

MOJANG

MINECRAFT



ALLES OVER

 **BOERDERIJEN**

DE BASIS

Om het optimale uit je boerderij te halen is het heel nuttig om een aantal basis werktuigen, items, ideeën en processen goed te kennen. Hier volgt een overzicht van een paar belangrijke elementen.

TRECHTERS EN KISTEN

Bij veel boerderijen worden trechters gebruikt om je oogst automatisch te verzamelen en over te hevelen in een kist. Ze zuigen items op die hun bovenkant raken. Plaats eerst de kist waarin je opbrengst terecht moet komen en plaats dan, sluipend, een trechter aan de zijkanten of erboven. Plaats zoveel trechters als nodig, wel nog steeds sluipend. Onthoud dat spullen alleen zijwaarts of naar beneden door een trechter kunnen gaan, nooit omhoog.



REDSTONE

Als je landbouwmachines gaat bouwen, zul je al snel redstone nodig hebben. Leg redstone over blokken heen, dan vormt het een draad waarmee je dingen kunt verbinden, een hendel aan een zuiger bijvoorbeeld. Je vindt redstone-erts in de onderste 16 lagen van de wereld, in aders van 4 tot 8 blokken. Van elk stuk erts krijg je 4 of 5 redstone als je het ontgint met een ijzeren houweel.



LICHT

Veel gewassen groeien alleen als er genoeg licht is, en veel mobs spawnen alleen in het donker.

Er zijn 16 lichtniveaus. Het helderst is 15, wat gebeurt op een zonnige dag op de Bovenwereld. Het donkerst is 0, waarbij je helemaal niks ziet. Met een fakkel krijg je 14 licht, maar bij elk blok dat je van een lichtbron vandaan gaat, gaat de helderheid één niveau naar beneden.

Dus een blok naast een fakkel heeft lichtniveau 13, en die daarnaast 12. Groeien je gewassen niet of spawnen de mobs niet, doe dan iets aan het lichtniveau.



ERVARING

Bij het uitvoeren van sommige acties, zoals vijandige mobs verslaan, ertsen ontginnen en smeden, verdien je ervaringspunten. Die kun je gebruiken om gereedschap, wapens en harnassen te betoveren op betoveringstafels en aambeelden. Er zijn veel betoveringen die het boerenleven sneller, makkelijker en effectiever maken!

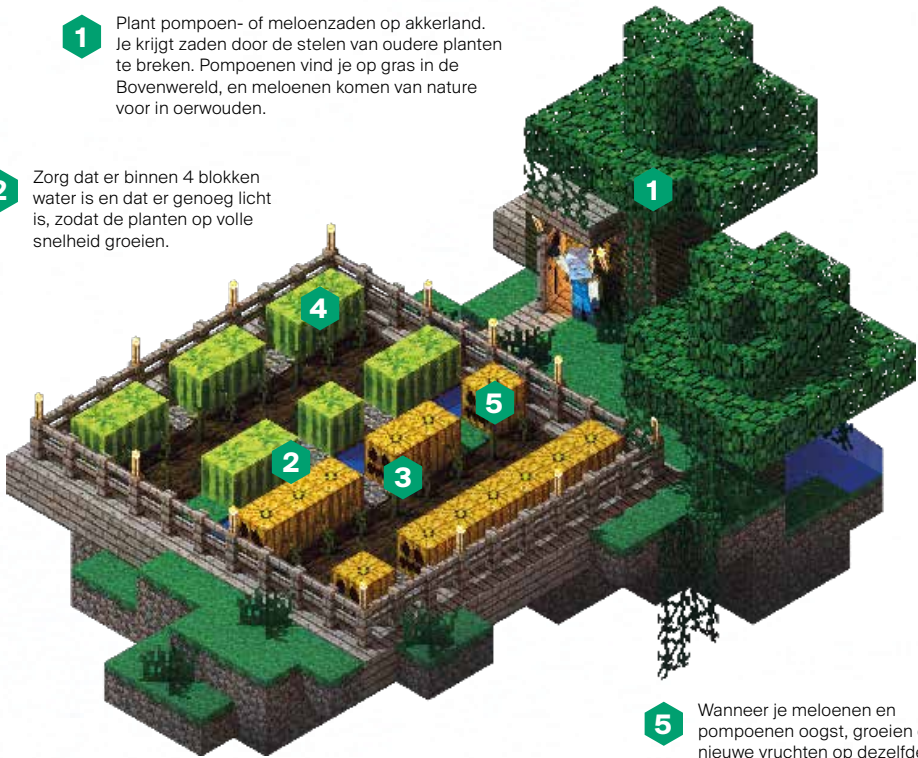


MELOENEN EN POMPOENEN

De groei van deze vruchtdragende klimplanten lijkt erg op elkaar. Allebei produceren ze vruchten die goed voedsel opleveren, maar van pompoenen kun je ook sneeuwgolems maken en je kunt ze zelfs dragen als helm.

1 Plant pompoen- of meloenzaden op akkerland. Je krijgt zaden door de stelen van oudere planten te breken. Pompoenen vind je op gras in de Bovenwereld, en meloenen komen van nature voor in oerwouden.

2 Zorg dat er binnen 4 blokken water is en dat er genoeg licht is, zodat de planten op volle snelheid groeien.



3 Laat tenminste 1 aardeblok vrij naast elke plant, zodat de vrucht daarop kan groeien. Hoe meer lege aarde om de plant, hoe eerder je een vrucht zult zien.

4 Meloenen laten 3-7 meloenschijven vallen wanneer je ze oogst. Elke schijf herstelt 5 hongerpunten.

5 Wanneer je meloenen en pompoenen oogst, groeien er nieuwe vruchten op dezelfde plek zonder dat je het gewas opnieuw hoeft te planten.

GOLEMAKER
Bouw vriendelijke golems van je pompoenen.



IJEREN GOLEM-VORM



SNEEUWGOLEM-VORM

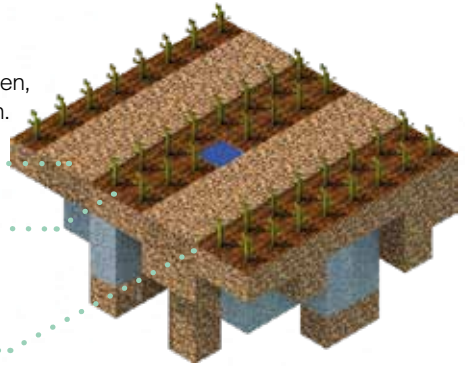
EFFICIËNT PLANTEN

Met dit ontwerp heb je een grote kans dat elk aardeblok gevuld wordt met een meloen of pompoen, terwijl de blokken met de ranken bevochtigd blijven.

Zorg ervoor dat je boerderij goed verlicht is.

Je kunt dit patroon herhalen om grote akkers te maken, maar zorg ervoor dat er altijd twee rijen aarde naast elkaar liggen en twee rijen met ranken.

Oogst de gewassen met een bijl en pas op dat je de ranken niet raakt.

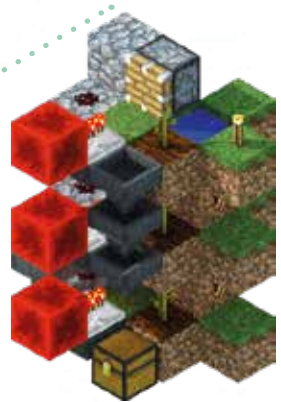


AUTOMATISCHE MELOEN- EN POMPOENBOERDERIJ

Deze automatische boerderij zorgt niet voor een snelle opbrengst, maar hij is wel compact en doet alles gewoon zelf.

Zodra het meloen- of pompoenblok groeit, voltooit het een redstone-circuit en duwt het een zuiger aan.

Hij kan zo hoog opgestapeld worden als je wilt.



Vergeet geen water naast je pompoen te plaatsen.

Met een fakkel gaat de groei 's nachts door.



De zuiger breekt het meloen/pompoenblok en de opbrengst wordt op elk niveau door 3 trechters verzameld.

Verbind de trechters in een achterwaartse S-vorm, zoals hierboven, met een kist onderaan.

JE HEBT NODIG:

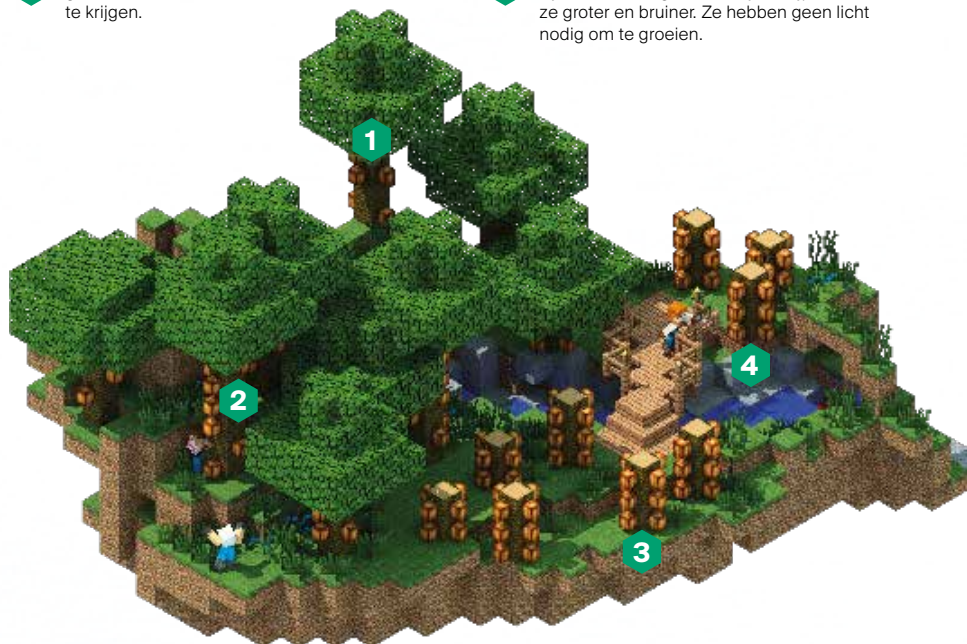


CACAO

Diep in het oerwoud vind je cacaopeulen die op de stammen van de bomen groeien. Ze laten cacao bonen vallen, die chocola produceren en die je kunt gebruiken om allerlei items en blokken, van vuurwerk tot beton, bruin te maken.

1 Vind cacao dat op oerwoudbomen groeit; breek het om cacao bonen te krijgen.

2 Plant de bonen op oerwoudhout. In het begin zijn ze klein en groen en bij het rijpen worden ze groter en bruiner. Ze hebben geen licht nodig om te groeien.



3 Laat bij het creëren van houten torens waarop de cacao kan groeien een blok ernaast vrij zodat de cacaopeul ruimte heeft om te groeien.

4 Oogst je de cacao als het nog niet rijp is, dan krijg je 1 boon; bij het derde en laatste groeistadium laat de peul 2-3 bonen vallen.

KOEKJES

Met koekjes herstel je 2 hongerpunten, maar geef ze niet aan papegaaien! Dan gaan ze meteen dood. Je bakt koekjes met tarwe en cacao bonen.



KOEKJESRECEPT



BRUINGEKLEURD GLAS-RECEPT

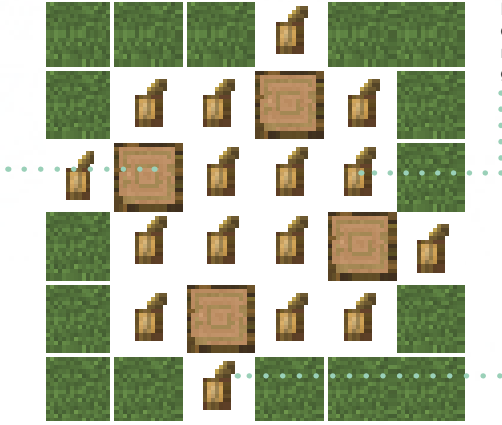


Combineer cacao bonen met glas, wol of andere items om ze bruin te verven.

EFFICIËNT PLANTEN

Cacaobonen groeien alleen op oerwoudhout, maar je kunt het heel eenvoudig verbouwen met een efficiënt ontwerp waar een heleboel in past.

Bouw elke houten 'paal' 3 blokken hoog, zodat je vanaf de grond ook de bovenste cacaopeulen makkelijk kunt oogsten.



Doordat elke boom met zijn cacao naast elkaar past, maakt dit patroon efficiënt gebruik van de ruimte.

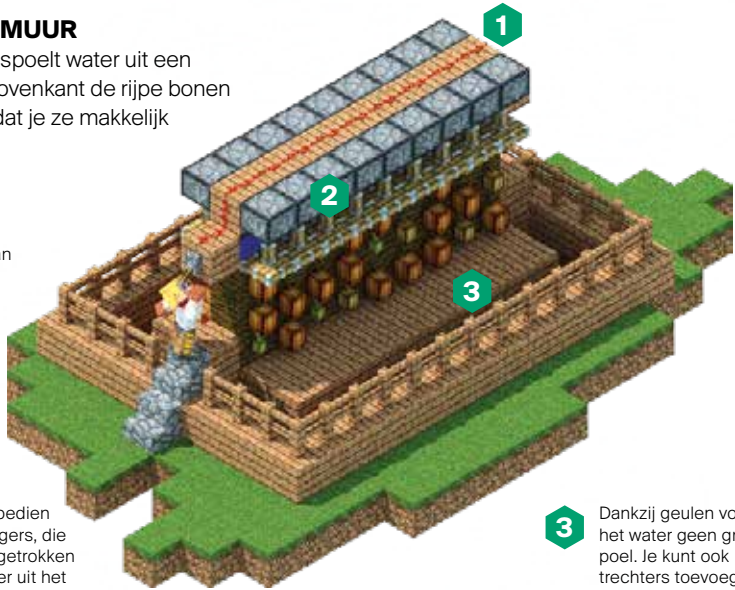
Het is een makkelijke, snel te bouwen boerderij, maar het oogsten is een traag gebeuren.

CACAOWATERMUUR

Met dit bouwwerk spoelt water uit een reservoir aan de bovenkant de rijpe bonen naar beneden, zodat je ze makkelijk kunt oogsten.

1 De muur van oerwoudhout kan zo lang zijn als jij wilt.

2 Met de hendel bedien je twee rijen zuigers, die als ze achteruitgetrokken worden het water uit het centrale reservoir langs de muur laten spoelen.



3 Dankzij geulen vormt het water geen grote poel. Je kunt ook trechters toevoegen om de cacao te verzamelen.

JE HEBT NODIG:



TEMBARE MOBS

Deze mobs zijn wat ingewikkelder dan passieve mobs: je moet ze temmen voordat je ze kunt fokken of ergens anders voor kunt gebruiken. Laten we maar eens kijken waar je ze kunt vinden en hoe je hun vertrouwen wint.

PAARD

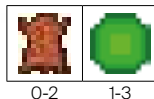
Paarden en ezels zwerven over prairies en savannes. Je temt ze door op ze te rijden totdat ze niet meer proberen je eraf te gooien, waarna ze allerlei nuttige dingen kunnen doen voor boeren. Nadat je ze hebt opgezadeld, kun je ze besturen. Ezels en muilezels (die niet in het wild voorkomen en alleen gefokt kunnen worden) zijn kleiner en steviger, en kunnen goederen vervoeren in kisten op hun rug.



FOKKEN

Getemde paarden kun je fokken met gouden appels en wortels. Het soort veulen hangt af van de ouders, dus twee paarden krijgen een paard, en een paard en een ezel krijgen een muilezel. Het veulen moet ook getemd worden. Het groeit sneller met suiker, tarwe, appels, gouden wortels, hooibalen of gouden appels (in volgorde van minst naar meest effectief).

LAAT VALLEN NA DOOD

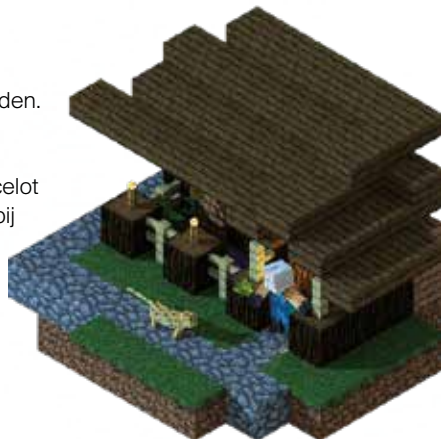


KAT

Katten zijn getemde ocelotten, die je vindt in oerwouden. Ze voorkomen dat creepers dichtbij komen, dus ze kunnen je boerderij beveiligen tegen explosies. Ze temmen is een delicate aangelegenheid: hou een ocelot rauwe zalm of rauwe vis voor en wacht tot hij dichterbij komt. Abrupte bewegingen zullen hem afschrikken. Katten volgen hun baasje, maar je kunt ze bevelen op hun plek te blijven zitten.

FOKKEN

Geef een kattenpaar rauwe zalm of rauwe vis, dan zullen ze een kitten produceren, die het kleurpatroon van een van zijn ouders krijgt.




LAAT VALLEN NA DOOD



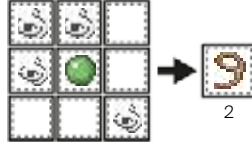
LAMA

Lama's komen van savannes. Eenmaal tam kun je op ze rijden, maar je kunt ze niet sturen. Zet er een kist op en je hebt een geweldig lastdier. Een lama kan 3, 6, 9, 12 of 15 vakjes dragen, afhankelijk van hoe sterk hij is. Gebruik een leidtouw op een lama en alle lama's in de buurt zullen een karavaan vormen.





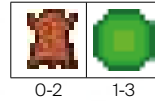
Geef je sterkste lama een opvallend kleed, zodat je hem makkelijk kunt herkennen.



LEIDTOUWRECEPT

Je maakt leidtouden van een slijmbal en touw.

LAAT VALLEN NA DOOD



FOKKEN

Geef twee tamme volwassenen hooibalen. De kracht van de babylama is afhankelijk van de kracht van de ouders, dus om een sterke kudde te krijgen fok je met je sterkste lama's zodat je een grotere kans hebt op sterke baby's. Met tarwe maak je hooibalen.

WOLF

Wilde wolven leven in taigabiotopen in roedels van 4. Ze zijn neutraal naar spelers toe en kunnen getemd worden, zodat ze je volgen en skeletten aanvallen, en ook andere mobs die jou aanvallen. Je temt een wolf door hem botten te voeren, totdat er een halsband om hem verschijnt en zijn ogen veranderen en vriendelijker kijken.



FOKKEN

Voer een tam wolvenpaar een stuk vlees, maar geen vis, bijvoorbeeld rauwe biefstuk, en dan produceren ze een wolvenjong.



Aan de manier waarop je wolf zijn staart houdt, kun je zien hoe gezond hij is. Genees hem door hem vlees te voeren.

LAAT VALLEN NA DOOD



MOJANG

MINECRAFT

In Survivalmodus kun je niet zonder voedsel en heb je allerlei handige items nodig. Als ware overlever weet je daarom hoe belangrijk het is om een eigen boerderij te hebben.

In dit officiële Minecraft boek **Alles over boerderijen** leer je alles over het boerenleven, van gewassen verbouwen en veeteelt tot het fokken van vijandige mobs en het genereren van blokken.

Dankzij de kennis en tips van de Mojang-experts is dit de ultieme gids voor een zelfvoorzienend leven in Minecraft.



meisemaas.nl/nl



9 789030 503996