

BILLY BONES



MARCEL VAN DRIEL

Game Helden

TEGEN DE SUPERSCHURKEN

**MET ILLUSTRATIES VAN
PACO VINK**



BLAAG

RAFF

Raff heeft alle superkrachten. Hij kan vliegen, teleporteren, zichzelf klonen én alle talen spreken. Maar hij is niet in alles even goed.



MANÚ

Manú is supersterk en kan vliegen. Als hij 'VUIST AAN!' zegt, krijgt hij een reuzenvuist! Daarmee kan hij alles en iedereen verslaan. Dat is zijn Super Power Up.



PHILEINE

Phileine kan met een knip van haar vingers portalen openen. Daarmee teleporteert zij van de ene naar de andere plek. Met haar Super Power Up kan ze zelfs door tijd en ruimte reizen!



PUCK

Puck kan zichzelf klonen. Wel twaalf keer! Haar klonen doen precies wat zij wil.



DE LEEUWIJN



CALEB

GAME HELDEN

TEGEN DE SUPERSCHURKEN

MARCEL VAN DRIEL

MET ILLUSTRATIES VAN
PACO VINK

BILLY
BONES

WAT IS ER TOT NU TOE GEBEURD?

Raff, Manú, Puck en Phileine speelden een game.
Ze verzamelden Power Ups om sterker te worden.

Puck werd super-
sterk en kon vliegen.

Manú maakte
portalen.

Raff sprak
ineens alle talen.

Phileine kon
zichzelf klonen.

Manú maakte een superportaal om aan
een slang te ontsnappen.

Het portaal leidde naar een
virtuele zaal vol monsters.

De vier vrienden bevrijdden een van de wezens.



Zijn naam was Blaag de Blob en hij kon in alles veranderen.

Maar er ging iets mis!
De zaal ontplofte met
De Leeuwin erin.



De zaal was gemaakt door De Leeuwin.
Zij wilde de wereld veroveren met
een leger van monsters.



De kinderen probeerden
De Leeuwin tegen te houden.

De monsters en de Game Helden werden de zaal
uit geworpen. De kinderen waren weer thuis.



Maar hun superkrachten
uit de game hebben ze nu
ook in het echt! Een
energiebalk op hun arm
geeft aan hoeveel kracht
ze hebben om in actie
te komen.

DE ONDERWERELD

Manú start Fortnite op.

Puck en Phileine liggen op zijn bed.

Ze hebben allebei een tablet in hun handen.

Raff heeft zijn Switch meegenomen.

Zo kunnen ze tegelijk de game spelen.

Naast hem speelt Blaag met zijn kat Ackbar.

‘Klaar?’ vraagt Manú.

Op alle schermen zweeft een schoolbus aan een luchtballon.

‘Welke locatie kiezen we?’ vraagt Raff.

‘De Onderwereld?’ zegt Manú.

‘Ja, die is cool,’ zegt Phileine.

De bus vliegt boven een kaart.

Manú wacht tot ze op de juiste plek zijn.

‘Spring!’ roept hij.

Alle vier zweven ze naar beneden.

Manú landt naast een groot standbeeld.

Hij snelt naar een gouden kist.

Daar zit een wapen in.
Achter elkaar rennen ze door donkere
gebouwen.
Ze pikken zo veel mogelijk items op.
De strijd gaat zo beginnen.

Ineens begint de lucht in Manú's
slaapkamer te trillen.
Zijn muur verandert in een gigantisch
portaal.
'Wat de frats?!' zegt Puck.
Even denkt Manú dat hij in Fortnite kijkt.
Maar, nee, het is New York.
Hij herkent het Vrijheidsbeeld.
Alleen, het standbeeld is helemaal kapot!
Net als de rest van de stad.
Op de grond liggen vier kinderen.
'Dat zijn wij!' stamelt Raff.
Manú schrikt, want zijn vriend heeft
gelijk!

De Game Helden liggen tussen het puin.
Ze hebben overal schrammen en blauwe
plekken.

Leven ze nog wel?

Een figuur buigt over hen heen.

Hij heeft brede schouders en lang haar.

De man draait zich om.

‘Caleb?’ zegt Manú.

‘Hallo, professor,’ zegt Caleb.

Hij sjokt naar hem toe.

In zijn handen heeft hij een wapen.

‘Wat heb je met hen... met óns gedaan?!’

‘Niks.’ Caleb schudt zijn hoofd.

‘Ik probeerde jullie juist te redden.’

Puck bemoeit zich er nu ook mee.

‘Van wie?’ vraagt ze.

‘De Superschurken,’ zegt hij.

‘De Superschurken en de robots.’

‘Is dit de toekomst?’ vraagt Raff.

‘Ja,’ zegt Caleb. ‘Het is de robo-apiekoelips.’



ROBO-APIEKOELIPS

‘De wat?’ vraagt Puck.

‘De robo-apiekoelips,’ zegt Caleb.

‘Het einde der tijden!’

‘O, de apocalyps!’ roept Phileine.

‘Ja, dat zeg ik toch!’ roept Caleb.

In de verte ziet Manú schimmen bewegen.

Het is een chaos van metaal en chroom.

Alsof een nachtmerrie tot leven is gekomen.

Manú herkent de twee leiders.

Het zijn Robotterik en Schelm!

Achter hen is een grote groep robots te zien.

Ze komen snel deze kant op.

Gehaast haalt Caleb een vel papier
tevoorschijn.

‘Pak aan,’ zegt hij en hij steekt zijn arm
door het portaal.

‘Deze heb ik gepikt van Robotterik.



Hier staat precies waar we zijn geweest.

Misschien kunnen jullie ons
tegenhouden.'

Manú pakt het papier aan.

'Wat bedoel je?' vraagt Puck.

'Wij hebben al verloren,' legt Caleb uit.

'Maar jullie kunnen dit hopelijk
voorkomen, voordat we de machine
opstarten.'

Hij kijkt nog een keer om.

'Ik moet gaan,' zegt hij. 'Ze zijn bijna hier.

O, nog één ding: vertrouw De Leeuwin.

Zonder haar hulp zijn jullie verloren.’
Voordat Manú kan vragen wat hij bedoelt,
is Caleb al weggerend.
Meteen daarna verdwijnt het portaal weer.

Even later zitten ze met z’n drieën op
Manú’s bed.

Iedereen ziet er geschrokken uit.
Blaag is op Raffe schoot gesprongen.
Puck zit te huilen.

Manú legt zijn hand op de hare.
‘Heel New York lag in puin,’ snikt ze.
‘En wij ook!’

‘Het waren Schelm en Robotterik,’ zegt
Raff.

Phileine knikt.

‘En heel vreemde robots.

Waar kwamen die vandaan?’

‘Zou De Leeuwin erachter zitten?’ vraagt
Puck.

Manú haalt zijn schouders op.

‘Caleb zei dat we haar moesten vertrouwen,’ zegt hij.

‘Dan kan ze toch niet de slechterik zijn deze keer?’

Hij bestudeert het stuk papier.

‘Wat zijn die getallen?’ vraagt Raff.

Phileine duikt meteen achter de computer.



Ze opent Google Maps en typt het enige leesbare getal over.

Er verschijnen foto's en een kaart.

Phileine klikt door.

Manú ziet een wildwaterpark.

In het midden van de fontein drijft een reusachtige badeend.

‘Wonderwaterland,’ leest Phileine voor.

‘Met de grootste rubber eend ter wereld.’

Manú snapt er niks van.

‘Heb je de getallen goed overgenomen?’

Phileine kijkt hem vernietigend aan.

‘Ik maak nooit fouten,’ zegt ze.

‘Waterpomp!’ zegt Puck.

‘Dát is wat boven aan de lijst staat!’

Manú kijkt met haar mee en knikt.

‘Zouden ze die gaan stelen?’

‘Er is maar één manier om daarachter te komen,’ zegt Raff.

Ondertussen in Amerika...



START DE
MOTOR, CALEB!

MOTOR!
MOTOR!



HASTA LA VISTA,
BABY!

VISTA!
VISTA!





MANÚ KRIJGT EEN VRESELIJK BERICHT
UIT DE TOEKOMST. SUPERSCHURKEN HEBBEN
DE WERELD VERNIETIGD EN DE GAME HELDEN
VERSLAGEN! DE GAME HELDEN KUNNEN DE
TOEKOMST NOG VERANDEREN. MAAR ZE
KRIJGEN MAAR ÉÉN KANS...

ZE REIZEN AF NAAR AMERIKA. DAAR
MOETEN DE GAME HELDEN NIET ALLEEN
VECHTEN TEGEN KWAKZILLA, EEN
RUBBER EEND MET LASER-OGEN,
MAAR OOK TEGEN ROBOTS
EN ALIENS. EN WAT HEEFT
DE LEEUWIN ERMEE
TE MAKEN?

LUKT HET DE GAME HELDEN
OM HET EINDE DER TIJDEN TE
VOORKOMEN?



www.billybones.nl

B
1

Dit boek is goedgekeurd door

ZIEN  IN DE KLAS

DIT BOEK IN DRIE WOORDEN

Monsters

Robots

Avontuur

