

MOJANG

MINECRAFT



ALLES OVER

 **PVP MINIGAMES**

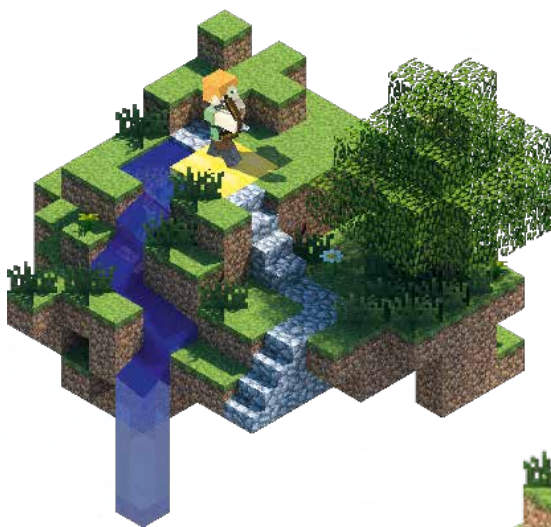
PIJLENGOLF

Met Pijlengolf heb je zeker uren lol en je kunt meteen oefenen op het richten met pijl en boog. De spelers proberen pijlen in verschillende holes te schieten op een uitdagende en verrassende golfbaan. En dat met zo min mogelijk schoten.

ZO SPEEL JE HET

Iedere speler heeft een boog en een heleboel pijlen nodig. Het doel is om met zo min mogelijk schoten een pijl te krijgen in elke hole (een leeg blok in de grond, aangegeven met een vlag gemaakt van een hekpaal) op de golfbaan. Bij elk schot krijgt een speler er een punt bij en de speler die aan het eind van het spel de minste punten heeft, is de winnaar.

SPELERSAANTAL	2-10
SPELMODUS	CREATIVE
NIVEAU	NORMAAL
SPELTYPE	IEDER VOOR ZICH
RONDETIJD	N.V.T.
ROLVERDELING	UIT



- 2** Ga naar de plek waar de pijl neerkomt en markeer die plek met een blok. Om verwarring te voorkomen gebruikt iedere speler een ander markeerblok.

- 1** Vanaf een duidelijk aangegeven startpunt schiet de eerste speler zijn pijl in de richting van de eerste hole.





Heb je moeite met inschatten voor welke afstand je je schot moet opladen? Hier een tip: een horizontaal afgeschoten pijl komt na minimale lading ongeveer 3 blokken ver. Half geladen schiet je ongeveer 15 blokken ver en maximaal geladen 24. Maar de hoek maakt een groot verschil: richt 45 graden boven de horizon en je kunt de afstand vergroten tot 120 blokken bij een maximale lading.

5 Het spel is voorbij als iedereen klaar is met de hele baan. De punten worden opgeteld en degene met de minste punten is de winnaar.



4 Spelers blijven om beurten pijlen afschieten totdat iedereen klaar is met de eerste hole. Pas dan kunnen ze verder met de volgende.



3 Dan is de volgende speler aan de beurt. Wanneer alle spelers hun eerste pijl hebben afgeschoten, haalt de eerste speler zijn markeerblok weg en gaat daar staan om de volgende pijl af te schieten.



WOLRACE

Pak je schaar en ga weides vol vriendelijke schapen in om ze te ontdoen van hun wollen jasje. De bedoeling is om meer gekleurde wolblokken te verzamelen dan je tegenstanders. Maar niet alle kleuren zijn hetzelfde waard, dus je moet snel zijn en strategisch nadenken over welke schapen je kiest.

ZO SPEEL JE HET

Het doel van Wolrace is om binnen de toegestane tijd zoveel mogelijk wol af te scheren. De spelers krijgen vijf minuten de tijd om de wol te scheren en dat in hun kist in de schaapskooi te leggen. De kisten zijn genummerd van 1 t/m 4 en iedere speler moet van tevoren een kist uitkiezen. Spelers moeten de wol in de kist plaatsen, anders telt het niet. Tijdens het spel mogen spelers elkaar niet duwen of slaan.

SPELERSAANTAL	2-4
SPELMODUS	SURVIVAL
NIVEAU	VREDIG
SPELTYPE	IEDER VOOR ZICH
RONDETIJD	5 MINUTEN
ROLVERDELING	UIT

Elke wolkleur is een ander puntenaantal waard en de winnaar is de speler die aan het eind van het spel de meeste punten heeft. Zorg ervoor dat iedereen weet hoeveel punten elke kleur waard is. Je kunt de waardes hieronder aanhouden, of je eigen systeem verzinnen.



WIT - 1 punt



ROOD - 2 punten



GEEL - 3 punten



BLAUW - 4 punten



GROEN - 5 punten



PAARS - 6 punten



SKY WARS BOUWEN

Bij Sky Wars kun je lekker creatief zijn. Zet de eilanden vol met interessante bouwwerken en nuttig materiaal, en leef je uit door het voor de spelers zo moeilijk mogelijk te maken om van eiland naar eiland te komen. Laten we eens kijken naar een paar eigenschappen die je zou kunnen toevoegen.

- Veel mensen kiezen ervoor om één groot eiland te bouwen met een paar kleinere eilanden eromheen. Je kunt een paar buiteneilanden verbinden met smalle bruggen, maar het hoofdeiland staat meestal los, zodat het moeilijker te bereiken is.



- Als je ervoor kiest een paar eilanden met elkaar te verbinden via bruggen, maak die dan een blok breed zodat spelers er makkelijk afgeduwd kunnen worden. En ze hoeven niet helemaal heel te zijn... een paar gaten hier en daar maken het extra gevaarlijk.





Het terrein moet bestaan uit verschillende nuttige blokken voor de spelers. Sommige blokken bedekken bijvoorbeeld lavarivieren, wat het spannend houdt.



Ben je in een heel creatieve bui, dan kun je thema-eilanden maken. Voeg bijvoorbeeld een eiland met een Nether-thema toe en een met een End-thema.



Voeg voor de afwisseling allerlei interessante extra's, zoals gebouwen en bomen, toe aan elk eiland.



Plaats een heleboel kisten vol overlevingspullen, zoals wapens, harnassen, drankjes, eten en enderparels voor het teleporteren. Zet het nuttigste materiaal op het grote hoofdeiland dat het moeilijkst te bereiken is. Bogen komen zeker van pas bij Sky Wars, omdat spelers elkaar daarmee van een afstandje kunnen aanvallen.

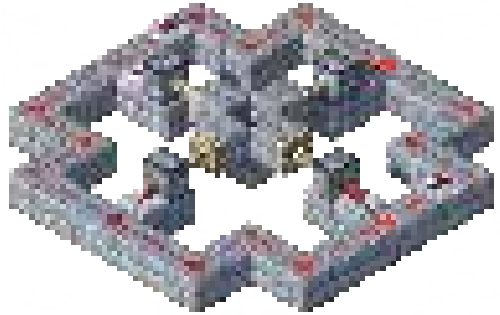


Zet ook wat handige spullen zoals werkbanken, ovens en betoveringstafels op een paar eilanden.

KASTEELVERDEDIGING BIJ VIND DE VLAG

Zodra het spel is begonnen zullen slimme spelers waarschijnlijk hun eigen beveiliging willen toevoegen aan hun kasteel. Om iedereen aan te moedigen creatief bezig te gaan, kun je kisten vol met spullen verspreid door het kasteel zetten. Kijk maar eens naar deze voorbeelden, dan weet je wat je in de kisten moet stoppen.

- 1 Creëer een lavadouche met een hendel, geactiveerde kleefzuigers en bakstenen. Maak eronder en eromheen een ring van bakstenen met zuigers. Verbind de zuigers met redstone-stof aan een hendel en zet achter elk een baksteen. Giet lava in de kleine bak die je nu hebt gecreëerd. Zodra je de hendel overhaalt, worden de bakstenen door de zuigers weggetrokken en valt er hete lava op indringers die eronder lopen.



- 2 Zorg ervoor dat je team wat afstand kan houden en graaf een 5-blok lange geul in de hal van het kasteel die de hele ingang dekt. Maak hem 4 blokken diep en leg cactussen of lava op de bodem. Voeg muurtjes toe aan de zijkant waar je achter kunt gaan zitten om vanuit dekking pijlen op de aanvallers af te schieten.





3 Natuurlijk moet je ook een manier hebben om zelf een hindernis zoals een gevaarlijke greppel te omzeilen. Maak met kleefzuigers en stenen muren een geheime deur naar een geheime doorgang die om hindernissen heen leidt en je een stiekem voordeel oplevert. Als vijanden de deur ontdekken, kunnen ze de muur afbreken en de doorgang zelf gebruiken, dus verberg hem goed door in de hele gang op vaste afstanden van elkaar 1-blok brede nissen te maken.

4 Met 2 eenvoudige ijzeren deuren kun je een val maken van een van de ingangen. Plaats een knop naast de ijzeren deur, zodat indringers naar binnen kunnen, en een ijzeren deur zonder knop aan de andere kant van de ruimte. Wie zo dom is om naar binnen te gaan, krijgt dan vanuit openingen in het plafond een regen van pijlen en vuurballen over zich heen.



5 Als je tijd moet winnen en indringers zo lang mogelijk moet tegenhouden, kun je ze vertragen met zielenzand en spinnenwebben. Vervang de vloer van een kamer met zielenzand en plaats wanden van spinnenwebben op vaste afstanden van elkaar. Dit levert je de tijd op om aan de vijand te ontkomen of om je vlag weer op te bouwen.

MOJANG

MINECRAFT

In Minecraft kun je zoveel lol maken als je wilt, want er zijn oneindig veel mogelijkheden met speler-tegen-speler minigames!

In dit officiële Minecraft boek **Alles over PVP minigames** vind je een paar van de beste games die je kunt namaken om met je vrienden te gaan spelen in je eigen wereld.

Dankzij de informatie en tips van de Mojang-experts is dit de ultieme handleiding voor het bouwen en spelen van PVP minigames in Minecraft.



meisenmaas.nl



9 789030 503637