



Appels plukken



Arts



Fietsen



Zangeres



Drinken

Wat beeld ik uit?



Zo bereid je je voor:

Verdeel de spelers in twee teams. Trek tien kaarten en leg die gesloten op een stapel. De rest van de kaarten gebruik je voor dit spel niet.

Zo speel je het:

Eerst raadt het ene team en is het andere team scheidsrechter en daarna omgekeerd. Het team met de jongste speler begint met raden.

Zijn jullie het radende team? Dan kiezen jullie een uitbeelder. Ben jij gekozen? Dan pak je de bovenste kaart van de stapel en kijk je wat erop staat. Daarna geef je ze aan het scheidsrechterteam zonder dat je eigen team de kaart kan zien.

Tip: Zelfstandige naamwoorden hebben een blauwe achtergrond en activiteiten een gele.

Beeld het begrip op je kaartje met gebaren, gezichtsuitdrukkingen en bewegingen uit. Je mag geen woorden of geluiden gebruiken.

En de scheidsrechters? Die letten goed op. Overtreed jij de regels? Dan mogen de scheidsrechters de kaart houden. Terwijl jij uitbeeldt, mag je team raden.

★ **Hebben jullie het geraden?** Dan krijgt je team de kaart.

★ **Komen jullie er niet uit?** Dan laten de scheidsrechters de kaart zien en gaat die uit het spel.

Na elke kaart wisselen de teams.

Tip: Wissel af en toe van uitbeelder.

Het einde van het spel:

Het spel eindigt zodra de kaarten op zijn. Het team dat de meeste kaarten heeft verzameld, wint.

Variant voor oudere kinderen (vanaf 7 jaar):

Zodra de uitbeelder begint met uitbeelden, start de tijd. De scheidsrechters gebruiken een timer en roepen na 45 seconden 'stop!'.

Lukt het het team niet om het begrip binnen de tijd te raden, dan komt de kaart terug in de stapel. Heeft het team het begrip wel geraden? Super, dan mag de uitbeelder een nieuwe kaart trekken.