



**KLAAR VOOR
ACTIE!**



Inhoud

- 6 Ninja's
- 8 Tijd om te trainen
- 10 Veel vijanden
- 12 De Verboden Vijf
- 14 Gevaarlijke draak
- 16 De stormrijder
- 18 Racen maar
- 20 Vrienden van de ninja's
- 22 Rondjes draaien
- 24 Dit is Rontu
- 26 Machtige mecha's
- 28 Helden en vijanden
- 30 Woordenlijst
- 31 Index
- 32 Quiz



Tijd om te trainen

De ninja's willen steeds beter worden. Daarom oefenen ze vaak.



Dat doen ze in de Spinjitzu-tempel.



Tijd voor thee

De tempel heeft een tuin en een theehuis. Lloyd is dol op thee.

Klaar voor actie

Zane en Nya oefenen, terwijl Kai zijn zwaard scherper maakt.

Dit is Rontu

Rontu is een meesterdraak. Ze helpt de ninja's met trainen. Ze leert de ninja's bewegingen waarmee ze hun vijanden kunnen verslaan.

Rontu bedacht de Rijzende Draak. Deze beweging is heel speciaal. Hiermee kunnen de ninja's de Verboden Vijf verslaan.



Het wapen van Zarkt

