

8-12 jaar

LOCO

maxi

TAAL JACHT

Taal M6 / E6

Hoe kom ik
het snelst in
Amsterdam?

24.

Sluit
100% aan
bij school

zwijzen

Loco: het allerleukste leerspel

Zwijsen, dé leesspecialist sinds 1846. Ruim 80% van de kinderen leert op school lezen met Zwijisen. Lezen is de basis voor leren: van rekenen tot schrijven, van geschiedenis tot aardrijkskunde.

Zwijsen, voor een leven lang lees- en speelplezier!



1^e druk 2025

ISBN 978.90.487. 5529.5

NUR 228

© 2025 Uitgeverij Zwijisen B.V. Tilburg

Voor België: Uitgeverij Zwijisen.be, Antwerpen

Alle rechten voorbehouden.

Illustraties: Shutterstock, Shutterstock redactioneel

Ontwerp en illustraties: Brit grafisch werk, Eindhoven

© Westermann Lernwelten GmbH, Braunschweig, Germany – ® LOCO, LÜK, miniLÜK, and bambinoLÜK are registered trademarks of Westermann Lernwelten GmbH, Braunschweig, Germany

Behoudens de uitzonderingen in de Auteurswet mag niets uit deze uitgave worden openbaar gemaakt of veelelvoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. De uitgever behoudt zich daarnaast uitdrukkelijk haar rechten voor in het kader van tekst- en datamining, AI-training en soortgelijke technologieën. Voor licenties voor knipselkranten en -diensten of voor het overnemen voor onderwijsdoeleinden kunt u contact opnemen met de Stichting PRO: www.stichting-pro.nl. Voor meer informatie over auteursrecht in het onderwijs gaat u naar www.onderwijsauteursrecht.nl.



www.zwijisen.nl/leerspellen

Zo speel je met Loco maxi

Bij alle opdrachten geldt: de rode getallen vóór de opgaven komen overeen met de getallen op de blokjes in de basisdoos. De blauwe getallen bij de antwoorden geven aan op welk vakje in de basisdoos je het blokje moet leggen.



Stap 1

Open je Loco maxi boekje bij de opdracht die je wilt spelen. Open dan de basisdoos en leg de 24 blokjes op volgorde in de onbedrukte deksel.



Stap 2

Neem het blokje met het rode getal 1 en begin met de eerste opgave. Wat is het antwoord en welk getal hoort daarbij? Leg blokje 1 op dat vakje onderin de basisdoos. Het blokje met het rode getal 1 moet naar boven liggen. Doe dit met alle 24 blokjes.

Voorbeeld: Bij de eerste opgave van opdracht 1 is het antwoord *b*. Daarbij zie je het blauwe getal 23. Blokje 1 leg je dus op vakje 23 in de doos.



Stap 3

Ben je klaar? Sluit de basisdoos en draai hem naar boven om. Maak de doos weer open. Je ziet nu een figuur. Controleer of dit figuur overeenkomt met het figuur dat afgebeeld is bij de opdracht. Is het figuur hetzelfde? Dan heb je alle opgaven goed gemaakt.

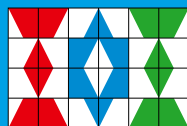
Liggen sommige blokjes niet op de juiste plaats? Dan heb je daar fouten gemaakt. Draai deze blokjes direct om. Doe de basisdoos dicht, draai hem om en maak hem open. Je ziet nu precies welke opgaven je niet goed had gedaan. Haal die blokjes uit de doos en doe de opgaven die erbij horen opnieuw. Controleer nog een keer. Ga door totdat het figuur klopt!

Inhoudsopgave

- 1 alfabet
- 2 zinsbouw
- 3 werkwoordspelling
- 4 hoofdletters
- 5 zelfstandige naamwoorden
- 6 woordenschat
- 7 spreekwoorden
- 8 voegwoorden
- 9 raadsels en woordgrapjes
- 10 Franse leenwoorden
- 11 taalbeschouwing: feit of mening
- 12 Engelse leenwoorden
- 13 tegenstellingen
- 14 woordenschat
- 15 voorzetsels
- 16 alfabet
- 17 bijvoeglijke naamwoorden
- 18 alfabet
- 19 woordenslang
- 20 onderwerp en persoonsvorm
- 21 woordenschat
- 22 voegwoorden



1 De letters staan op volgorde van het alfabet. Welke letters ontbreken?

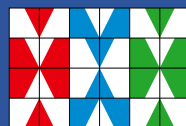


Blokje 1 leg je dus op vakje 23 in de doos.

1	a _ c	19	d	23	b
2	v _ x	16	w	9	u
3	m _ o	13	k	20	n
4	rs _ uv	10	p	24	t
5	efg _ i	7	h	4	j
6	qr _ t	5	p	15	s
7	hijkl _ _ opq	3	mn	22	nm
8	cd _ _ gh	17	fe	11	ef
9	jklm _ _ pq	14	on	19	no
10	klmnop _ _	6	rs	8	qr
11	pqrst _ _ wxyz	12	uv	21	vu
12	c _ _ fghijklm	1	ab	4	de
13	defghijklmn _ _ _	11	pqo	17	opq
14	gh _ _ _ lm	21	ijk	3	ikj
15	_ _ c _ efg	8	bdh	13	abd
16	opqrs _ _ vwx _	18	tuy	2	tuz
17	ij _ _ mn _	24	lok	10	klo
18	gh _ jkl _ no _	15	emp	14	imp
19	cd _ _ ghi _ k	9	efj	12	elf
20	k _ mno _ q _ stuvw	20	ljr	5	lpr
21	l _ n _ p _ rs	1	moq	16	kom
22	b _ def _ hij _ lm	22	cgk	18	cik
23	ij _ lmn _ _ qrst	23	gpo	6	kop
24	fghi _ kl _ nopq _ st	2	jmr	7	eju

2 Welk vraagwoord past in de zin?

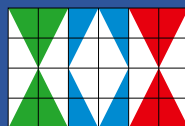
Kies uit: *Wie, Wat, Waarom of Hoe.*



Blokje 1 leg je dus op vakje 12 in de doos.

	Wie	Wat	Waarom	Hoe
1 ___ laat kom je morgen?	23	16	6	12
2 ___ heb je je huiswerk niet gemaakt?	3	13	4	23
3 ___ hoog kun je springen?	22	21	17	7
4 ___ zou je willen voor je verjaardag?	9	11	2	20
5 ___ ligt de kaas niet in de koelkast?	18	1	19	14
6 ___ weet je of dit het goede antwoord is?	6	24	5	3
7 ___ is de uitkomst van deze som?	19	15	17	14
8 ___ gaat het toneelstuk niet door?	7	9	23	10
9 ___ doet morgen de boodschappen?	8	21	11	22
10 ___ wil morgen een verhaal vertellen?	20	2	13	1
11 ___ kom je het snelst in Amsterdam?	17	5	8	24
12 ___ wil je drinken?	13	16	15	2
13 ___ groot ben jij?	3	12	19	5
14 ___ zijn er morgen geen lessen?	11	24	9	10
15 ___ wil er een ijsje?	1	7	21	4
16 ___ warm wordt het morgen?	14	6	11	6
17 ___ voor weer wordt het morgen?	3	22	18	7
18 ___ ben je niet meegegaan op schoolreisje?	4	5	2	15
19 ___ is de hoofdrolspeler in dit toneelstuk?	21	20	16	1
20 ___ heeft er een paraplu bij zich?	18	8	23	9
21 ___ snel kan een leeuw rennen?	15	19	12	14
22 ___ is er morgen jarig?	10	4	22	16
23 ___ komt er na de a?	24	17	10	18
24 ___ werkt de wif niet?	8	12	13	20

3 Staat het rode werkwoord in de verleden tijd?



Blokje 1 leg je dus op vakje 19 in de doos.

ja	nee
18	19
22	15
12	24
10	20
17	8
21	7
11	16
13	5
23	4
1	18
14	2
15	13
6	7
3	10
20	11
9	8
4	17
12	22
24	3
1	21
5	14
16	9
2	23
19	6

- 1 Het kind **roert** in de soep.
- 2 Hij **goot** er olie bij.
- 3 Ik **pel** een sinaasappel.
- 4 Ik **rasp** de citroenschil.
- 5 De badmeester **keek**.
- 6 Ik **zei** ja.
- 7 De man **knipt** zijn haren.
- 8 De boerin **groef** in de tuin.
- 9 De man **miste** de trein.
- 10 Opa **bakt** een taart.
- 11 Ik **deed** boodschappen.
- 12 Het meisje **zette** de schaal in de oven.
- 13 Wij **zitten** aan de tafel.
- 14 Hij **legt** de servetten op tafel.
- 15 Hassan **voert** de vogels.
- 16 De groep **luistert**.
- 17 Jij **ging** naar school.
- 18 De tuinman **veegde** de bladeren op.
- 19 De kinderen **raden** het antwoord.
- 20 Hij **zette** koffie.
- 21 De bakker **kneedde** het deeg.
- 22 Ik **pluk** bloemen.
- 23 Ik **sneed** het brood.
- 24 Opa **wast** de groenten.

Het allerleukste leerspel



- Oefenen met taal groep 6
- Oefenen met grammatica groep 6
- Vergroten van de woordenschat

taal & lezen

8+

Spelend leren, daar draait het om!

Met Loco oefenen kinderen spelenderwijs belangrijke vaardigheden. Op school en thuis. Want spelend leren, daar draait het om. Sinds 1968, wie kent het niet!



Loco maxi Taaljacht taal M6 / E6

Oefenen met tegenstellingen, bijvoeglijke naamwoorden, voorzetsels, woordenschat, het alfabet en nog veel meer. Spelenderwijs oefenen kinderen met de Nederlandse taal. De inhoud van Loco *Taaljacht taal* is afgestemd op de oefenstof van groep 6 en sluit aan bij de methode *Taaljacht*. Loco *Taaljacht taal* is ook te gebruiken naast andere taalmethodes, omdat de leerlijnen taal uit de kerndoelen worden gevolgd. Zijn de opdrachten goed gemaakt? Kinderen draaien de basisdoos om, controleren het figuur en ze weten het. Op jacht naar taal met Loco!

Loco groeit met je mee:



3-5 jaar



4-8 jaar



7-12 jaar

Op zwijzen.nl/leerspellen
vind je nog meer leuke spellen!

ISBN 978.90.487.5529.5



9 789048 755295



Sluit aan bij:



Sluit
100% aan
bij school

zwijzen