











Wie ben ik?



Zo bereid je je voor:

Schud alle kaarten. Leg ze dan **gesloten** op een stapel terug in de doos. Dat is de **afneemstapel**. Zet nu de bodem van de doos in het deksel. Trek allemaal een kaart en leg die gesloten voor je neer. **Zelf ook niet kijken!**

Zo speel je het:

Je speelt om de beurt in de richting van de klok. De jongste begint. Ben jij dat? Steek dan je kaart (zonder er zelf naar te kijken) tussen het deksel en de bodem van de doos, zodat **ze voor je medespelers goed zichtbaar is**. Zij kunnen nu zien wie of wat je bent.

Zoek uit wat er op je kaart staat!

Stel je medespelers **vragen** die ze met 'ja' of 'nee' kunnen beantwoorden. Zo probeer je te achterhalen wat er op je kaart staat. Bijvoorbeeld: 'Ben ik een mens?' of 'Heb ik vleugels?'. Je medespelers geven antwoord. Is het antwoord

‘ja’, dan mag je **nog een vraag** stellen. Is het antwoord **‘nee’**, dan mag je **één keer raden** wat er op je kaart staat.

Waren je vermoedens juist of fout?

- ☺ **Voltreffer:** Heb je geraden wat er op je kaart staat? Dan leg je de kaart **open voor je neer**. Neem daarna **een nieuwe kaart** van de stapel en leg die **gesloten** voor je neer.
- ☹ **Dwaalspoor:** Waren je vermoedens fout? Dan leg je je kaart **gesloten voor je neer**. Je mag in de volgende ronde nieuwe vragen stellen.

In beide gevallen is de volgende persoon aan de beurt. Geef de doos naar links door, zodat de volgende speler zijn kaart tussen het deksel en de bodem kan steken.

Het einde van het spel:

Heeft een speler al **twee kaarten geraden**? Dan zijn alle anderen nog één keer aan de beurt. Heb je aan het einde van de ronde twee kaarten open voor je liggen? Dan win je! Bij een gelijke stand delen jullie de winst.