

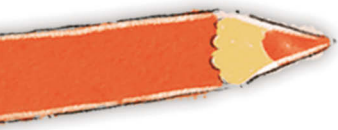
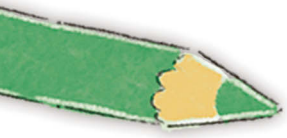
Nico Sternbaum*

Mijn eerste
TEKENBOEK

••• Vrolijke dieren •••



DELTA S



Inhoud

Inleiding 4

Hoofdstuk 1
Huisdieren..... 6



Hoofdstuk 2
De tuin..... 14



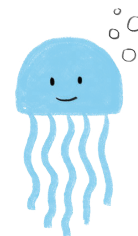
Hoofdstuk 3
Het bos, de wei en het meer 26



Hoofdstuk 4
De boerderij 47



Hoofdstuk 5
De zee 59



Hoofdstuk 6
Uit verre landen..... 69



Register 94

Inleiding

Beste ouders,

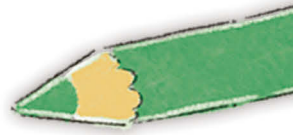
Kleuren en tekenen zijn twee verschillende artistieke technieken om een motief op papier te zetten. Bij kleuren vul je vooral vlakken in, terwijl je bij tekenen met fijne lijnen werkt om iets weer te geven. De omtreklijnen die tijdens het tekenen ontstaan, kunnen later natuurlijk ook een kleur krijgen of juist in zwart-wit blijven, afhankelijk van wat de kunstenaar verkiest.

Beide technieken zijn leuke manieren om je creatief uit te drukken. Vooral jonge kinderen vinden het vaak gemakkelijker om iets in te kleuren, omdat hun fijne motoriek nog in ontwikkeling is en ze nog weinig ervaring hebben met tekenen. Het inkleuren van grotere vlakken vraagt immers minder planning en precisie dan tekenen. Bovendien verschijnt er sneller kleur op de tekening, wat voor kinderen extra motiverend is.

Daarom leren kinderen in dit boek eerst stap voor stap de vormen van een dier inkleuren. Dat kan met kleurpotloden, viltstiften of waterverf. Pas daarna worden de details toegevoegd met een zwart potlood, een tekenpotlood of een zwarte viltstift. Slechts bij enkele dieren wordt er meer getekend dan ingekleurd, omdat het niet veel zin heeft om wit aan te brengen op een witte ondergrond.

Door in verschillende stappen te werken, worden de dieren herleid tot eenvoudige basisvormen. Ze wordt het voor kinderen gemakkelijk om te volgen, waardoor ze niet alleen plezier beleven, maar ook succes ervaren. Zo kunnen ze hun kleur- en tekenvaardigheden verder ontwikkelen.

Nico Sternbaum*



Hoofdstuk 1:

Huisdieren



Hond

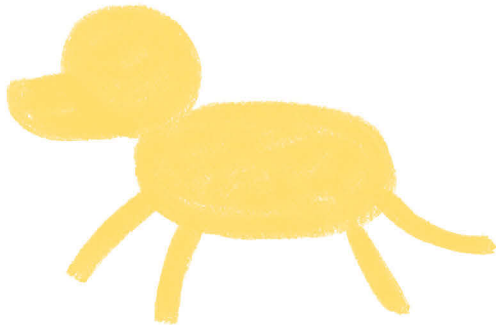
1.



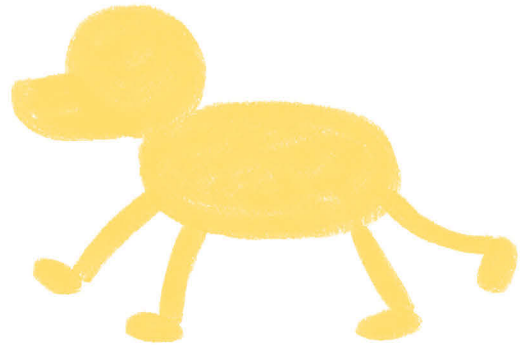
2.



3.



4.



5.



6.



Kat

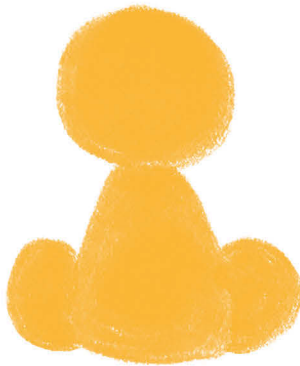
1.



2.



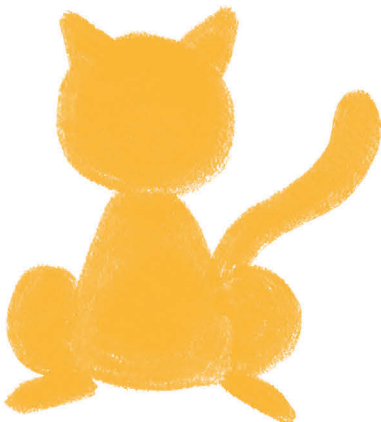
3.



4.



5.



6.

