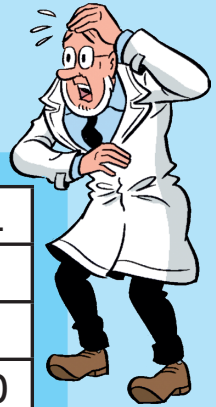


0 1 0 1



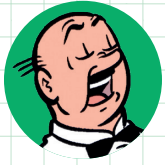
		0		0		1	1		1
	1			0					
	1		1			0		1	
				1					0
1			0						
		0			1		0		1
				0					
0		0		0		0	1		
	1	1			1			0	0
			0						0

Binaire puzzel

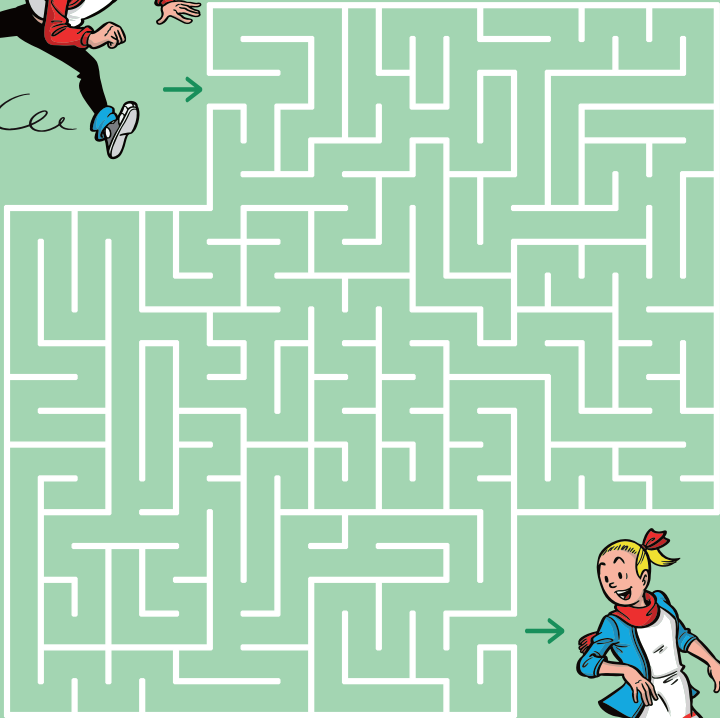


Het lukt professor Barabas niet om deze puzzel op te lossen. Kun jij hem helpen? In elke rij en elke kolom moeten de cijfers 0 en 1 even vaak voorkomen. Een cijfer kan nooit meer dan twee keer naast elkaar staan.





Help jij Suske om bij Wiske te komen?

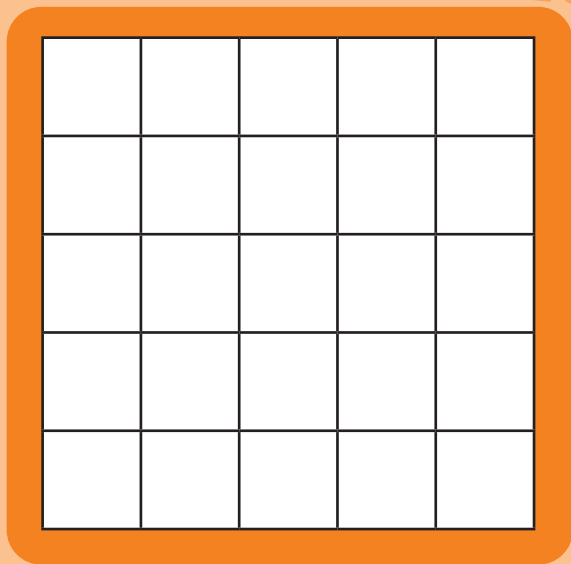


OXO

OXO

OXO

OXO



Punten speler 1:



Punten speler 2:



OXO

OXO

OXO



Iedere speler mag om beurt een o of een x in het rooster plaatsen. Als je het woord oxo kunt vormen krijg je een punt. De spelers spelen door tot het woord oxo niet meer gevormd kan worden. De speler met de meeste punten wint.



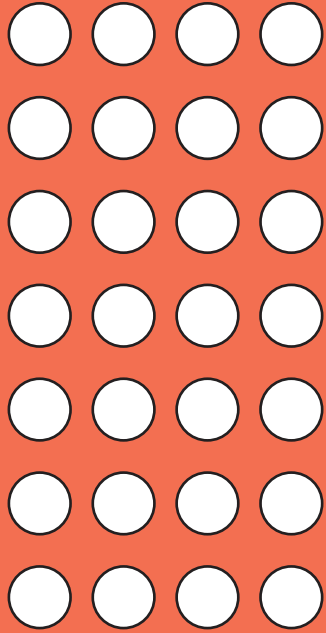
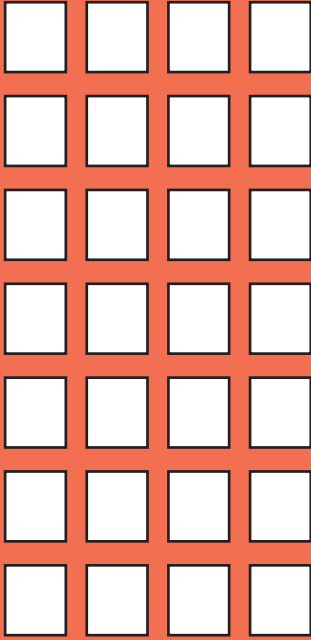
Sudoku



Help jij Sidonia om deze sudoku op te lossen?
Elk cijfer mag slechts één keer voorkomen per rij,
per kolom en per vierkant van 9 vakjes.



	8	4	2					
9	3		8	4				
	5	7						
6			4		1	7		
4				7				2
		5	6		2			9
						9	8	
				2	8		4	7
					3	2	1	



Wat is de code?



Speler 1 verzint een code. Speler 2 moet die proberen te raden. Lees de volledige spelregels op de achterkant van dit blad.

