier op [www.mijnnoordhoff.nl](http://www.mijnnoordhoff.nl).

De informatie in deze uitgave is uitsluitend bedoeld als algemene informatie. Aan deze informatie kunt u geen rechten of aansprakelijkheid van de auteur(s), redactie of uitgever ontlenen.



0 / 21

© 2021 Noordhoff Uitgevers bv, Groningen/Utrecht, Nederland

Deze uitgave is beschermd op grond van het auteursrecht. Wanneer u (her)gebruik wilt maken van de informatie in deze uitgave, dient u vooraf schriftelijke toestemming te verkrijgen van Noordhoff Uitgevers bv. Meer informatie over collectieve regelingen voor het onderwijs is te vinden op [www.onderwijsauteursrecht.nl](http://www.onderwijsauteursrecht.nl).

This publication is protected by copyright. Prior written permission of Noordhoff Uitgevers bv is required to (re)use the information in this publication.

ISBN (ebook) 978-90-01-27825-0

ISBN 978-90-01-27824-3

NUR 840

# Voorwoord

## Hoe vul jij de laatste minuten van je les?

Het lijkt eenvoudig te zijn, maar dit is een echt vraagstuk bij de meeste docenten. Deze laatste minuten geven betekenis aan de hele les. Ze bieden leerlingen de gelegenheid om na te denken over wat ze hebben geleerd, hoe ze het hebben geleerd en met welk doel. Verder versterken deze momenten de band met de leraar en dragen enorm bij aan een goed contact tijdens de volgende lessen. Als leraar moet je ook deze laatste minuten zien als een waardevolle positieve gelegenheid om samen te vatten en te consolideren wat er in de klas is behandeld, om de volgende les te introduceren en om te investeren in een goed contact met de leerlingen. Op deze manier zijn je leerlingen al enthousiast over de volgende les. Ze voelen zich gemotiveerd, geliefd en dit maakt hen betrokken.

Hoe zorg je er nu voor dat elke leerling het klaslokaal verlaat met het gevoel dat hij iets heeft geleerd en bereikt? Of simpelweg dat hij van harte plezier heeft gemaakt en veel heeft gelachen met zijn klasgenoten? In dit boek vind je korte activiteiten die je eenvoudig kunt aanpassen aan de behoeftes van je les. De opdrachten variëren tussen leerzaam, grappig en ontspannend. Afhankelijk van de resterende tijd van je les kun je de activiteit aanpassen. Niet alle activiteiten zijn vakgerelateerd. Dat hoeft ook niet, want plezier blijft het motto!

Dit boek is het resultaat van meer dan zeventien jaar ervaring in het lesgeven. Plezier en kennis gaan hand in hand in het onderwijsleerproces. Het één kan niet zonder het ander. Als je erin slaagt, win je je leerlingen voor je. Het enige waarin je niet hoeft te differentiëren in een les is samenspelen. De meerwaarde hiervan is enorm. Zo leren je leerlingen al een aantal vaardigheden die later van pas komen als het échte leven voor ze gaat beginnen.

Spelonderwijs leren biedt talloze voordelen. Of het nu gaat om wiskunde, lezen of aardrijkskunde, spelen is effectief bij het leren. Respect voor de cultuur, de creativiteit van kinderen of hun spontaniteit, stimuleert de emotionele, cognitieve, sociale en intellectuele ontwikkeling en zelfregulerende vaardigheden. Het maakt kinderen gemotiveerder, daardoor meer gefocust en ook meer verantwoordelijk voor hun handelingen. Spelonderwijs helpt hen het vermogen tot initiatief, verbeeldingskracht en creatie te ontwikkelen. Het spel verbetert ook de relatie met klasgenoten, verbetert de samenwerking en versterkt de communicatie. Een ander aspect is dat spelen ervoor zorgt dat kinderen meer zelfvertrouwen krijgen. Zo zijn ze niet bang om te falen en durven ze zichzelf te overtreffen door het spel als uitdaging te nemen.

Wees een architect die een omgeving creëert waar ieder gemotiveerd is en dorst naar kennis heeft. Dankzij je variatie aan werkvormen, je enthousiasme en je aanstekelijke lach, komt elke leerling weer met plezier naar je les. Je forceert hem niet, maar je stimuleert hem. Je kunt een paard niet forceren water te drinken, maar je kunt hem genoeg laten rennen totdat hij dorst krijgt.

Ibtissem Garram  
Nieuwegein, voorjaar 2021

# Inhoud

## 100 leerzame, grappige en ontspannende ideeën 9

- 1 Galgje 11
- 2 Solidair 12
- 3 zoe eeuw 13
- 4 Kijk en leer! 14
- 5 Historisch figuur 15
- 6 Zangmaatjes 16
- 7 Bingo 17
- 8 VocaTreasure 18
- 9 Elfje 20
- 10 Leugendetector 21
- 11 Wie ben ik? 22
- 12 Mini-theater 23
- 13 Uit je hoofd! 25
- 14 Smaken verschillen 26
- 15 Voetbalkenner 27
- 16 Popcorn moment! 29
- 17 Ik ben een topper! 30
- 18 Disco time 31
- 19 Samen fit! 32
- 20 Mini-yogales 33
- 21 Kleurenexpert 34
- 22 Boekensprint 35
- 23 1 minuut complimenten 36
- 24 Dierengeluiden 37
- 25 8 in 1 38
- 26 Beweeglijke letters 39
- 27 Olifantgeheugen 40
- 28 Vrijheid blijheid 41
- 29 Ruilmarkt 42
- 30 Hart op de juiste plaats 43
- 31 Groen of rood? 45
- 32 Ik over 15 jaar 47
- 33 Dobbelsteen en choco 49
- 34 Wachtwoord 50
- 35 Talenkenner 51
- 36 Spinnenweb 53
- 37 De redacteur 54
- 38 Feestenkenner 55
- 39 Leraar van de dag 57
- 40 Lekker mondig 58
- 41 De toetsmakers 60
- 42 Historische dag 61
- 43 Goudwaard feedback 62
- 44 App erop los! 63
- 45 Artikel 1 64
- 46 Classic quiz 66
- 47 Kubus concours 67
- 48 Stalen gezicht 68
- 49 Sterrenbeelden 69
- 50 Ik dacht er nu aan... 70
- 51 Portret artiest 71
- 52 Thuis wellness 72
- 53 Uitstelmeester 73
- 54 10 fouten 75
- 55 Zeg het met poppetjes 76
- 56 De weervrouw/weerman 78
- 57 Gevoelsmens 79
- 58 De romanticus 81
- 59 Voetbalsupporter 82
- 60 Kennisstrijd 83
- 61 Minister voor Milieu 84
- 62 Woordzoeker 85
- 63 De wereldreiziger 86
- 64 De hoofdstad is... 87
- 65 De alleskenner 89
- 66 Flessenpost 91
- 67 Volkslied 92
- 68 Ken je land! 93
- 69 President van de dag 94
- 70 Geluidenmeester 96
- 71 Mijn ideale leraar 97
- 72 Chef-kok 98
- 73 Beeldverteller 99
- 74 De bestseller 100
- 75 Zo dankbaar! 101
- 76 Wereldreis 102
- 77 Tactiek in de hectiek 104
- 78 Ken ik jou goed? 105
- 79 Carrière fantasie 2050 107
- 80 Napoléons raadsel 108
- 81 Autoportret 109
- 82 Woordenboek wedstrijd 110
- 83 En nu aftellen! 112
- 84 Tautogram 113
- 85 Maak mij wakker voor... 114
- 86 De helderziende 115



- |           |                    |     |            |                       |     |
|-----------|--------------------|-----|------------|-----------------------|-----|
| <b>87</b> | Uitspraak koningen | 116 | <b>94</b>  | Cocktail 'multiculti' | 125 |
| <b>88</b> | Rare taal          | 118 | <b>95</b>  | Improvisator          | 126 |
| <b>89</b> | Talentenshow       | 120 | <b>96</b>  | Magische woorden      | 127 |
| <b>90</b> | Palindroom         | 121 | <b>97</b>  | De stille monnik      | 128 |
| <b>91</b> | Reclamemaker       | 122 | <b>98</b>  | De perfecte klas      | 129 |
| <b>92</b> | De advocaat        | 123 | <b>99</b>  | Chill & Imperfect     | 131 |
| <b>93</b> | Leefstijlcoach     | 124 | <b>100</b> | De menukaart          | 133 |

## 100 lastminute-activiteiten voor je onlinelessen 137

- |           |                         |     |           |                           |     |
|-----------|-------------------------|-----|-----------|---------------------------|-----|
| <b>1</b>  | Khan Academy            | 138 | <b>41</b> | Sudoku                    | 143 |
| <b>2</b>  | De wetenschapper        | 138 | <b>42</b> | Galgje                    | 144 |
| <b>3</b>  | Dr. Alles               | 138 | <b>43</b> | Gedachtenlezer            | 144 |
| <b>4</b>  | Joyeux anniversaire!    | 138 | <b>44</b> | Memory                    | 144 |
| <b>5</b>  | Word racer              | 138 | <b>45</b> | ABC challenge             | 144 |
| <b>6</b>  | De grote wortelrace     | 138 | <b>46</b> | Online café               | 144 |
| <b>7</b>  | Zoek de schat           | 139 | <b>47</b> | Gebarentaal               | 145 |
| <b>8</b>  | De filosoof             | 139 | <b>48</b> | Laat zien en vertel!      | 145 |
| <b>9</b>  | Klik & go               | 139 | <b>49</b> | Guess the drawing         | 145 |
| <b>10</b> | Geluksvogel             | 139 | <b>50</b> | Titelexpert               | 145 |
| <b>11</b> | Matcha & coconut        | 139 | <b>51</b> | Wat mis ik?               | 145 |
| <b>12</b> | Freudiaanse verspreking | 139 | <b>52</b> | 10 minuten leraar         | 145 |
| <b>13</b> | De regenboog            | 139 | <b>53</b> | De Geograaf               | 145 |
| <b>14</b> | Topsporter              | 140 | <b>54</b> | Countdown                 | 146 |
| <b>15</b> | Bomenkenner             | 140 | <b>55</b> | Ik heb je lief            | 146 |
| <b>16</b> | Geoguessr               | 140 | <b>56</b> | Zó dankbaar!              | 146 |
| <b>17</b> | Duolingo                | 140 | <b>57</b> | De biograaf               | 146 |
| <b>18</b> | Entomoloog              | 140 | <b>58</b> | Chill & Zen               | 146 |
| <b>19</b> | Born to fly             | 140 | <b>59</b> | Minister voor Milieu      | 146 |
| <b>20</b> | Back to the eighties    | 140 | <b>60</b> | Maradona forever          | 146 |
| <b>21</b> | Passievol               | 141 | <b>61</b> | Positieve mindset         | 147 |
| <b>22</b> | Cartoon fan             | 141 | <b>62</b> | Raad de vraag             | 147 |
| <b>23</b> | Feedback freak          | 141 | <b>63</b> | Ontscholingscoach         | 147 |
| <b>24</b> | Fill & go               | 141 | <b>64</b> | Simply Magic              | 147 |
| <b>25</b> | De orthograaf           | 141 | <b>65</b> | Origami                   | 147 |
| <b>26</b> | Bingo                   | 141 | <b>66</b> | Posinega                  | 148 |
| <b>27</b> | Forever green           | 141 | <b>67</b> | Multi use                 | 148 |
| <b>28</b> | Crazy face              | 142 | <b>68</b> | De enthousiaste verteller | 148 |
| <b>29</b> | Raad en win!            | 142 | <b>69</b> | Gek verhaal               | 148 |
| <b>30</b> | Dit kan niet!           | 142 | <b>70</b> | Crazy alphabet            | 148 |
| <b>31</b> | Dice & Art              | 142 | <b>71</b> | Heet ik zo?               | 148 |
| <b>32</b> | Complimentendag         | 142 | <b>72</b> | Moppenfestival            | 149 |
| <b>33</b> | Waar of onzin?          | 142 | <b>73</b> | Make over                 | 149 |
| <b>34</b> | Dagplan                 | 142 | <b>74</b> | Kubus concours            | 149 |
| <b>35</b> | Verbreed je horizon     | 143 | <b>75</b> | Home bucket list          | 149 |
| <b>36</b> | Online zoo              | 143 | <b>76</b> | Once upon a time          | 149 |
| <b>37</b> | Historische dag         | 143 | <b>77</b> | Wolf of Schoolstreet      | 149 |
| <b>38</b> | Gratis is waardevol!    | 143 | <b>78</b> | Doodle Maps               | 149 |
| <b>39</b> | Wie/Wat ben ik?         | 143 | <b>79</b> | Schaakmat                 | 150 |
| <b>40</b> | Stamboom                | 143 | <b>80</b> | Sesam-reken-nu            | 150 |

<b>81</b>	Eureka!	150	<b>91</b>	Mimen of tekenen?	152
<b>82</b>	Geheim woord	150	<b>92</b>	Woordenboekrace	152
<b>83</b>	Wie is de Duif?	150	<b>93</b>	Kort & helder	152
<b>84</b>	De verzamelaar	151	<b>94</b>	De weegschaal	152
<b>85</b>	Het interview	151	<b>95</b>	Zitten of opstaan?	153
<b>86</b>	Historia	151	<b>96</b>	Archimedes experience	153
<b>87</b>	Classic quiz	151	<b>97</b>	Stilte loont	153
<b>88</b>	10 Minute Maths	151	<b>98</b>	Karaoke	153
<b>89</b>	Zes vragen	151	<b>99</b>	Disco time	153
<b>90</b>	Letterjatter	152	<b>100</b>	Vrijheid blijheid	153

Het ABC van vaardigheden en kernwoorden per activiteit 154

Beloningen 157

Overzicht van activiteiten per vak 158

Over de auteur 159

# 100 leerzame, grappige en ontspannende ideeën



# 1

## Galgje

**Vakken** alle talen



**Duur** 10 minuten

**Meerwaarde** competitief, verrijkt de woordenschat, versterkt de band met de klasgenoten, bereidt de leerling goed voor op een toets

**Benodigheden** schoolbord, stiften (eventueel vocabulaire van het huidige hoofdstuk)

**Beschrijving** Een klassiek spelletje om het vocabulaire van het hoofdstuk te oefenen. Galgje is een eenvoudig woordspel waarbij de leerlingen een onbekend woord proberen te achterhalen door letters te raden. Ze mogen een beperkt aantal fouten maken.

**Activiteitverloop** Wijs één leerling aan die voor de klas gaat staan naast het schoolbord. De leerling kiest een woord of een zin uit het huidige hoofdstuk dat behandeld wordt. Hij onthult dat niet aan de klasgenoten. Hij tekent een onderlijning op het bord gelijk aan de letters van het woord dat of de zin die geraden moet worden. De overige leerlingen mogen de letters raden. Goed gegokt? Dan schrijft de leerling de letter waar het hoort. Verkeerde letter? Dan tekent de leerling een deel van de galg. De leerling voor het bord gaat door totdat het woord geraden wordt of totdat het mannetje hangt. Meestal wordt de persoon in zes delen getekend: hoofd, lichaam, linkerbeen, rechterbeen, linkerarm en rechterarm.

**Variant** Galgje kan ook met twee of drie spelers die dan tegelijkertijd voor het bord gaan staan. De klas wordt opgedeeld. Elk deel moet een woord raden. Dit is grappig, want je kunt er meteen een wedstrijdje van maken.



### Tips voor de docent

- Zodat er geen rumoer ontstaat, laat de leerlingen hun vingers opsteken om hun antwoorden te kunnen geven.
- Leerlingen kunnen ook zelf aangeven dat ze het spel willen leiden.
- Let erop dat de leerlingen die woorden moeten raden hun boek of telefoon niet bij de hand hebben.

*Notities*

---

---

---

---

---

---

---

---