



1. KUNSTWERK OP WIELEN

Krak, de fiets van Marta, is oud. Hij is helemaal verroest.
De rode kleur van de grote lamp is bijna verdwenen.
Elke trap gaat moeilijk. De fiets piept en kraakt.
Marta heeft altijd graag met Krak gereden. Ze kreeg de fiets voor haar verjaardag van haar oma.
Maar nu is het tijd om afscheid te nemen.
Marta zucht: 'Krak, je wordt echt oud. Ik ga een nieuwe fiets kopen.'
Krak belandt in een hoek van het tuinhuis.
Marta trekt de deur achter zich dicht.
'Hé, nu zie ik niets meer', roept Krak, maar niemand hoort hem.
Op een dag gaat de deur weer open.
'Misschien wil Marta weer met me fietsen', denkt Krak.
Marta duwt hem in de koffer van de auto. Zijn oude wielen kraken.
Na een korte rit stopt de auto bij de vuilnisbelt.
De fiets denkt: waar ben ik nu? Marta grijpt hem bij zijn stuur.
BAM. Krak valt boven op een oude koelkast.
'Hé, wat doe je nu?' vraagt hij in paniek.
Marta antwoordt niet meer. Ze stapt snel naar haar auto.



Daar ligt Krak tussen oude, afgedankte spullen.
De dagen gaan voorbij.
De roestvlekken worden groter en groter en laten zijn verf verdwijnen.
Krak heeft alle hoop opgegeven.
Hij denkt niet dat er ooit nog iemand met hem zal rijden.
Hij laat zijn stuur hangen.
Na een hele tijd hoort Krak een vrolijke stem roepen.

'Ik wil díé fiets. Nee, ik bedoel die fiets met de rode lamp.'

Krak voelt twee handen trekken aan zijn zadel.

Twee guitige ogen kijken hem aan.

'Dag Fiets, jij bent precies wat ik nodig heb.'

'Wat bedoelt die vrouw?' Krak is een beetje ongerust.

De vrouw neemt Krak mee in haar aanhangwagen.

Ze legt Krak voorzichtig neer alsof hij een gewond diertje is.

'Rien zal jou eens heerlijk schrobben', lacht ze als ze thuiskomen.

De schuimvlokken vliegen tussen Kraks pedalen.

Met een dikke spons wrijft Rien Kraks spaken schoon tot ze weer glanzen.

'Hola, dat kriebelt', giechelt de fiets.

Rien bedekt zijn frame helemaal met kunstgras.

'Die groene kleur past wel bij mij', denkt Krak.

Achter op de fiets komt een klein, houten huisje. Rien knutselde het zelf helemaal in elkaar.

'Dat is een insectenhuis', vertelt Rien. 'Je zult snel vrienden hebben.'

Aan het stuur komt een bak met bloemen.

Tegenwoordig staat Krak in de voortuin, waar iedereen hem ziet.

Hij is nooit meer alleen. Het insectenhuis is druk bewoond. Bijen vliegen af en aan.

Iedereen die voorbijkomt, bewondert hem.

'Wat een prachtige fiets staat daar!'

Krak is zo speciaal dat er zelfs een artikel in de krant verschijnt:

'Origineel kunstwerk op wielen in de tuin van Rien.'





BEANTWOORD DE VRAGEN!

1. Hoe kun je merken dat Krak oud is? Geef drie antwoorden.

.....
.....
.....

2. Geef met deze getallen de juiste volgorde van de volgende zinnen: kies uit 1, 2 of 3.

- Krak staat bij Rien in de tuin.
- Krak ligt tussen de afgedankte spullen.
- Krak staat in het tuinhuisje.



3. Hoe voelt Krak zich bij de volgende situaties? Vul in: gelukkig of verdrietig.

- a. Marta fietst met Krak.
- b. Marta koopt een nieuwe fiets.
- c. Krak staat in het donkere tuinhuisje.
- d. Krak staat in de voortuin van Rien.

4. Welke fiets wil Rien hebben? Duid het juiste antwoord aan met een kruisje.

- De fiets met het blauwe zadel.
- De fiets met de rode lamp.
- De groene fiets met de grote lamp.

5. Hoe zou je Rien kunnen omschrijven? Kleur de vakjes met het juiste woord.

vrolijk
 lui
 saai
 creatief
 verdrietig



Vond je het een leuk verhaal? Kleur het juiste handje.





2. ROLBAL MET EEN SOK

'Kom, Mambala,' zegt Maks, 'ik stel je voor aan mijn vrienden.'

Mambala dribbelt handig met een voetbal.

Af en toe gaat de bal hoog de lucht in.

'Dit is Sem,' zegt Maks.

Op de rand van de zandbak zitten drie meisjes.

'Ik ben Lore en dat zijn Maartje en Anke.'

'Mijn naam is Mambala. Ik zit nu bij Maks in de klas.'

'Mambala woonde vroeger in Afrika', vertelt Maks.



Naast het plein maait iemand het gras.

'Die grassnijer maakt veel lawaai', roept Mambala.

'Grassnijer?' vraagt Sem.

Mambala wijst naar de grasmaaier.

'Wat een grappig woord', lacht Anke.

'Spelen jullie in Afrika ook voetbal?' vraagt Sem.

'Ja hoor, op kaalvoet', antwoordt Mambala. Hij schopt zijn schoenen uit.

'Wat cool, voetballen op blote voeten!' roept Maartje.

Maks, Sem en Maartje vormen één ploeg.

Mambala speelt samen met Anke en Lore.

Mambala zigzagt over het plein, zonder de bal te verliezen.

Zijn ploeg wint de wedstrijd gemakkelijk.

'Wat ben jij snel!' roept Sem vol bewondering.

'Wie kent nog een ander spel?' vraagt Anke.

Mambala springt op. 'Kennen jullie rolbal?'

De kinderen schudden met hun hoofd.

Mambala haalt een boekje uit zijn broekzak en bladert erin.



'Waar is de uitleg over rolbal?'
vraagt Anke.

Mambala toont een tekening
van het spel.

'We hebben geen platte ballen',
zucht Maartje.

Mambala weet de oplossing.

Hij haalt de sok uit zijn schoen en vult hem met wit zand.

Nu nog een knoop erin. Mambala gooit de sokbal op het gras. POK!

'Wat een originele oplossing!' roept Anke.

Iedereen maakt zijn eigen rolbal klaar.

'We hebben nog een doelbal nodig.'

Mambala raapt een kleine, ronde steen

op. Lore mag beginnen. Ze gooit eerst

de doelbal. Ze probeert haar sok zo dicht

mogelijk te gooien. Nu is het de beurt aan de

anderen. De bal van Lore ligt het dichtst bij de steen.

'Ik heb gewonnen!' roept ze uitgelaten.

Lore krijgt één streepje achter haar naam.

Het spel gaat verder. Wat wordt het spannend!

Maks en Anke hebben elk zes streepjes. Wie zal winnen? Iedereen doet zijn
best om zijn rolbal zo dicht mogelijk bij de doelbal te gooien.

'Woef, woef!' Bobo, de hond van Maks, wil ook spelen.

Mambala en Sem hebben hun sok gegooid.

Lore is nu aan de beurt. Haar bal valt te ver.

Maartje staat klaar. Ze richt en gooit haar sokbal.

'Woef!' Bobo rent weg met de rode sok in zijn bek.

De kinderen lopen gillend achter de hond aan.

Hij laat zich zomaar niet vangen.

'Kom hier! Geef die bal terug!'



Bobo is snel en lenig. Maar Mambala is ook snel en lenig. Hij spurt, draait naar links en springt over de bank. Handig drukt hij de hond tegen het gras. 'Geef, Bobo!' roept Maks boos. Bobo laat de sok vallen. Het spel kan weer verder. Maartje gooit opnieuw. Haar bal ligt precies naast het doel. Nu zijn Maks en Anke aan de beurt. Iedereen is nieuwsgierig. De ballen liggen dicht bij elkaar. De kinderen gebruiken een takje om te meten. 'Jippie!' gilt Anke. 'Ik ben de winnaar.' Het wordt langzaam donker. Het is tijd om naar huis te gaan. De kinderen nemen afscheid, maar niet voor lang. 'Spelen we dit weekend nog eens sokbal?' vraagt Sem. 'Leuk!' 'Super!' 'Graag!' Mambala wuift naar zijn nieuwe vrienden als hij wegfietst. 'Ik zie jullie deze naweek', roept hij nog.



Spelregels rolbal

Doel van het spel:

De bal zo dicht mogelijk naar een kleinere doelbal gooien.

Materiaal:

Elke speler heeft zijn eigen afgeplatte bal. Verder is er één kleinere doelbal. Het spel wordt gespeeld op een grasplein.

Verloop spel:

Speler 1 gooit eerst de doelbal. Daarna probeert hij zijn eigen bal zo dicht mogelijk bij deze doelbal te gooien. De volgende spelers gooien hun eigen bal zo dicht mogelijk naar diezelfde doelbal. Vooraf wordt bepaald hoeveel rondjes er worden gespeeld.

Winnaar:

De speler wiens bal het dichtst bij de doelbal ligt krijgt 1 punt.





BEANTWOORD DE VRAGEN!

1. Waar komt Mambala vandaan? Welke dingen zijn daar anders dan hier?
.....
.....
2. Lees aandachtig de spelregels van 'rolbal'. Probeer de volgende vragen te beantwoorden:
 - a. Waar wordt het spel gespeeld?
 - b. Welke twee soorten ballen zijn er nodig voor dit spel?
.....
 - c. Hoe wordt de winnaar bepaald?
.....
3. Hoe maakt Mambala de platte ballen?
.....
.....
4. Wat is het doel van 'rolbal'? Kies het juiste antwoord.
 - a. De ballen zo ver mogelijk weg te gooien.
 - b. De ballen zo dicht mogelijk tegen de bal van een andere speler te gooien.
 - c. De ballen zo dicht mogelijk bij de doelbal te gooien.
 - d. De ballen op een rij proberen te krijgen.
5.
 - a. Hoeveel punten haalt Anke?
 - b. Hoeveel punten haalt Maks?
 - c. Wie wint het spel?
6. Hoeveel kinderen komen er in het verhaal voor? Weet je de namen nog?
.....

7. Wie hoort bij welke voetbalploeg? Trek een lijn.

Ploeg van Maks •
Ploeg van Mambala •

- Maartje
- Lore
- Anke
- Sem



8. Hoe heet de hond? Vertel in eigen woorden wat hij deed in dit verhaal.

.....
.....

9. Geef een omschrijving van het karakter van Mambala. Trek een cirkel om de juiste woorden.

traag snel grappig saai sportief lui

10. Op het einde van het spel liggen de ballen dicht bij elkaar. Wat gebruiken de kinderen om te meten? Wat kun je nog meer gebruiken?

.....
.....

11. Mambala gebruikt in het verhaal een paar Afrikaanse woorden. Weet je wat ze betekenen? Zoek hun betekenis in de tekst en vul hieronder aan.

- a. Grassnijer
b. Kaalvoet



Vond je het een leuk verhaal? Kleur het juiste handje.



Ja!



Nee.