

BILLY BONES



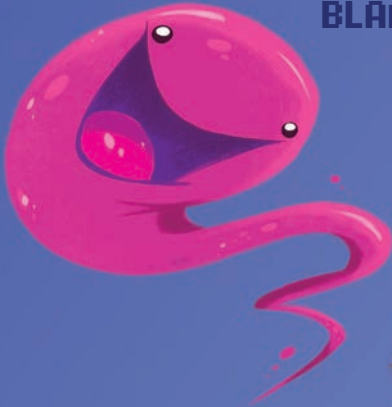
MARCEL VAN DRIEL

GAME HELDEN

TEGEN DE ROBOTS

MET ILLUSTRATIES VAN
PACO VINK

BLAAG



RAFF

Raff spreekt en verstaat alle talen van de wereld. Hij is de enige die met Blaag de Blob kan praten! Als hij De Stem gebruikt, moet iedereen doen wat hij zegt. Dat is zijn Super Power Up.



PUCK

Puck is supersterk en kan vliegen. Als ze 'VUIST AAN!' zegt, krijgt ze een reuzenvuist! Daarmee kan ze alles en iedereen verslaan. Dat is haar Super Power Up.





MANÚ

Manú kan met een knip van zijn vingers portalen openen. Daarmee teleporteert hij van de een naar de andere plek. Met zijn Super Power Up kan hij zelfs door tijd en ruimte reizen!



PHILEINE

Phileine kan zichzelf klonen. Wel twaalf keer! Haar klonen doen precies wat zij wil.



LEONA

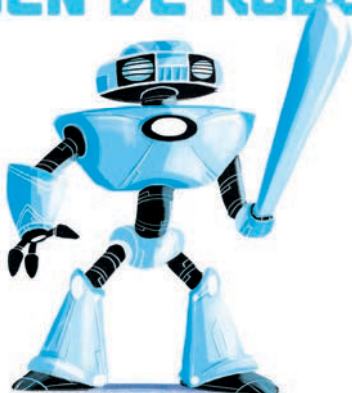


CALEB

DAMIAN

GAME HELDEN

TEGEN DE ROBOTS



MARCEL VAN DRIEL

MET ILLUSTRATIES VAN
PACO VINK

BILLY
BONES

WAT IS ER TOT NU TOE GEBEURD?

Raff, Manú, Puck en Phileine speelden een game.
Ze verzamelden Power Ups om sterker te worden.

Puck werd super-
sterk en kon vliegen.

Manú maakte
portalen.

Raff sprak
ineens alle talen.

Phileine kon
zichzelf klonen.

Manú maakte een superportaal om aan
een slang te ontsnappen.

Het portaal leidde naar een
virtuele zaal vol monsters.

De vier vrienden bevrijdden één van de wezens.



Zijn naam was Blaag de Blob en hij kon in alles veranderen.

Maar er ging iets mis!
De zaal ontplofte met
De Leeuwin erin.



De zaal was gemaakt door De Leeuwin.
Zij wilde de wereld veroveren met
een leger van monsters.



De kinderen probeerden
De Leeuwin tegen te houden.

De monsters en de Game Helden werden de zaal
uit geworpen. De kinderen waren weer thuis.



Maar hun superkrachten
uit de game hebben ze nu
ook in het echt! Een
energiebalk op hun arm
geeft aan hoeveel kracht
ze hebben om in actie
te komen.



RAFF TEGEN DE GAME HELDEN

Het doolhof is doodstil.

Nog wel, denkt Raff.

Het is de stilte voor de storm.

Het grote gevecht gaat zo beginnen.

De andere Game Helden zijn nu zijn
ergste vijanden.

Raff staat er helemaal alleen voor.

Nou ja, hij zit er helemaal alleen voor,
in zijn gloednieuwe rolstoel.

Daarmee kan hij behoorlijke stunts
uithalen.

Dat deed hij gisteren nog op de
skatebaan.

Hij moet uiteraard nog veel oefenen.

Op YouTube zag hij een meisje salto's
maken in haar rolstoel!

Zover is hij nog lang niet.

Als het haar lukt, kan ik het ook leren,
denkt Raff.

Maar niet vandaag.

Vandaag jaagt hij op zijn vrienden.

Het doolhof is net een gigantische game.

Alleen is alles hier echt.

Op Raffs schoot ligt een enorme lasergun.

Het wapen geeft

licht, net als de

wanden van de
gebouwen.

Raff parkeert

zijn rolstoel

achter een lage
muur.

Hij legt zijn gun
over de rand.

‘Kom maar op,’
fluistert hij stoer.





Als eerste ziet hij Manú lopen.

Zijn beste vriend kijkt schichtig om zich heen.

Raff richt en schiet.

ZAPPKNAL!!

Een laserstraal flitst door de lucht en raakt Manú vol op de borst.

Hij bevriest even en stort daarna neer.



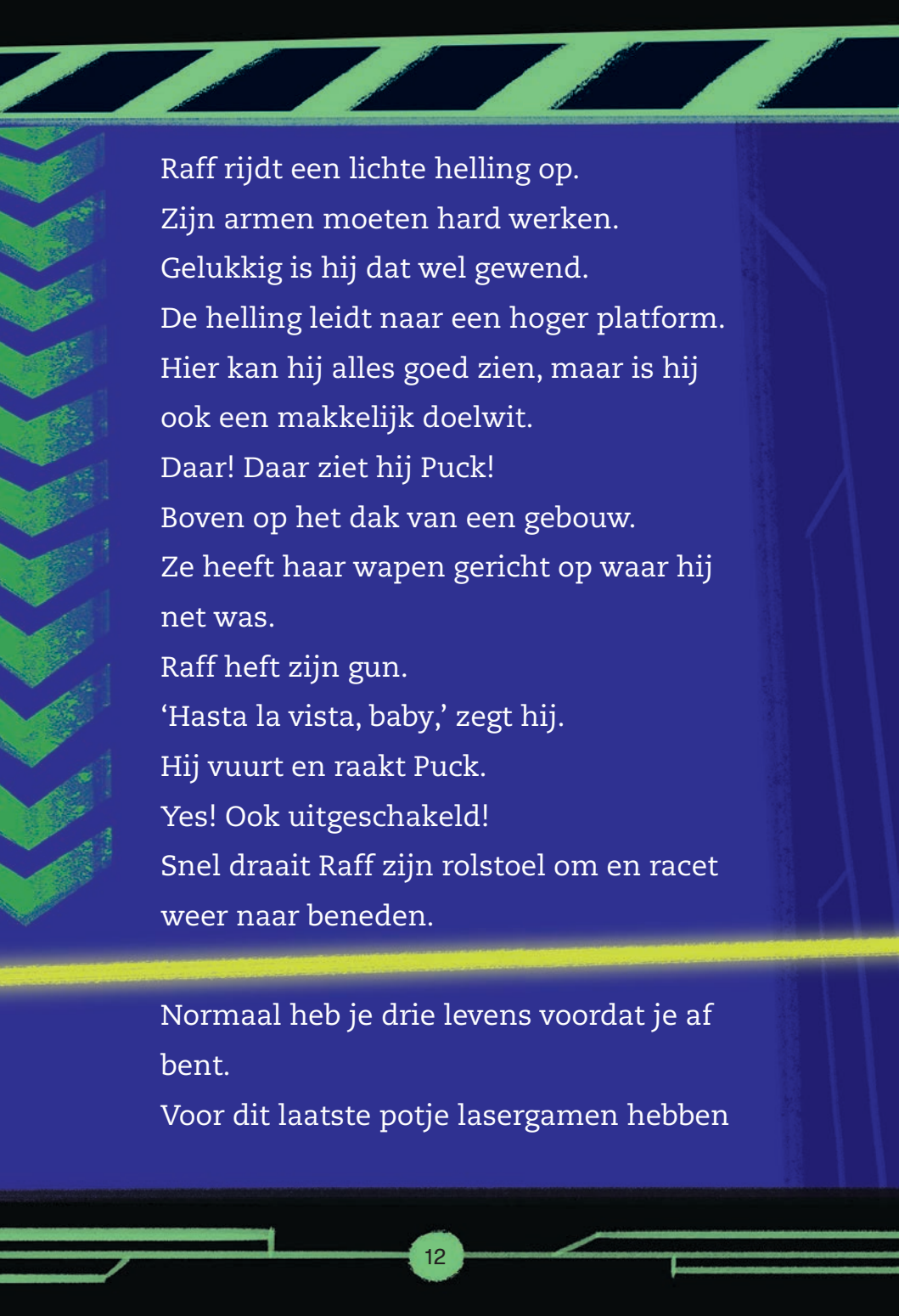
‘Jij bent de dinosaurus,’ zegt Raff. ‘En ik de meteor.’

Nog twee te gaan.

Razendsnel rijdt hij achteruit.

Misschien zagen de anderen wel waar zijn straal vandaan kwam.

Hij moet hier weg, anders hebben ze hem zo te pakken!



Raff rijdt een lichte helling op.
Zijn armen moeten hard werken.
Gelukkig is hij dat wel gewend.
De helling leidt naar een hoger platform.
Hier kan hij alles goed zien, maar is hij
ook een makkelijk doelwit.
Daar! Daar ziet hij Puck!
Boven op het dak van een gebouw.
Ze heeft haar wapen gericht op waar hij
net was.
Raff heft zijn gun.
'Hasta la vista, baby,' zegt hij.
Hij vuurt en raakt Puck.
Yes! Ook uitgeschakeld!
Snel draait Raff zijn rolstoel om en racet
weer naar beneden.

Normaal heb je drie levens voordat je af
bent.
Voor dit laatste potje lasergamen hebben

ze de regels veranderd.

Nu heeft iedereen maar één leven en het is één tegen drie.

Raff tegen de rest van de Game Helden.

En alleen Phileine is nog over.

Raff rijdt kriskras tussen de obstakels door.

Hij doet niet eens zijn best meer om verborgen te blijven.

Zolang hij in beweging is, is hij moeilijk te raken.

Ondertussen speelt hij om zich heen.

Waar is Phileine toch?

Ineens ziet hij vanuit zijn ooghoek iets bewegen.

Raff stopt abrupt, want daar in de verte staat Phileine.

Ze heeft haar gun naar de grond gericht. Even denkt Raff dat het een kloon is.

Maar nee, de afspraak was: geen
superkrachten.

Stel dat iemand ze zou zien!

Het zou ook niet eerlijk zijn, denkt Raff.

Want hij heeft een stomme superkracht.

Hij wou dat hij de krachten van zijn
vrienden had.

Zijn kracht is alleen handig om met Blaag
te praten.

En aan de Blob heeft hij nu niets, want die
is thuis.

Blaag zou hier echt te veel opvallen.

Raff richt zijn gun voor de laatste keer.

‘Er kan er maar één de beste zijn,’ zegt hij
en hij schiet een salvo af.

Tientallen laserstralen raken Phileine en
kaatsen terug.

Hè? Wat gebeurt er nou?

Ze valt niet neer!

Een tweede Phileine duikt tevoorschijn, en

zelfs een derde.

Heeft ze zichzelf nou toch gekloond?

Nee! Ze staat in de spiegelstraat!

Raff wil opnieuw schieten, maar het is al te laat.

Met een welgemikt schot schakelt Phileine hem uit.



WAAR IS BLAAG?

Even later zitten ze met z'n vieren in de kantine van de Gamefabriek.

Ze hebben een grote bak patat voor zich.

Na een middag lasergamen heeft iedereen razende honger.

‘Eerst knalde ik Manú neer!’ zegt Raff.

‘Zappknal!’

Daarna was Puck aan de beurt! Bam!

Bam! Bam!’



Hij doet met zijn vingers een pistool na.
'En toen kwam ik,' zegt Phileine, 'en ik
blies het verhaaltje uit.'
Raff zegt niks, hij baalt er nog steeds van.

Zijn moeder komt de Game Helden zo
weer ophalen.

Gelukkig maar, want Raff mist zijn roze
vriend.

'Wat doet Blaag eigenlijk als jij niet thuis
bent?' vraagt Puck.

'Hij kijkt tekenfilms over Barbapapa,' legt
Raff uit.

'Volgens mij denkt hij dat het familie is.'
Zijn vrienden moeten lachen.

Daar komt zijn moeder al aan lopen.

'Ik heb alles gewonnen!' roept hij naar
haar.

Phileine trekt haar wenkbrauw op.

'Oké, bijna alles dan,' mompelt Raff.

Zijn moeder parkeert het busje voor de deur van hun huis.

Meteen rijden zijn vrienden hem naar buiten, de stoep op.

Het is koud en donker en Raff rilt.

Misschien gaat het deze week wel sneeuwen!

Dat zou gaaf zijn, want dan kunnen ze een sneeuwballengevecht houden.

‘Mogen we Blaag nog even zien?’ fluistert Puck.

Raff knikt.

Hun laatste avontuur was alweer weken geleden.

Zo vaak zien de anderen de Blob niet.

In zijn slaapkamer ziet hij meteen dat er wat mis is.

Het raam ligt aan diggelen op de grond.

Raff kijkt naar de knuffels op zijn bed.

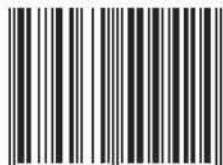
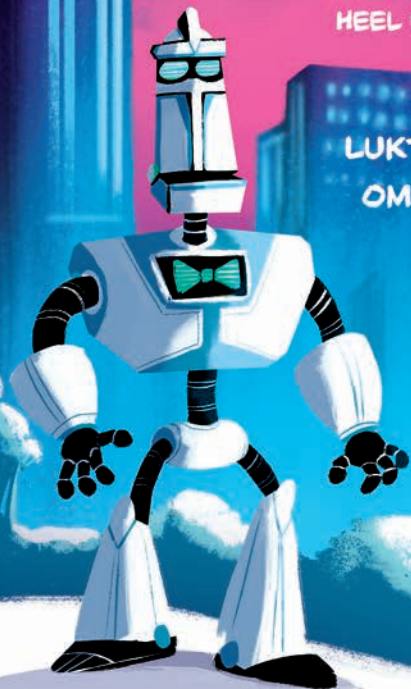
Dat is waar Blaag zich normaal
verborgen houdt.
Soms is hij een beer, een andere keer een
poes of een konijn.
Maar nu is hij er niet.
Uit het niets flitst ineens zijn computer
aan.
Op het beeldscherm verschijnt het hoofd
van De Leeuwin.



SUPERSCHURK DE LEEUWIN HEEFT BLAAG DE
BLOB VAN RAFF GESTOLEN! OM HEM TE REDDEN,
TELEPORTEREN DE GAME HELDEN NAAR HAAR
HOOFDKWARTIER IN NEW YORK.

DAAR WORDEN ZE NIET ALLEEN OPGEWACHT
DOOR EEN ROBOTLEGER, MAAR OOK DOOR EEN
VRESELIJK WEZEN. EENTJE DIE HEN WEL
HEEL ERG BEKEND VOORKOMT...

LUKT HET DE GAME HELDEN
OM BLAAG TE REDDEN UIT
DE KLAUWEN VAN DE
LEEWIN?



9 789030 509424

www.billybones.nl



Dit boek is goedgekeurd door

ZIEN  **IN DE KLAS**

DIT BOEK IN DRIE WOORDEN

Robots	
Vrriendschap	
Avontuur	