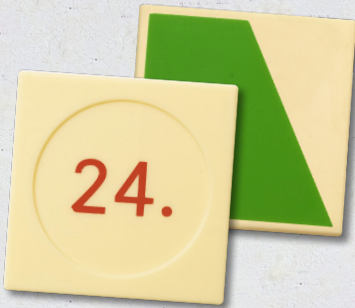


9-12 jaar

LOCO

maxi

breuken en procenten



$$\frac{1}{4}$$

$$\frac{3}{10} = 0,3$$

25%

$$4 \times \frac{1}{9}$$



Sluit
100% aan
bij school

50%

zwijzen

Loco: het allerleukste leerspel

Zwijssen, dé leesspecialist sinds 1846. Ruim 80% van de kinderen leert op school lezen met Zwijssen. Lezen is de basis voor leren: van rekenen tot schrijven, van geschiedenis tot aardrijkskunde.

Zwijssen, voor een leven lang lees- en speelplezier!



1^e druk 2023

ISBN 978.90.487.4721.4

NUR 228

© 2023 Uitgeverij Zwijssen B.V. Tilburg

Voor België: Uitgeverij Zwijssen.be, Antwerpen

Alle rechten voorbehouden.

Beeld: Shutterstock

Ontwerp: Natascha Frensch

© Georg Westermann Verlag GmbH, Braunschweig,

Germany – @ LOCO, LÜK, miniLÜK, and bambinoLÜK are registered trademarks of

Georg Westermann Verlag GmbH, Braunschweig, Germany

Behoudens de uitzonderingen in de Auteurswet mag niets uit deze uitgave worden openbaar gemaakt of veelevoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. Voor licenties voor knipselkranten en -diensten of voor het overnemen voor onderwijsdoeleinden kunt u contact opnemen met de Stichting PRO: www.stichting-pro.nl. Voor meer informatie over auteursrecht in het onderwijs gaat u naar www.onderwijsauteursrecht.nl.



www.zwijssen.nl/leerspellen

Zo speel je met Loco maxi

Bij alle opdrachten geldt: de rode getallen vóór de opgaven komen overeen met de getallen op de blokjes in de basisdoos. De blauwe getallen bij de antwoorden geven aan op welk vakje in de basisdoos je het blokje moet leggen.



Stap 1

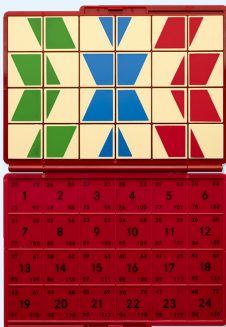
Open je Loco maxi boekje bij de opdracht die je wil spelen. Open dan de basisdoos en leg de 24 blokjes op volgorde in de onbedrukte deksel.



Stap 2

Neem het blokje met het rode getal 1 en begin met de eerste opgave. Wat is het antwoord en welk getal hoort daarbij? Leg blokje 1 op dat vakje onderin de basisdoos. Het blokje met het rode getal 1 moet naar boven liggen. Doe dit met alle 24 blokjes.

Voorbeeld: Bij de eerste opgave van opdracht 1 is het antwoord 10. Daarbij zie je het blauwe getal 13. Blokje 1 leg je dus op vakje 13 in de doos.



Stap 3

Ben je klaar? Sluit de basisdoos en draai hem naar boven om. Maak de doos weer open. Je ziet nu een figuur. Controleer of dit figuur overeenkomt met het figuur dat afgebeeld is bij de opdracht. Is het figuur hetzelfde? Dan heb je alle opgaven goed gemaakt.

Liggen sommige blokjes niet op de juiste plaats? Dan heb je daar fouten gemaakt. Draai deze blokjes direct om. Doe de basisdoos dicht, draai hem om en maak hem open. Je ziet nu precies welke opgaven je niet goed had gedaan. Haal die blokjes uit de doos en doe de opgaven die erbij horen opnieuw. Controleer nog een keer. Ga door totdat het figuur klopt!

Geef de procenten als breuk aan.

1 10%

2 50%

3 70%

4 4%

5 25%

6 20%

7 75%

8 40%

9 2%

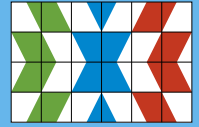
10 80%

11 5%

12 90%



Geef de breuk als procenten aan.



Blokje 1 leg je dus op vakje 13 in de doos.



12,5%



10%



13 $\frac{3}{20}$

14 $\frac{1}{2}$

15 $\frac{11}{20}$

16 $\frac{9}{10}$

17 $\frac{3}{100}$

18 $\frac{2}{5}$

19 $\frac{1}{4}$

20 $\frac{9}{20}$

21 $\frac{1}{5}$

22 $\frac{3}{4}$

23 $\frac{1}{10}$

24 $\frac{1}{8}$

15%

4



75%

12

40%

6



20

50%

1



45%

6



55%

7



25%

3



17

20%

10



3%

23



90%

9



14



Zoek het juiste plaatje bij de breuk.

Blokje 1 leg je dus op vakje 21 in de doos.



1 $\frac{3}{5}$

2 $\frac{2}{8}$

3 $\frac{5}{6}$

4 $\frac{1}{2}$

5 $\frac{3}{4}$

6 $\frac{7}{9}$

7 $\frac{6}{10}$

8 $\frac{1}{3}$

9 $\frac{4}{7}$

10 $\frac{4}{8}$

11 $\frac{1}{4}$

12 $\frac{5}{5}$

13 $\frac{9}{10}$

14 $\frac{2}{7}$

15 $\frac{5}{9}$

16 $\frac{2}{3}$

17 $\frac{4}{6}$

18 $\frac{1}{5}$

19 $\frac{3}{3}$

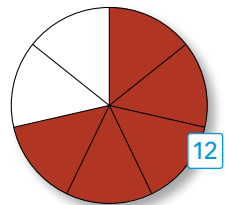
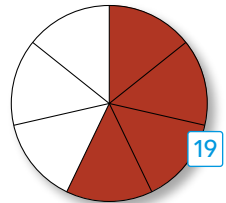
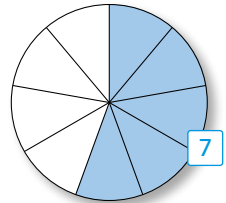
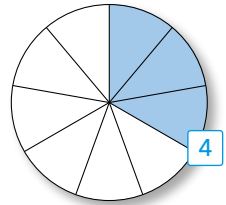
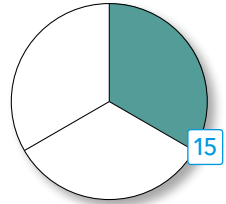
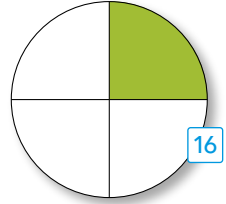
20 $\frac{1}{6}$

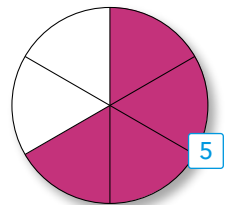
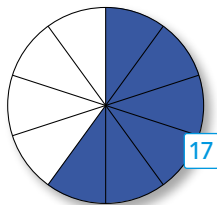
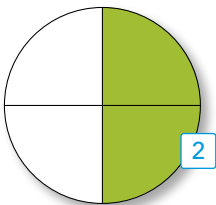
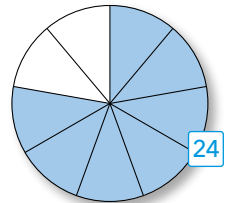
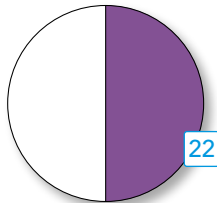
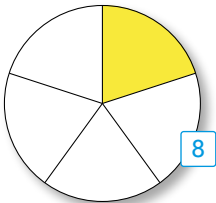
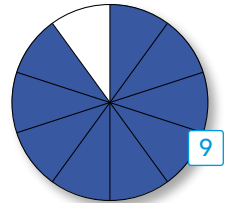
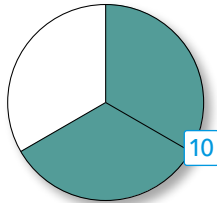
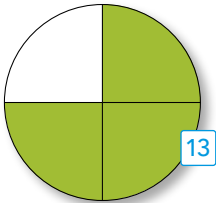
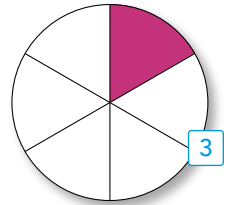
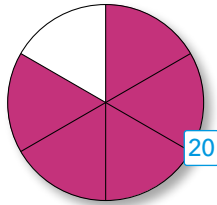
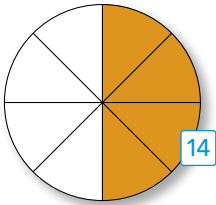
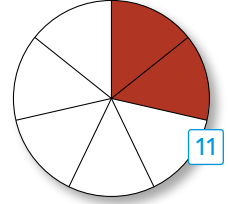
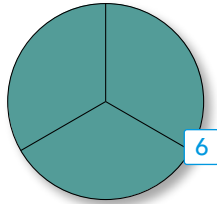
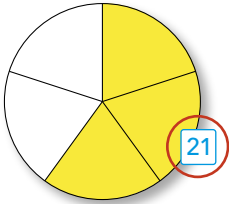
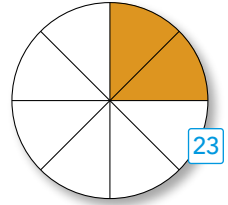
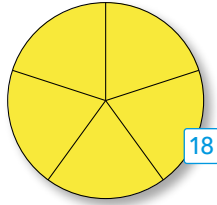
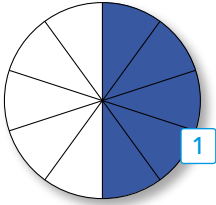
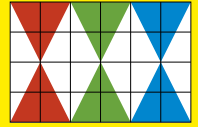
21 $\frac{5}{10}$

22 $\frac{5}{7}$

23 $\frac{3}{9}$

24 $\frac{2}{4}$





Het allerleukste leerspel



- Oefenen van bewerkingen met breuken
- Oefenen van bewerkingen met procenten

rekenen

9+

Spelend leren, daar draait het om!

Met Loco oefent je kind spelenderwijs belangrijke vaardigheden. Op school en thuis. Want spelend leren, daar draait het om. Sinds 1968, wie kent het niet!



Oefenen met breuken en procenten

Kinderen die op school leren rekenen met breuken en procenten, kunnen spelenderwijs verder oefenen met dit Loco boekje. Hierin komen optellen en aftrekken van gelijknamige en ongelijknamige breuken aan bod en het vereenvoudigen, vermenigvuldigen en delen van breuken en sommen met procenten. Dit boekje is geschikt voor thuis en in de klas. Door op een speelse manier te oefenen met breuken en procenten, wordt rekenen leuk!

Loco groeit met je mee:



3-5 jaar



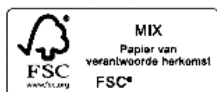
4-8 jaar



7-12 jaar

Op zwijsen.nl/leerspellen
vind je nog meer leuke spellen!

ISBN 978-90-487-4721-4



Sluit
100% aan
bij school

zwijsen