

# Zar en het vriendenfeest

Rian Visser & Mark Baars



zwijsen

Sluit aan bij school

# Dit kom je tegen in het spel

## Zar en Lina

Zar en Lina zijn vrienden.

Ze zijn ongeveer gelijk met het spel begonnen.

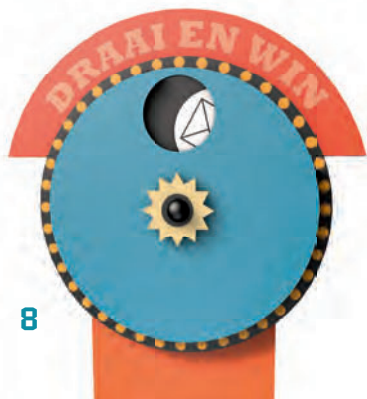


## wiel

Draai en win.

Zo kun je prijzen winnen.

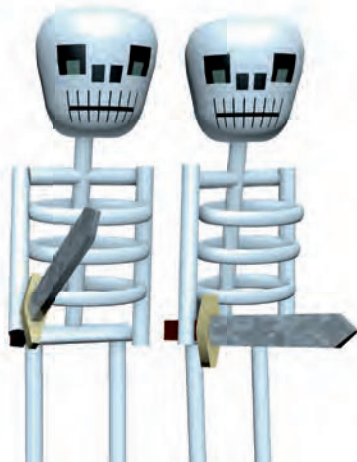
Maar je kunt ook  
een opdracht krijgen.



## skeletten

Er zijn veel monsters in het spel.

Bijvoorbeeld deze skeletten.



## rode spin

Dit is een heel gevaarlijk monster.

Uit zijn ogen komt rood licht.

Daarmee kan de spin  
een speler verdoven.



## draak

Een draak is ook een monster.

Een speler kan een draak temmen  
met een fluitje.

Dan wordt de draak een helper.



## dieren

Dieren lopen vaak los rond.

Soms wonen ze bij een speler.

Lina verzorgt veel dieren op haar boerderij.

# Een nieuwe speler

Zar wordt wakker van een hard geluid.

*Hak, hak, hak!*

Wie is er zo vroeg aan het werk?

Vlug gaat hij naar buiten.

Vlak voor zijn huis is een spoorbaan.

Die heeft hij zelf gebouwd.

Bij het perron is een jongen aan het werk.

Hij hakt wat stenen weg.

Zar kent de jongen niet.

'Hee, wat doe je?' roept hij.

'Ik pak even wat stenen,' antwoordt de jongen.

'Maar dat is mijn perron!' roept Zar.

'Sorry, ik heb haast,' bromt de jongen.

En hop!

Hij tilt de stenen in een kruitwagen en rijdt ermee weg.

Zar rent achter de jongen aan.

Onderweg botst hij bijna op een koe.

Er lopen ook schapen en varkens rond.

Wat vreemd dat er ineens zoveel dieren zijn.

Dat moet hij straks tegen Lina zeggen.

Zij heeft een boerderij.

Misschien wil ze deze dieren ook verzorgen?

Bij een lage muur kiept de jongen de kruitwagen leeg.

Die muur moet vast hoger worden, denkt Zar.

Daarvoor heeft hij veel stenen nodig.

Zar ziet ook een oven.

En er ligt een stapel hout en ijzer.  
Is de jongen een huis aan het bouwen?  
Dat mag natuurlijk.  
De grond is van iedereen.  
Maar toch is Zar boos.  
Je mag niet zomaar iets van een ander stuk maken!  
Zar stapt op de jongen af.  
Hij doet zijn best om aardig te blijven.  
'Dag, ik ben Zar,' zegt hij.  
'Hoe heet jij?'  
'Lork,' zegt de jongen kortaf.  
'Bouw je een huis?' vraagt Zar.  
'Nee, een fort,' antwoordt Lork.  
'Niemand mag er in!'  
Zar wijst naar de stapel hout en ijzer.  
'Wat ga je daarmee doen?'  
'Daar ga ik een valhek van maken,' legt Lork uit.  
'Dat komt in de poort te hangen.  
Als er een vijand komt, laat ik het zakken.'  
'Een vijand?' vraagt Zar.  
'Bedoel je een monster?'  
'Nee, ik bedoel een andere speler!' broemt Lork.  
Boos kijkt hij Zar aan.  
'In dit dal wonen alleen Lina en ik,' zegt Zar.  
'Wij zijn vrienden.  
Heb je haar al ontmoet?'  
Lork schudt zijn hoofd.  
'We hebben nog meer vrienden,' zegt Zar.  
Hij wijst naar de hoge berg achter zijn huis.  
'Aan de andere kant van die berg woont Alp.



En daar ...'

Zar draait zich om en wijst naar het bos.

'Daar woont ridder Didi.

Zij is ook een vriend van ons.'

Zar wil nog meer vertellen, maar hij wordt geroepen.

'Zar! Zar!'

Daar komt Lina aan.

Ze zwaait met een bosje hooi.

'Mijn dieren zijn weg!' roept Lina.

Dan ziet ze Lork.

'Dag, ik ben Lina,' zegt ze.

'Wie ben jij?'

'Lork,' zegt de jongen kortaf.

Lina kijkt even rond.

'Kom je hier wonen?' vraagt ze.

'Klopt,' bromt Lork.

Verbaasd wijst Lina naar de stapel hout naast de oven.

'Dat zijn mijn hekken,' zegt ze.

'Heb jij die gepakt?'

Lork haalt zijn schouders op.

'Ik had hout nodig.'

'Dan moet je zelf een boom omhakken,' zegt Lina.

'Dat duurt te lang,' bromt Lork.

'Mijn fort moet snel klaar zijn.

De vijand kan elk moment komen.'

'Welke vijand?' vraagt Lina.

'Hij heet Wassim en hij is supergemeen,' zegt Lork.

'En hij is de baas over een monster.

Dat stuurt hij op je af.'

Lina schrikt.

'Dan ga ik snel mijn dieren zoeken,' zegt ze.

'Zal ik je helpen?' vraagt Zar.

'Ik denk dat ik weet waar ze zijn.'







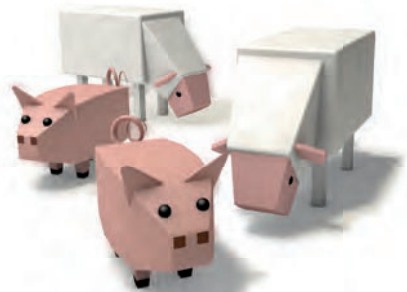
# Ga weg!

'De dieren gingen naar het eind van het dal,' zegt Zar.  
Samen met Lina rent hij weg.  
Al snel komen ze bij een smalle doorgang tussen twee bergen.  
In het midden stroomt een beekje.  
De schapen en koeien staan rustig te grazen.  
De varkens spelen naast het beekje in de modder.  
'Hier zijn ze,' zegt Zar.  
Lina knikt: 'Gelukkig hebben we ze gevonden.'  
Zar plukt een appel uit een boom.  
Hij houdt hem voor de snuit van een varken.  
Als het dier een hap wil nemen, loopt Zar achteruit.  
Hij lokt het varken met zich mee.  
Lina plukt gras.  
Daarmee lokt ze de koeien en de schapen.  
Zo lopen Lina en Zar terug naar de boerderij.  
Onderweg moeten ze de spoorbaan oversteken.  
Hee, er mist een stuk!  
'Wie heeft dat gedaan?' roept Zar boos.  
'Vast en zeker Lork,' zegt Lina.

Bij haar boerderij pakt Lina de hekken die er nog zijn.  
Daar maakt ze een nieuwe weide van.  
Zar drijft de dieren naar binnen.  
Dan rennen ze weer naar het beekje.  
Onderweg wijst Lina naar een spitse berg in de verte.  
'Zar, kijk eens!  
Er komt rook uit de top.'



Zar heeft die berg al vaker gezien.  
Maar de rook is nieuw.  
'Dat is gek,' zegt hij.  
'Zou er brand zijn?  
Of komt de rook misschien van een vuur?'  
Lina schudt haar hoofd.  
'Het lijkt of de rook uit de berg komt,' zegt ze.  
Ze hebben geen tijd om er lang over te praten.  
Met voer lokken ze een paar dieren naar de boerderij.  
Dan rennen Zar en Lina nog een keer terug.  
Onderweg kijken ze naar de berg.  
De rook is dikker geworden.  
Deze keer lukt het om de laatste dieren mee te nemen.  
Het is vol in de wei.  
De koeien, schapen en varkens lopen door elkaar.  
'Bedankt voor je hulp,' zegt Lina.  
'Je bent een goede vriend.'  
Zar bloost.  
Het is toch normaal om elkaar te helpen?  
Lina haalt wat eten uit haar huis.  
'Hier, neem een stuk brood.  
En drink wat sap.'  
Na het eten pakt Lina een bijl.  
'Ik ga nog even aan het werk,' zegt ze.  
'Ik wil nieuwe hekken maken.  
De dieren hebben meer ruimte nodig.'  
'Zal ik je helpen?' vraagt Zar.  
'Nee, jij kunt beter gaan,' zegt Lina.  
'Je moet je huis en je spoorbaan bewaken.  
Lork maakt zomaar onze dingen stuk.'



Zar knikt bezorgd.

'Ik hoop dat mijn huis nog heel is,' zegt hij.

Snel rent Zar naar huis.

De zon staat laag.

Als het donker is, komen er monsters.

O, help!

Daar komt al een grote tor aan!

Zar raapt een kool op.

Die gooit hij naar de tor.

*Bam!*

De tor valt op zijn rug.

Maar er komt nog een tor aan.

Hij moet een schuilplek vinden!

Zar rent naar het fort van Lork.

Lork heeft hard gewerkt.

Het bouwwerk is al bijna af.

Er ligt een gracht omheen en er is een houten brug.

Zar rent de brug op.

In het fort zal hij veilig zijn.

Helaas zit er nog geen deur in de poort.

Ineens ziet Zar een touw.

Dat maakt hij gauw los.

*Bam!*

Met een klap valt er een hek omlaag.

Zar is binnen en de tor staat buiten.

Hij zucht.

Dat was net op tijd.

Hier kan hij vast wel even schuilen.

'Wat doe jij in mijn fort?' klinkt een boze stem.



# Zar

## en het vriendenfeest

Het is feest in het spel.  
 De baas heeft een wiel neergezet.  
*Draai en win* staat erop.  
 Zar en zijn vrienden winnen mooie prijzen.  
 Maar er is ook een nieuwe speler.  
 Hij heet Lork.  
 Lork krijgt een gevaarlijke opdracht.  
 Die moeten de spelers samen uitvoeren.  
 Zou dat wel goed gaan?



*Dit is boek 3 uit de serie Game-lezen.  
 Lees ook de andere boeken uit de reeks.*



NUR 282

ISBN 978-90-487-3413-9



9 789048 734139



game-lezen

vrienden, avontuur

zwijzen.nl

Zwijzen, dé leesspecialist sinds 1846