

Race tegen de klok in 80 unieke

# DOOLHOVEN

Van makkelijk naar moeilijk!

Illustraties Lisa Mallet  
& Marc Parchow

Vormgeving Anton Poitier & Ben Potter

**STANDAARD UITGEVERIJ**

Oorspronkelijke uitgave: Mazes  
© 2015 iSeek Ltd, RH17 5QQ, UK

Deze uitgave: © 2015 Standaard Uitgeverij nv,  
Franklin Rooseveltplaats 12, B-2060 Antwerpen,  
[www.standaarduitgeverij.be](http://www.standaarduitgeverij.be)  
[info@standaarduitgeverij.be](mailto:info@standaarduitgeverij.be)

Vertaling: Emmy Middelbeek  
Illustraties: Lisa Mallet, Marc Parchow  
Design: Anton Poitier, Ben Potter

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden  
verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand  
of openbaar gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch,  
mechanisch, door fotokopieën, opnamen of op welke wijze ook, zonder  
voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

ISBN 9789002258930  
D/2015/0034/263  
NUR 229  
Gedrukt in China

# Gaaf!

Ga de uitdaging met dit boek aan en baan je een weg door een heleboel te gekke doolhoven! De eerste doolhoven zijn makkelijk, maar naarmate je verder door het boek reist, worden ze moeilijker. Elk doolhof heeft bovendien een extra uitdaging: een klok die aangeeft hoe snel je het doolhof moet oplossen. En daarna kun je ze inkleuren!

KUN JIJ SNELLER?

01:20

Neem een horloge met een secondewijzer of gebruik een mobiele telefoon om je tijd van begin tot eind bij te houden. Je kunt je tijd er op elke bladzijde bij schrijven.

De rode pijl  
wijst het  
beginpunt van  
elk doolhof aan.



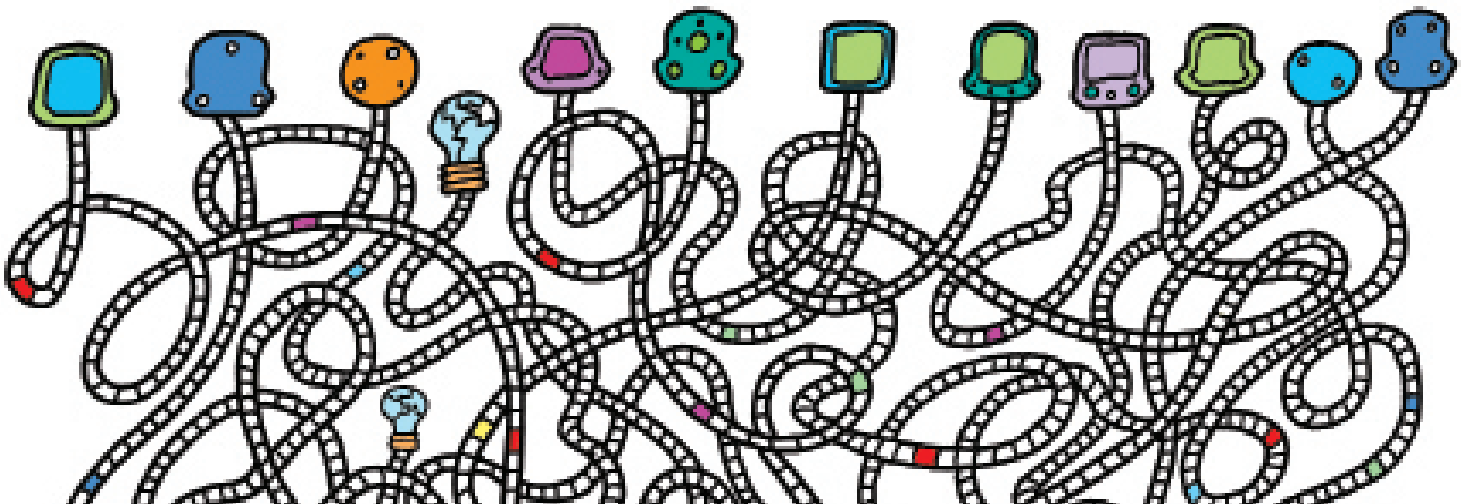
De blauwe  
pijl wijst het  
eindpunt van  
elk doolhof aan.



Sommige doolhoven gaan over de vouw van het boek heen. Daar staat telkens bij hoe je van de ene bladzijde naar de andere moet overstappen.

Om uit de doolhoven te ontsnappen, kun je best een potlood gebruiken en een gum bij de hand houden, voor het geval je de verkeerde weg neemt! En ben je helemaal het pad kwijt, dan staan de oplossingen op bladzijden 87 tot en met 96.

Op uw plaatsen, klaar, start!



Niet verdwalen in dit leuke dorpje.  
Probeer eruit te raken voor de avondspits!



Wat een rommel in deze slaapkamer! Raak jij erdoor?

KUN JIJ SNELLER?

00.45





Vlieg langs de takken van deze boom.

Hoeveel vogels kom je onderweg tegen?



Wat een griezels! Kun je erlangs?

KUN JIJ SNELLER?

00:45



Zoek je weg van boven naar beneden.

