



NINJAGO



DESTINY'S BOUNTY AVONTURENBOX



BILLY
BONES

7+



Bouw Meester Wu
en drie soorten schepen



Inclusief logboek van de kapitein
en een geheime landkaart



Destiny's Bounty

LOGBOEK



SCHEEPSLOGBOEK,
NOTITIE NUMMER: 0

AUTEUR: Captain Soto vandaag...
morgen - de Schrik van de Eindeloze Zee!

BESTEMMING:
Nog niet bekend

Net voor de eerste tocht
van Destiny's Bounty.



Ai-aï!

Morgen is een grote dag!

Ik ben op weg naar de haven van het kleine Ninjago City, waar ik mijn
droomschip ga halen.

Hier schijnen de beste scheepsbouwers te wonen. Ze hebben vast een
wonderbaarlijk schip voor me gemaakt! Wat zullen de andere piraten jeuk
aan hun houten been krijgen van jaloezie!

Ik noem het de Destiny's Bounty. Klinkt goed, toch? Dat is natuurlijk omdat
ik de Schrik van de Eindeloze Zee wil worden! Ik ben de gruwelijkste piraat
ooit!



De eerste dag dat de Destiny's
Bounty uitvoer.

Binnenkort de Schrik van
de Eindeloze Zee!

SCHEEPSLOGBOEK,
NOTITIE NUMMER: 1

AUTEUR: Captain Soto

BESTEMMING:
Nog niet bekend

Wat een schurken zijn die scheepsbouwers van Ninjago!

Geheel volgens traditie smeed ik een fles tegen het schip om het te dopen.
En wat denk je? Meteen een GROOT GAT in het schip!

We waren nog niet onderweg, of je hoorde al BLUB, BLUB, BLUB... Daar ging
de Destiny's Bounty naar de zeebodem!



SCHEEPSLOGBOEK, 2
NOTITIE NUMMER:

AUTEUR: Captain Soto, nu officieel
de Schrik van de Eindeloze Zee!

BESTEMMING:
Nog niet bekend

Na de tweede uitvaarpoging
van de Destiny's Bounty.

Geschreven op dag één
van de eerste reis van de
Destiny's Bounty.

SCHEEPSLOGBOEK, 3
NOTITIE NUMMER:

AUTEUR: Captain Soto

BESTEMMING:
Blijft een raadsel

Schrik van de Eindeloze Zee!

Ik gaf de scheepsbouwers een tweede kans. Als ze het dit keer weer zouden verpesten, kregen ze het aan de haak... eh, stok met Captain Soto. Dat hielp helaas niet.

Deze keer dobberde de Bounty heerlijk weg van de kade, maar toen zonk het schip weer! Wat een vervloekte harington!

We hebben geen idee waarom het schip nu weer is gezonken, zeiden de scheepsbouwers. Ze zouden het wel even onderzoeken... voor nog eens 50 zilverstukken.

Ik zwaaide woedend met mijn haak... en heb toen maar betaald. Ik weet niet of ze onder de indruk van mij of het geld waren, maar het schip kon uiteindelijk uitvaren!



Eindelijk kiezen we het ruime sop!

Mijn bemanning vond ik in een bar. De scheepsbouwers hadden me de tip gegeven. Daar zitten de echte zeelieden, zeiden ze. Daar vond ik mijn stuurman Piet Eenooog. Een prima piraat, maar hij ziet geen steek.

De rest van de bemanning was meteen zeeziek toen we van wal staken. Inmiddels gaat het beter en staan ze het dek te schrobben.

Op een dag zullen ze verhalen vertellen over mij, Captain Soto, en mijn bemanning, de woelige wateren trotserend op de Destiny's Bounty!

SCHEEPSLOGBOEK,
NOTITIE NUMMER:

4

AUTEUR:

Captain Soto, Schrik van de Eindeloze Zee!

BESTEMMING:

Het eiland Tyrahn!

Geschreven op dag tien
van de eerste reis van de
Destiny's Bounty.



Piet Eenooog heeft nu een papegaai die hem vertelt hoe hij moet varen. Een cadeautje van mij, zodat hij mijn schip niet op een rots laat varen. De vogel leidde ons naar de stad Stix, een beroemd vakantieoord voor de broederschap van piraten. Ik gaf die jongens een kleine vakantie.

We kwamen terecht in de foute bar van de stad. De jongens kregen het aan de stok met de bemanning van een zekere Nadakhan. Ik won een potje schaken tegen een Serrpentine.

Die glibber had natuurlijk te weinig poen en gaf me een oude theepot. Die was volgens hem meer waard dan een hele kist zilverstukken. Op een dag zou deze theepot van Tyrahn, zoals hij hem noemde, mij helpen met mijn grootste probleem. Hij wilde me een bepaald eiland laten zien waar je meer van dat soort schatten kunt vinden.

Kon ik die slang wel vertrouwen?
Zou hij echt iets weten over het
legendarische eiland Tyrahn?



Alle makrelen in een ton!
Ik heb nu een doel voor mijn reis!

Ik raapte mijn afgematte bemanningsleden van de vloer en haastte me naar het schip. We gingen de zee weer op!



"Zet koers naar het eiland Tyrahn!" riep ik. Niemand wist wat ik bedoelde. Ik was vergeten de Serrpentine mee aan boord te nemen. Nou goed, ik vind het eiland zelf wel. En om de reis goed te beginnen, gaf ik opdracht het dek te schrobben!

SCHEEPSLOGBOEK, 5
NOTITIE NUMMER:

AUTEUR: Captain Soto, Schrik van
de beestachtige Eindelooze Zee!

BESTEMMING:
Het eiland Tyrahn



Wonder boven wonder wist Piet Eenooq ons veilig aan te meren. We gingen aan land om de buurt te verkennen en voorraden in te slaan. We schrokken ons te pletter van een gigantische giftige spin!

Terug aan boord besefte ik dat we op Tiger Widow Eiland waren! Daar had ik over gelezen in "Handboek voor piraten van de Eindelooze Zee". Het gif van deze spin kan een geest verslaan. Een paar druppels op zak hebben kan dus geen kwaad. Je kan het maar nodig hebben.

We hadden geluk. De spin stond verbaasd toe te kijken hoe Piet Eenooq verstrikt raakte in de scheepstouwen. Dat was mijn moment: ik pakte het gif. Toen Piet eenmaal bevrijd was, gaf ik opdracht hier als de wiedeweerga weg te varen.



Schrik van de
Eindelooze Zee!

SCHEEPSLOGBOEK, 6
NOTITIE NUMMER:

AUTEUR:
Captain Soto

BESTEMMING:
Het eiland Tyrahn

Vanaf vandaag ben ik Captain Soto, Schrik van de Eindelooze Zee... en een geest!

Het begon toen ik ontwaakte uit mijn middagdutje en het dek op ging. Met mijn verrekijker zag ik de Misfortune's Keep, het legendarische schip van Nadakhan, op de Bounty afkomen. En daarna... kanonskogels.

Nog voordat ik een tegenaanval kon inzetten, hadden we bezoek aan boord. Mijn bemanning beet flink van zich af, maar Nadakhan was onverslaanbaar.

Ik herinnerde me de woorden van de slang over de theepot van Tyrahn. Zou ik die geest en zijn sterke bemanning hiermee kunnen verslaan?

Geen idee, maar ik moest het proberen!



SCHEEPSLOGBOEK,
NOTITIE NUMMER:

7

AUTEUR:

Captain Soto

BESTEMMING:

Het eiland Tyrahn

Schrik van de Eindelooze Zee
en een geest!



Volgens een oud gezegde is het makkelijker met een gat in je romp door een storm te varen, dan de geest Nadakhan te vangen... tenzij je een speciale theepot hebt met het gif van een Tiger Widow!

Ik lokte Nadakhan naar mijn hut. Hij stond verschrikt toen ik het gif over hem heen gooide. Toen kon ik hem in de theepot vangen. Haha! Had die slang toch gelijk!

Het gevecht aan boord was snel voorbij. Ik moest alleen nog de bemanning van Nadakhan kwijt zien te raken, zodat ze mijn plannen niet in de weg stonden. Volgens de piratenregels moeten ze op een afgelegen plek gedropt worden. Prima. Daarna gaan we schatten zoeken.



SCHEEPSLOGBOEK,
NOTITIE NUMMER:

8

AUTEUR:

ZANE

BESTEMMING:

Dat moeten we aan
meester Wu vragen.

Vandaag kwam ik een valk tegen die ik zonder woorden kon begrijpen. De vogel wilde dat ik hem volgde. Zo kwam ik in de Zandzee, waar ik een scheepswrak en dit logboek tegenkwam.

Dat kwam goed uit, want we hadden een nieuw schip nodig. De oude was aan vervanging toe. Met z'n allen kunnen we het scheepswrak van de Destiny's Bounty repareren (zo noemde de laatste eigenaar dit schip).

Maar eerst ga ik een taartje voor ze bakken. Appeltaart met krentjes... mjammmie.



SCHEEPSLOGBOEK, 9
NOTITIE NUMMER:

AUTEUR: Wu

BESTEMMING:
We gaan nog nergens heen.

Gedachte van de dag:

Als een leerling een nieuw thuis voor zijn bemanning vindt en een heerlijk taartje bakt, dan is zijn meester zo trots als een pauw.

Dankzij Zane hebben we een volle buik en een dak boven ons hoofd. En ik heb een logboek om mijn gedachten in op te schrijven!

Dit schip stamt echter uit de tijd dat ik nog geen baardgroei had. Er is nog veel te doen voordat de Destiny's Bounty geschikt is om ninja's te huisvesten. Mijn leerlingen liggen echter al voor pampus. Morgenochtend gaan we aan de slag. En dan kunnen we meteen mijn kamer isoleren, want ik word gek van dat gesnurk!



SCHEEPSLOGBOEK, 10
NOTITIE NUMMER:

AUTEUR: Wu

BESTEMMING:
Nog steeds geen duidelijk doel.

Gedachte van de dag:

Een ninja heeft geen wekker nodig. Een ninja ontwaakt bij het ochtendgloren.



Hier moeten mijn leerlingen nog aan werken, want ze hadden zich een half uur verslapen. Toen ze uiteindelijk op de brug kwamen, vertelde ik het plan van de dag. Gek genoeg stonden ze me letterlijk aan te gappen...

Plan van de dag:

1. Het dek schrobben.
2. De zeilen en gaten in de romp repareren.
3. De hutten opruimen.
4. De wc schoonmaken (twee dagen werk, piraten doen dit blijkbaar nooit).
5. Oude kaarten vervangen door navigatiecomputer.
6. Alle vaten met rotte haring wegdoen.
7. De hut van de kapitein isoleren.

SCHEEPSLOGBOEK, 11
NOTITIE NUMMER:

AUTEUR: WU

BESTEMMING:
Darkleys school voor stoute kinderen

Gedachte van de dag:

Zij die de klappende kraanvogel op een verschrikte aap doen lijken, staan voor een grote uitdaging.



De klappende kraanvogel



De knijpende krab



De aarzelende aap

Tijdens hun ochtendgymnastiek konden de ninja's zich niet concentreren. Daarom moeten ze trainen totdat ze weten hoe ze het beste hun vijand kunnen verslaan.

Ze trainden uren en kwamen steeds met oplossingen. Ik was lekker aan het kalligraferen en wees elk voorstel af. En toen ging het alarm.

We waren onderweg naar Darkleys school voor stoute kinderen. Daar hadden mijn neef Lloyd en een Serpentine de leerlingen en de school in hun greep.

SCHEEPSLOGBOEK, 12
NOTITIE NUMMER:

AUTEUR: WU

BESTEMMING:
Over land van Ninjago zweven zodat niemand voorkomt dat Lloyd een ninja wordt.

Gedachte van de dag:

Zelfs in de duisterste persoon schuilt een licht. Het moet slechts ontstoken worden.

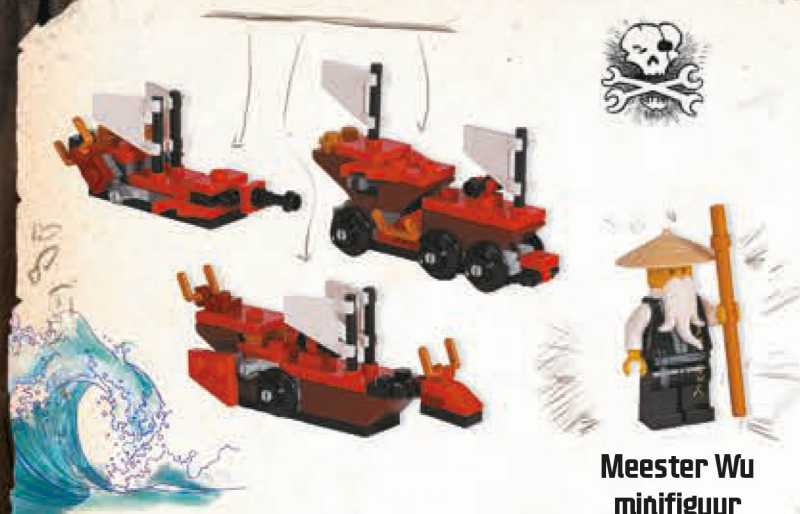
Lloyd Montgomery Garmadon leek net zo slecht te worden als zijn vader. Vandaag werd hij lid van onze bemanning. Daarvoor overwonnen de ninja's een aantal obstakels op school. Ze bevrijdden de leerlingen en leraren en paktten Lloyd uiteindelijk. Maar Pythor, de smerige Serpentine die vast zat in een oude tombe en werd bevrijd door mijn neef, wist te ontsnappen.

Bij terugkeer waren de ninja's verbaasd dat ik Lloyd een kans gaf en hem niet voor altijd in de cel gooide. Binnenkort snappen ze het wel. De beste manier om een vijand te verslaan is immers om van hem een vriend te maken.



Mijn neef op zijn eerste dag op de Destiny's Bounty.

Bouw 3 verschillende schepen!



**Meester Wu
minifiguur**

**Alle hens aan dek! Ga mee op avontuur in deze nooit eerder
verschenen verhalen over het machtige schip dat ooit werd bemand
door helden en schurken. Volg alle avonturen van de *Destiny's Bounty*
op de dubbelzijdige landkaart, bouw drie verschillende schepen en
speel met jouw eigen Meester Wu. Ahoooy!**



**Kapiteins-
logboek**




Dubbelzijdige landkaart



BOOKS

LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group.
©2021 The LEGO Group.

 Manufactured by AMEET Sp. z o.o.
under license from the LEGO Group.

AMEET Sp. z o.o.,
Nowe Sady 6, 94-102 Łódź - Poland
ameet@ameet.eu, www.ameet.eu

Onderdelen gemaakt in DENEMARKEN, HONGARIJE,
MEXICO, CHINA EN TSJECHIE.

Uitgegeven en gedistribueerd door BILLY BONES.
Nederlandse vertaling: Richard Borgman

www.billybones.nl
www.LEGO.nl

Alle rechten voorbehouden. Geen enkel onderdeel van deze set
mag worden gereproduceerd of overgedragen in welke vorm
dan ook, noch door enige middelen, elektronisch of mechanisch,
inclusief fotokopieën of opnemen noch door enige vorm
van informatieopslag en retrievalstelsel, zonder schriftelijke
toestemming van AMEET Sp. z o.o.

WAARSCHUWING!

Verstikkingsgevaar. Kleine onderdelen.



WARNING!

Choking hazard. Small parts.



MIX
Papier van
verantwoorde herkomst
FSC® C144528

Rubriek:	Kinderboeken	Type:	304
Originale titel:	LEGO® NINJAGO®, Destiny's Bounty Adventure Box	Serie:	WLB
Titel:	LEGO® NINJAGO®, Destiny's Bounty Avonturenbox	Model nummer:	WLB-6701
		Druk:	01/NL

Omschrijving: Dit product omvat een boek van 80 pagina's, een landkaart, LEGO elementen
(52 stuks) en een cadeaubox.

Instructie: Volg de instructies in de set.

Gedrukt in China.



In Nederland
uitgegeven door:

BILLY BONES
Vliegtuigstraat 6-H
1059 CL Amsterdam

