

CUTE & COZY
KLEUR EN SPEUR

DE GROTE ORAKENTOCHT



EEN KLEURBOEK EN EEN MYSTERIE. LOS JIJ HET OP?

Copyright © 2026 Buster Books



Eerst uitgegeven in het Engels in MMXXVI door Buster Books,
een imprint van Michael O'Mara Books Limited, Londen, Verenigd Koninkrijk



Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden gebruikt,
verveelvoudigd of openbaar worden gemaakt op welke manier dan ook, inclusief
ten behoeve van het trainen van technologieën of systemen voor kunstmatige
intelligentie, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever en de
auteur. Tekst- en datamining van (delen van) deze uitgave is nadrukkelijk verboden
(Artikel 4(3) Richtlijn (EU) 2019/790).

Oorspronkelijke titel: *Cute & Cosy Colour and Solve: The Quest of the Dragon Rider*

Copyright © Nederlandse vertaling MMXXVI, Uitgeverij MUS, Gouda

Vertaling: Elisa Ros Villarte, Uitgeverij MUS

Redactie: Barbara Stuart

Illustraties: Dynamo Limited

Coverontwerp: Angie Allison

Ontwerp binnenwerk Nederlandstalige editie: Uitgeverij MUS

Druk- en bindwerk: Finidr, Tsjechië



ISBN 978 90 453 3271 0

NUR 460 Hobby's algemeen / 493 Puzzelboeken

BISAC GAM019000 GAMES & ACTIVITIES / Coloring Books

THEMA WFX Kleurboeken en activiteitenboeken voor volwassenen

Uitgeverij MUS is een handelsnaam van BBNC uitgevers bv

Uitgeverij MUS

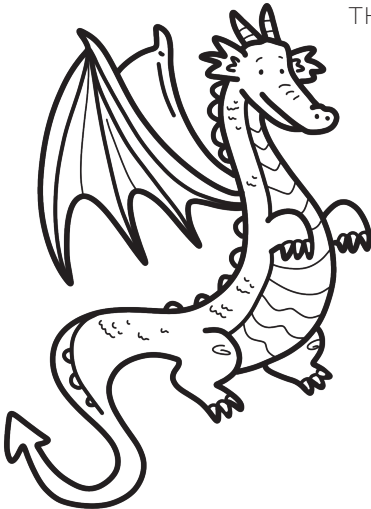
Hoge Gouwe 93

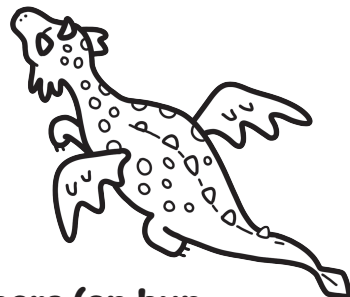
2801 LD Gouda

www.uitgeverijmus.nl
redactie@uitgeverijmus.nl



@uitgeverijmus





Drakenhorst is een rustig dorp, waar de inwoners (en hun vliegende draken) een vredig leven leiden. Maar wanneer een jonge drakenrijder in een nabijgelegen grot een krachtige drakenhoorn ontdekt, belandt ze in een magisch avontuur en moet ze een mysterie zien op te lossen.

Pak je kleurpotloden en stiften erbij en kleur de platen in zoals jij ze het mooist vindt. Bij elke kleurplaat hoort een hoofdstuk van het verhaal. Als je de plaat hebt ingekleurd, krijg je een paar vragen om te zien of je goed hebt opgelet tijdens het kleuren. Misschien zie je iets op een gekke plek staan, of ontdek je een belangrijke aanwijzing die je een stapje dichterbij de ontknoping van het mysterie brengt.



**Dus waar wacht je nog op?
Het is tijd om te kleuren en speuren!**



Welkom in Drakenhorst

Verscholen tussen de hoge toppen van Asheuvel en het betoverde bos van Vlamdal ligt het rustige, draakvriendelijke dorp Drakenhorst.

Elke ochtend neemt drakenrijder Lyra Doornwoud haar draak Zephyr, met zijn saffierkleurige schubben, mee uit voor zijn dagelijkse vlucht. Het is een prachtige dag en Lyra kan niet wachten om op te stijgen.

‘Goedemorgen, draken,’ zegt Lyra als ze aankomt bij het veld waar Zephyr en de andere draken van Drakenhorst wonen.

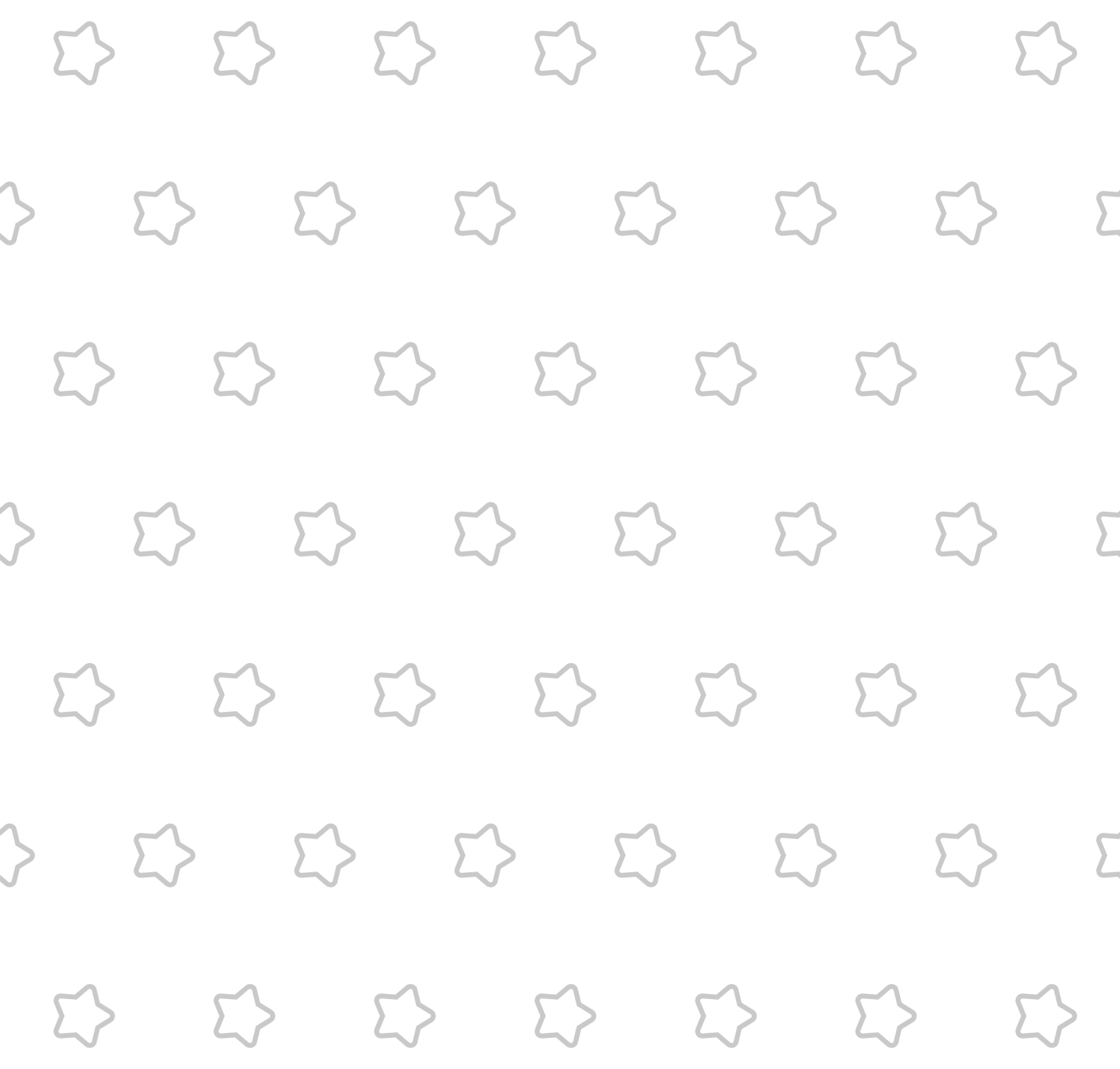
Alle draken van het dorp verzamelen zich rond Lyra en kwispelen vrolijk met hun staarten. Ze zijn allemaal dol op haar.

‘Hoe gaat het met jullie op deze mooie ochtend?’ Lyra aait een kleine babydraak en giechelt als hij zich omrolt om op zijn buik gekieteld te worden. ‘Ik vraag me af wat deze dag voor ons in petto heeft.’

Lyra ziet haar draak Zephyr tussen de menigte staan. Ze maakt haar pijlenkoker vast op haar rug en trekt de band strakker aan. ‘Kom op, Zephyr, laten we gaan vliegen.’

Weet jij wie Zephyr is?







**Heb jij goed opgelet tijdens het inkleuren?
Geef antwoord op de volgende vraag:**

Weet jij wie Zephyr is? De draak van Lyra heeft twee stekels op zijn staart. En heb je goed naar Lyra's outfit gekeken? Er is maar één draak die daarbij past.

.....



De Fluistergrotten

Lyra en Zephyr stijgen snel op. Terwijl ze over het bos van Vlamdal zweven, maakt Zephyr een bocht naar links om via hun gebruikelijke route naar zee te vliegen.

Lyra glimlacht terwijl ze de vertrouwde geur van de dennenbomen onder hen inademt. Ze houdt ervan om te vliegen en de wereld van bovenaf te bekijken. Wanneer ze het bos achter zich laten, wordt de grond droger en rotsachtiger. In de verte ziet Lyra de Fluistergrotten.

‘Hé! Rustig aan, Zephyr!’ Lyra knijpt haar ogen samen. ‘Heb je dat gezien? Er brandt licht in die grot. Laten we gaan kijken waar dat vandaan komt.’

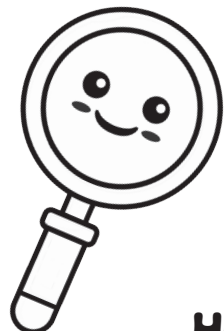
Zephyr duikt naar beneden en komt glijdend tot stilstand voor de grot waarin het licht gloeit. Lyra springt van zijn rug en loopt met grote passen naar binnen, op zoek naar de bron van het licht. Zephyr gaat voorzichtig achter haar aan. Als ze op haar hurken zit, ziet Lyra dat de gloed afkomstig is van een drakenhoorn die op de grond ligt. Ze is gefascineerd door de prachtige gloed van de hoorn en pakt hem voorzichtig op. ‘Wat een magisch ding,’ zegt ze.

Plotseling begint de grond te trillen. Lyra’s ogen worden groot en van schrik laat ze de hoorn vallen. Om hen heen heen brokkelen er stukken van de rotsen af. ‘Snell!’ schreeuwt ze. ‘Weg hier!’

Welke voorwerpen zie je allemaal?







**Heb jij goed opgelet tijdens het inkleuren?
Geef antwoord op de volgende vragen:**

Waar kun je de magische drakenhoorn vinden?

.....

**Kun je vier piepkleine wezentjes ontdekken die 'dwaallichtjes'
worden genoemd?**

.....