

Het Grote
Kluitman
AVI
DOEBOEK

Met illustraties van ivan & ilia



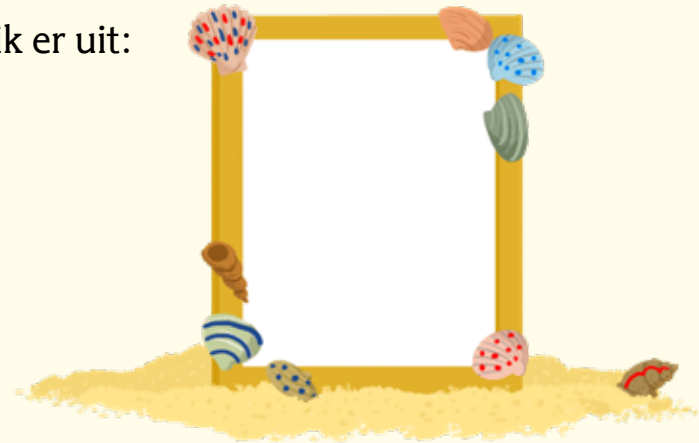
kluitman

Hou je van lezen?
Kluitman heeft veel leuke AVI-boeken.
Op kluitman.nl kan je ze vinden.

Dit ben ik

Mijn naam is

Zo zie ik er uit:



Ik ben jaar

Ik zit in groep

Ik eet graag

Later word ik

Op school vind ik het leukst

Ik ben heel goed in

Een vind ik een tof dier

Ik speel graag met

Dit vind ik een leuk boek:

.....

LEESNIVEAU

| | | | | | | | | | |
|------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | M | E | M | E | M | E | M | E |
| AVI | S | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | P | | |
| CLIB | S | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | P | |

Verhalen | Puzzels

Toegekend door Cito i.s.m. KPC Groep

Nur 287-228 / W062101
Bisac JUV043000 / JNF001000
© Uitgeverij Kluitman Alkmaar B.V.
© MMXXI Illustraties: ivan & ilia
Omslagontwerp: ivan & ilia
Doolhof op p.25 en 60: Licensed from mazegenerator.net
Alle rechten voorbehouden, inclusief het recht van reproductie
in zijn geheel of in gedeelten, in welke vorm dan ook.

kluitman.nl



Lekker lui

Luiaard hangt in zijn boom.
Wat is het fijn in de zon!
Hij zet muziek op en sluit zijn ogen.
Pom pom pom.
Pom pommm...
Zzzz...

De mobiel glipt uit zijn handen
en valt op de grond.
Luiaard heeft niks in de gaten.
Die doet een dutje.
Want een luiaard slaapt heel veel.

Maar die mobiel dan?
Kan jij hem helpen?
Zoek op elke bladzij een woord.
Die woorden vul je in op bladzij 79.
Zo help je Luiaard!



Maak een slinger van dieren

Zet in elk vakje een dier.

Elk dier begint met de laatste letter van het dier ervoor.

Kijk maar naar de eerste dieren.

Weet je geen dier meer?

Onder de slinger staan er een paar.

aap

parkiet

tijger



ziet

| | | | | | |
|----------|----------|-----------|-----------|-----------|--------|
| Aap | Fret | Kip | Nijlpaard | Ree | Teek |
| Beer | Fruitleg | Koe | Otter | Rog | Tijger |
| Das | Geit | Lam | Paard | Schaap | Tor |
| Duif | Gems | Leeuw | Parkiet | Schildpad | Wesp |
| Dolfijn | IJsbeer | Muis | Pauw | Slak | Wolf |
| Eekhoorn | Kat | Narwal | Rat | Slang | |
| Ezel | Kikker | Neushoorn | Raaf | Tapir | |

Verhaal 1 – Ork en Pork

'Pas op, Pork!' roept Ork.
Hun schip vliegt vlak boven het bos.
Ork en Pork komen van een planeet ver weg.
Hun schip was op weg naar Aarde.
Maar nu stort het schip neer.
De neus raakt de grond, met een harde klap.
Ork vliegt uit zijn stoel
en schiet dwars door het raam.



Suf zit hij op het gras.
O nee, waar is Pork...
'Pork! Waar ben je?'
Maar Ork hoort niets: geen Pork.
Zou hij nog wel leven?
Dan piept de deur van het schip.
Pork kijkt om het hoekje.
Hij kijkt boos.
'Ork, hoe vaak moet ik het nog zeggen?'

Doe toch je riem vast!
Ork kijkt naar hun schip.
'Kijk toch eens, Pork.
Ons schip is naar de maan.'
'Naar de maan?' vraagt Pork.
'Dit is Aarde, hoor.'
Hij kijkt sip naar de schade.
De punt is weg.
Hoe kan dit schip nog vliegen?
Hoe komen ze ooit weer naar huis?
Ork geeft Pork een klap op zijn rug.
'Niet zo sip, Pork.
We maken het wel weer heel.'



'Hoe dan?' vraagt Pork.
'We moeten een punt hebben.
Hoe komen we daar aan?'
Ork kijkt om zich heen.
Hij ziet al wat.
'Kijk Pork, daar is een punt.
Die past vast wel op ons schip.
Kom, dan halen we hem op!'
Pork schudt zijn hoofd.
'Ork, Ork, Ork.
Denk toch eens na.
Geen mens mag ons hier zien.
Het is nu veel te licht.
Het moet in de nacht.'

Het is donker.
Ork en Pork sluipen door het dorp.
'Kijk, daar is hij al,' zegt Ork zacht.
Pork tuurt omhoog.
'Hm, hij is wel erg groot.
Veel te groot voor ons schip.'
'Dat geeft toch niks,' zegt Ork.
'Dan nemen we alleen de top mee.'
Ork pakt iets uit zijn rugzak.
Dan drukt hij op een knop.
Het ding schuift uit.
Het is een ladder.
Snel klimt hij er op.

Pork volgt hem.
Ork trekt de ladder op.
Die vouwt weer in elkaar.
Ork drukt nog een keer op een knop.
Nu is het een zaag.
'Hou jij de punt vast, Pork!
Dan zaag ik.'
Pork klimt naar de punt.
Hij pakt die vast.
Er staat een haan op.
Ork zet de zaag in de toren.
Dan schrikt hij.
Wat hoort hij nou?
'Hé, wie is daar?' klinkt een stem.
'Ssst,' sist Pork.
Ork stopt met zagen.
Hij blijft heel stil staan.

'Wat raar,' zegt de man.
'Ik dacht toch dat ik wat hoorde.
Het was vast op de tv.'
De man loopt weg.
Hij gaat het huis naast de kerk in.
'Wat nu?' vraagt Ork.
'Wacht maar even,' zegt Pork.
'En dan zaag je door.'
Stil wachten Ork en Pork.
Het licht in het huis gaat uit.
'Nog even,' zegt Pork.
'Dan valt hij wel in slaap.'
Ork zet de zaag weer aan.
Hij gaat door met zijn klus.
Het schiet mooi op.
Nog een klein stukje.
'Hou je de punt goed vast, Pork?'
Pork pakt de toren goed beet.
Dan zaagt Ork het laatste stuk door.
Hij geeft een duw tegen de punt van de toren.
De punt gaat heen en weer.
En Pork ook!
'Niet doen, Ork!' gilt Pork.
Maar het is te laat.
De punt valt om...
en rolt omlaag.
Samen met Pork.

KLENG! KLANG! RENG DENG DENG!!!

Ork roept: 'Pork, Pork!
Leef je nog?'
Vlug schuift Ork de ladder uit en rent omlaag.
'Pork, Pork!'
Op de grond ligt de punt van de toren.
Er ligt een donker hoopje naast.
Het beweegt niet.
Bang gaat Ork naar het hoopje toe.
'Pork, hoe gaat het?'
Pork kreunt.
'Dit is nu al de tweede keer vandaag.
Ik ben het zat!'
Boos staat hij op.
'We moeten snel weg hier,' zegt Ork.
'Die man werd vast wakker van ons.'
Het licht in het huis naast de kerk gaat aan.
'Snel,' sist Ork.
Hij klikt de ladder in elkaar.
Nu drukt hij weer op een knop.
Er komen wielen uit.
Het wordt een soort kar.



Ork duwt de punt van de toren op de kar.
Het is heel zwaar.
Ork hijgt en puft.
Maar het lukt toch.
Dan komt de man naar buiten.
'Wat is er aan de hand?' roept hij.
Hij ziet Ork en Pork niet.
Het is te donker.
'Ik heb een lamp nodig,' zegt de man.
Hij loopt het huis weer in.
'Snel,' zegt Ork.
'We moeten gaan.'
Hij trekt de kar achter zich aan.
Pork hinkt met hem mee.
Hij kan niet hard lopen.
Ork hoort de deur weer open gaan.
De man schijnt met de zaklamp in het rond.
'Duik weg,' sist Ork.



Ork en Pork zitten achter een struik.
Zag de man hen?
Nee.
Hij loopt weg.
Ork en Pork gaan snel naar hun schip.
Ze zijn blij met de punt van de toren.
Dat wordt de neus van hun schip!

Als het licht is, gaan Ork en Pork aan het werk.
Pork knapt de motor op
en Ork maakt de neus aan het schip.
Het ziet er gaaf uit.
Na een paar uur zijn ze klaar.
'We kunnen gaan!' zegt Pork.
'Fijn naar huis,' zegt Ork.
'Wat doen we met de oude neus?'
'Och, laat maar liggen,' zegt Pork.

Pork klikt zijn riem vast.
Hij kijkt Ork streng aan.
Vlug maakt Ork ook zijn riem vast.
Pork start de motor.
Het schip brult en trilt.
Dan drukt Pork
op de rode knop.
Het schip schiet omhoog.
Op weg naar de planeet
van Ork en Pork.



Test: op wat voor dier lijkt jij?

1. In de klas ben ik:

- a. druk
- b. stil
- c. veel aan het lachen
- d. aardig

2. Als ik vrij ben:

- a. speel ik met mijn vrienden
- b. lees ik een boek
- c. doe ik een sport
- d. bouw ik iets

3. Welk deel van het jaar vind je het leukst?

- a. de zomer
- b. de lente
- c. de herfst
- d. de winter

4. Ik ben heel goed in:

- a. sporten
- b. slapen
- c. dansen
- d. vrienden maken

5. Welke films vind jij leuk?

- a. films om te lachen
- b. films waar je van moet huilen
- c. films met een eng verhaal
- d. films om iets te leren



Muis

6. Dit eten vind ik top:

- a. vlees
- b. sla
- c. banaan
- d. wortel

7. Dit snoep ik graag:

- a. spekjes
- b. harde zuurtjes
- c. fruit
- d. drop

8. Ik ben deze vriend:

- a. de trouwe vriend
- b. de stille vriend
- c. de slimme vriend
- d. de lieve vriend



hem

Tel nu de letters.
Heb jij het meest A: Jij lijkt op een hond!
Heb jij het meest B: Je bent een schildpad!
Heb jij het meest C: Je bent een aap!
Heb jij het meest D: Jij lijkt op een konijn!

Maak een kasteel van zand

Zou jij ook willen dat je je kasteel van het strand mee naar huis kan nemen?

Weet je wat? Dat kan!

Wat heb je nodig?

- Vier lege wc-rollen en een doosje
- Wat zand
- Schelpen
- Verf of lak voor je nagels
- Lijm
- Schaar

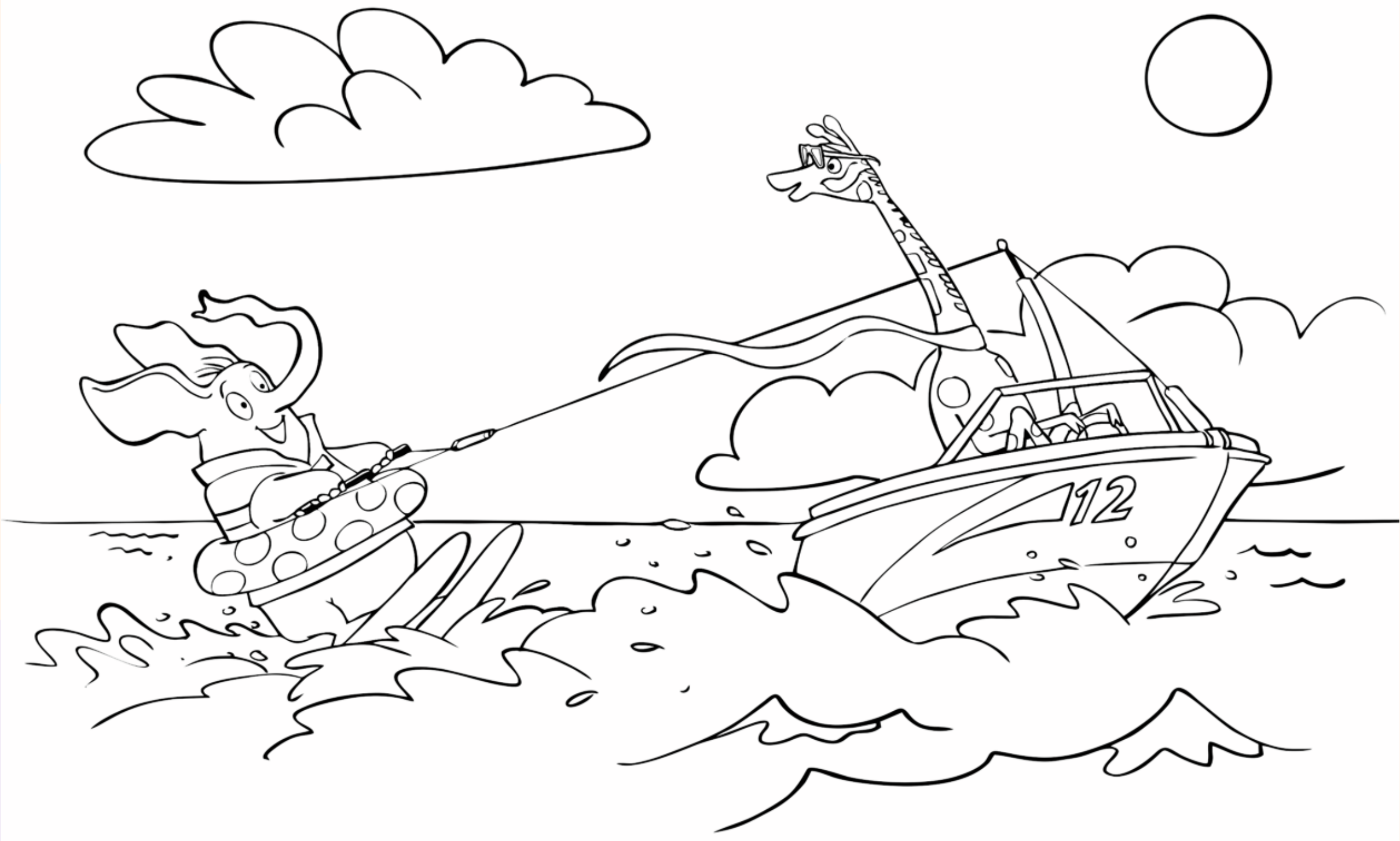


Hoe maak je het?

1. Knip met je schaar vormen boven in de rollen. Nu lijken ze op de torens van een kasteel!
2. Smeer je torens en het doosje in met lijm.
3. Rol ze in het zand.
4. Laat het goed drogen.
5. Heb je nog schelpen van een keer dat je op het strand was? Versier ze met verf of lak voor je nagels!
6. Als de rollen en het doosje droog zijn, kun je je kasteel bouwen. Plak de torens op de hoeken van het doosje. Nu lijkt het echt op een kasteel van zand!
7. Versier het kasteel met de schelpen, of met andere dingen!



Kleurplaat



Lachen!

Juf vraagt: 'Wat ben jij aan het doen, Mees?'
Mees zegt: 'Niks, juf.'
'En wat doe jij, Niels?'
'Ik help Mees, juf.'



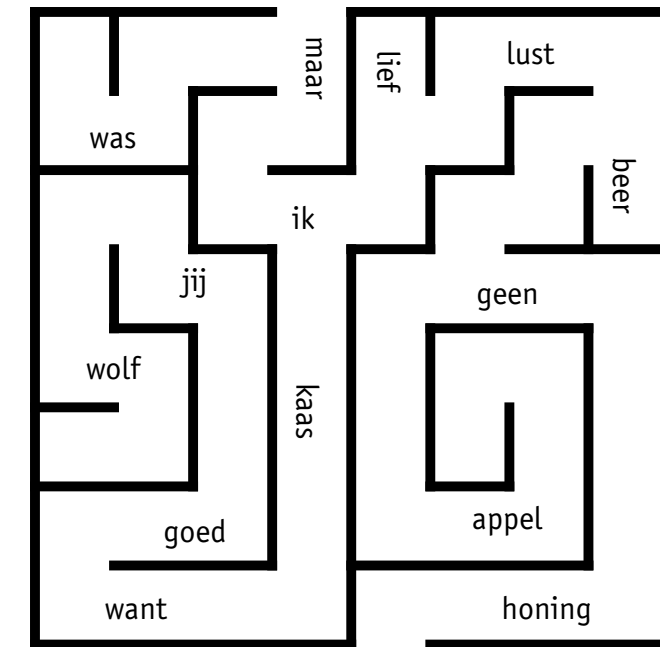
Pap vraagt aan zijn zoon:
'Was je wel je handen?'
Dan zegt de zoon:
'Dat hoeft toch niet, pap.
We eten toch bruin brood?'

Het is wit en staat in de hoek.
Wat is het?
Een stoute koelkast!

Komt een paard aan de bar zitten.
'Hoi,' zegt de barman.
'Ja, lekker!' zegt het paard.

Zoek de goede weg!

Help jij beer naar de pot honing toe?
Schrijf elk woord op waar je langs komt.
Dan krijg je een zin.
Wat staat er?



lucht

-----, -----