

# HOE GEBRUIK JE DIT BOEK?



Open het boek.  
Vouw de spelblokken aan elke kant open en duw ze naar elkaar toe.  
Het tussenschot, dat de twee spelers van elkaar zal scheiden, komt nu omhoog.



had, is de winnaar van het spel.

de twee raadt welk personage zijn tegenspeler gekozen had, is de winnaar van het spel.

#### VIND HET JUISTE PERSONAGE

Je mag op elk moment zeggen: 'Ik denk dat jouw personage zich in het vakje B4 bevindt.' Je hoeft daarvoor niet te wachten totdat je alle andere hoofdjes hebt kunnen elimineren. Maar je krijgt slechts drie kansen. Gok je drie keer verkeerd, dan verlies je het spel.

De speler die, zonder zich te vergissen, als eerste van de twee raadt welk personage zijn tegenspeler gekozen had, is de winnaar van het spel.

had, is de winnaar van het spel.

de twee raadt welk personage zijn tegenspeler gekozen had, is de winnaar van het spel.

#### ELIMINEER PERSONAGES

Als je tegenspeler geantwoord heeft, kun je op het rooster de hoofdjes doorstrepen die door het gegeven antwoord afvallen.

Bijvoorbeeld:

- Je mag vragen: 'Draagt jouw personage oorbellen?', waarop je tegenstander heeft geantwoord: 'Nee, mijn personage heeft geen oorbellen.'

- Streep dan op het rooster alle hoofdjes met oorbellen door.



## SPELREGELS

Elke speler heeft een rooster voor zich dat zijn tegenspeler niet ziet en dat 25 personages bevat. Beide spelers kiezen elk eerst een personage, dat ze omcirkelen.

Het doel van het spel is om als eerste te raden welk personage je tegenstander gekozen heeft.

#### STEL VRAGEN

Elke speler stelt, om de beurt, telkens één vraag aan zijn tegenspeler. De tegenspeler mag alleen antwoorden met 'ja' of met 'nee'.

Bijvoorbeeld:

- Je mag vragen: 'Is jouw personage een vrouw?'  
- Je mag niet vragen: 'Is jouw personage een man of een vrouw?'

Opgelet, een vraag mag bovendien slechts over één kenmerk gaan.

Bijvoorbeeld:

- Je mag vragen: 'Draagt jouw personage een hoed?'  
Is het antwoord 'ja', dan wacht je op je volgende beurt om te vragen: 'Zitten er veren op de hoed van jouw personage?'

- Maar je mag niet in één keer vragen: 'Draagt jouw personage een hoed met veren?' (of: Heeft hij een litteken op de wang? of: een oorbel aan zijn rechteroor?).



## SPELREGELS

Elke speler heeft een rooster voor zich dat zijn tegenspeler niet ziet en dat 25 personages bevat.

Beide spelers kiezen elk eerst een personage, dat ze omcirkelen.

Het doel van het spel is om als eerste te raden welk personage je tegenstander gekozen heeft.

#### STEL VRAGEN

Elke speler stelt, om de beurt, telkens één vraag aan zijn tegenspeler. De tegenspeler mag alleen antwoorden met 'ja' of met 'nee'.

Bijvoorbeeld:

- Je mag vragen: 'Is jouw personage een vrouw?'

- Je mag niet vragen: 'Is jouw personage een man of een vrouw?'

Opgelet, een vraag mag bovendien slechts over één kenmerk gaan.

Bijvoorbeeld:

- Je mag vragen: 'Draagt jouw personage een hoed?'  
Is het antwoord 'ja', dan wacht je op je volgende beurt om te vragen: 'Zitten er veren op de hoed van jouw personage?'

- Maar je mag niet in één keer vragen: 'Draagt jouw personage een hoed met veren?' (of: Heeft hij een litteken op de wang? of: een oorbel aan zijn rechteroor?).