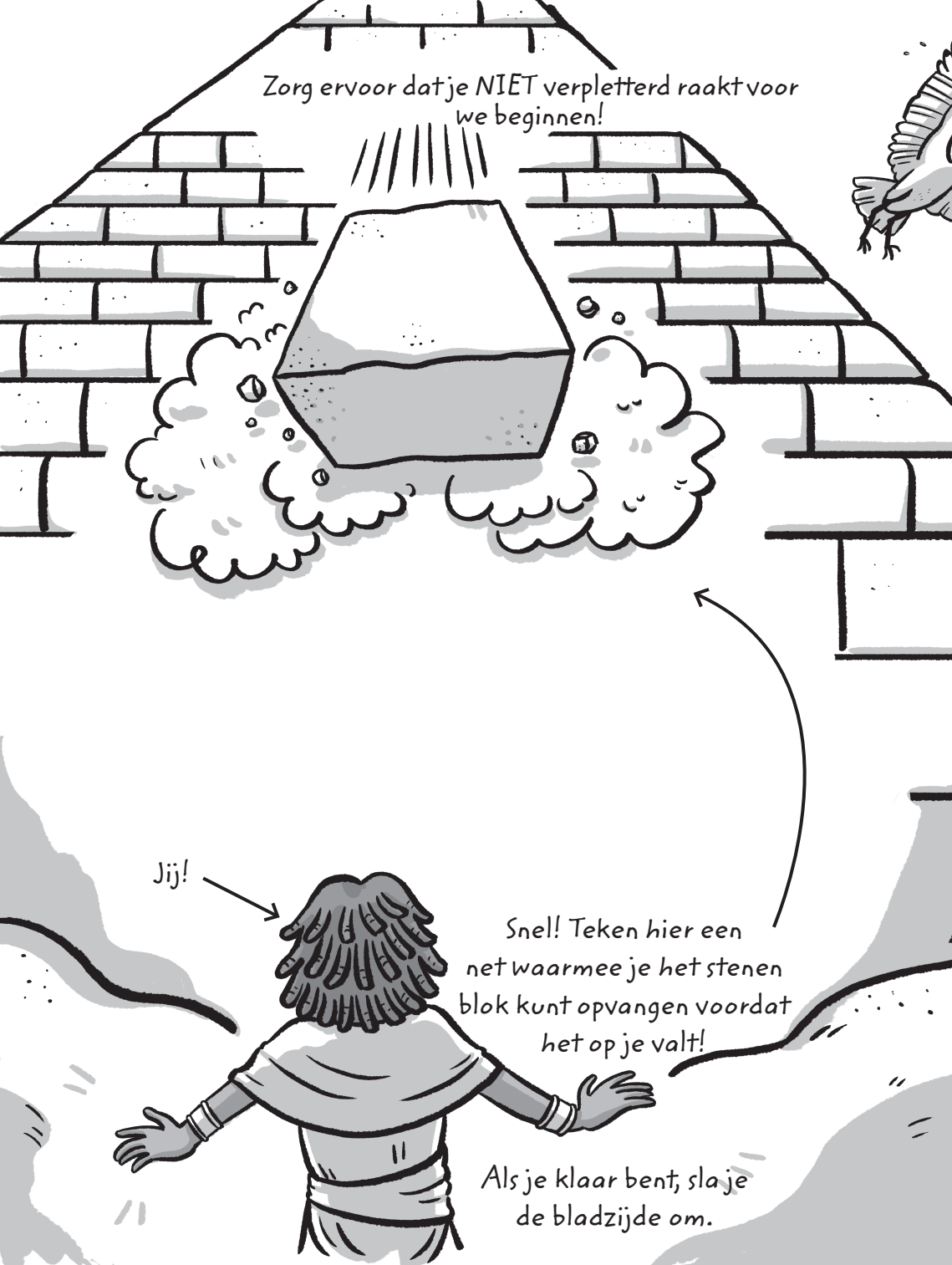


ONTSNAP UIT DIT BOEK! EGYPTIE

Je houdt nu de sleutel vast waarmee
je een wereld vol mysteriën binnen
kunt gaan.

Ik heb dit actieavontuur volgepropt met
wonderbaarlijke feiten over het oude Egypte.
Maar dit is geen geschiedenisboek! Om de meest
uitdagende en leuke ontsnappingsmogelijkheden te
maken, heb ik echte en verzonnen gebeurtenissen
door elkaar gemixt. Wil je meer te weten
komen over de feiten? Neem dan een duik in
de 'Documenten van een Ontsnappingskundige',
helemaal achter in dit boek!

- De Ontsnappingskundige



Zorg ervoor dat je **NIET** verpletterd raakt voor we beginnen!

Jij!

Snel! Teken hier een net waarmee je het stenen blok kunt opvangen voordat het op je valt!

Als je klaar bent, sla je de bladzijde om.



ONTSNAP UIT DIT BOEK!
EGYPTIE



DOOR BILL DOYLE

MET TEKENINGEN VAN SARAH SAX & JOU

VERTAALD DOOR H.C. KASPERSMA

'VOLT





This translation published by arrangement with Random House Children's Books, a division of Penguin Random House LLC

Eerste druk, 2020

Oorspronkelijke titel *Escape this book! Egyptian Tombs*

Oorspronkelijke uitgever Penguin Random House LLC

Copyright tekst © 2020 William H. Doyle

Copyright omslagillustratie en binnenwerkillustraties © 2020 Sarah Sax

Copyright vertaling © 2020 H.C. Kaspersma / Uitgeverij Volt

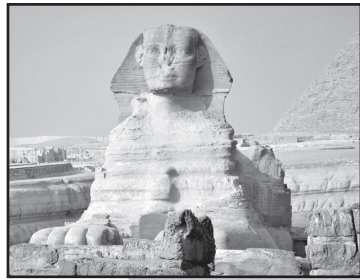
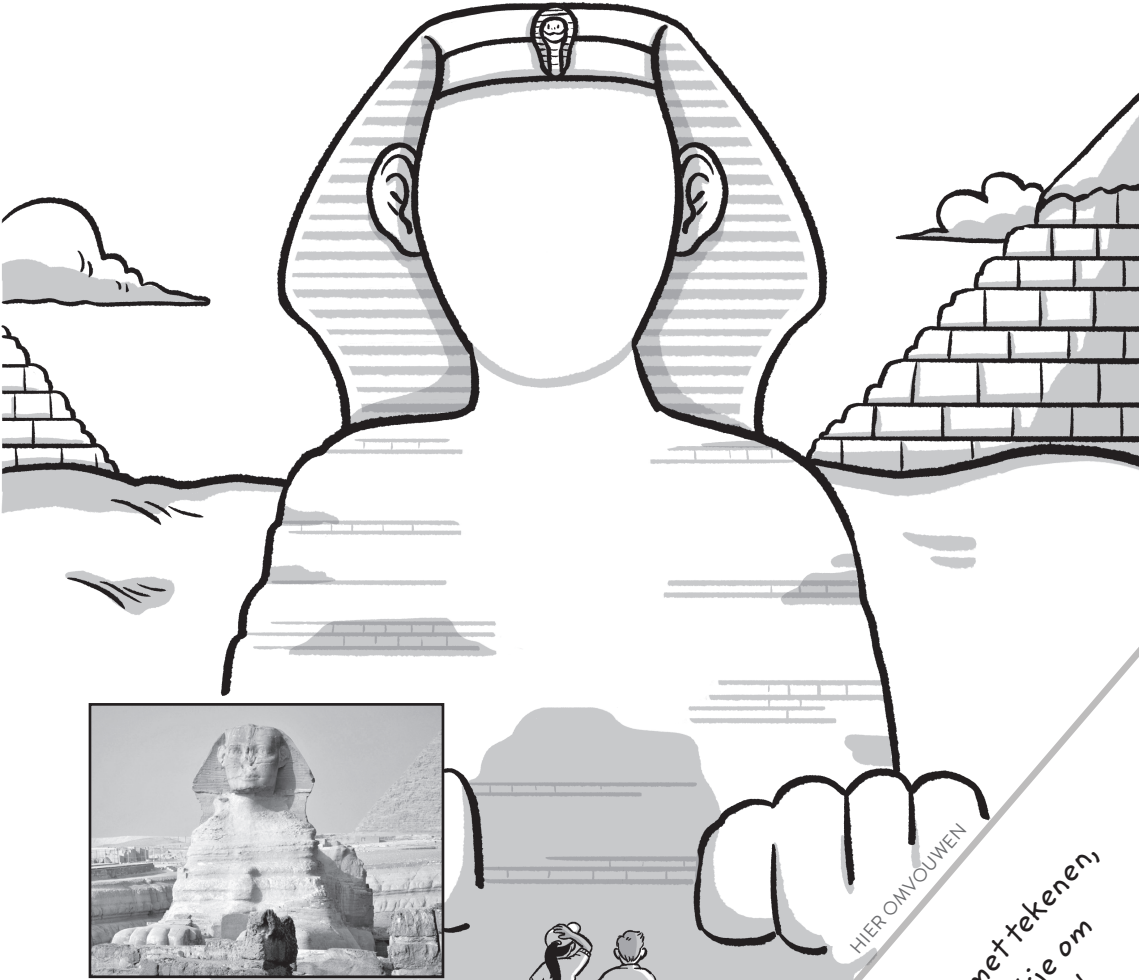
Vormgeving omslag en binnenwerk Marieke Oele

ISBN 978 90 214 2104 9 / NUR 282

www.uitgeverijvolt.nl

Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd en/of openbaar gemaakt, in enige vorm of op welke wijze ook, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Uitgeverij Volt, Amsterdam.

Teken je gezicht op deze sfinx. De neus en puntige nepbaard zijn eeuwen geleden al vergaan. Zet ze weer terug!



Deze sfinx werd zo'n 4500 jaar geleden gebouwd! Met het lichaam van een leeuw en het hoofd van een farao zit hij naast een tombe, zodat hij in het hiernaams kan waken over de heerser.



HIER OMVOUWEN
Als je klaar bent met tekenen,
vouw je dit hoekje om
naar deze kant!

Je zit *GEVANGEN* in dit boek... ... en dit boek is een oeroude Egyptische *TOMBE!*

Over een paar bladzijden zul je worden opgesloten in een grafkamer, of zul je op de vlucht zijn voor een slang van anderhalve kilometer, of zul je meedoen aan een strijdwagenrace door de woestijn.

Wie ik ben? De beste ontsnapingskundige van de wereld! Voor een speciale missie ben ik op zoek naar iemand die me kan helpen. Ik zal je meer vertellen – ook mijn locatie! – **ALS** je kunt bewijzen dat je waardig genoeg bent door uit dit boek te ontsnappen.

Voor het geval dat ik bezig ben met andere zaken, heb ik mijn huisdier Amicus meegestuurd, een goffer. Hij houdt jou voor mij in de gaten tijdens je avontuur. Hij kan zich meesterlijk goed vermommen. (Niet zo goed als ik, natuurlijk!) Je kunt hem niet zien tot je hem hebt getekend. Ik zal je laten weten wanneer hij in de buurt is, dan kun je hem zoeken!

Teken hier mijn goffer *Amicus*.



Jouw grote ontsnaping zal nog veel tenemener zijn dan je stnx! Sla de bladzijde om.

Om te overleven moet je uit dit boek ontsnappen met behulp van mijn motto: *kapotmaken, krabbelen en kiezen!* Een scherp potlood of een balpen zal je helpen door de bladzijden van dit boek te ‘knallen’ wanneer je moet krabbelen en kapotmaken.


Je kunt de ontsnappingskunde alvast oefenen met de volgende drie korte uitdagingen.

Aarzel niet om perfecte bladzijden te verpesten!
Zet je schrap om te scheuren, vouwen en proppen wanneer ik dat vraag – elke seconde telt!

Kapotmaken!

Korte uitdaging nr. 1

In 1922 ontdekte de archeoloog Howard Carter de ingang naar het graf van de farao Toetanchamon. Wat zag Carter toen hij een gat in de deur van Koning Toets kamer maakte en een kaars naar binnen stak?



Gebruik een pen of potlood om hier een gat te prikken. Maak daarna een scheur langs de stippellijn en vouw de flap naar je toe.

Je zult snelle beslissingen moeten maken – en mijn puzzels oplossen – terwijl je je eigen ontsnappingspad uitstippelt! De ‘Documenten van een Ontsnappingskundige’ achter in dit boek barsten van de nuttige informatie. Blader door naar die documenten als ik dat van je vraag, als je deze map ziet of wanneer je maar wilt!



Kiezen!

Korte uitdaging nr. 2

Heb je wel eens gehoord van de vloek van de mummie? Veel mensen geloven dat die vloek je ziek kan maken – of zelfs erger!

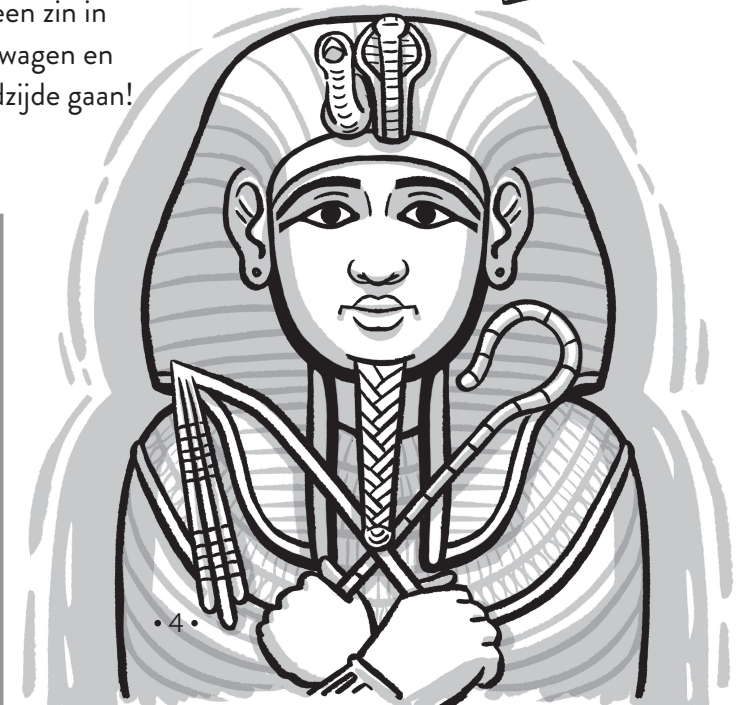
Als je meer te weten wilt komen over de ‘vloek’ van Koning Toet voordat je een Egyptische tombe betreedt, blader dan door naar bladzijde 175.



Maar als je daar geen zin in hebt kun je een kans wagen en naar de volgende bladzijde gaan!



‘Een verbijsterend
aanzicht... een
massieve muur van
goud.’ Dat is wat Carter
als eerste zag in de
tombe van Koning Toet.
Sla de bladzijde om!



Maak je klaar om jezelf
weg te tekenen uit
gevaarlijke situaties!

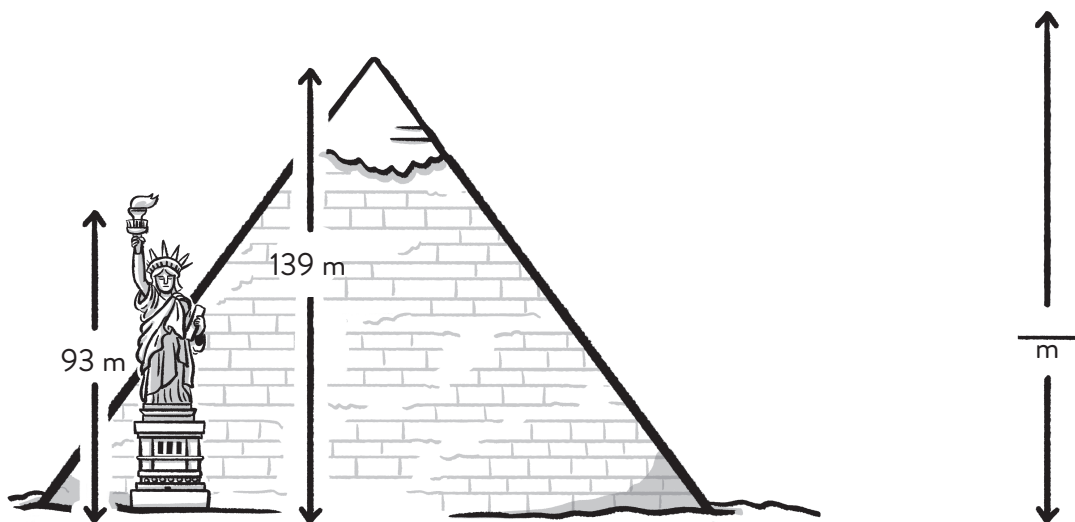
Krabbelen!

Korte uitdaging nr. 3

De piramide van Cheops is nog het enige overgebleven wonder van de zeven wereldwonderen. Het is een monument en een tombe voor de farao Cheops (een heerser van het oude Egypte). Bijna 4000 jaar lang was dit het hoogste gebouw ter wereld.



Wat zou jij bouwen zodat mensen je naam nooit meer zouden vergeten? Teken het hier!



Het Vrijheidsbeeld
in New York

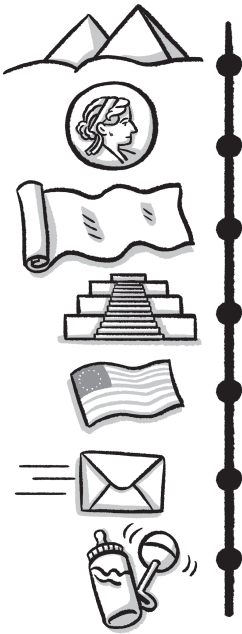
De piramide
van Cheops

De
van jou!

De piramide van Cheops is ruim 45 meter hoger dan het Vrijheidsbeeld in New York, en de grootste van de 130 Egyptische piramides die tot nu toe zijn ontdekt.

Fantastisch! Je hebt de beginselen onder de knie. Laten we eens kijken in welke tijd je je bevindt.

Het Oude Egyptische Rijk heeft ongeveer 3100 jaar bestaan. De inwoners waren heel vooruitstrevend (net als ik!). Wist je dat de oude Egyptenaren onze 24-urige dagen en de 365-dagenkalender hebben bedacht? Ze vonden pennen, sloten, sleutels en zelfs tandpasta uit, die gemaakt werd van ossenhoeven, as en verbrande eierschalen. Jammie!



Ongeveer 3100 v. Chr. – Start van het Oude Egyptische Rijk.

30 v. Chr. – Einde van het Oude Egyptische Rijk.

Ongeveer 100 na Chr. – Papier wordt uitgevonden in China.

1325 na Chr. – De Azteken beginnen met het oprichten van de stad Tenochtitlan (in wat nu het midden van Mexico is).

1776 na Chr. – Amerika verklaart onafhankelijk te zijn.

1971 na Chr. – De eerste e-mail wordt verzonden.

_____ na Chr. – JIJ wordt geboren!



Vul hier je
geboortjaar in.

Je bent meer dan 5000 jaar nadat het Oude Egyptische Rijk begon terechtgekomen. (Het ligt aan hoe de planeten staan, maar je zou in dat tijdsbestek 6600 keer van Mars naar hier of terug kunnen reizen!)

Wie wil JIJ zijn tijdens dit avontuur?

Je kunt drie verschillende routes door dit boek kiezen. Schrijf je naam op een van de regels hieronder om te beginnen. Later stuur ik je weer naar deze plek terug zodat je de andere routes kunt proberen!



FARAO

Wil je heerser van het oude Egypte zijn voor een dag? Deze route is gebaseerd op een van de populairste farao's uit de geschiedenis: Hatsjepsjet. Jouw avontuur zal al snel een onverwachte wending maken – zet je schrap! Ga naar bladzijde 8.



ARCHEOLOOG

Een archeoloog doet geweldige ontdekkingen – en jij dus ook. Je staat op het punt om een oeroude, verborgen tombe te ontdekken en te betreden... maar kun je er nog uit wegkomen? Graaf je een weg naar bladzijde 76.



PIRAMIDEBOUWER

Je bent een van de duizenden behendige werkers die 's werelds meest verbazingwekkende monumenten bouwden. Zal al die behendigheid ervoor kunnen zorgen dat je niet in een mummie verandert? Ga naar bladzijde 128.

Laat jouw grootse ontsnapping beginnen!