

De
DIEREN-
QUIZ





De DIEREN- QUIZ

Oorspronkelijke titel: *Le Quiz des Animaux* © 2014 Larousse
Jeunesse, 21 rue du Montparnasse, 75006 Paris.

De oorspronkelijke uitgave werd samengesteld onder leiding
van Isabelle Jeuge-Maynard. Tekst: Jean-Michel Jakobowicz.
Illustraties: Olivier Poli.

Deze uitgave:
Nederland:

2017 © Uitgeverij Ploegsma
Wibautstraat 133, 1097 DN Amsterdam
www.ploegsma.nl - info@ploegsma.nl
ISBN 978 90 216 7707 1
NUR 210

België:

2017 © SU Books, een imprint van WPG Uitgevers België nv,
Mechelsesteenweg 203, B-2018 Antwerpen
www.wpg.be - info@wpg.be
ISBN 978 90 02 26291 3
D/2017/0034/63
NUR 210

Vertaling: Els Peeters
Boekverzorging Nederlandse versie: KaaTigo

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag
worden veeuvelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd
gegevensbestand of openbaar gemaakt, in enige vorm of op
enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën,
opnamen of op welke wijze ook, zonder voorafgaande
schriftelijke toestemming van de uitgever.
Gedrukt in China

Het boek met alle
antwoorden
en heel veel
weetjes



De DIEREN- QUIZ

- De Dieren-Quiz bestaat uit **100 kaartjes** met daarop telkens een vraag en de pagina van dit boekje waarop je het juiste antwoord kunt vinden.

De kaartjes zijn onderverdeeld in 7 categorieën:



Op de savanne



In het bos



In het water



Op de boerderij



In de bergen



Op de Noord-
en de Zuidpool



In de woestijn

- Het boekje dat je vasthoudt bevat naast de spelregels en de antwoorden op de vragen ook een schat aan boeiende weetjes.



Inhoud

Spelregels p. 6

Antwoorden op de kaartjes:

Op de savanne (kaartjes 1 tot 15)..... p. 13

In het bos (kaartjes 16 tot 29)..... p. 31

In het water (kaartjes 30 tot 43)..... p. 47

Op de boerderij (kaartjes 44 tot 58)..... p. 63

In de bergen (kaartjes 59 tot 72)..... p. 81

Op de Noord- en de Zuidpool
(kaartjes 73 tot 86)..... p. 97

In de woestijn (kaartjes 87 tot 100)..... p. 113



Spelregels

Aantal spelers: 2 tot 5
Leeftijd: van 8-12 jaar

Doel van het spel

Al je kaarten kwijtraken en zo veel mogelijk punten verzamelen.

Het spel

Elke speler neemt een kaartje van elk van de 7 categorieën en legt de 7 kaartjes voor zich op tafel, met de vraag naar beneden. De jongste speler begint. Hij kiest een van zijn kaartjes en draait het om. Hij zegt of het om een SOLO- of om een SNEL-kaartje gaat en leest dan de vraag voor die op het kaartje staat.

Als het een **SOLO-kaartje** is, mag alleen de speler die aan de beurt is antwoorden. Nadat hij zijn antwoord gegeven heeft, zegt hij op welke pagina van het boekje het juiste antwoord staat. Een andere speler kijkt na of het antwoord klopt.



- Als het antwoord juist is, legt de speler het kaartje op een stapel voor zich: dat is zijn '**pot**'.
- Als het antwoord fout is, legt hij zijn kaartje in het midden van de tafel, op een gemeenschappelijke stapel voor alle spelers: dat is de '**prullenbak**'. Daarna neemt hij een ander kaartje van dezelfde categorie (als er nog over zijn, anders neemt hij een kaartje van een andere categorie) en legt dat, met de vraag naar beneden, bij zijn andere kaartjes.

Vervolgens is de speler links van hem aan de beurt.

