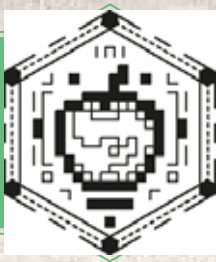


# MINECRAFT



## COMBAT HANDBOOK



# VOORDAT JE BEGINT

Voordat je jezelf halsoverkop en slechts gewapend met een schop in een gevecht met de Enderdraak stort, willen we wat dingen uitleggen die je helpen het meeste uit dit boek te halen. Als je dit nu even doorneemt, snap je precies wat we op de volgende pagina's bedoelen.

## MODUS KIEZEN

Op de volgende pagina's lees je over tactieken waarmee je elke mob of vijandige speler de baas kunt zijn. Maar je kunt alleen tegen hen vechten in de Survival- of Adventure-modus en als het spelniveau niet is ingesteld op Vreedzaam. Als je moeite hebt om een bepaald voorwerp in handen te krijgen, kun je tijdelijk overschakelen naar Creative om het te pakken.



## MOB-ICOONTJES

In dit boek ontmoet je tientallen mobs, die allemaal verschillende statistieken en drops hebben. Let in het hele boek op deze icoontjes.



Het hartje geeft de levenspunten aan. Hoe hoger het getal, hoe meer schade de mob kan incasseren voordat hij bezwijkt.

20



Het zwaard toont de schade op korte afstand. Dit getal geldt voor het spelniveau Normaal en is hoger op het spelniveau Lastig.

6



De boog toont de schade die een mob van afstand kan uitdelen, ook weer gebaseerd op het spelniveau Normaal.

22.5

## RECEPTEN

Soms worden de recepten van voorwerpen getoond, zodat je ze zelf kunt maken. Tenzij anders vermeld, heb je een werkbank nodig om de recepten te maken.



De ingrediënten zijn de voorwerpen in het 3x3-raster, het product verschijnt in het vakje ernaast.

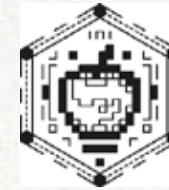
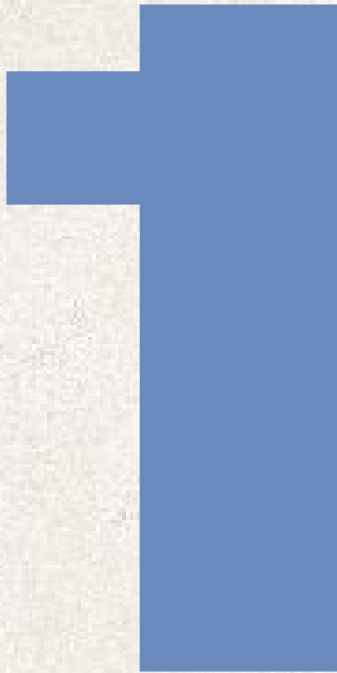
## TOP-TIP

Bij sommige recepten wordt maar één variant afgebeeld. Je kunt bij zo'n recept ook andere materialen gebruiken om andere soorten wapens en gereedschappen te maken.



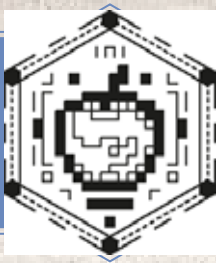
## VOORWERPENOVERZICHT

- |  |                     |  |                         |  |                            |
|--|---------------------|--|-------------------------|--|----------------------------|
|  | pijl van traagheid  |  | gegenereerde uitrusting |  | rauwe kip                  |
|  | onhandig drankje    |  | ghast-traan             |  | rauwe kabeljauw            |
|  | bijl                |  | glazen fles             |  | rauwe karbonade            |
|  | blaze-poeder        |  | glansmeloen             |  | redstone-stof              |
|  | blaze-staaf         |  | gloeisteenstof          |  | bedorven vlees             |
|  | bot                 |  | goudklompje             |  | zadel                      |
|  | laarzen             |  | gouden wortel           |  | zand                       |
|  | boog                |  | buskruit                |  | hoornschild                |
|  | wortel              |  | helm                    |  | schaar                     |
|  | wortel aan een stok |  | schoffel                |  | spade                      |
|  | steenkool           |  | beenbeschermers         |  | sjoelkerschelp             |
|  | keien               |  | muziekplaat             |  | skeletschedel              |
|  | gebakken kip        |  | nautilus-schelp         |  | spinnenoo                  |
|  | creeperhoofd        |  | nether-ster             |  | stok                       |
|  | kruisboog           |  | nether-kruid            |  | draad                      |
|  | borstplaat          |  | fantoommembraan         |  | suiker                     |
|  | drakenei            |  | pikhouweel              |  | zwaard                     |
|  | dekschild           |  | aardappel               |  | totem van onsterfelijkheid |
|  | smaragd             |  | vuurbestendigheidsdrank |  | drietand                   |
|  | betoverd boek       |  | drankje van genezing    |  | struikeldraadhaak          |
|  | ervaringspunten     |  | drankje van vlotheid    |  | schildpadschild            |
|  | veer                |  | drankje des wateradems  |  | zwam aan een stok          |
|  | kolkend spinnenoo   |  | prismarien kristallen   |  | waterflesje                |
|  | vishengel           |  | prismarien scherf       |  | natte spons                |
|  | vuursteen           |  | kogelvis                |  | wither-schedel             |
|  | vuursteen en staal  |  | konijnenpootje          |  | zombiehoofd                |



## **WEES VOORBEREID**

Een wijze avonturier is altijd goed voorbereid. Natuurlijk zorg je ervoor dat je de beste wapens en harnassen draagt, maar er zijn ook andere manieren om je voor te bereiden op de strijd. Ontdek de talloze opties die je hebt om je in een gevreesde krijger te veranderen, van zwaarden en schilden tot voedsel, drankjes en betoveringen.



# INFORMATIE IN BEELD

Voordat je de strijd aangaat, is het handig om te weten hoe je er precies voor staat. De Heads-Up Display (HUD) laat in één oogopslag zien wat je moet weten, van je gezondheid en honger tot de wapens die je gebruikt.



## 1 SNELBAK

Deze balk is een mini-inventaris waar je je favoriete voorwerpen, wapens en gereedschappen kunt plaatsen.

## 2 GESELECTEERD VOORWERP

Het dikke vak rond het icoontje geeft aan welk voorwerp je hebt geselecteerd. Daarna kun je op de actieknop drukken om het te gebruiken.

## 3 TWEDE HAND

Dankzij je tweede hand kun je een extra voorwerp meenemen voor gevechten. Je kunt hier schilden of pijlen toevoegen.

## 4 GEZONDHEID

De hartjes geven je gezondheid weer – elk hartje is twee punten waard. Bij schade verdwijnen hartjes. Als alle hartjes zijn verdwenen, is je spel voorbij.

## TOP-TIP

Je kunt de voorwerpen die in je snelbalk verschijnen veranderen in het inventarisscherm. De snelbalk staat onder in het inventarisscherm, je kunt er voorwerpen naartoe slepen die je vaak nodig hebt. Je hoeft dan niet meer terug te gaan naar het inventarisscherm om ze te kiezen.

## 5 HARNAS

Als je ten minste één deel van een harnas draagt, verschijnen harnasicoontjes. Deze werken net zoals de hartjes – 2 pantserpunten per harnasje. Elke pantserpunt blokkeert 4% van de inkomende schade.

## 6 HONGER

Deze drumsticks geven aan hoe hongerig je bent – één icoon staat voor 2 hongerpunten. Als de meter leeg is, loop je schade op totdat je weer eet. Als je honger minder dan 3 is, kun je ook niet rennen.

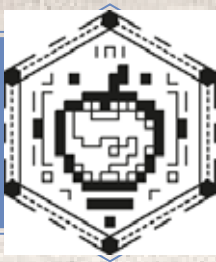
## 7 ZUURSTOF

Als je onder water duikt, heb je een beperkte hoeveelheid zuurstof om te overleven. Je zuurstof wordt aangevuld als je boven water komt of luchtbellen raakt. Als je zuurstof op is, loop je schade op totdat je verdrinkt.

## 8 ERVARINGSPUNTEN

Wanneer je grondstoffen delft, een mob verslaat of andere acties voltooit, ontvang je ervaringsbollen die je in level laten stijgen. Vervolgens kun je je levels gebruiken om betoveringen te ontgrendelen!





# KIES JE WAPEN

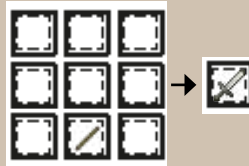
Gelukkig hoef je niet met je blote handen te vechten, maar kun je je tot de tanden bewapenen met een arsenaal aan krachtige wapens. Natuurlijk is een zwaard altijd handig, maar er zijn ook andere voorwerpen en blokken die je kunt gebruiken om je vijanden te verslaan.

## ZWAARD



TYPE						
AANVALS-KRACHT	5	6	7	5	8	9
DUURZAAM-HEID	60	132	251	33	1562	2032

Het zwaard is waarschijnlijk het eerste wapen dat je gebruikte, en misschien gebruik je het nog steeds. Het is gemaakt om te vechten en richt meer schade aan dan de meeste gereedschappen en je kunt er sneller mee aanvallen. Je kunt ze ook betoveren.



## DRIETAND



TYPE	
AANVALS-KRACHT	8-9
DUURZAAM-HEID	251

De drietand kun je alleen krijgen van een verdrinkene en is een veelzijdig wapen voor gevechten op lange en korte afstanden. Je kunt drietanden betoveren zodat ze terugkeren na een worp, een vijand aan de grond nagelen of bliksem oproepen!



## TOP-TIP

Let op de snelheid van de wapens die je gebruikt. Zwaarden richten meer schade aan dan een bijl en je kunt er sneller mee zwaaien, waardoor je nog meer schade kunt aanrichten.

## PIJL EN BOOG



TYPE	
AANVALS-KRACHT	1-10
DUURZAAM-HEID	384



De boog is een eenvoudig afstandswapen waarmee je pijlen kunt schieten. De schade die ze aanrichten is afhankelijk van hoelang je elk schot oplaadt - hoe langer je oplaadt, hoe meer schade de pijl veroorzaakt. Je kunt een boog maken van stokken en touw, en pijlen van een stok, een veer en vuursteen.



## KRUISBOOG



TYPE	
AANVALS-KRACHT	9
DUURZAAM-HEID	464



De kruisboog kan alles wat een boog kan, maar dan langzamer en krachtiger. Daarnaast kan dit wapen een speciaal kunstje: vuurwerkkraketten afschieten! Als het vuurwerk is gemaakt met een vuurwerkster, veroorzaakt een treffer extra schade door de explosie! Je kunt maximaal 7 vuurwerksterren gebruiken voor maximale schade.



# MINECRAFT



## COMBAT HANDBOEK

Trek je harnas aan, leg je zwaard klaar en duik meteen in het *Minecraft Combat Handboek* – het enige boek dat je nodig hebt om een echte Minecraft krijger te worden!

Leer hoe je de dodelijkste wapens kunt maken en hoe je ze kunt betoveren met mystieke krachten. Of ontdek de gemene mobs waarmee je vecht en bestudeer sluwe strategieën die je zullen helpen om je vrienden te verslaan in PvP.



9 789030 507987

[www.billybones.nl](http://www.billybones.nl)

**B**  
ILLYBONES

DIT BOEK IN DRIE WOORDEN

GAMING  
TIPS  
BOUWEN

