

8-12 jaar

LOCO

maxi

TAAJ JACHT

Spelling M6 / E6

En nu nog een
lekkere kluif.

24.



Sluit
100% aan
bij school

zwijzen

Loco: het allerleukste leerspel

Zwijsen, dé leesspecialist sinds 1846. Ruim 80% van de kinderen leert op school lezen met Zwijsen. Lezen is de basis voor leren: van rekenen tot schrijven, van geschiedenis tot aardrijkskunde.

Zwijsen, voor een leven lang lees- en speelplezier!



1^e druk 2025

ISBN 978.90.487. 5530.1

NUR 228

© 2025 Uitgeverij Zwijsen B.V. Tilburg

Voor België: Uitgeverij Zwijsen.be, Antwerpen

Alle rechten voorbehouden.

Illustraties: Shutterstock, Shutterstock redactioneel

Ontwerp en illustraties: Brit grafisch werk, Eindhoven

© Westermann Lernwelten GmbH, Braunschweig, Germany – ® LOCO, LÜK, miniLÜK, and bambinoLÜK are registered trademarks of Westermann Lernwelten GmbH, Braunschweig, Germany

Behoudens de uitzonderingen in de Auteurswet mag niets uit deze uitgave worden openbaar gemaakt of veelelvoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. De uitgever behoudt zich daarnaast uitdrukkelijk haar rechten voor in het kader van tekst- en datamining, AI-training en soortgelijke technologieën. Voor licenties voor knipselkranten en -diensten of voor het overnemen voor onderwijsdoeleinden kunt u contact opnemen met de Stichting PRO: www.stichting-pro.nl. Voor meer informatie over auteursrecht in het onderwijs gaat u naar www.onderwijsauteursrecht.nl.



www.zwijsen.nl/leerspellen

Zo speel je met Loco maxi

Bij alle opdrachten geldt: de rode getallen vóór de opgaven komen overeen met de getallen op de blokjes in de basisdoos. De blauwe getallen bij de antwoorden geven aan op welk vakje in de basisdoos je het blokje moet leggen.



Stap 1

Open je Loco maxi boekje bij de opdracht die je wilt spelen. Open dan de basisdoos en leg de 24 blokjes op volgorde in de onbedrukte deksel.



Stap 2

Neem het blokje met het rode getal 1 en begin met de eerste opgave. Wat is het antwoord en welk getal hoort daarbij? Leg blokje 1 op dat vakje onderin de basisdoos. Het blokje met het rode getal 1 moet naar boven liggen. Doe dit met alle 24 blokjes.

Voorbeeld: Bij de eerste opgave van opdracht 1 is het antwoord *ou*. Daarbij zie je het blauwe getal 23. Blokje 1 leg je dus op vakje 23 in de doos.



Stap 3

Ben je klaar? Sluit de basisdoos en draai hem naar boven om. Maak de doos weer open. Je ziet nu een figuur. Controleer of dit figuur overeenkomt met het figuur dat afgebeeld is bij de opdracht. Is het figuur hetzelfde? Dan heb je alle opgaven goed gemaakt.

Liggen sommige blokjes niet op de juiste plaats? Dan heb je daar fouten gemaakt. Draai deze blokjes direct om. Doe de basisdoos dicht, draai hem om en maak hem open. Je ziet nu precies welke opgaven je niet goed had gedaan. Haal die blokjes uit de doos en doe de opgaven die erbij horen opnieuw. Controleer nog een keer. Ga door totdat het figuur klopt!

Inhoudsopgave

1 woord met au of ou



saus zout

2 woord met hoofdletter



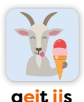
Nederland

3 woord met tie of sie



politie

4 woord met ei of ij



geit ijs

5 woord met f of v



duiven

6 woord met teit of tijd



majesteit

7 woord met ig,
lijk of heid



jarig



vrolijk



snelheid

8 samen-
stellingen



boomhut



zonnebril



kersenboom

9 woord met s of z



rozen

10 woord met ch of g



nacht



lach

11 woord met i of ie



gitaar

12 maak het woord af



hersenen

13 woord met s of 's



auto's

14 klankgroepen-
woorden



krekel



kikker

15 woord met c of s



cirkel

16 verkleinwoorden



zusje broertje

17 woord met b of p



krab

18 woord met d of t



hond bot

19 woord met th of t



theater

20 woord met d, dt of t



WW
TT

21 woord met c of k



cactus

22 woord met isch of ies



tropisch

23 enkelvoud en
meervoud

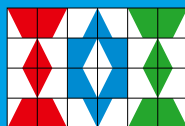


krekel



kikker



1 Maak het woord af. Kies uit: *au* of *ou*.

saus zout

Blokje 1 leg je dus
op vakje 23 in de doos.

		au	ou
1	Wij hebben geen meester, maar een juffr__w.	11	23
2	Merel is de jongste dochter, Else de __dste.	22	16
3	De astron__ten gaan naar de ruimte.	20	3
4	Het springt__w binden we vast aan de paal.	17	24
5	Ik kan het hardlopen niet volh__den.	12	7
6	Deze slang komt voor in het oerw__d.	4	15
7	Vito houdt van pasta met tomatens__s.	3	23
8	De lamp in de gang ziet er __derwets uit.	5	11
9	Is jouw broek zwart of donkerbl__w?	19	14
10	Bram gaat klimmen en kl__teren in de klimhal.	8	18
11	Je kunt koffie pakken uit de __tomaat.	12	8
12	Je wenkbr__wen zitten boven je ogen.	4	13
13	Het hele stadion is gevuld met toesch__wers.	24	17
14	In de tuin van oma staat een tuinkab__ter.	1	21
15	Een leeuw heeft scherpe kl__wen.	13	9
16	Anna heeft mijn verjaardag goed onth__den.	10	18
17	Wat sj__w jij toch veel spullen mee!	21	10
18	In het hotel zijn een zwembad en een s__na.	14	6
19	De lengte wordt n__wkeurig gemeten.	9	15
20	Ik vind deze som niet moeilijk, maar eenv__dig.	2	5
21	Janna lust geen l__we koffie!	1	7
22	De toneelspelers krijgen een groot appl__s.	22	20
23	Het dictee wordt door iedereen f__tloos gemaakt.	16	6
24	Stop maar even met werken. Het is p__ze.	2	19

2 Maak de zin af. Kies het juiste woord.



Nederland



1

Ik ben geboren in ____.

19

Amsterdam

17

amsterdam

7

De plaats heet ____.

5

Culemborg

11

culemborg

2

Dat is de ____ van ons land.

24

Hoofdstad

17

hoofdstad

8

Ik ga graag logeren bij mijn tante en ____.

3

Nichtjes

13

nichtjes

3

Ik heb een broer die ____ heet.

9

Ties

19

ties

9

Mijn oudste nichtje heet ____.

10

Safie

7

safie

4

Onze moeder heeft een zus die ____ heet.

14

Coco

15

coco

10

Mijn kleine nichtje heet ____.

3

Rosie

8

rosie

5

Zij woont vlak bij een ____.

16

Rivier

4

rivier

11

____ jaar gaan we samen op vakantie.

2

Volgend

4

volgend

6

Dat is de rivier de ____.

24

Rijn

12

rijn

12

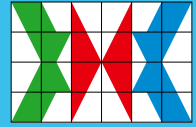
Dan gaan we naar de provincie ____.

18

Zeeland

14

zeeland



Blokje 1 leg je dus
op vakje 19 in de doos.

13

Onze ouders
hebben al
een ____
gehuurd.

6 Huisje
7 huisje

19

Dat is een
grote stad op
het eiland ____.

6 Walcheren
24 walcheren

14

Eerst vieren
we ____.

23 Pasen
17 pasen

20

In de stad
gaan we naar
het ____.

4 Museum
1 museum

15

En daarna
gaan we lekker
spelen aan ____.

3 Zee
22 zee

21

En als het mooi
weer is, gaan
we een ____ eten.

22 Ijsje
16 ijsje

16

Het
vakantiehuisje
ligt in de ____.

22 Duinen
20 duinen

22

Een andere
grote stad is
____.

12 Vlissingen
18 vlissingen

17

Als je boven op
een duintop
staat, zie je
de ____.

11 Noordzee
6 noordzee

23

Ties en ____
hebben heel
veel zin in die
vakantie.

9 Ik
8 ik

18

We kunnen ook
op de fiets
naar ____.

21 Middelburg
1 middelburg

24

Het is helaas
nog meer dan
150 ____ slapen.

23 Nachtjes
15 nachtjes

Het allerleukste leerspel



- Oefenen met spelling groep 6
- Oefenen met korte en lange klanken
- Oefenen met samenstellingen, meervoud en verkleinwoorden

taal & spelling

8+

Spelend leren, daar draait het om!

Met Loco oefenen kinderen spelenderwijs belangrijke vaardigheden. Op school en thuis. Want spelend leren, daar draait het om. Sinds 1968, wie kent het niet!



Loco maxi Taaljacht spelling M6 / E6

Met dit boekje oefenen kinderen op een speelse manier wat ze op school hebben geleerd. Ze kunnen opdrachten maken met verkleinwoorden, meervoud en samenstellingen en oefenen bijvoorbeeld met **au** of **ou**, **ch** of **g**, **ei** of **ij**. En er komt nog veel meer aan bod. De oefenstof is op het niveau van groep 6 en sluit aan bij de methode *Taaljacht*. Zijn de opdrachten goed gemaakt? Kinderen draaien de basisdoos om, controleren het figuur en ze weten het. Op jacht naar taal met Loco!

Loco groeit met je mee:



3-5 jaar



4-8 jaar



7-12 jaar

Op zwijzen.nl/leerspellen
vind je nog meer leuke spellen!

ISBN 978.90.487.5530.1



9 789048 755301



Sluit aan bij:



Sluit
100% aan
bij school

zwijzen