

# Spelregels

Een sudoku is een Japanse cijferpuzzel die bestaat uit 9 vierkanten van telkens 9 vakjes. Het doel van het spel is om in elk vakje een cijfer van 1 tot en met 9 in te vullen zodat alle 81 vakjes zijn gevuld. Elk cijfer kan maar één keer voorkomen in een rij, kolom of vierkant. Op basis van de reeds ingevulde cijfers bepaal je welke cijfers waar komen en vul je zo het hele rooster. Hoe minder ingevulde vakjes, hoe moeilijker de sudoku.

## Tips en tricks om de sudoku's op te lossen:

- Ga op zoek naar de rijen, kolommen of vierkanten met zo min mogelijk lege vakjes.
- Begin met het cijfer dat het meest voorkomt in het rooster.
- Als je ergens een cijfer invult, kijk dan meteen of je hetzelfde cijfer ook in een ander vakje kunt invullen.
- Probeer te werken in kolommen, rijen en vierkanten. Zoek om te beginnen bijvoorbeeld een cijfer dat al twee keer voorkomt. Zo kun je afleiden waar het cijfer een derde keer thuishoort. Bijvoorbeeld: in het vierkant bovenaan rechts staat al een 4 en in het vierkant bovenaan links ook. Dan kun je uitzoeken waar de 4 in het middelste vierkant bovenaan moet staan. Zijn er nog meerdere mogelijkheden? Dan maak je een aantekening en zoek je verder. In principe hoeft je nooit te gokken!

Veel succes!

		6	8				2	3
	9			7	6	4		8
4			1					5
9		5				1	7	
	6						9	
	4	7				5		2
7					2			9
6		8	5	9			4	
3	1				4	2		

# 1 Opwarmers

6					4	8	7	
		8	7	6	3	9		
	9		5	2				
1		3	4	9				
8		9				7		4
				7	1	6		9
				8	2		6	
		2	6	5	9	1		
	8	6	1					3

## 2 Opwarmers

	8			7	9		6	
7	2	9					4	
					1			9
4					7	3	2	
	9	2	6		8	4	1	
	7	6	1					8
2			9					
	6					5	9	4
	3		8	5			7	

### 3 Opwarmers

				5		1	6	2
2	5		7	3		8	4	
	1			9	6	7		
4	8	2						
		3				5		
						6	2	8
		1	6	7			8	
	2	5		4	8		1	7
7	9	8		2				

## 4 Opwarmers

	9	4	7	3		6		2
				4		8	9	1
		1		5	8			7
9	6	2						
3								4
						9	2	8
1			8	7		2		
2	7	5		9				
4		9		6	2	1	7	

## 5 Opwarmers

		2				4	5	1
5			2	1		7	8	9
		1	9			2		
				2	7			5
			6		8			
2			4	3				
		6			1	8		
1	2	4		8	9			3
9	3	8				1		

## 6 Opwarmers

		8	4		7		2	
4	5	2			3			6
	1		6	2		3		
		7					8	1
		3				4		
9	6					2		
		6		3	4		9	
3			9			8	5	7
	9		7		1	6		

## 7 Opwarmers