

9-12 jaar

LOCO

maxi

TAAL JACHT

Taal M7 / E7

Het is groen
en het geeft
licht, het is ...

24.

Sluit
100% aan
bij school

zwijzen

Loco: het allerleukste leerspel

Zwijisen, dé leesspecialist sinds 1846. Ruim 80% van de kinderen leert op school lezen met Zwijisen. Lezen is de basis voor leren: van rekenen tot schrijven, van geschiedenis tot aardrijkskunde.

Zwijisen, voor een leven lang lees- en speelplezier!



1^e druk 2025

ISBN 978.90.487. 5531.8

NUR 228

© 2025 Uitgeverij Zwijisen B.V. Tilburg

Voor België: Uitgeverij Zwijisen.be, Antwerpen

Alle rechten voorbehouden.

Illustraties: Shutterstock, Shutterstock redactioneel

Ontwerp en illustraties: Brit grafisch werk, Eindhoven

© Westermann Lernwelten GmbH, Braunschweig, Germany – ® LOCO, LÜK, miniLÜK, and bambinoLÜK are registered trademarks of Westermann Lernwelten GmbH, Braunschweig, Germany

Behoudens de uitzonderingen in de Auteurswet mag niets uit deze uitgave worden openbaar gemaakt of veelelvoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. De uitgever behoudt zich daarnaast uitdrukkelijk haar rechten voor in het kader van tekst- en datamining, AI-training en soortgelijke technologieën. Voor licenties voor knipselkranten en -diensten of voor het overnemen voor onderwijsdoeleinden kunt u contact opnemen met de Stichting PRO: www.stichting-pro.nl. Voor meer informatie over auteursrecht in het onderwijs gaat u naar www.onderwijsauteursrecht.nl.



www.zwijisen.nl/leerspellen

Zo speel je met Loco maxi

Bij alle opdrachten geldt: de rode getallen vóór de opgaven komen overeen met de getallen op de blokjes in de basisdoos. De blauwe getallen bij de antwoorden geven aan op welk vakje in de basisdoos je het blokje moet leggen.



Stap 1

Open je Loco maxi boekje bij de opdracht die je wilt spelen. Open dan de basisdoos en leg de 24 blokjes op volgorde in de onbedrukte deksel.



Stap 2

Neem het blokje met het rode getal 1 en begin met de eerste opgave. Wat is het antwoord en welk getal hoort daarbij? Leg blokje 1 op dat vakje onderin de basisdoos. Het blokje met het rode getal 1 moet naar boven liggen. Doe dit met alle 24 blokjes.

Voorbeeld: Bij de eerste opgave van opdracht 1 is het antwoord *Welk*. Daarbij zie je het blauwe getal 23. Blokje 1 leg je dus op vakje 23 in de doos.



Stap 3

Ben je klaar? Sluit de basisdoos en draai hem naar boven om. Maak de doos weer open. Je ziet nu een figuur. Controleer of dit figuur overeenkomt met het figuur dat afgebeeld is bij de opdracht. Is het figuur hetzelfde? Dan heb je alle opgaven goed gemaakt.

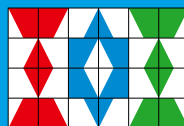
Liggen sommige blokjes niet op de juiste plaats? Dan heb je daar fouten gemaakt. Draai deze blokjes direct om. Doe de basisdoos dicht, draai hem om en maak hem open. Je ziet nu precies welke opgaven je niet goed had gedaan. Haal die blokjes uit de doos en doe de opgaven die erbij horen opnieuw. Controleer nog een keer. Ga door totdat het figuur klopt!

Inhoudsopgave

- 1 zinsbouw
- 2 hoofdletters
- 3 werkwoordspelling
- 4 signaalwoorden
- 5 werkwoordspelling
- 6 alfabet
- 7 woordenschat
- 8 uitdrukkingen
- 9 werkwoordspelling
- 10 spelling
- 11 woordenschat
- 12 zinsbouw
- 13 tegenstellingen
- 14 leestekens
- 15 alfabet
- 16 bijvoeglijke naamwoorden
- 17 raadsels en woordgrapjes
- 18 woordenschat
- 19 woordenslang
- 20 taalbeschouwing: feit of mening
- 21 alfabet
- 22 werkwoordspelling
- 23 woordenschat



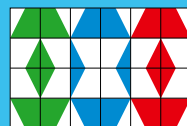
1 Welk vraagwoord past in de zin?

Kies uit: *Waar, Wanneer, Waarom of Welk.*

Blokje **1** leg je dus
op vakje 23 in de doos.

	Waar	Wanneer	Waarom	Welk
1 ___ dier heeft een lange nek?	21	10	14	23
2 ___ loop jij zo langzaam?	4	18	16	3
3 ___ boek heb jij gelezen?	17	11	1	20
4 ___ begint de voorjaarsvakantie?	9	24	13	2
5 ___ is de winkel vandaag gesloten?	10	5	7	19
6 ___ huisdier is geschikt voor kinderen?	1	9	21	15
7 ___ is de bieb open?	14	3	8	2
8 ___ kom je niet naar school?	23	13	11	22
9 ___ liggen de sleutels?	19	5	22	10
10 ___ is het winkelcentrum?	8	15	13	6
11 ___ programma moet ik installeren?	1	24	22	12
12 ___ kom je thuis: maandag of dinsdag?	20	4	9	24
13 ___ fruit bevat de meeste vitaminen?	11	6	16	17
14 ___ heeft de boom geen blaadjes meer?	18	20	21	4
15 ___ kun je deze lekkere peren kopen?	13	15	12	23
16 ___ restaurant raad je mij aan?	8	7	3	18
17 ___ wordt het vuilnis opgehaald?	23	10	17	3
18 ___ is de hoofdpersoon boos?	15	18	14	6
19 ___ ligt Amsterdam?	9	2	16	19
20 ___ staat jouw school?	5	20	5	12
21 ___ pakketje is van jou?	7	17	24	1
22 ___ staat de atlas?	22	7	4	19
23 ___ moet het huiswerk af zijn?	8	6	11	16
24 ___ rijden er vandaag geen bussen?	12	21	2	14

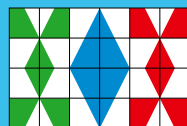
2 Schrijf je het rode woord met een hoofdletter?



Blokje **1** leg je dus op vakje 1 in de doos.

		ja	nee
1	amsterdam is de hoofdstad van ons land.	1	20
2	Het is de stad met de meeste inwoners van nederland .	3	23
3	De stad ligt aan de rivier het ij .	6	21
4	Andere waterwegen zijn het noordzeekanaal en de Amstel.	2	17
5	De stad is ook bekend om de vele grachten .	24	11
6	Je kunt in de stad mooie rondvaarten maken.	18	4
7	Amsterdam kreeg kort na 1300 stadsrechten .	14	10
8	Een belangrijke bezienswaardigheid is het rijksmuseum .	7	15
9	De stad heeft meerdere treinstations .	1	5
10	Eén van de treinstations is amsterdam amstel .	12	19
11	Rotterdam is een havenstad in het westen van Nederland.	4	8
12	De haven van Rotterdam was de grootste haven ter wereld .	22	9
13	Het is een van de belangrijkste havens van europa .	13	6
14	De erasmusbrug is een bekende brug in Rotterdam.	16	3
15	Deze brug is ontworpen door ben van berkel .	17	5
16	Rotterdam heeft drie bekende voetbalclubs .	11	14
17	De bekendste daarvan is feyenoord .	21	7
18	Sparta en excelsior zijn de andere twee.	18	12
19	In Rotterdam staan de kubuswoningen .	8	22
20	De architect piet blom heeft ze ontworpen.	19	9
21	Het zijn 38 paalwoningen .	10	23
22	Vergeet niet om ook naar de euromast te gaan.	15	2
23	Dat is een 185 meter hoge uitkijktoren .	13	20
24	Op 100 meter hoogte zit een restaurant .	16	24

3 Staat het rode werkwoord in de tegenwoordige tijd (tt) of in de verleden tijd (vt)?



Blokje 1 leg je dus op vakje 2 in de doos.

	tt	vt
1 Het was een donkere donderdagavond.	22	2
2 Met zijn vieren liepen we door het bos.	16	9
3 We deden mee aan een speurtocht.	20	5
4 We moesten aanwijzingen zoeken om de weg te vinden.	18	1
5 Natuurlijk hebben we geen telefoons bij ons.	11	23
6 Mehmet en Aiden speuren naar aanwijzingen.	10	19
7 Sonja en ik sjokken achter hen aan.	3	17
8 Wij vinden een speurtocht niet zo boeiend.	7	2
9 Mehmet praatte honderduit over scouting.	24	6
10 De anderen lieten hem zijn verhaal vertellen.	14	12
11 Hij vertelde over de spannende kampen in de zomer.	1	8
12 Die werden georganiseerd door de leiding.	3	4
13 Speurtochten vormen een belangrijk deel van het kamp.	13	7
14 Mehmet zegt dat hij een echte speurneus was.	21	10
15 Ondertussen zagen we geen enkele aanwijzing meer.	4	17
16 We zochten op de boomstammen.	6	14
17 We keken op het pad of er pijlen stonden.	5	15
18 Ondertussen wandelden we steeds verder het bos in.	12	18
19 Toen stond Aiden opeens stil.	9	16
20 Hij vroeg : 'Horen jullie de andere groepen nog?'	8	20
21 We luisterden .	11	24
22 We hoorden helemaal niets.	13	22
23 We hielden onze adem in!	15	19
24 We zijn VERDWAALD.	23	21

Het allerleukste leerspel



- Oefenen met taal groep 7
- Oefenen met grammatica groep 7
- Vergroten van de woordenschat

taal & lezen

9+

Spelend leren, daar draait het om!

Met Loco oefenen kinderen spelenderwijs belangrijke vaardigheden. Op school en thuis. Want spelend leren, daar draait het om. Sinds 1968, wie kent het niet!



Loco maxi Taaljacht taal M7 / E7

Oefenen met werkwoordspelling, tegenstellingen, leestekens, woordenschat, het alfabet en nog veel meer. Spelenderwijs oefenen kinderen met de Nederlandse taal. De inhoud van Loco *Taaljacht taal* is afgestemd op de oefenstof van groep 7 en sluit aan bij de methode *Taaljacht*. Loco *Taaljacht taal* is ook te gebruiken naast andere taalmethodes, omdat de leerlijnen taal uit de kerndoelen worden gevolgd. Zijn de opdrachten goed gemaakt? Kinderen draaien de basisdoos om, controleren het figuur en ze weten het. Op jacht naar taal met Loco!

Loco groeit met je mee:



3-5 jaar



4-8 jaar



7-12 jaar

Op zwijzen.nl/leerspellen
vind je nog meer leuke spellen!

ISBN 978.90.487. 5531.8



9 789048 755318



Sluit aan bij:



Sluit
100% aan
bij school

zwijzen