



VOORDAT JE BEGINT

Er zijn een paar dingen waar je even bij stil moet staan voordat je je aansluit bij de Minecraft-meesterbouwers. Met deze tips zorg je ervoor dat je op de juiste manier begint aan je creatieve meesterwerk en een grote kans hebt op succes.

DE VOORDELEN VAN CREATIVE-MODUS

Als je je wereld opstart in Creative-modus krijg je de mogelijkheid snel en makkelijk ongelooflijke bouwwerken te maken. Hier vind je een samenvatting van de voornaamste redenen waarom deze modus zo nuttig is voor bouwers.

- 1 Vijandige mobs zijn in Creative passief, dus daar hoef je je geen zorgen over te maken terwijl je aan het bouwen bent.
- 2 Je voedsel- en gezondheidspunten lopen niet terug terwijl je aan het werk bent, dus die hoef je niet in de gaten te houden.
- 3 Je kunt vliegen! Dubbelklik op de knop om te springen en je bent vrij om op te stijgen en te dalen wanneer je maar wilt. Zo is het een stuk makkelijker om hoge gebouwen te bouwen en te versieren.
- 4 In plaats van op jacht te gaan naar zeldzaam materiaal dat onmisbaar is voor je bouwwerk, heb je de beschikking over onbeperkte aantallen van elk blok, dankzij een volle ontwerpinventaris.
- 5 Hoewel het in Creative-modus makkelijker is om fantastische bouwwerken te maken, kun je de tips uit dit boek ook gebruiken in Survival als je dat leuker vindt. Dan moet je gewoon eerst al het benodigde materiaal verzamelen.

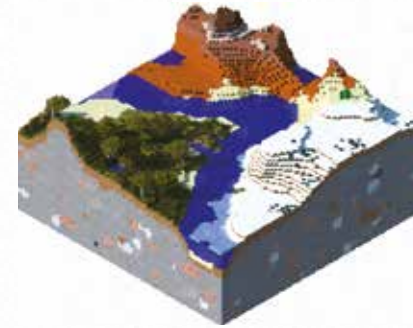
8

BOUWTIPS VOOR BEGINNERS

Grootse architectuur-kunstwerken proberen neer te zetten kan in het begin moeilijk zijn, zeker als je gewend bent je te concentreren op het goed functioneren van je constructie in plaats van op hoe die eruitziet. Met deze tips kun je je creatieve bouwwerken nog veel indrukwekkender maken.

ZOEK INSPIRATIE

Doe onderzoek naar het thema van je bouwwerk. Of het nou gaat om een druk treinstation, een dwergenvesting of een middeleeuwse kathedraal, je kunt voorbeelden vinden in boeken en films, op tv en internet.



GEBIEDEN

In sommige gebieden kun je makkelijker bouwen dan in andere. Kies je voor een vlakke-gebied, dan hoef je nauwelijks iets aan het terrein te doen voordat je begint, maar wil je gaan bouwen in een overdekt bos, dan zul je eerst heel wat begroeiing weg moeten halen. Laat je hoeveelheid tijd meetellen bij je keuze voor een gebied.



LOCATIE, LOCATIE, LOCATIE

Een ruimtebasis zal er raar uitzien naast een stromende rivier, en een wolkenkrabber die boven een oerwoud uitsteekt ook. Neem de tijd om de juiste locatie te vinden voordat je begint.



PROBEER GEWOON IETS

Eikenhouten treden op het dak? Valluiken als ramen? De blokken in Minecraft zijn ongelooflijk veelzijdig, en je kunt ze vaak op een onverwachte manier gebruiken die echt iets zal toevoegen aan de uitstraling van je bouwwerk.

DIEPTE EN DETAIL

Hele blokken zijn perfect om de vorm van je bouwwerk mee neer te zetten, maar de meeste zijn niet echt gedetailleerd. Je kunt deelblokken, zoals platen en treden, gebruiken om diepte aan te brengen in je muren en vloeren.



9

HET LAND GEBRUIKEN

De plek die je kiest om te gaan bouwen is net zo belangrijk als het bouwwerk zelf, dus zorg ervoor dat je geweldige idee een achtergrond krijgt die een slimme aanvulling is. Je kunt op zoek gaan naar de perfecte locatie of hem zelf bouwen.

GEBIEDEN

Alle gebied en sub-gebieden in Minecraft hebben karakteristieke eigenschappen die ze meer of minder geschikt maken voor bepaalde bouwwerken. Denk goed na over de unieke combinatie van die kenmerken van elk gebied en kies dan in welk gebied jouw bouwwerk het best tot z'n recht komt.



Dit vlakke grasgebied heeft een heleboel waterputten en passieve mobs, waardoor het ideaal is voor boerderijen, molens en fabrieken.

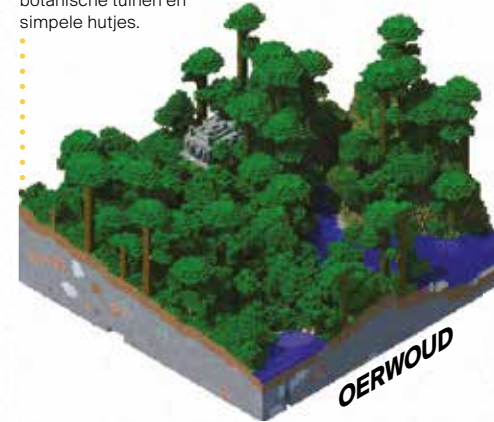


Door de overvloed aan bomen en planten is het bosgebied een goede plek voor vakantiehuisjes, boomhutten en fantasy-elfendorpen.

In moerassen vind je grote lappen water met her en der een eiland, wat een geweldige basis is voor een piratendorp op palen of een haven.



De tropische blokken, voorwerpen en mobs van het oerwoudgebied passen goed bij verlaten tempels, botanische tuinen en simpele hutjes.

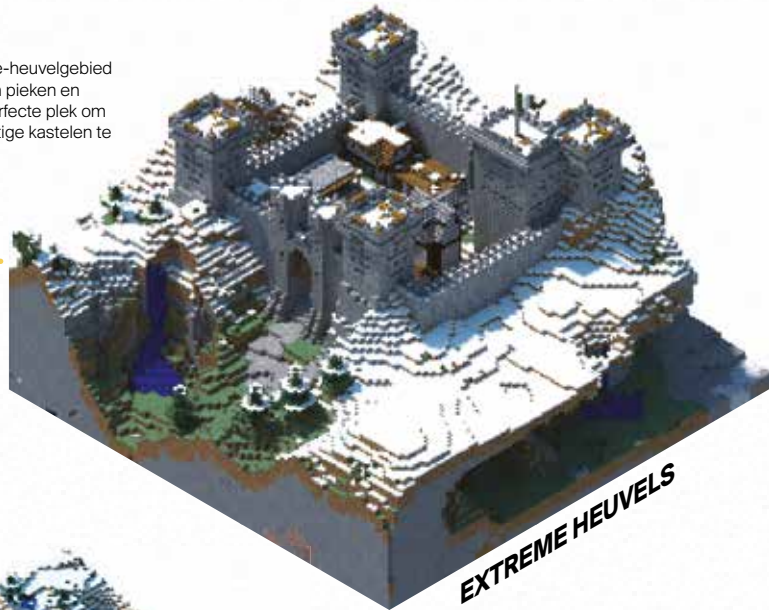


De begroeide taiga heeft sneeuw- en bergvarianten, waardoor het een heel veelzijdig bouwgebied is.

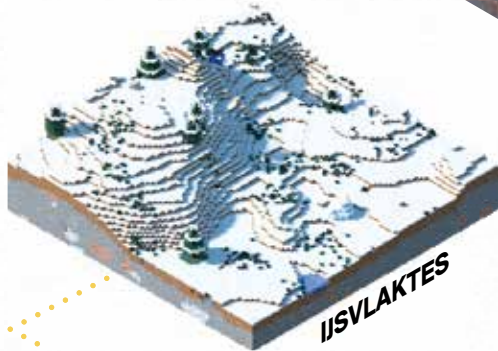


Het dichte gebladerte van het overdekte bos laat weinig licht door, waardoor het de perfecte achtergrond is voor spookachtige bouwwerken, zoals vervallen tempels en spookhuizen.

Het extreme-heuvelgebied is met al zijn pieken en dalen de perfecte plek om schilderachtige kastelen te bouwen.



EXTREME HEUVELS



IJSVLAKTES

Helderwitte sneeuw en weinig wilde dieren maken dit gebied perfect voor ijspaleizen of geïsoleerde hutten.

Met zijn droge gras en acaciabomen is de weidse, open savanne de perfecte locatie voor een safaripark.

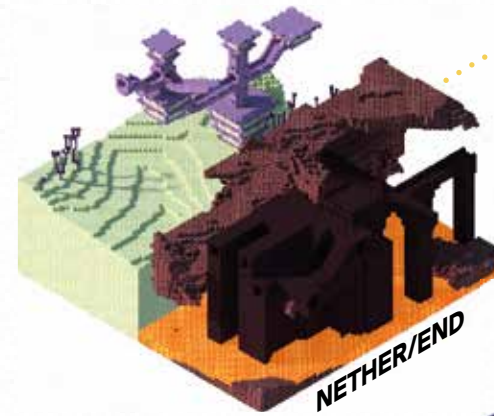


SAVANNE

Woestijnen zijn zonnige zandgebieden die perfect zijn voor Egyptische bouwwerken, zoals sfinxen en piramides.

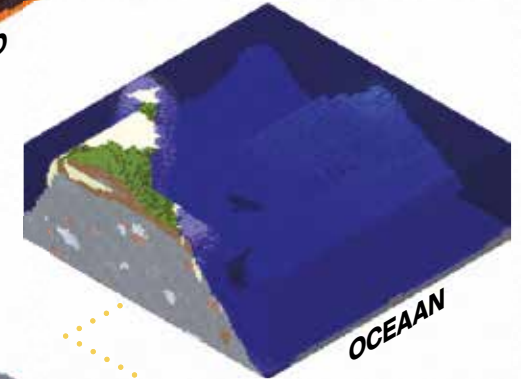


WOESTIJN



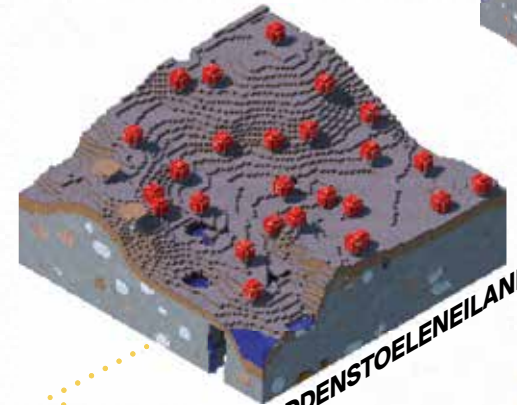
NETHER/END

De Nether en de End hebben allebei donker, ongewoon terrein dat perfect is voor buitenaardse landschappen en onderduikplekken, terwijl er in de End-steden allerlei ongewone schepen en gebouwen te vinden zijn, wat een fantasy-uitstraling creëert.



OCEAAN

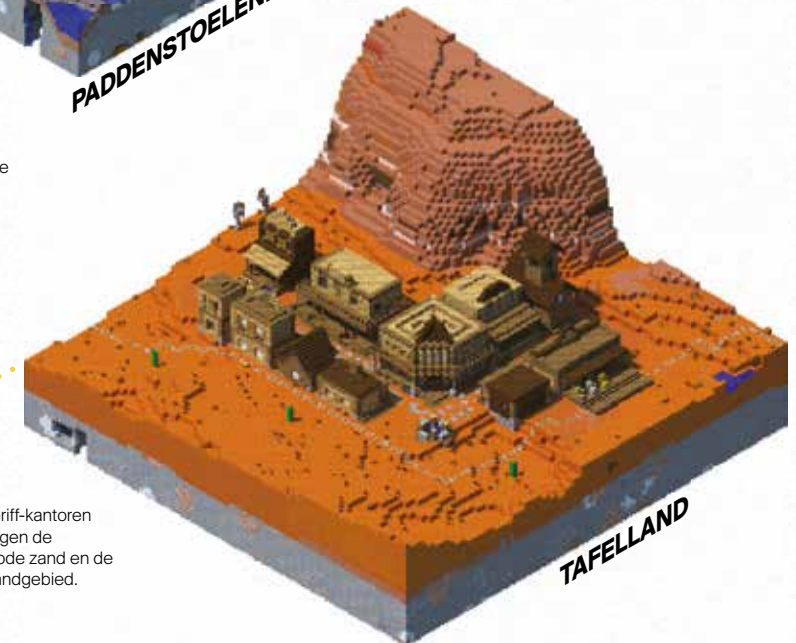
In de oceaan heb je beperkte bouw mogelijkheden, maar observatieposten onder water zullen er spectaculair uitzien.



PADDENSTOELENEILAND

De bizarre begroeiing van dit gebied maakt het geschikt voor grillige, fantasy-achtige gebouwen zoals feeën hutjes.

Wildwestcafés en sheriff-kantoren zien er geweldig uit tegen de achtergrond van het rode zand en de ravijnen van het tafellandgebied.



TAFELLAND

NATUURLIJKE KENMERKEN

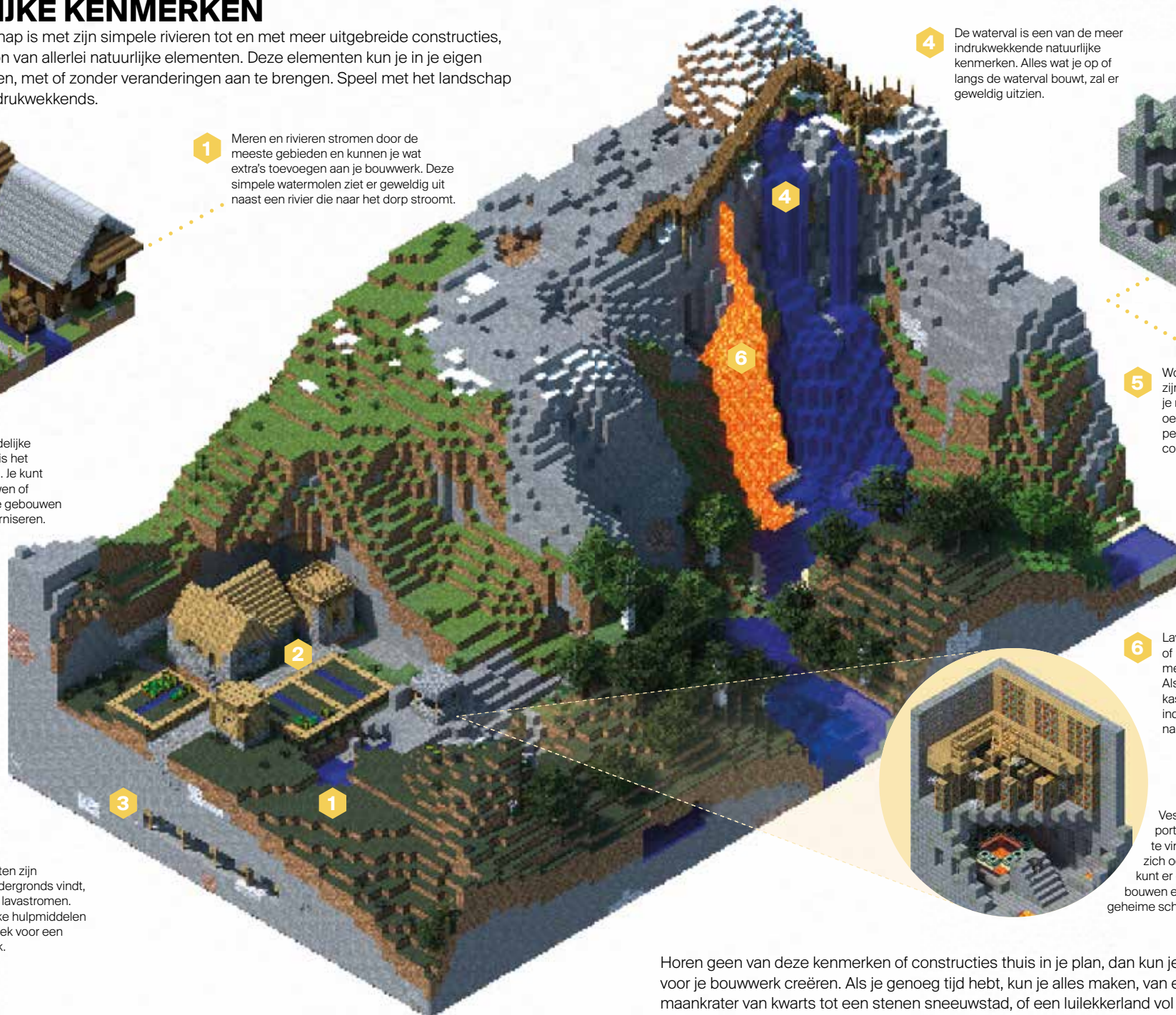
Het Minecraft-landschap is met zijn simpele rivieren tot en met meer uitgebreide constructies, zoals dorpen, een bron van allerlei natuurlijke elementen. Deze elementen kun je in je eigen bouwwerken integreren, met of zonder veranderingen aan te brengen. Speel met het landschap en maakt iets echt indrukwekkends.



1 Meren en rivieren stromen door de meeste gebieden en kunnen je wat extra's toevoegen aan je bouwwerk. Deze simpele watermolen ziet er geweldig uit naast een rivier die naar het dorp stroomt.

2 Het dorp, waar vriendelijke dorpelingen wonen, is het centrum voor handel. Je kunt het dorp groter bouwen of bijvoorbeeld simpele gebouwen die er al staan moderniseren.

3 Verlaten mijnschachten zijn kenmerken die je ondergronds vindt, rijk aan ertsen en vol lavastromen. Dankzij hun natuurlijke hulpmiddelen zijn ze de perfecte plek voor een industrieel bouwwerk.

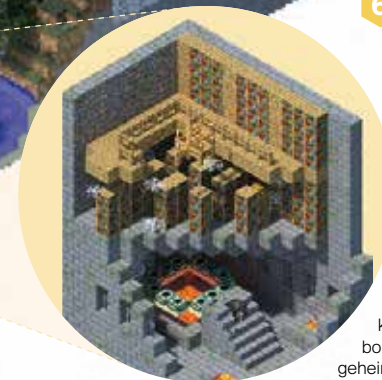


4 De waterval is een van de meer indrukwekkende natuurlijke kenmerken. Alles wat je op of langs de waterval bouwt, zal er geweldig uitzien.



5 Woestijn- en oerwoudtempels zijn uitvoerige bouwwerken die je respectievelijk in woestijn- en oerwoudgebieden vindt. Ze zijn perfect om historische of antieke constructies omheen te bouwen.

6 Lava kan een gevaarlijke of kwaadaardige uitstraling meegeven aan je bouwwerken. Als je een lavarivier om je kasteel heen graaft, denken indringers er wel twee keer over na voordat ze op je af komen.



Vestingen, waar endportalen en bibliotheken te vinden zijn, bevinden zich ook ondergronds. Je kunt er een basis bovenop bouwen en de vesting als geheime schuilplaats gebruiken.

Horen geen van deze kenmerken of constructies thuis in je plan, dan kun je altijd je eigen terrein voor je bouwwerk creëren. Als je genoeg tijd hebt, kun je alles maken, van een gigantische maankrater van kwarts tot een stenen sneeuwstad, of een luilekkerland vol kleur.