

6-8 jaar

LOCO

mini

ik leer klokkijken

wintertijd



hoe laat is het?



half een!



12:34



07:59



Sluit
100% aan
bij school

Loco: het allerleukste leerspel

Zwijsen, dé leesspecialist sinds 1846. Ruim 80% van de kinderen leert op school lezen met Zwijsen. Lezen is de basis voor leren: van rekenen tot schrijven, van geschiedenis tot aardrijkskunde.

Zwijsen, voor een leven lang lees- en speelplezier!



1e druk 2025

ISBN 978.90.487.5455.7

NUR 228

© 2025 Uitgeverij Zwijzen B.V. Tilburg

Voor België: Uitgeverij Zwijzen.be, Antwerpen

Alle rechten voorbehouden.

Illustraties: Shutterstock, Shutterstock redactioneel, Vecteezy

Ontwerp en illustraties: Brit grafisch werk, Eindhoven

© Westermann Lernwelten GmbH, Braunschweig, Germany – ® LOCO, LÜK, miniLÜK, and bambinoLÜK are registered trademarks of Westermann Lernwelten GmbH, Braunschweig, Germany

Behoudens de uitzonderingen in de Auteurswet mag niets uit deze uitgave worden openbaar gemaakt of verveelvoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. De uitgever behoudt zich daarnaast uitdrukkelijk haar rechten voor in het kader van tekst- en datamining, AI-training en soortgelijke technologieën. Voor licenties voor knipselkranten en -diensten of voor het overnemen voor onderwijsdoeleinden kunt u contact opnemen met de Stichting PRO: www.stichting-pro.nl. Voor meer informatie over auteursrecht in het onderwijs gaat u naar www.onderwijsauteursrecht.nl.



www.zwijsen.nl/leerspellen

Zo speel je Loco mini



Stap 1

Open je Loco mini boekje en leg het open op de opdracht die je wilt spelen. Open de doos en plaats de 12 blokjes op volgorde in de rode vakjes. Leg de doorzichtige deksel op de onderste pagina in je Loco mini boekje.



Stap 2

Neem blokje 1 en bekijk plaatje 1 op de bovenste pagina. Zoek op de onderste pagina het plaatje dat erbij hoort. Leg het blokje op het juiste plaatje. Doe dit met alle 12 blokjes.



Stap 3

Ben je klaar? Sluit de doos en draai hem om. Je ziet nu een figuur in 3 kleuren. Controleer of dit figuur overeenkomt met het figuur op de onderste pagina van je boekje.


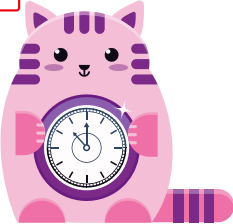




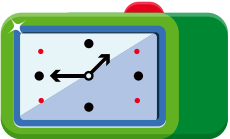



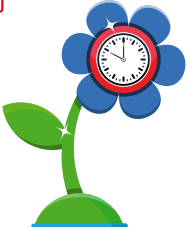



Stap 4

Is het figuur hetzelfde? Dan heb je het goed gedaan. Ligger er blokjes verkeerd? Dan doe je die opdrachten opnieuw.

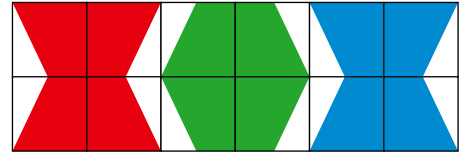
Veel plezier!

1 Zoek de schaduw.

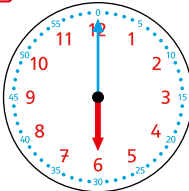
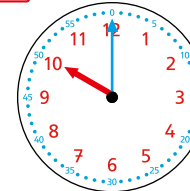
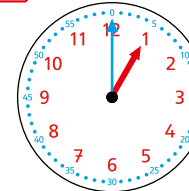
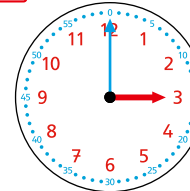
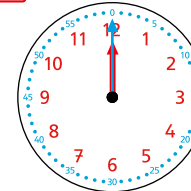
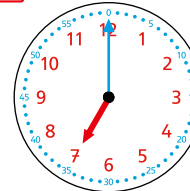
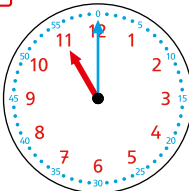
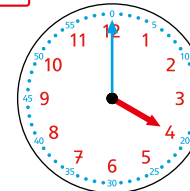
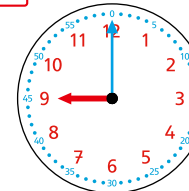
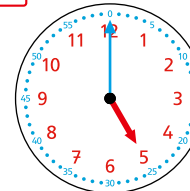
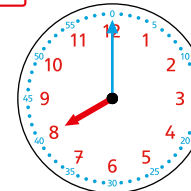
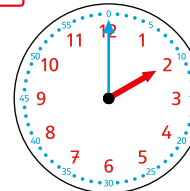
1 	2 	3 	4 	5 	6 
7 	8 	9 	10 	11 	12 

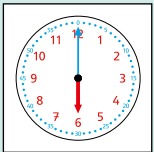


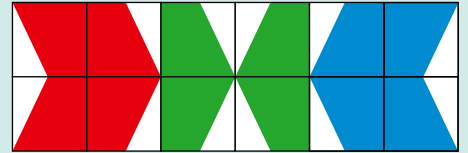
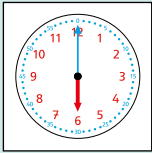
⋮



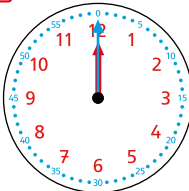
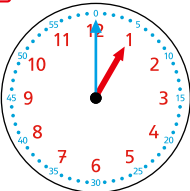
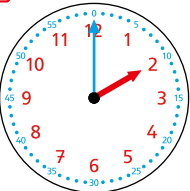
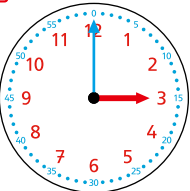
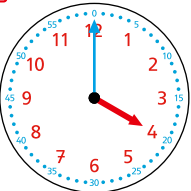
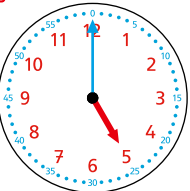
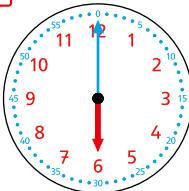
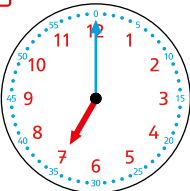
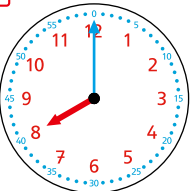
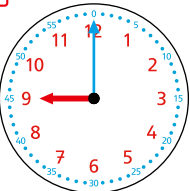
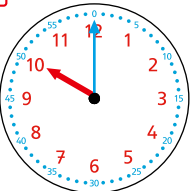
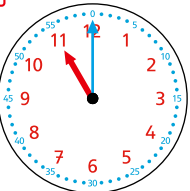
2 Zoek dezelfde tijd.

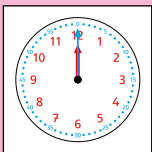
<p>1</p> 	<p>2</p> 	<p>3</p> 	<p>4</p> 	<p>5</p> 	<p>6</p> 
<p>7</p> 	<p>8</p> 	<p>9</p> 	<p>10</p> 	<p>11</p> 	<p>12</p> 





3 Hoe laat is het?

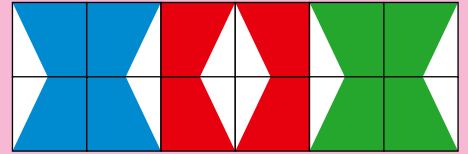
<p>1</p> 	<p>2</p> 	<p>3</p> 	<p>4</p> 	<p>5</p> 	<p>6</p> 
<p>7</p> 	<p>8</p> 	<p>9</p> 	<p>10</p> 	<p>11</p> 	<p>12</p> 



⋮















twalf uur



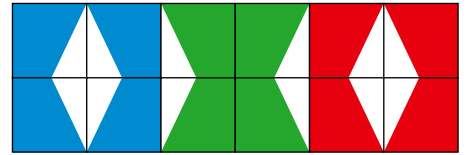
zeven uur	elf uur	vier uur	tien uur	negen uur	zes uur
een uur	vijf uur	twee uur	acht uur	twalf uur	drie uur

4 Welk plaatje hoort erbij?

<p>1</p> 	<p>2</p> 	<p>3</p> 	<p>4</p> 	<p>5</p> 	<p>6</p> 
<p>7</p> 	<p>8</p> 	<p>9</p> 	<p>10</p> 	<p>11</p> 	<p>12</p> 



⋮

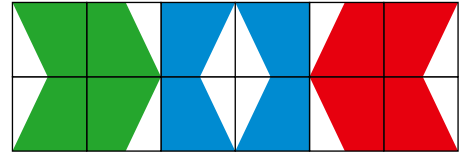
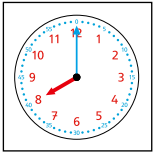


5 Hoe laat gaat de bus?

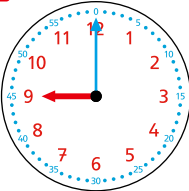
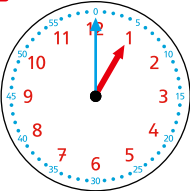
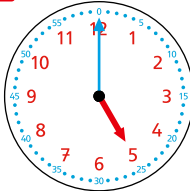
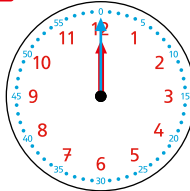
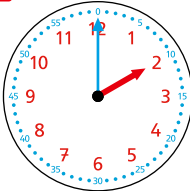
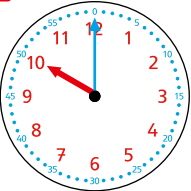
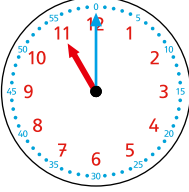
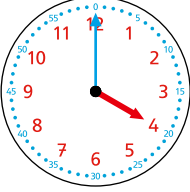
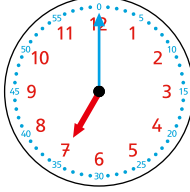
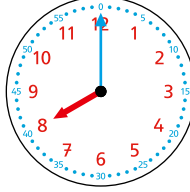
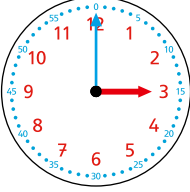
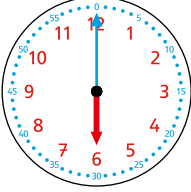
<p>1</p> <p>acht uur</p> 	<p>2</p> <p>half negen</p> 	<p>3</p> <p>negen uur</p> 	<p>4</p> <p>half tien</p> 	<p>5</p> <p>tien uur</p> 	<p>6</p> <p>half elf</p> 
<p>7</p> <p>elf uur</p> 	<p>8</p> <p>half twaalf</p> 	<p>9</p> <p>twaalf uur</p> 	<p>10</p> <p>half een</p> 	<p>11</p> <p>een uur</p> 	<p>12</p> <p>half twee</p> 

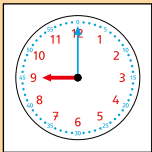


⋮

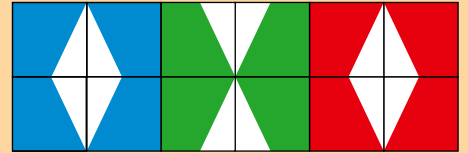
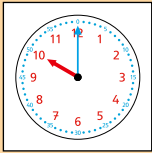


6 Tel er een uur bij.

<p>1</p> 	<p>2</p> 	<p>3</p> 	<p>4</p> 	<p>5</p> 	<p>6</p> 
<p>7</p> 	<p>8</p> 	<p>9</p> 	<p>10</p> 	<p>11</p> 	<p>12</p> 



⋮

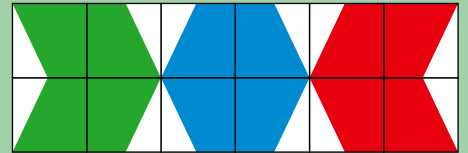
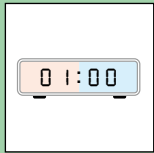


7 Zoek de klokken met de juiste tijd.

1 een uur	2 twee uur	3 drie uur	4 vier uur	5 vijf uur	6 zes uur
7 zeven uur	8 acht uur	9 negen uur	10 tien uur	11 elf uur	12 twaalf uur

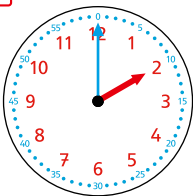
een uur

⋮

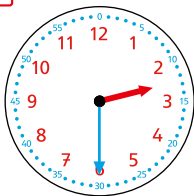


8 Hoe laat is het?

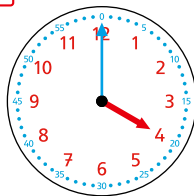
1



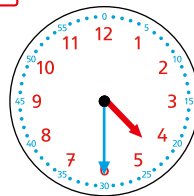
2



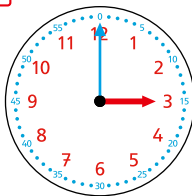
3



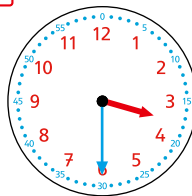
4



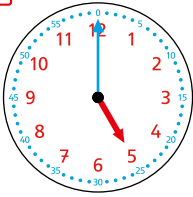
5



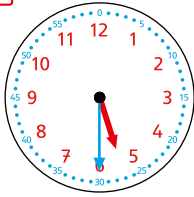
6



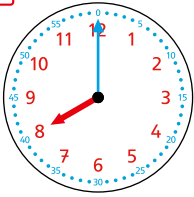
7



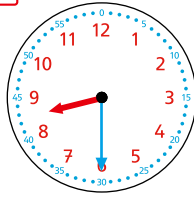
8



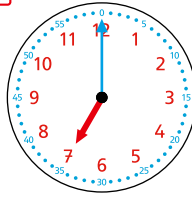
9



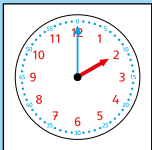
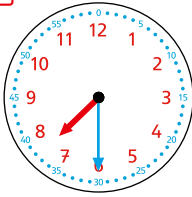
10



11

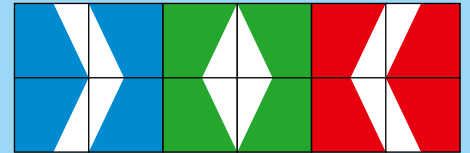


12





twee uur



half vier	half zes	vijf uur	half negen	drie uur	acht uur
half acht	half drie	half vijf	twee uur	vier uur	zeven uur

Het allerleukste leerspel



- Leren van analogoog en digitaal klokkijken
- Oefenen van basisbegrippen van tijd
- Puzzelen

rekenen

6+

Spelend leren, daar draait het om!

Met Loco oefenen kinderen spelenderwijs belangrijke vaardigheden. Op school en thuis. Want spelend leren, daar draait het om. Sinds 1968, wie kent het niet!

ik leer klokkijken

Met dit Loco mini oefenboekje komen kinderen spelenderwijs in aanraking met tijdsbesef. Een begrip dat al spelend steeds meer betekenis krijgt. Aan de hand van afwisselende puzzels zullen ze tijden gaan herkennen, zowel analogoog als digitaal. Ook komen andere begrippen rond de tijd aan de orde. Kinderen ontdekken zélf of de opdrachten goed zijn gemaakt door de basisdoos om te draaien en het patroon te controleren.



Loco groeit met je mee:



3-5 jaar



4-8 jaar



7-12 jaar

Op zwijzen.nl/leerspellen
vind je nog meer leuke spellen!

ISBN 978-90-487-5455-7



Sluit
100% aan
bij school

zwijzen