

Sammy's Husselwoorden

Sammy heeft iets opgeschreven... kun jij het terug-husselen?



Zakkelijk mat!

Scheel gehikt.

Reetje baar.

De gapen en de scheiten.

Een snotje poep.

Ik trees als een lein.

Fartstikke hijn.

Het piest precas.

Een boordenwoek, een bipstroek, leuzen is zo leek.

Hou je koek maar op z'n bop!

De moppen van Sep



Komt Fred bij mees Kees, zegt hij: 'Mees, ze pesten me, ze noemen me allemaal schele Fred.'

Zegt mees Kees: 'Ach, wat kan jou dat nou schelen, Fred!'

Lisa komt de klas van 6b binnen.

Ze maakt een salto en komt precies op haar stoel terecht.

Vraagt mees Kees: 'Waar heb je dat geleerd?'

Zegt Lisa: 'Op de circusschool.'

Even later komt Jackie binnen. Ze maakt een dubbele salto en een fikflak en komt precies op haar skippybal terecht.

Vraagt mees Kees: 'Ben je ook naar de circusschool geweest?'

'Nee mees,' antwoordt Jackie. 'Ik struikelde over de drempel.'

In de tekenles moeten de kinderen een wei met een grazend paard tekenen.

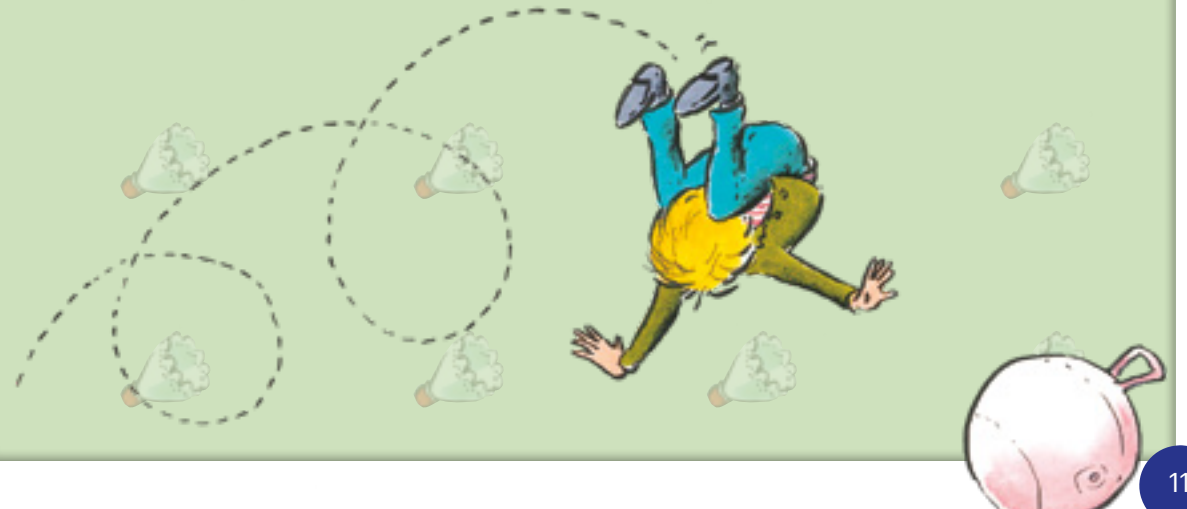
Tom gaat stiekem sommen maken, want dat vindt hij leuker.

Mees Kees komt kijken. 'Waar is het gras?' vraagt hij verbaasd.

Tom: 'Dat eh... heeft het paard opgegeten, mees!'

'En waar is het paard dan?' vraagt mees Kees.

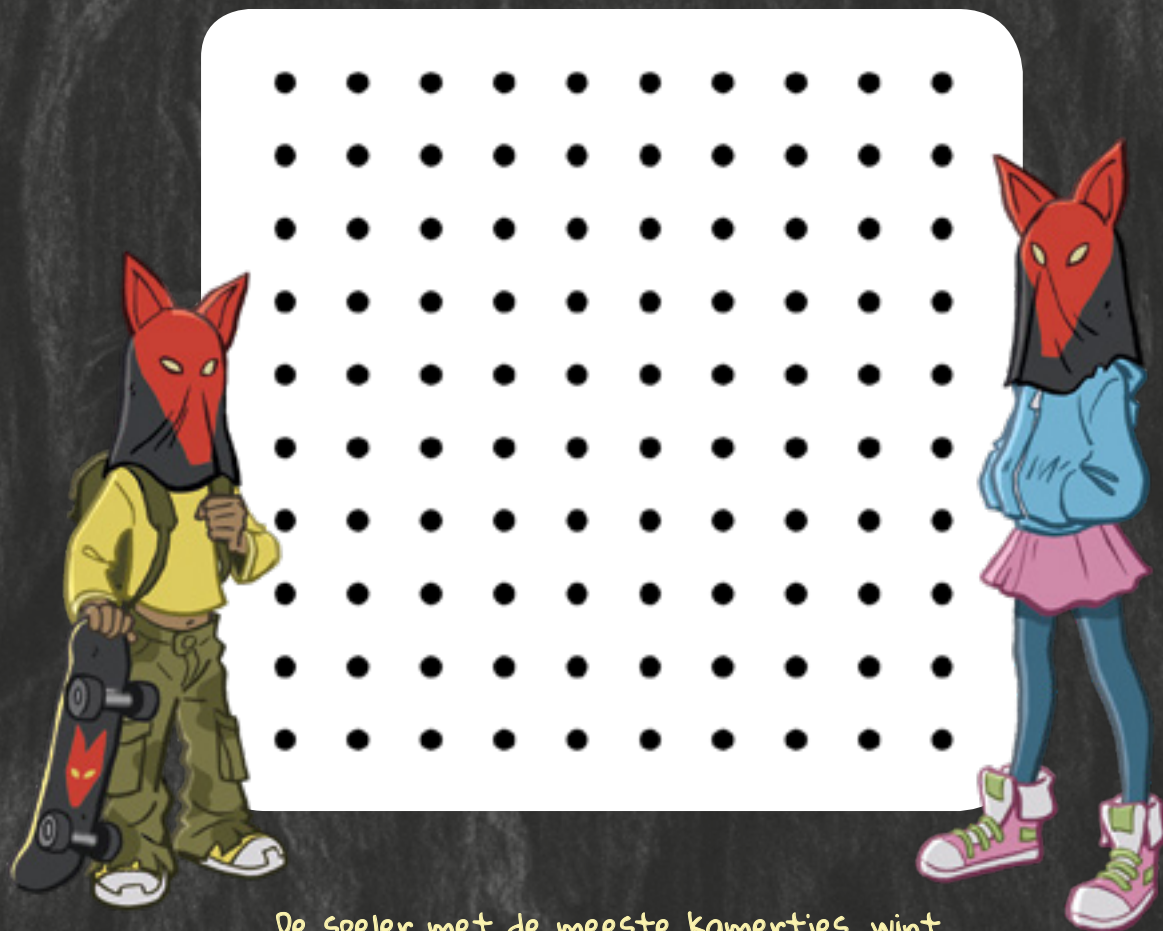
Tom denkt even na. 'Dat is naar een andere wei gegaan, waar nog wel gras was!'



SLODDERVOS

Kamertjeverhuur

Spel voor 2 spelers: Dus vraag je vriendje, zusje of broertje om mee te doen. Plaats een streepje, horizontaal of verticaal tussen twee punten. Een kamer is verhuurd als alle vier de kanten van een kamer geplaatst zijn. Iedere speler moet om de beurt een muur plaatsen. Het gaat er bij dit spel dus om dat je net als Rhona heel goed kijkt.



De speler met de meeste kamertjes, wint.

SLODDERVOS

Woordzoeker

Als Rhona Sloddervos ontmoet komt ze er al snel achter dat hij nog een andere naam heeft. Los de woordzoeker op om het te ontdekken!

- Benk
- Geloven
- Slakken
- Vrienden
- Cape
- Glimsteen
- Sloddervos
- Wezens
- Fee
- Ramses
- Vlogger
- Zoektocht
- Gedachten
- Rhona

K	I	S	G	E	L	O	V	E	N
V	L	O	G	G	E	R	G	G	T
K	T	V	F	E	E	N	L	E	H
N	S	R	U	N	N	E	I	D	C
E	E	E	S	S	E	D	M	A	O
B	A	D	E	N	K	N	S	C	T
C	N	D	S	E	K	E	T	H	K
A	O	O	M	Z	A	I	E	T	E
P	H	L	A	E	L	R	E	E	O
E	R	S	R	W	S	V	N	N	Z

Oplossing:



NAAR DE MAAN

Leo steekt zijn klauw in de lucht.
'Leo heeftst zelvrs iets gebouwseld.
Kijk, hier ist het.'
Hij duwt struiken en takken opzij.
'Leo heeftst het hier verstoppeld.
Zodat geen dief het kanst stelen.'
Verbaasd kijken Dolfje en Noura naar het
ding in de struiken.
Het ding is groot.
Het blinkt.
Het is van ijzer en hout.
Het staat op een glijbaan.
'Wrow!
Wat is dit, Leo?' vraagt Dolfje.
Leo glimlacht.
Trots klopt hij op zijn borst.
'Dit, neefwolfje Dolfje en Nouralie...
Dit ist Leo's kroket!
Leo heeftst hem halemeel zelf gebouwseld.'

'Een kroket?'
Noura glimlacht.
'Ha ha, die Leo.
Dat is geen kroket.
Je bedoelt...'
'Wrow!
Een raket!' roept Dolfje.
Leo haalt zijn schouders op.
'Ook goed, neefwolfje Dolfje.
Kroket.
Raket.'



Maak kennis met Dog Man: half hond, half agent en helemaal politiehond. Deze superheld beschermt de stad tegen rottige robots, kattige criminelen en op hol geslagen hotdogs.

HOE TEKEN IK DOG MAN

In 12 belachelijk makkelijke stappen!



Maak je eigen Dog Man-strip

Wij hebben alvast een beginnetje gemaakt door de eerste twee vakjes te vullen, maar wat gebeurt er daarna? Schrijf en teken jouw verhaal in de lege vakjes.

Deze strip is gemaakt door:

