

BILLY BONES



MARCEL VAN DRIEL

Game Helden

TEGEN DE PIRATEN

**MET ILLUSTRATIES VAN
PACO VINK**

GameHelden

TEGEN DE PIRATEN



MARCEL VAN DRIEL

MET ILLUSTRATIES VAN
PACO VINK

BILLY
BONES

WAT IS ER TOT NU TOE GEBEURD?

Raff, Manú, Puck en Phileine speelden een game.
Ze verzamelden Power Ups om sterker te worden.

Puck werd super-
sterk en kon vliegen.

Manú maakte
portalen.

Raff sprak
ineens alle talen.

Phileine kon
zichzelf klonen.

Manú maakte een superportaal om aan
een slang te ontsnappen.

Het portaal leidde naar een
virtuele zaal vol monsters.

De vier vrienden bevrijdden één van de wezens.



Zijn naam was Blaag de Blob en hij kon in alles veranderen.

Maar er ging iets mis!
De zaal ontplofte met
De Leeuwin erin.



De zaal was gemaakt door De Leeuwin.
Zij wilde de wereld veroveren met
een leger van monsters.



De kinderen probeerden
De Leeuwin tegen te houden.

De monsters en de Game Helden werden de zaal
uit geworpen. De kinderen waren weer thuis.



Maar hun superkrachten
uit de game hebben ze nu
ook in het echt! Een
energiebalk op hun arm
geeft aan hoeveel kracht
ze hebben om in actie
te komen.

EEN VREEMD PAKKETJE

Phileine zet de computer in de huiskamer aan.

Hij is supersnel en heeft twee schermen.

Ze heeft hem helemaal zelf gebouwd.

Nou ja, Puck heeft een beetje geholpen.

Op het eerste scherm start ze Roblox op.

Op het tweede scherm verschijnen haar vrienden.

‘Ga uit het water, gast!’ roept Raff.

‘Ben je de eendjes aan het voeren?’

‘Ik probeer m’n toren te upgraden,’ zegt Manú.

‘In het water?’ vraagt Raff.

‘Verwacht je een eendenleger of zo?’

Hij kwaakt en iedereen lacht.

‘Moet je geen piano spelen, Phileine?’ vraagt Puck.

Phileine schuift een stukje opzij.



Nu kan Puck haar kloon zien spelen.
'Zolang mijn moeder muziek hoort, kan
ik rustig gamen,' zegt Phileine.
'Welk spel hebben jullie uitgekozen?'

Ze zijn een half uur bezig als de bel gaat.
'Wacht even,' zegt Phileine en ze loopt naar de deur.

'Hoi jongedame,' zegt de bezorger, 'een pakje voor Phileine Cho.'

'Dat ben ik,' zegt ze en behoedzaam gaat ze ermee naar haar kamer.

Voor haar computer houdt ze het pakje omhoog.

Afzender onbekend staat er.

'Ik zou het niet openmaken,' zegt Manú.

'Wat als het een bom is?'

Normaal vindt Phileine Manú al snel een angsthaas.

Nu twijfelt ze, wat als hij gelijk heeft?

In haar hoofd drukt ze op een rode knop.

Even voelt het alsof ze door elkaar geschud wordt.

Naast haar verschijnt een kloon.

Phileine geeft het pakje aan haar.

Ze vertelt wat de bedoeling is.
Haar kloon knikt en loopt naar de tuin.
Phileine zet zich schrap.
De seconden tikken weg.
Op het scherm houden haar vrienden hun
adem in.
Maar er gebeurt niks.
Daar komt de kloon weer binnen.
'Het is een dagboek,' zegt ze en ze geeft het
aan Phileine.



‘Dank je wel, Phileine.’

‘Graag gedaan, Phileine.’

Haar dubbelganger **PLOFT** weer weg.

‘Je klonen kunnen praten?’ vraagt Raff.

‘Ja, dat is iets nieuws,’ zegt Phileine.

‘Misschien is dat mijn Super Power Up.’

Ze slaat het boek open.

‘Het dagboek van Bobbie Bamba,’ leest ze voor.

‘Ziet er oud uit,’ zegt Puck.

Er steekt een kaartje uit het boek.

Phileine staart naar het symbool dat erop staat.

Ineens krijgt ze het heel koud.

Het is het teken van De Leeuwin.

De Leeuwin weet waar ze woont.

Ze is dus niet meer onder de invloed van Raffe Stem.

Met een knal laat ze het boek op de grond vallen.



DE LEEUWIN, DE VIJAND VAN DE GAME HELDEN,
HEEFT SNODE PLANNEN: ONSTERFELIJK
WORDEN MET BEHULP VAN DE BLOEDSTEEN.
ZE DWINGT DE GAME HELDEN TERUG IN DE
TIJD TE GAAN OM DE STEEN TE STELEN
VAN KAPITEIN BLOEDNEUS.

NET ALS DE VRIENDEN DE LEEUWIN EN
KAPITEIN BLOEDNEUS IN DE VAL PROBEREN
TE LOKKEN, DOEMT ER EEN GIGANTISCH
ZEEMONSTER OP...

LUKT HET DE
GAME HELDEN OM DE
SLECHTERIKEN TE
STOPPEN?



9 789030 509141

www.billybones.nl

B
—

Dit boek is goedgekeurd door

ZIEN  **IN DE KLAS**

DIT BOEK IN DRIE WOORDEN

Piraten

Avontuur

Vriendschap

