



NINJAGO

DE RUIGE REDDINGSMISSIE





DE RUIGE REDDINGSMISSIE

In Nederland en België uitgegeven door:




BILLY BONES
Vliegtuigstraat 6-H
1059 CL Amsterdam

BILLY BONES is een imprint van MEIS & MAAS
Eerste druk, november 2021
Nederlandse vertaling: Lidewij van den Berg
www.billybones.nl

'De aankomst', 'Het verhaal van Nerveuze Tim' en 'Redding is nabij!' geschreven door Steve Behling

LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group.
©2021 The LEGO Group.

 Manufactured by AMEET Sp. z o.o.
under license from the LEGO Group.

AMEET Sp. z o.o.
Nowe Sady 6, 94-102 Łódź - Poland
ameet@ameet.eu
www.ameet.eu
www.LEGO.nl

Alle rechten voorbehouden. Geen enkel onderdeel van dit boek mag worden gereproduceerd of overgedragen in welke vorm dan ook, noch door enige middelen, elektronisch of mechanisch, inclusief fotokopiëren of opnemen noch door enige vorm van informatieopslag en retrievalssysteem, zonder schriftelijke toestemming van AMEET Sp. z o.o.

Rubriek: Kinderboeken/tijdschriften
Originele titel: LEGO® NINJAGO®. The Uncharted Island
Titel: LEGO® NINJAGO®. De ruige reddingsmissie

Serie: LNR
Modelnummer: LNR-6722
Druk: 01/NL





INHOUD

INLEIDING	6
DE AANKOMST	9
HET VERHAAL VAN NERVEUZE TIM	26
REDDING IS NABIJI	44
NAMEN EN BEGRIPPEN	62



INLEIDING

Je staat op het punt om drie spannende verhalen te lezen over een geheimzinnig eiland ten zuiden van Ninjago Eiland.

Het eiland is omgeven door mist en door donder en bliksem.

Schepen verdwijnen als ze het eiland naderen... en er wordt nooit meer iets van ze vernomen.

In het eerste avontuur leidt Misako een expeditie met meester Wu en een beroemde

ontdekkingsreiziger, Clutch Powers. Misako wil de vele raadsels van het eiland ontrafelen, maar er gaat veel mis. De leden van de expeditie verdwijnen!

Daarna maak je kennis met Tim Batterson, ook wel Nerveuze Tim, de enige die ooit van dat enge eiland is teruggekeerd. Wie weet wat hij daar heeft ontdekt?

In het laatste verhaal lees je hoe Misako's zoon Lloyd en zijn ninja-vrienden op zoek gaan naar de vermiste leden van de expeditie.

Sla de bladzijde om en treed binnen in een wereld vol avontuur... als je durft!





DE AANKOMST

‘Kijk uit voor de bliksem!’ schreeuwt Misako. Ze wijst naar de bliksemstralen die inslaan op de rotsen in zee.

‘Zet je maar schrap,’ waarschuwt meester Wu. ‘Er kan van alles gebeuren.’

‘Nou, ik zie anders niets!’ roept Clutch Powers. Hij kijkt over de reling van het wiegende schip met zijn mok warme chocolademelk in zijn hand geklemd.

‘Dat komt door de mist,’ antwoordt Dwayne.

‘Misschien komt het door de mist,’ zegt Clutch snel. Hij doet net alsof hij zijn leerling niet heeft gehoord.

Dwayne zucht. En dan is er weer een flits!

Een enorme golf slaat op het schip en klettert tegen de rotsen. Het schip wordt door de bliksem getroffen en er komt rook uit de machinekamer.



‘Water aan boord!’ zegt Dwayne, die over de reling naar de romp kijkt.

‘Dat bepaal ik wel,’ zegt Clutch en hij ziet het gat in de boot. ‘Water aan boord!’

‘Naar de reddingsloep!’ roept Misako. ‘Verlaat het schip!’

Even later staat Clutch op de boeg van de reddingsloep te turen naar de horizon. ‘Het water is nu zo rustig... en geen land in zicht.’

‘We zijn al aan land,’ zegt Misako, die een kist het strand op sleept. ‘Een uur nadat het schip zonk, waren we aan de kust!’

‘Dat wist ik wel,’ antwoordt Clutch. ‘Maar je hoeft me niet te bedanken, hoor!’

‘We hebben geluk dat we nog leven,’ zegt meester Wu.

Misako kijkt naar het groene oerwoud naast het strand, en het vreemde, blauwe zand langs de kust.



‘Wat is het hier mooi,’ zegt ze. ‘Laten we hier ons kamp opzetten!’

‘Dwayne!’ zegt Clutch. ‘Haal onze bagage uit de zee. Vergeet mijn sofa niet, en alle exemplaren van mijn boek!’

Het team gaat aan het werk en Misako stelt voor een kampvuur op te zetten.

‘Ik ga hout zoeken,’ zegt meester Wu, en hij loopt het oerwoud in.

Na een uur is meester Wu nog steeds niet terug. Misako maakt zich zorgen en volgt de voetsporen van meester Wu de jungle in.

Nog een uur later is meester Wu nog altijd niet terug, en Misako ook niet.

‘Waarom laat iedereen me in de steek?’ zegt Clutch. ‘Vooral Dwayne, terwijl hij mijn bagage moest gaan halen!’

Op datzelfde moment balanceert Dwayne op de rand van de reddingsloep. Hij probeert de koffer vol sokken van Clutch uit het water te vissen.



Maar een haai hapt naar het handvat!

‘Hé!’ schreeuwt Dwayne. ‘Dat zijn jouw sokken niet! Jij hebt niet eens voeten!’

Dan zet de haai zijn tanden in het handvat van de koffer en verdwijnt ermee onder water.

‘Pfoe, gelukkig heeft hij ons snoep niet,’ zegt Dwayne, terwijl hij een kist met het opschrift *al ons snoep* de reddingssloep in trekt.



Op het strand staat Clutch te klagen. ‘Ze zouden nu toch terug moeten zijn! Ze zouden zich zorgen moeten maken om mij! Waar is het hout? Zonder hout kunnen we geen vuur maken. En geen vuur betekent geen warme chocolademelk. Help!’

Clutch zet zijn tanden op elkaar en stormt het oerwoud in.

‘Meneer Powers?’ gilt Dwayne. ‘Waar is iedereen?!’



Hij is weer aan land gekomen met de voorraden, maar treft een leeg kamp aan.

‘Mevrouw Misako! Meester Wu! Zijn jullie daar?’ roept Dwayne.

Maar er komt geen antwoord... totdat hij geschreeuw hoort. Het lijkt diep uit de jungle te komen!

Clutch heeft me nodig! denkt Dwayne. Op zoek

naar een wapen steekt hij zijn hand in een kist. Hij pakt het eerste wat hij vindt: een felgekleurde paraplu!

Hij gaat op het geschreeuw af, het oerwoud in. Al snel ziet hij iets wat lijkt op een mens!

‘Bent u dat, meneer?’ vraagt Dwayne.

Clutch werpt een geïrriteerde blik op de leerling. ‘Zie ik eruit alsof ik het níet ben?’

Dwayne stapt op Clutch af wanneer er plotseling grote, groene bekken vol tanden naar hem happen.

‘Mens-etende planten!’ roept Dwayne uit.

‘Clutch-etende planten, zul je bedoelen!’ zegt Clutch kreunend. Hij probeert de plantenbekken te ontwijken. ‘Maar dat is niet alles! Kijk eens om je heen.’

Dwayne draait zijn hoofd naar rechts en ziet een groep enge hagedissen met gloeiende ogen en scherpe klauwen op hen afkomen. Gemene vogels pikken met hun puntige snavels naar Clutch.

Dwayne stormt naar voren terwijl hij de paraplu zo snel hij kan open- en dichtklapt. De vogels en hagedissen schrikken daar erg van. Ze schieten meteen weg!

Maar de vleesetende planten staan er nog. Die vormen nog steeds een gevaar. Uit zijn broekzak haalt Dwayne de kauwgum die hij uit de snoepkist heeft gepakt.





‘De bliksem!’ roept Tim nerveus.

De bliksem sloeg in zijn ballon, en in hemzelf. Het volgende dat Tim zich herinnert is dat hij op het strand lag. En dat hij zich afvroeg waar hij was en hoe hij thuiskwam.

‘Maar waar is thuis?’ vraagt Tim. Dan knort zijn maag. ‘Eerst moet ik iets eten.’ Hij besluit het oerwoud in te gaan. Hij heeft nog maar een paar stappen gezet als hij geritsel in de bosjes hoort. Plotseling... rent een wild zwijn recht op hem af!

‘Een zwijn!’ roept Tim. Vlug duikt hij weg achter een boom. Boven hem klinkt een luid gezoem.

‘Een mug!’ schreeuwt Tim. ‘Au!’

Hij wrijft over zijn arm en rent weg. Dan struikelt hij over een paar grote planten. Tot zijn afgrijzen blijken ze enorme, scherpe tanden te hebben!

‘Deze planten hebben tanden!’ brult Tim terwijl



de groene bekken naar hem happen. Tim duikt weg en rent terug naar het strand, zonder eten.

‘Ik móét weg van dit eiland, en snel ook!’ zegt Tim. Hij ploft uitgeput neer in het zand en valt in slaap.

De volgende ochtend hoort Tim zijn maag hard knorren.

‘Ik moet iets eten,’ zegt hij en hij loopt het oerwoud in. Hij lijkt niet meer te weten dat hij gisteren precies hetzelfde heeft gedaan!

Een wild zwijn rent recht op hem af. Iets zegt Tim dat hij stil moet blijven staan, en het zwijn rent hem voorbij! Dan ziet hij een papjaboom. Hij klimt erin en plukt een papaja.

‘Misschien zijn de zwijnen niet zo eng,’ zegt Tim, terwijl hij de sappige vrucht openbreekt.

Als hij uit de boom klimt, struikelt Tim en valt hij languit in een modderpoel. Hij zit van top tot teen onder de modder en ziet een paar





Tim is blij met het eten en het water. Maar hij merkt dat hij moeite heeft om dingen te onthouden. Hij zet strepen in het zand om bij te houden hoeveel dagen hij al op het eiland zit.

‘Zeven,’ zegt Tim, terwijl hij een zevende streep zet. ‘Ja, zeven... of was het... zevenentwintig?’ Hij

reusachtige muggen aankomen. Maar door de modder ruiken de muggen hem niet!

‘Misschien zijn de muggen niet zo eng,’ zegt Tim. Hij komt bij een beek en drinkt wat water.

Op de terugweg naar het strand komt hij langs de vleesetende planten.

‘Misschien zijn de planten—’ zegt Tim, maar dan proberen ze hem te bijten. Hij kan ze maar net ontwijken en schreeuwt: ‘De planten zijn eng!’





zet er twintig strepen bij. 'Wist ik het maar! Tja. Nu het oerwoud in om nog wat water te drinken.'

Tim duwt wat struiken opzij en ziet standbeelden met reusachtige, griezelige gezichten.

Hij loopt een paar stappen verder en de beelden lijken hem te volgen. Tim staat stil, maar de beelden niet. Ze komen dichterbij!

'Monsters!' gilt Tim. De levende standbeelden komen hem achterna en vuren bliksemschichten af op zijn voeten!

Hij komt heelhuids op het strand aan, maar vergeet de ontmoeting al snel. Tim gaat weer de jungle in om water te drinken. Hij komt langs dezelfde groep standbeelden. Maar dat herinnert hij zich niet!

De standbeelden volgen hem opnieuw en bestoken hem met bliksemschichten!

'Bliksem-monsters!' schreeuwt Tim terwijl hij terugrent naar het strand. 'Ik móét van dit eiland



weg zien te komen. Daarvoor heb ik een vlot nodig. Maar ik heb alleen de stof van de ballon, wat er over is van de mand, en boomtakken en lianen uit het oerwoud!’

Ineens krijgt Tim een idee. ‘Wacht eens even! Daar kan ik een vlot mee maken!’ Snel schetst hij in het zand een ontwerp voor een vlot. Maar zodra hij daarmee klaar is, vergeet Tim het alweer. Dan komt er een golf, die het ontwerp wegspoelt.

‘De bliksem!’ roept Tim als hij de volgende morgen wakker wordt. ‘Het ongeluk met de luchtballon! Monsters! Ik moet hier weg!’

Weer komt Tim op het idee om een vlot te bouwen, zodat hij kan ontsnappen. Om het niet te vergeten, verzamelt hij wat schelpen en legt die in de vorm van een vlot.

Maar al snel vergeet Tim het toch. Hij houdt de schelpen bij zijn oor en luistert naar het ruisen van de zee.





De volgende ochtend ziet Tim dat er iets op het strand is aangespoeld. Een fles! Met een brief erin. Vol verwachting maakt Tim de fles open en leest hij de boodschap:

HELP! Ik ben verdwaald in een flessenfabriek.

‘Ha! Dat is best grappig,’ zegt Tim. ‘Wacht eens even! Nu weet ik het weer... Er zijn op dit eiland heel veel monsters! Ik moet hier weg! Ik ga een vlot bouwen! En ik teken het ontwerp achter op dit papier en stop het in de fles. Daarna hang ik die om mijn middel zodat ik het ontwerp niet vergeet!’

Elke morgen als hij wakker wordt, ziet hij de fles. En dan weet hij weer dat hij een vlot moet bouwen van de resten van zijn ballon.

Vele dagen later is het vlot klaar. Tim trekt het de zee in. De golven duwen hem terug naar de kust en hij ziet een flits.





‘Nee!’ roept Tim. ‘Ik haat bliksem!’

Plotseling hoort hij geritsel in het oerwoud achter hem.

‘Maar ik haat de bliksem minder dan bliksem-monsters!’ hijgt Tim. Hij trekt het vlot weer terug het water in en komt tussen twee steile rotsen in een dikke mist terecht.

Dan verschijnen er allemaal bliksemschichten in de lucht!



‘Zal ik je eens wat vertellen, bliksem? Ik ben klaar met jou!’ schreeuwt Tim. Hij heeft er genoeg van om altijd maar bang te zijn. ‘Van nu af aan ben ik de baas! Ha! Tim is de baas, bliksem!’

Dan wordt Tim door de bliksem getroffen, en nog eens en nog eens!

‘Oké, misschien ben ik toch niet de baas,’ zegt Tim vermoeid.



Zodra hij de rotsen voorbij is, komt hij op open water. Eindelijk...

‘Waar ben ik?’ Tim zit op een vlot. Hij heeft geen idee hoe! In de verte ziet hij Ninjago Eiland.

‘Wat een leuke reis!’ zegt hij. ‘Maar de volgende keer kies ik voor iets meer luxe in plaats van een vlot.’

Ineens merkt Tim dat er een fles aan een touwtje om zijn middel hangt. Hij ziet dat er een reisbrochure in zit. ‘Misschien ga ik de volgende keer met een luchtballon!’

REDDING IS NABIJ!

‘Waar blijven ze nou?’ vraagt Pixal zich ongeduldig af. ‘Ze hadden allang terug moeten zijn!’

De ninja’s hebben net van de avonturiersclub gehoord dat leden van een expeditie naar een onbekend eiland, onder leiding van Lloyds moeder, Misako, vermist zijn geraakt. Meester Wu en een

avonturier genaamd Clutch Powers waren bij Misako en zijn ook vermist. En nog erger: misschien zijn de leden van de expeditie wel opgegeten door wilde dieren.

Lloyd is vreselijk ongerust over zijn moeder. Hij wist niet eens van de expeditie af totdat hij hoorde dat zijn moeder werd vermist! De ninja’s hebben al snel een reddingsmissie op touw gezet. Terwijl Pixal hun schip, de *Destiny’s Bounty*, klaarmaakt voor vertrek en nog aan een paar nieuwe voertuigen werkt, gaan de ninja’s op zoek naar





Tim Batterson. Hij is de enige die ooit levend van het eiland is teruggekeerd. Zijn ervaringen zouden de ninja's heel erg kunnen helpen bij hun zoektocht.

Pixal heeft eerder gehoord over de vreemde omstandigheden rond het eiland. Ze weet dat er vaak onweer is in het gebied. En dat vele schepen en vliegtuigen vermist zijn geraakt nadat ze te dicht in de buurt kwamen. Maar ze weet weinig over het eiland zelf. Pixal hoopt dat de voertuigen

waar ze aan werkt nuttig zullen zijn voor de ninja's, maar ze weet het niet zeker.

'Hallo daar! Ik ben Tim!' klinkt een onbekende stem.

Pixal kijkt op van haar werk en ziet een vreemdeling binnenkomen, samen met de ninja's.

'U bent vast meneer Batterson,' zegt ze.

'Klopt! Maar niemand noemt me zo,' zegt de man tegen Pixal. 'Ze noemen me Nerveuze Tim. Of gewoon Tim.'





Dan krabt hij op zijn hoofd en zegt weer: 'Hallo daar! Ik ben Tim!'

'Hij heeft zich toch net...' fluistert Pixal tegen Kai.

'Hij is twaalf keer door de bliksem getroffen toen hij van het eiland af probeerde te komen,' fluistert Kai terug. 'Volgens mij heeft dat zijn geheugen aangetast.'

'Twaalf keer?' vraagt Pixal verbluft.

'Twaalf keer,' herhaalt Kai.

'Niet te geloven dat hij toch met ons mee teruggaat naar dat eiland,' zegt Pixal.

'Hij gelooft het zelf ook niet,' zegt Kai.

'Niet te geloven dat ik met jullie mee terugga naar dat eiland,' moppert Tim even later. Hij loopt met een bezorgde blik heen en weer.

'Hoezo?' vraagt Pixal, die ondertussen doorwerkt aan een catamaran.

‘Ik zal je vertellen wat daar is!’ zegt Tim.
‘Stormen! Monsters! Bliksem! Gevaar!’

‘Maar mijn moeder is daar, en onze vrienden!’
onderbreekt Lloyd hem. ‘We moeten hen vinden
en ze van dat eiland zien te halen!’

‘Niemand ontsnapt uit die nachtmerrie!’ zegt
Tim.

‘Jawel, u!’ antwoordt Kai. ‘En u alleen.’

Tim fronst en probeert zich te herinneren hoe
het ging. ‘Dan denk ik dat jullie mij inderdaad
nodig hebben,’ geeft hij met tegenzin toe.

‘Maar de bliksem dan?!’ protesteert Tim even
later. ‘En de bliksem-monsters?!’

‘Bliksem-monsters?’ vraagt Lloyd. ‘Weet u dat
zeker?’

‘Helemaal niet!’ antwoordt Tim. Hij herinnert
zich niets van wat hij zojuist heeft gezegd.

Pixel trekt bezorgd een wenkbrauw op. Nya
ziet dat en neemt haar even apart.

‘Je maakt je zorgen over Tim,’ zegt Nya.





‘Hoe kom je erbij, waarom zou ik me zorgen maken?’ antwoordt Pixal, terwijl ze een catamaran op de *Bounty* laadt. ‘Omdat hij niets kan onthouden, we naar een gevaarlijk eiland gaan en hij bang is voor zijn eigen schaduw?’

‘Eh, ja, bijvoorbeeld,’ zegt Nya. ‘Maar...’

‘Hij mist alleen een beetje zelfvertrouwen?’ oppert Pixal.

‘Precies!’ roept Nya. ‘Je bent een genie!’

‘Weet ik,’ zegt Pixal met een brede glimlach.

‘U hoeft zich geen zorgen te maken, meneer Batterson,’ zegt Lloyd.

Tim grijnst naar Lloyd en zegt opgewekt: ‘Ik ben Tim!’

‘Ja, dat weten we,’ zegt Lloyd. ‘Wat ik probeer te zeggen is dat wij u tegen alle gevaren kunnen beschermen!’

‘Alle gevaren?’ vraagt Tim.



‘Ja hoor!’ zegt Kai. ‘Wij zijn Spinjitzu-meesters. Niemand houdt ons tegen! Kijk maar!’

Plotseling springt hij hoog de lucht in en hij begint razendsnel rond te draaien. Hij trekt zijn gouden zwaard tevoorschijn en hakt ermee om zich heen.

‘Wauw!’ zegt Tim. ‘Maar hoe houd je daarmee de bliksem tegen?’

‘We kunnen de bliksem ontwijken!’ verzekert Nya hem. En ze laat een indrukwekkende Spinjitzu-actie zien.



‘Je kunt de bliksem niet ontwijken!’ zegt Tim nerveus.

‘Ik ben de bliksem!’ pocht Jay. ‘De Bliksem Ninja dan. U had het over monsters in het oerwoud, toch? Nou, ik ben benieuwd of ze hiervan terug hebben!’ Jay draait snel in het rond en vuurt een bliksemschicht af. Per ongeluk raakt die een stapel houten kisten.

‘Zoek dekking! Zoek dekking!’ schreeuwt Tim, die opgekruld op de vloer van de loods gaat liggen.

‘Eh... Alles oké, meneer Batterson?’ vraagt Kai zachtjes.

Even later kijkt Tim weer op naar de ninja’s. ‘Huh, wat doe ik hier?’ vraagt hij, waarna hij opstaat.

‘Hier, kom maar even met mij mee,’ zegt Pixal. Ze legt een arm om Tims schouder en leidt hem naar de apparaten en instrumenten waar ze aan werkt.

‘Deze stevige catamarans zullen ons beschermen,’ legt Pixal uit. ‘Ze kunnen tegen bliksem!’

‘Dat... Dat is niet gek,’ geeft Tim toe.

‘Voor die “bliksem-monsters” hoeven we dus niet bang te zijn!’ gaat Pixal verder.

‘Datte... Dat zullen ze vast niet leuk vinden,’ zegt Tim, die zijn best doet te glimlachen.

‘Zo is dat!’ zegt Kai. ‘We weten dat u bang bent, meneer Batterson. Maar als u met ons meegaat naar het eiland, kunt u uw angst waarschijnlijk voor eens en altijd overwinnen.’





‘Misschien heb je gelijk,’ antwoordt Tim. ‘Goed, we gaan ervoor!’

De *Destiny's Bounty* stijgt op en de ninja's zien hoe het Spinjitzu-klooster kleiner en kleiner wordt.

‘Moeten we geen lijstje maken? Je weet wel, alles opschrijven, zodat we niets vergeten?’ vraagt Tim zenuwachtig.

‘Geen zorgen, meneer Batterson,’ zegt Lloyd. ‘Wij hebben geen lijstjes nodig. Wij zijn ninja's! Wij denken aan alles!’

‘O nee,’ zegt Cole hoofdschuddend. ‘Ik ben mijn tandenborstel vergeten!’

‘Oeps! Mijn boterhammen liggen nog thuis!’ bedenkt Kai.

‘Mijn spelcomputer ook,’ klaagt Jay.

Zane kijkt Jay aan. ‘Dacht je echt dat er tijd over zou zijn om te gaan gamen? We moeten tegen monsters die bliksem schieten vechten, weet je nog?’



staat een kist vol schilden. Schilden waarmee bliksemschichten kunnen worden teruggekaatst, een perfecte verdediging tegen bliksem-monsters...

‘Zoek dekking! Zoek dekking!’ roept Tim plotseling. Hij duikt ineen op het dek van de *Bounty*.

‘Het komt goed, meneer Batterson,’ zegt Nya en ze helpt hem overeind.

‘We gaan deze missie volbrengen,’ verzekert Lloyd hem. ‘Vertrouw maar op ons!’

De *Bounty* vaart verder door de lucht, het avontuur tegemoet. Maar de ninja's zijn iets belangrijks vergeten... Achter de tandenborstel, tegenover de spelcomputer, naast de boterhammen,



Namen en begrippen

Avonturiersclub

Een besloten club van reizigers, wetenschappers en archeologen die de wereld van Ninjago verkennen.

Catamaran

Een zeilschip met twee aan elkaar verbonden rompen, waardoor het een heel stabiele ligging heeft.

Cole

De Aarde Ninja blijft altijd rustig en evenwichtig, ook in een onbekende omgeving.

Clutch Powers

Een beroemd avonturier en lid van de avonturiersclub. Hij verzamelt onbetaalbare kunstvoorwerpen en schrijft boeken over zijn avonturen.

Destiny's Bounty

Een voormalig piratenschip dat nu het vliegende hoofdkwartier is van de ninja's.

Dwayne

Clutch Powers' trouwe en bijzonder verdraagzame leerling.

Jay

De Bliksem Ninja is een echte grappenmaker. Zonder hem zou het ninja-team lang niet zo goedgehumeurd zijn.

Kai

De Vuur Ninja is snel en onbekommerd. Hij doet wat hij kan om de reddingsmissie te laten slagen.

Lloyd

De Groene Ninja is de zoon van Misako. Als zijn moeder vermist raakt, zet hij een reddingsmissie op touw.

Master Wu

De oude, wijze leermeester van Lloyd, Kai, Jay, Zane, Cole en Nya. Samen beschermen ze de wereld van Ninjago.

Misako

Lloyds moeder is lid van de avonturiersclub. Ze is een van de leiders van de expeditie naar het geheimzinnige eiland.

Nya

De Water Ninja en vaak de verstandigste van allemaal.

Pixal

Deze robot bouwt geweldige voertuigen die de ninja's kunnen gebruiken.

Spinjitzu

Een oeroude techniek waarbij je je element-energie gebruikt terwijl je heel snel ronddraait.

Timothy Batterson ('Nerveuze Tim')

Tim heeft een ongeluk met een luchtballon overleefd, die neerstortte op het geheimzinnige eiland. Hij is voor zover bekend de enige die ooit van het eiland is teruggekeerd.

Zane

De Titanium Ninja is een nindroid (een ninja-robot). Zijn grote database bracht de ninja's op het spoor van Nerveuze Tim.

