

Hanna Holwerda

# SUN DAY FUN DAY

Bijbels activiteitenboek  
voor het hele gezin

 ark media

## **SUNDAY FUNDAY**

Bijbels activiteitenboek voor het hele gezin  
Hanna Holwerda

ISBN 9789033833793  
NUR 214

Boekverzorging: Buitenspel, Meppel

De bijbelteksten in deze uitgave zijn,  
tenzij anders aangegeven, ontleend aan Het Boek  
© 2008 Biblica.

© 2024 Ark Media, onderdeel van  
Jongbloed Christelijke Media te Leeuwarden  
Alle rechten voorbehouden.

[www.jongbloedmedia.nl](http://www.jongbloedmedia.nl)

# WOORD VOORAF

De zondag is anders dan de overige dagen van de week. Waarschijnlijk gaan jullie naar de kerk en zijn jullie als gezin gezellig bij elkaar.

Met dit boek vol met activiteiten hoef je je in elk geval niet te vervelen op zondag. Als je verder bladert, kom je van alles tegen. Van buiten de stilte opzoeken tot bruisende proefjes. Van een lichtkunstwerk maken tot bijbelse recepten en een escaperoom om te maken en uit te ontsnappen.

Elk hoofdstuk staat vol met opdrachten, hersenkrakers, proefjes en spelletjes om samen te doen. Met sommige opdrachten ben je de hele middag zoet, andere vragen niet zo veel tijd. De opdrachten zijn afgewisseld met weetjes, bijbelteksten en gesprekstips.

- **Kan ook met een groep**

Sommige opdrachten kun je ook in een groep doen, bijvoorbeeld tijdens het kinderwerk in de kerk of in de klas. Je herkent de opdrachten aan dit kopje.

- **Voor de jongste**

In een gezin heb je kinderen van allerlei leeftijden. Daarom staat er bij verschillende opdrachten een tip voor jonge kinderen.

- **Leuk voor tieners**

Zie je dit staan? Dan vinden de tieners in huis dit vast een leuke opdracht.

Met dit boek kun je samen op een interactieve en speelse manier met je geloof aan de slag. Zo ontdek je meer over God, elkaar en de wereld om ons heen. En met dit boek maak je van de zondag een onvergetelijke dag.

Ik wens jullie veel plezier!

**HANNA HOLWERDA**

# INHOUD

EEN SPECIALE DAG ..... 6

NAAR BUITEN  
(INLEIDING)

8

Landschap lezen ..... 10  
Dieren spotten ..... 12  
In evenwicht ..... 14  
Wie wijst de weg? ..... 17  
Een tent uit de tijd van de Bijbel bouwen ..... 19  
Zoek de stilte ..... 21  
Buitenkunst ..... 23

DUURZAAM  
(INLEIDING)

25

Zorgen voor jullie stukje natuur ..... 27  
Plastic soep ..... 29  
Zelf maken ..... 32  
Voetafdruk ..... 35  
Minder, minder, minder ..... 37  
Voedselverspilling ..... 39  
Toch nog eetbaar ..... 41

BACK TO BASICS  
(INLEIDING)

43

Vuur ..... 45  
Brood ..... 47  
Water ..... 49  
Eten zoeken in de natuur ..... 51  
Medicijnen uit de natuur ..... 53  
Geuren en kleuren ..... 55  
Zelf touw maken ..... 57

KUNSTZINNIG  
(INLEIDING)

59

Kunst kijken ..... 61  
Lijnen en vlakken ..... 63  
Perspectief ..... 65  
God is een kunstenaar ..... 67  
Lichtkunst ..... 69  
Digitale kunst ..... 71  
Geheime boodschap ..... 73

**SCIENCE**  
(INLEIDING)

76

Lucht .....	78
Stof .....	80
Zout .....	82
Golven .....	84
Licht .....	86
Warmte .....	88
Verandering .....	90

**HERSENKRAKERS**  
(INLEIDING)

92

Speciale getallen .....	94
Van dromenkoning tot onderkoning .....	96
Escaperoom 'Uittocht uit Egypte' .....	99
Raadsels over Simson .....	102
Bizarre berichten .....	104
Rekenen als de Babyloniërs .....	106
Paulus en Barnabas op reis .....	108

**UITDELEN**  
(INLEIDING)

110

Delen zoals Abraham .....	112
Delen zoals Ruth .....	114
Delen zoals Boaz .....	116
Delen zoals Abigail .....	118
Delen zoals David .....	120
Delen zoals Jezus .....	122
Delen zoals Febe .....	124

**FEEST!**  
(INLEIDING)

126

Advent en Kerst .....	128
Palmpasen .....	130
Goede Vrijdag en Pasen .....	133
Hemelvaart en Pinksteren .....	135
Sint Maarten .....	137
Sinterklaas .....	139
Een nieuw jaar .....	141

<b>BIJLAGEN</b> .....	<b>143</b>
<b>REGISTER VAN ZAKEN EN PERSONEN</b> .....	<b>149</b>

# EEN SPECIALE DAG

Zondag is een ander soort dag dan de andere dagen in de week. Waarschijnlijk gaan jullie samen naar de kerk, maar ook de rest van de dag is vaak anders. De zondag is een speciale dag en dat is niet zomaar. Op deze pagina lees je waarom.

## SAMENKOMEN

In de Bijbel kun je lezen hoe de volgelingen van Jezus bij elkaar komen, samen bidden en samen het brood breken en delen en aan Jezus denken. Jezus is dan al naar de hemel gegaan. Eerst kwam men elke dag bij elkaar. Pas veel later besluiten de volgelingen om op de eerste dag van de week bij elkaar te komen. Wij noemen die dag 'zondag'. Nog steeds komen gelovigen in heel de wereld op zondag bij elkaar.

## DE DAG VAN DE HEER

De volgelingen van Jezus noemden deze eerste dag van de week 'de dag van de Heer', omdat Jezus op de eerste dag van de week opstond uit de dood.

## DE SABBAT

In de tijd van het Oude Testament had het volk Israël ook een speciale dag: de sabbat. In de wet van Mozes is er een speciale leefregel over deze rustdag: het vierde gebod. Lees maar eens in Deuteronomium 5:12-15. Het woord komt uit het Hebreeuws en heeft te maken met 'ergens mee ophouden' en 'rust vieren'. Op deze rustdag hoefde je niet te werken. Net zoals God in het scheppingsverhaal op de zevende dag uitrust van zijn werk. De sabbat was een dag speciaal voor God.



*Wereldwijd is afgesproken dat maandag de eerste dag van de week is. Het is de eerste werkdag na het weekend.*

## RUST IS GOED VOOR JE

De meeste mensen hebben op zaterdag en zondag vrij, en dat is niet voor niets. We hebben tijd nodig om even niet aan werk of school te denken en om het zelfs voor even te vergeten. Zo kunnen we uitrusten en de week weer fris beginnen. Hier een paar tips om je (school)werk even te vergeten:

- Je kunt je hersenen sturen in wat jij denkt en hoe jij je voelt: een zondags ontbijt helpt je eraan herinneren dat het een feestelijke dag is. Een joggingpak kan je vertellen dat het tijd is om te chillen.
- Door samen iets leuks te doen zorg je ervoor dat je ontspant en dat je school en werk even helemaal vergeet.
- Je telefoon zit bomvol prikkels, dus misschien is het slim om deze aan de kant te leggen. En dat geldt juist voor de papa's en mama's: geen pop-ups van mails en andere dingen die 'moeten'.



## SUNDAY SCARIES

Zie je weleens op tegen de maandag, zelfs zo dat het je zondag een beetje verpest? Dit wordt ook wel *Sunday scaries* genoemd. Dat betekent 'zondagse angst' en is eigenlijk de angst of stress voor die nieuwe week. Heb jij daar last van? Hier een paar tips om je zondag toch een funday te laten zijn:

- Zie de zondag als het begin van de week die je samen begint met God.
- Maak van de zondag een leuke en gezellige dag. Dit boek staat boordevol tips!
- Eindig de dag met iets waar je naar uitkijkt. Eet bijvoorbeeld op zondagavond patat in plaats van op vrijdag.



## RITUELEN

Welke speciale gewoontes hebben jullie op de zondag? Kunnen jullie samen nieuwe rituelen bedenken?

# NAAR BUITEN

Struinen door het bos, klauteren in bomen ... De natuur is goed voor ons. Als we buiten zijn, voelen we ons gelukkiger en worden we rustig. Zelfs als we alleen maar naar buiten staren en luisteren naar de vogels, voelen we ons al beter. Het is bijzonder wat de natuur met ons doet. In dit hoofdstuk vind je allemaal leuke activiteiten om buiten te doen. In de natuur of gewoon in de tuin of op je balkon.



Hij laat mij uitrusten in een groene weide en wijst mij de weg langs kabbelende beekjes. Hij verfrist mijn innerlijk en leidt mij op de weg waar zijn recht geldt, tot eer van zijn naam. **Psalm 23:2-3**

## WEINIG GROEN

In de tijd van de Bijbel leefden de mensen in de steden dicht op elkaar in kleine huizen aan smalle straten. Het riool was een goot langs de weg. Modder en afval zorgden ervoor dat de straten steeds hoger kwamen te liggen – lagen rotzooi stapelden zich op. Veel groen was er niet in de stad. Als je op het platteland woonde, leefde en werkte je juist veel buiten. Misschien was Jericho wel de beste stad om te wonen. Deze stad vol bomen werd de Palmstad genoemd.



## NAAR-BUITEN-CHALLENGE

Maak elk een kort filmpje waarin je vertelt wat jouw lievelingsplekje in de natuur is. Het leukste is natuurlijk als je het filmpje op die plek opneemt. Vertel waarom het je lievelingsplek is.

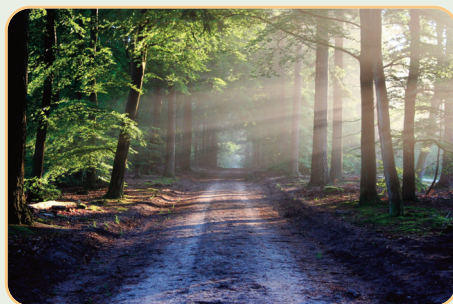
Deel de filmpjes met elkaar. Misschien kunnen jullie in de komende periode de verschillende plekken bezoeken.





## BLIJVEN KIJKEN

Onderzoekers ontdekten dat mensen langer naar een foto van een boom dan naar een foto van een gebouw kijken. Het gebouw is voorspelbaar, maar bij de boom is zoveel te ontdekken. Hoe de takjes lopen, het licht door de bladeren schijnt, enzovoorts. Onze hersenen vinden het fijn als er zoveel te ontdekken valt.



*Hetzelfde geldt trouwens voor de tegels in je tuin versus planten. Of een houten schutting versus struiken.*

## DE SCHEPPING ALS CADEAUTJE

In de Bijbel kun je lezen hoe God de wereld schiep. Na zes dagen is God klaar. Op de zevende dag rust God uit van zijn werk. Hij kijkt naar alles wat Hij gemaakt heeft en ziet hoe mooi alles is. De zondag is een dag waarop jij rustig aan mag doen. Ga samen naar buiten en ontdek hoe mooi Gods schepping is.



God zegende de zevende dag. Hij maakte van die dag een bijzondere dag. Want op die dag was hij klaar met de schepping en rustte hij uit van al zijn werk. **Genesis 2:3 (BGT)**

# NAAR BUITEN LANDSCHAP LEZEN

Of je nu in een park bent, in een bos of in de duinen – je omgeving kan je veel vertellen. Over het landschap, de tijd van het jaar én over God. Op deze pagina vind je allerlei opdrachten om dit te ontdekken. Je leert als het ware de natuur lezen.



## VRAGEN STELLEN

Trek eropuit, bijvoorbeeld naar een van jullie lievelingsplekjes in de natuur. Stel tien vragen over de plek waar je bent. Begin je vragen met waarom, wat, wie, waar en hoe. Dus: Welke kleuren zie ik? Hoe ruikt het? Waar zie ik de horizon? Probeer samen de antwoorden te bedenken.



## KIJKTIP: WATER

Een waterstroom waar een volwassene op alle plekken kan oversteken door er doorheen te lopen noem je een **beek**. Is het water te diep, dan is het een **rivier**. Een ondiepe, rechte geul met water noem je een **sloot**. Is de waterstroom recht, breed en diep, dan noem je het een **vaart** of **kanaal**. Een sloot, vaart of kanaal zijn door mensen gemaakt.




## KIJKTIP: GRENZEN

Zie je een rijen bomen? Vaak loopt hier een weg of het is de grens van een stuk land. Zijn er sloten? Ook die vormen vaak een grens.



## **WELK SEIZOEN IS HET?**

 **Tekenmateriaal** • Als je de datum weet, weet je ook welk seizoen het is. Maar je kan het ook zien aan de natuur. Kijk naar de bomen, kun je zien welk seizoen het is? Kies een boom uit. Teken de boom na, maar ieder van jullie tekent de boom in een ander seizoen.


## **KIJKTIP: RIETKRAAG**

Zie je een rietkraag langs het water? Ook die verandert met de seizoenen. In de winter is de rietkraag bruinig met hier en daar een pluim. In het voorjaar zie je groene sprieten boven komen tussen het oude riet. In de zomer is de rietkraag helemaal groen. In de herfst groeien er grote pluimen. Als de winter eraan komt, kleurt de rietkraag weer bruin.

## **LUISTEREN NAAR DE NATUUR**

Ga samen ergens zitten en wees stil. Wat horen jullie? Hoe langer je stil bent, hoe meer je hoort. Vertel elkaar later wat jullie allemaal gehoord hebben.

## **HET VERHAAL VAN DE NATUUR OM JULLIE HEEN**

 **Schrijfgerei** • Met alle opdrachten en kijktips op deze pagina ontdek je van alles over het landschap om jullie heen. Bedenk een verhaal dat zich afspeelt op de plek waar je bent. Gebruik de informatie die jullie ontdekt hebben. Deel daarna de verhalen met elkaar.



Tip: Begin met de zin ‘Het was winter en de wind joeg over het land ...’ Vervolgens zegt iedereen om de beurt een zin. Zo vertellen jullie samen een verhaal.



## **WAT VERTELT DE NATUUR OVER GOD?**

De natuur kan je van alles vertellen. Maar wist je dat de natuur ook iets over God vertelt? Hij is de Schepper van alles. Lees de bijbeltekst hieronder maar eens. Zoek elk iets om je heen dat je mooi of bijzonder vindt. Vertel elkaar waarom. Je kunt God ook bedanken voor al het moois.



God is wel onzichtbaar, maar uit alles wat Hij geschapen heeft, blijken zijn eeuwige kracht en goddelijkheid. Want sinds het ontstaan van de wereld is zijn bestaan duidelijk te herkennen uit wat Hij gemaakt heeft.


**Romeinen 1:20a**

# NAAR BUITEN DIEREN SPOTTEN

Om ons heen zijn allerlei wilde dieren. Sommige zijn groot, andere heel klein. De meeste kruipen weg als er mensen in de buurt zijn – ze zijn niet voor niets wild. Op deze pagina vind je allerlei tips om dieren te spotten. In de natuur of gewoon in je tuin.



## INSECTENVAL

 Plastic bakje met rechte zijkan-  
ten, schepje, tegel, plankje of stuk hout  
dat groter is dan de opening van het  
bakje, vier kleine stenen • In de tuin zit-  
ten meer beestjes dan je op het eerste  
oog kunt zien. Zoek een schaduwrijk  
plekje in de tuin. Graaf een gat waar het  
plastic bakje precies in past. Zet het  
bakje in het gat. De rand van het bakje  
moet even hoog zijn als de grond erom-  
heen. Zitten er kieren tussen de grond en  
de zijkanten? Vul die dan op met aarde.  
Leg de vier stenen rond het bakje. Leg het  
plankje hierop. Wacht een dagdeel of ga  
de volgende dag kijken. Welke beestjes  
zitten er in de val? Bekijk ze met een vergrootglas en maak foto's. Met een app  
als *ObsIdentify* kun je bekijken welke beestjes jullie gevonden hebben. Laat ze  
daarna weer vrij!



Om meer insecten te lokken kun je wat stukjes banaan, sinaasappel of  
ander fruit in het bakje leggen.



## TIP VOOR JONGE KINDEREN

In de Bijbel kun je lezen hoe Adam de dieren een naam mocht geven. Kun jij mooie namen bedenken voor de beestjes die jullie gevonden hebben?



## BEESTJES ZOEKEN

Kijk onder boomstammen, stukken schors of stenen. Vaak zijn daar beestjes weggekropen. Zelfs de allerkleinste beestjes zijn door God bedacht. Lees de bijbeltekst hieronder maar eens.



God zei toen: ‘Laat de aarde dieren voortbrengen: vee, kruipende dieren en allerlei wilde dieren.’ En weer gebeurde wat Hij had gezegd. God maakte alle soorten wilde dieren, vee en kruipende dieren, elk naar hun eigen soort. God zag dat ook dat goed was. **Genesis 1:24-25**



## VOGELS SPOTTEN



*Verrekijker, optioneel: vogelboekje* • In de natuur, maar ook gewoon in je achtertuin, kun je verschillende vogels spotten. Verdeel de taken: wie maakt er een foto? Wie schrijft op hoe de vogel eruitzag?

Vogels zijn vaak schuw. Daarom hier een aantal tips:

- Zorg dat je kleding geen felle kleuren heeft.
- Kies een plekje waar je niet heel erg opvalt, bijvoorbeeld tegen een boomstam.
- Wees heel stil en zit stil.
- Kijk niet alleen, maar luister ook.
- Met een verrekijker kun je de takken van de bomen en de struiken afspeuren.
- En vergeet niet in de lucht te kijken, misschien vliegt er een vogel over.

Welke vogels hebben jullie allemaal gezien? Wat deden ze? Lees tot slot onderstaande bijbeltekst met elkaar.



Let eens op de vogels. Die maken zich geen zorgen over wat zij moeten eten. Zij hoeven niet te zaaien of te oogsten of te bewaren, want God geeft hun wat zij nodig hebben. U bent voor Hem toch meer waard dan de vogels! **Mattheüs 6:26**

# NAAR BUITEN IN EVENWICHT

In de natuur geldt: eten of gegeten worden. Dat klinkt zielig en is soms wreed, maar de planten en dieren in een natuurgebied hebben elkaar nodig. Om te overleven heb je energie nodig. Dat haal je uit eten en bij dieren is dat vaak een andere diersoort.

## ECOSYSTEEM

God heeft de wereld in evenwicht geschapen. Alle planten, dieren, bacteriën en schimmels in een bepaald gebied hebben elkaar nodig. Samen noem je dat een ecosysteem. Als een van de soorten zou uitsterven, hebben alle andere soorten een probleem.

Een voorbeeld: als er geen insecten meer zijn, hebben veel vogels geen eten meer en sterven ze uit. Grotere roofdieren en roofvogels hebben dan ook minder te eten.



*Je kunt het vergelijken met een blokken- of Jenga-toren. Haal je er een steen tussen uit, dan wankelt de toren of stort hij zelfs in.*



## ECOSYSTEEM BEDENKEN

Lees de onderstaande bijbeltekst en de tekst op de volgende pagina. Kunnen jullie per tekst een beschrijving maken van het ecosysteem? Hoe ziet het eruit? Welke dieren en planten leven er nog meer?



God laat de bronnen ontspringen en het water als kleine beekjes langs de bergellingen naar beneden stromen. Alle dieren lessen hun dorst daaraan, ook de wilde ezels. De vogels nestelen in de bomen langs de oevers en zingen het hoogste lied. **Psalm 104:10-12**



Vervolgens zei God: 'Ik wil dat de zeeën wemelen van vis en ander leven en laat de lucht vol zijn met allerlei soorten vogels.' Zo maakte God de grote zeedieren, allerlei vissen en vogels, elk naar hun eigen aard. En Hij keek er met welgevallen naar en zegende ze. **Genesis 1:20-22a**




### OP ONDERZOEK UIT

Ga naar buiten en onderzoek: welke dieren zien jullie? • Tip: Kijk ook onder stenen, in stoffige hoekjes of hoog in de lucht. Je kunt ook op pagina 12 en 13 kijken voor allerlei tips. Weten jullie wat deze dieren eten? En door wie ze gegeten worden?



### LEVEND NATUURSTRATEGO (Kan ook met een groep)

 Pen en briefjes • Speel samen 'Levend natuurstratego' – het spel van eten of gegeten worden.

*Maak de volgende kaartjes:*

Mens: ★★★★★ (Aantal kaartjes: 1)

Vos: ★★★★★ (Aantal kaartjes: 4)

Wezel: ★★★ (Aantal kaartjes: 3)

Rat: ★★★ (Aantal kaartjes: 3)

Koolmees: ★★ (Aantal kaartjes: 7)

Rups: ★ (Aantal kaartjes: 9)

Bacterie (Aantal kaartjes: 20)

*Spelregels* • Elke speler krijgt een willekeurig kaartje van de spelleiding. Op het kaartje staat de plaats in het ecosysteem in sterren. Als een speler een andere speler tikt, moeten ze beiden hun kaartje laten zien. Degene met de meeste sterren wint en krijgt het kaartje van de verliezer. Die moet vervolgens terug naar de spelleiding om een nieuw kaartje te halen. Bij een gelijk aantal sterren houden beiden hun kaartje, maar moeten ze wel terug naar de spelleiding om een bacteriekaartje op te halen. Daarna doen ze gewoon weer mee met het spel. Als een speler een andere speler tikt en een van hen is de rat, dan geldt het volgende:

- Heeft de speler een kaartje met minder sterren dan de rat? Dan krijgt de rat het kaartje. Maar heeft deze speler ook een bacteriekaartje? Dan krijgt de rat dit kaartje in plaats van het andere kaartje en gaan beide spelers weer uit elkaar.
- Heeft de speler een kaartje met meer sterren dan de rat? Dan moet de rat zijn kaartje geven. Maar ... heeft de speler een bacteriekaartje? Dan krijgt de rat dit kaartje en mag de rat zijn eigen kaartje houden.
- *Tip voor een kleine groep:* Speel zonder de kaartjes van de vos en de rups.



## RATTEN EN BACTERIËN

Ratten zijn niet populair. Ze kunnen bacteriën meenemen en mensen ziek maken. Gelukkig gebeurt dat in Europa haast niet meer. Vroeger wel. Misschien heb je weleens gehoord van de pest. Aan deze besmettelijke ziekte stierven in de Middeleeuwen tientallen miljoenen mensen in Europa. Je kreeg de ziekte door een bacterie die door ratten werd verspreid. Het is dus niet zo gek dat ze een slechte naam hebben.



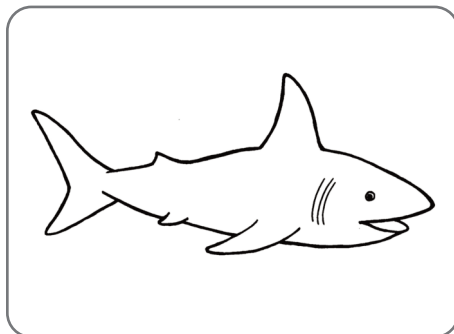
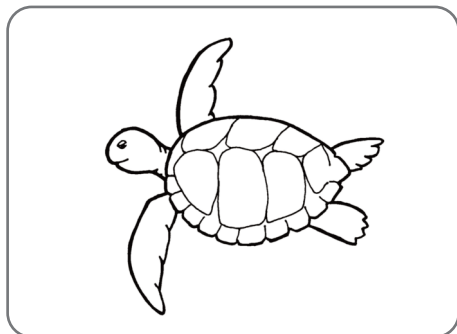
## MINI-ZEESTRATEGO (Voor de jongste)



Pen en briefjes • Levend stratego is voor jonge kinderen nog moeilijk.

Met hen kun je dit spel spelen:

Maak de volgende kaartjes. Je kunt de plaatjes overtrekken of kopiëren:



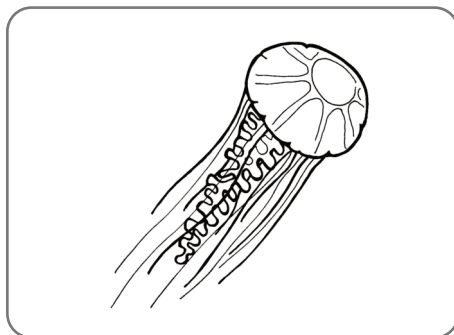
Schildpad, 4 stuks

Haai, 4 stuks

Kwal, 4 stuks

• **Leg uit:** Als je elkaar tikt, laat je je kaartje aan elkaar zien. De schildpad eet de kwal – de persoon met het kaartje van de kwal moet het kaartje weggeven. De haai eet de schildpad.

En de kwal prikt de haai. Als je je kaartje moet inleveren, mag je een nieuwe halen.



Je kunt het ook spelen als het spel 'Steen, papier, schaar'. De schildpad is een platte hand. Bij de haai houd je je hand omhoog als een vin. Bij de kwal houd je je hand bol met je vingers als tentakels naar beneden.



# NAAR BUITEN WIE WIJST DE WEG?

God spreekt tegen Abram. Hij geeft hem de opdracht om op reis te gaan. God zelf zal de weg wijzen. Hoe zou dat zijn, op pad gaan zonder dat je weet waarheen?



Eerder had de HERE Abram de opdracht gegeven: ‘Verlaat uw land en uw familie en ga naar het land dat Ik u zal wijzen.’ [...] Abram gehoorzaamde de HERE en vertrok met zijn neef Lot. Abram was toen vijfenzeventig jaar. Hij nam zijn vrouw Sarai, zijn neef Lot en al zijn bezittingen mee: vee en slaven die hij in Haran had verzameld. Zo kwamen zij in Kanaän aan. **Genesis 12:1, 4 en 5**



## WAAR GA JE HEEN? (Kan ook met een groep) (Leuk voor tieners)



Voor elk team een telefoon met data en WhatsApp • Vorm twee teams met elk een teamleider. Elke teamleider heeft een telefoon. Het ene team gaat een route lopen en geeft om de vijf minuten haar locatie door. Spreek af hoe vaak je een locatie doorgeeft en dus hoe lang de route wordt.

Het andere team start als het de eerste locatie binnen heeft en probeert de juiste route te volgen en uiteindelijk bij het andere team te komen.

• **Zo geef je de route door:** Het eerste team begint te lopen. Na vijf minuten stuurt de teamleider van het eerste team de locatie naar de andere teamleider.

Start een WhatsApp-gesprek. Klik onderin op het paperclipje (of op het plusje bij je iPhone). Klik dan op ‘Locatie delen’. Kies vervolgens voor ‘Uw huidige locatie verzenden’. Loop vervolgens door. Na vijf minuten verzend je weer je locatie.

• **Zo open je de locatie van het andere team:** Het andere team krijgt in WhatsApp een berichtje met de locatie. Klik hierop en kies Google Maps om de locatie te openen. Je ziet nu de kaart met een rood pinnetje. Dit is de locatie van het andere team.

• **Voor de jongste:** Laat op elke locatie een mooie boodschap achter of laat de jongste een markering maken van steentjes of takken. Net zoals Abram op elke plek waar hij kwam een altaar bouwde.



Daarna trok hij in zuidelijke richting naar het heuvelachtige gebied tussen Betel in het westen en Ai in het oosten. Hij zette daar zijn tent op, bouwde een altaar voor de HERE en aanbad Hem. **Genesis 12:8**




### DE REIS VAN ABRAM

Abram hoort de stem van God en gaat op reis. Hij weet niet waarheen. God wijst hem de weg. Hoe zou dat gegaan zijn? Zouden Abram en zijn vrouw Sarai ook weleens getwijfeld hebben? Kan God ook nu nog mensen de weg wijzen? Heb je daar een voorbeeld van?




### ROUTE MET KOMPAS

 Pen, papier, kompas (dit kan ook een app op je telefoon zijn) • Op een kompas staat een ring met streepjes. Dit zijn graden, van 0 tot 360. Laat de naald in de richting wijzen die je gaat en lees het aantal graden waarop de naald staat af. Schrijf dit op. Schrijf er vervolgens bij hoeveel stappen je in deze richting zet. Wil je vervolgens een andere kant op? Laat de naald in die richting wijzen en noteer het aantal graden waar de naald op staat. Zet er weer het aantal stappen bij. Maak zo een route.



### SPEURTOCHT

 Lintjes of stoepkrijt • Een van jullie kan ook een speurtocht uitzetten in de buurt of in de natuur. De anderen proberen de route te vinden.



‘Ik ben de weg, de waarheid en het leven,’ antwoordde Jezus, ‘Ik ben de enige weg tot de Vader. Als jullie Mij kennen, zullen jullie ook mijn Vader kennen.’ **Johannes 14:6-7a**

# NAAR BUITEN EEN TENT UIT DE TIJD VAN DE BIJBEL BOUWEN


Misschien gaan jullie kamperen in de zomervakantie. Hoe zou het zijn om het hele jaar door in een tent te wonen? Abraham en Sara, Isaak en Rebekka, Jakob, Lea en Rachel – ze woonden allemaal in tenten. Ook het volk Israël woonde in tenten tijdens hun woestijnreis van Egypte naar het beloofde land. Maak een tent of onderkomen in de natuur en beleef de verhalen.



De Israëlieten bereikten de Sinai-woestijn drie maanden na de nacht waarin zij Egypte hadden verlaten. Nadat zij uit Refidim waren vertrokken, kwamen zij bij de voet van de berg Sinai en sloegen daar hun kamp op. Mozes beklom de berg om God te ontmoeten ... **Exodus 19:1-3a**



## EEN TENT IN HET ZAND (Leuk voor tieners)

 Vijf lange takken, touw, kleine takjes, doeken of kleden • Zoek vijf lange takken. Verwijder zijtakjes.

Steek twee takken een eindje uit elkaar in de grond. Bind aan de bovenkant beide takken aan elkaar met touw. Doe dit ook met de twee andere takken.

Leg de vijfde tak hier dwars bovenop en bind deze vast.

Maak van touw scheerlijnen. Gebruik kleine takjes als pinnen. Span een doek over dit frame. Stop de uiteinden onder het zand.



Tip: Geen zand in de buurt, maar wel een bos? Leg dan een tak op de grond over de uiteinden van het doek.