

INHOUD

» Welkom in de wonderse wereld van Minecraft!

6

» Tools? Ja!

8

» Voor het blok

10

BOSPLEZIER

» Wat een weirdo's!

12

 Gemakkelijk project: kamp

14

  Gemiddeld project: reuzenpaddenstoel

16

   Moeilijk project: boomhut

20

MET DE STROOM MEE

» Diep in de zee

24

 Gemakkelijk project: watercoaster

26

  Gemiddeld project: onderwaterbasis

28

   Moeilijk project: vliegdekschip

32

DE LUCHT IN

» Hoogvlieger

36

 Gemakkelijk project: vliegtuig

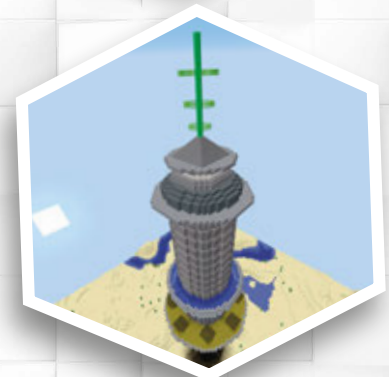
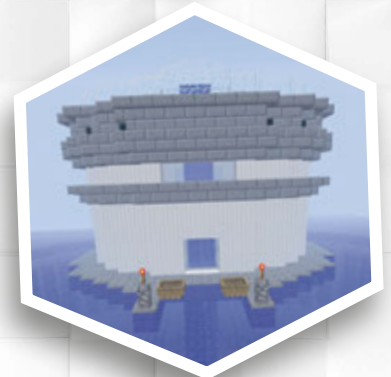
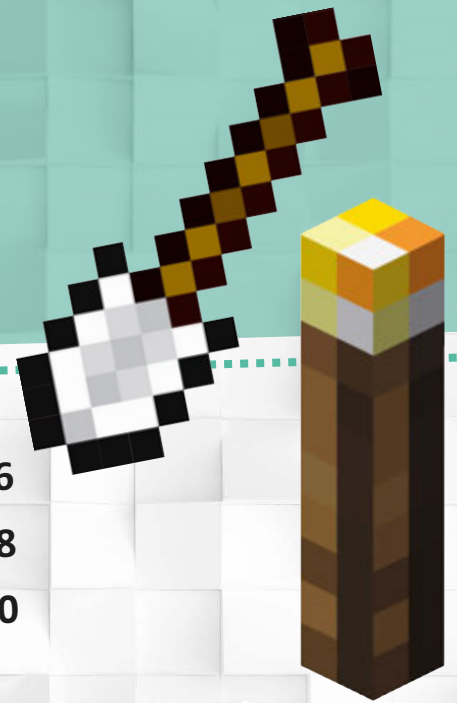
38

  Gemiddeld project: luchtfort

40

   Moeilijk project: flatgebouw

44





KOUD KUNSTJE

» IJsplaneet 48

 Gemakkelijk project: iglo 50

  Gemiddeld project: poolbasis 52

   Moeilijk project: ijshotel 56



DE WERELD AAN JE VOETEN

» Bergen verzetten 60

 Gemakkelijk project: boerderij 62

  Gemiddeld project: rollercoaster 64

   Moeilijk project: kasteel 68

» Woordenlijst 72



WELKOM

IN DE WONDERE WERELD VAN

MINECRAFT!



Maar wacht eens even... Als je dit leest, ken je waarschijnlijk het fantastische spel al waarin je blokken plaatst en op avontuur gaat!

Nee? Download Minecraft dan meteen! Wanneer je het spel een beetje in de vingers hebt, zien we je graag terug.

KLAAR?

OKÉ, LATEN WE BEGINNEN!



Met dank aan IAmNewAsWell

《 HET DOEL VAN HET SPEL 》

Een van de geniale dingen aan Minecraft is dat je niet alleen willekeurige werelden kunt ontdekken. Je kunt ook geweldige dingen bouwen, van het simpelste huis tot het grootste kasteel. Het doel van dit boek is je te helpen een meesterbouwer te worden, zodat je je eigen supercoole meesterwerken kunt bouwen in Minecraft.

Met dank aan crpeh



Dit boek is onderverdeeld in vijf thema's of klimaten (*biomes*): bos, zee, lucht, sneeuw en bergen. In ieder hoofdstuk vind je bouwprojecten met drie verschillende moeilijkheidsgraden. Die projecten met duidelijke stap-voor-stapinstructies zullen je helpen je skills te verbeteren. Je zult ook supertips vinden, zoals deze...

SUPER TIP!

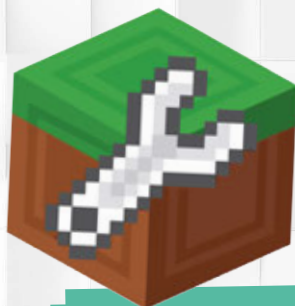
CREATIVE MODE VS. SURVIVAL MODE

Als je in de creative mode bouwt, heb je alle blokken voor je bouwwerk al bij de hand, wat je ook wilt bouwen. Ga je liever de uitdaging aan? Bouw dan in de survival mode! Maar vergeet niet dat je in dat geval eerst al je materiaal moet verzamelen. Je zult je ook bezig moeten houden met wapens en een harnas of pantser (*armour*) craften voor het afweren van gevaarlijke wezens zoals zombies en creepers!

« EEN GOED BEGIN IS HET HALVE WERK »

Als je gaat bouwen in de survival mode, moet je voordat je begint al je materiaal verzamelen en je werkbalk (*hotbar*) organiseren (zie bladzijde 8). Zo zijn dingen als fakkels, gereedschap, blokken en wapens altijd binnen handbereik. Controleer ook of je wel op een vlak oppervlak bouwt.

Gebruik voor het beste resultaat de pc-versie van het spel om alle stap-voor-stapbouwprojecten in dit boek te maken.



Als je in een bepaalde stap een vloer of basis moet bouwen, graaf dan indien nodig eerst de juiste vorm uit, zodat de bovenkant van de blokken gelijk met de grond komt te liggen.



Met dank aan swifsampson



Met dank aan Cornbass

SUPER TIP!

ALLES WAT BLINKT

Als je van plan bent een meesterwerk te bouwen in Minecraft, wil je natuurlijk wat bijzondere materialen. Om zeldzame ertsen (*ores*) zoals diamant te vinden moet je een trap maken tot niveau 14 en daarna het gebied ontginnen. Maar denk eraan: je hebt een ijzeren of diamanten houweel (*pickaxe*) nodig om de meeste materialen te verzamelen. Je sloopt het blok zonder grondstoffen over te houden als je ander gereedschap gebruikt.



« VEILIG ONLINEGAMEN »

Minecraft is een van de populairste spellen ter wereld en we willen dat je plezier hebt tijdens het spelen. Net zo belangrijk is veiligheid tijdens het onlinegamen.

De beste tips om veilig te onlinegamen:

- » zet de chat uit
- » zoek een kindvriendelijke server
- » kijk uit voor virussen en malware
- » stel een tijdslimiet in voor het spelen
- » vertel een volwassene wat je aan het doen bent

WAT EEN

WEIRDO'S!



« CREEPERS »

Creepers behoren tot de gevaarlijkste monsters in Minecraft. Ze rennen graag op je af en ontploffen dan, waarbij ze je doden en alles om zich heen vernietigen. Je hoort ze niet aankomen. Het enige geluid dat ze maken, is een stil gesis vlak voordat ze ontploffen.

Ze kunnen van een afstand met pijl en boog worden gedood of van dichtbij met een supersterk wapen zoals een diamanten zwaard. Als creepers worden gedood door een pijl van een skelet, laten ze buskruit vallen (ze 'droppen' het). Dit kun je gebruiken om TNT van te maken.

Er schuilen allerlei vreselijke wezens (*mobs*) in de bossen. Die doen niets liever dan je hersenen opeten en je ogen als toverballen gebruiken. Maar let op! Je loopt ze niet alleen tegen het lijf in het bos... Ze zijn overal!



« SKELETTEN »



Skeletten zijn slim, snel en kunnen je met hun pijl en boog van een afstand doden!

Schiet ze neer voordat zij jou neerschieten of ga gewapend met een diamanten zwaard (of iets dergelijks) de strijd aan. Als je ze bij daglicht vangt, vatten ze vlam. Je kunt hun botten gebruiken om wolven te temmen of er beendermeel van maken om je planten te bemesten.



WIST JE DAT?

Als een creeper door bliksem geraakt wordt, wordt hij een geladen (*charged*) creeper. Die is nog veel gevaarlijker en explosiever!



《 ZOMBIES 》

Zombies zijn alleen gevaarlijk in grote groepen, maar hun aanraking is dodelijk. Gelukkig kun je ze horen aankomen. Ze kreunen terwijl ze rondwalen en grommen wanneer ze aangevallen of verwond worden.

Dood ze met een pijl en boog, een zwaard of daglicht! Dode zombies laten rot vlees vallen. Dit kan worden gebruikt om wolven te temmen en te voeden. Eet het niet zelf op!



MORS DOOD

Drie dingen doden de meeste vijandige wezens:

1. Van een grote hoogte vallen
2. Door lava lopen
3. Tegen cactussen botsen.

Spijtig genoeg werken geen van deze opties tegen heksen.

《 SPINNEN 》

Spinnen zijn alleen gevaarlijk in het donker, maar... eenmaal in de aanval, weten ze van geen ophouden!

Dood ze met pijlen, bijlen, zwaarden en vuur. Dode spinnen laten draad vallen. Die kun je gebruiken om bogen, vishengels en wol te maken. Hun ogen zijn waardevolle ingrediënten voor drankjes (*potions*).



《 ENDERMANNEN 》

Lang, donker en dreigend... Een enderman valt alleen aan als hij uitgedaagd wordt. Helaas ziet hij het al als een teken van vijandigheid als je hem nog maar van top tot teen bekijkt. Pas dus op!

Om een enderman te verslaan, leid je hem naar water of gooi je er water over. Pijl en boog zijn nutteloos tegen deze teleporterende monsters!

Dode endermannen laten enderparels vallen, die gebruikt worden om enderogen van te maken. Enderogen zijn in de survival mode krachtige tools voor het vinden van eindportalen in versterkte burchten.

《 HEKSEN 》

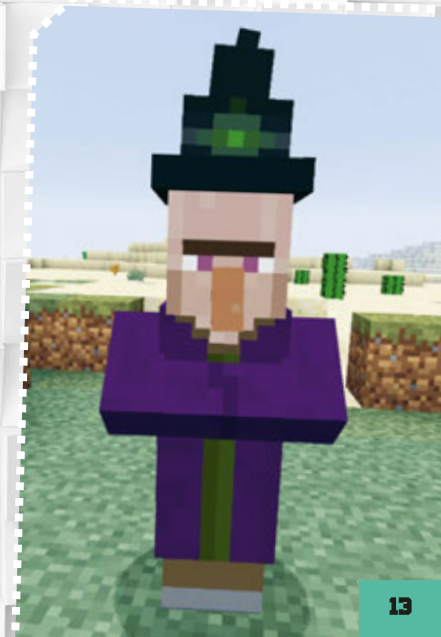
Heksen zijn stil én dodelijk. Ze gebruiken drankjes om spelers te doden en zichzelf te beschermen.

Zonlicht doodt ze niet, dus heb je je pijl en boog of zwaard nodig. Ze kunnen niet vechten wanneer ze genezen, dus dat is het moment om aan te vallen.

Een dode heks levert rijke beloningen op: glazen flessen, gloeisteenstof, buskruit, redstonestof, spinnenogen, stokken, suiker en ervaringspunten (XP)!

MAGISCHE MELK

Als je met een heks vecht, plaats dan een emmer melk in je hotbar. Als je daarvan drinkt, worden alle effecten van potions tenietgedaan.



BOSPLEZIER

KAMP

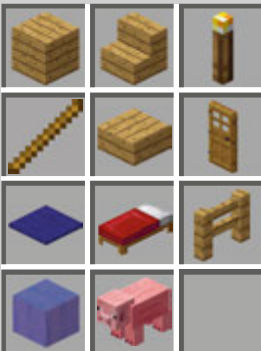
NIVEAU



BOUWTIJD
1 UUR

Laten we beginnen aan je eerste project. Dit kamp is super als je je stempel wilt drukken op een nieuwe wereld maar niet veel tijd hebt. Het is een ideale schuilplaats in een bosklimaat. Je bent omringd door bomen, dus wat kun je beter gebruiken dan hout? Je hebt ook genoeg planten en dieren om je heen, zodat je dit kamp zelfs kunt aanpassen om er een kleine boerderij van te maken. Of je kunt meerdere schuilplaatsen bouwen en zo je eerste dorp maken.

MATERIALEN



STAP 1

Maak eerst een eenvoudige tentvorm met 7 rijen eikenhouten planken. Elke rij moet 7 blokken lang zijn. Voor een kleurrijker kamp kun je met wolblokken je schuilplaats bouwen.

STAP 2

Versterk de muren van je schuilplaats met eikenhouten trappen. Hier heb je 8 rijen van nodig, die elk bestaan uit 7 trappen. Plaats deze langs de buitenkant van je schuilplaats. Nu begint je bouwwerk echt vorm te krijgen!



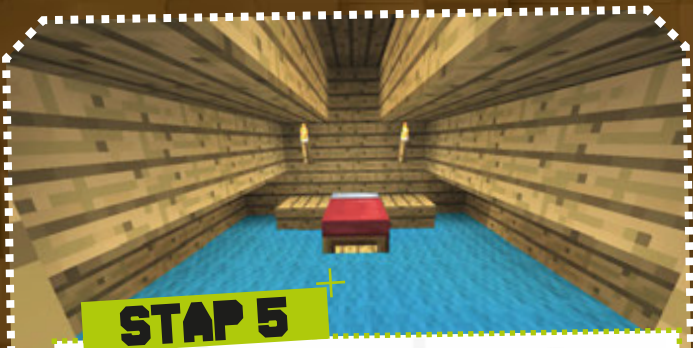
STAP 3

Maak de voor- en achterkant van de schuilplaats dicht met eikenhouten planken om een knus interieur te maken. Vul de achterkant op met 9 blokken voor een stevige muur. Gebruik aan de voorkant 7 blokken, zodat de ingang 2 blokken hoog en 1 blok breed is.



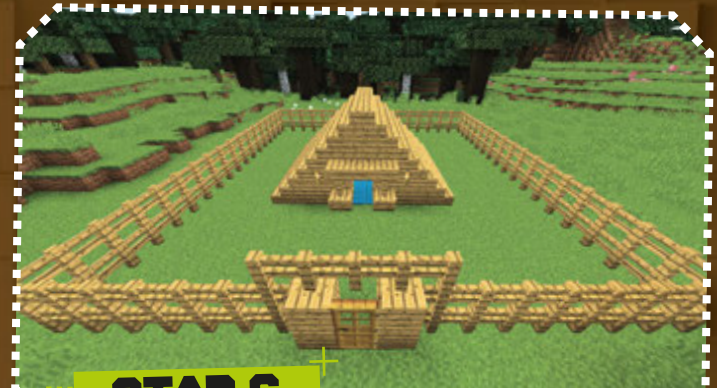
STAP 4

Omring je ingang met 2 omgekeerde trappen, 2 stokken en 3 eikenhouten platen om een dak te maken. Fakkels helpen je 's nachts om de weg naar huis te vinden. Ze houden ook vervelende bezoekers uit de buurt als je in de survival mode speelt.



STAP 5

Nu wat comfort in huis... Begin met de vloer: 7 x 5 tapijttegels zou genoeg moeten zijn! Kies een bed uit de decoratieve voorwerpen (*items*) in je inventory, zodat je kunt uitrusten na een dag hard werken! Gebruik 2 eikenhouten platen voor de nachtkastjes.



STAP 6

Bescherm jezelf (en je huisdieren of planten) met een stevig hek. Gebruik eikenhouten hekken en laat een opening van 3 blokken breed vrij voor je poort. Stapel nog een extra laag op het hek voor extra veiligheid.



STAP 7

Bouw je poort van 4 blokken planken en een deur uit het onderdeel 'redstone' in je inventory. Plaats ook nog een paar hekken boven op de ingang. Fakkels voorkomen dat vervelende wezens in de buurt opduiken (*spawnen*)!

SUPER TIP!

EIGEN KWEEK

Pas je kamp aan met extra onderdelen zoals een varkensstal of vijver. Kweek wortels om varkens naar je kamp te lokken en te voeren. Ze geven je ook een geweldige energieboost in de survival mode.

