

10-12 jaar

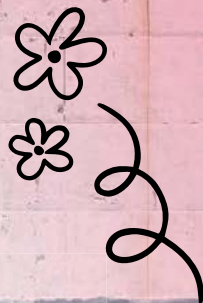
LOCO

maxi

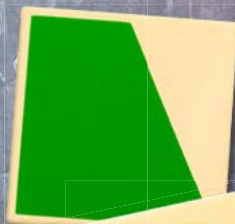


TAAL JACHT

Taal M8 / E8



Hola,
hallo, hello,
bonjour ...



Sluit
100% aan
bij school

zwijzen

Loco: het allerleukste leerspel

Zwijsen, dé leesspecialist sinds 1846. Ruim 80% van de kinderen leert op school lezen met Zwijzen. Lezen is de basis voor leren: van rekenen tot schrijven, van geschiedenis tot aardrijkskunde.

Zwijsen, voor een leven lang lees- en speelplezier!



1^e druk 2025

ISBN 978.90.487. 5533.2

NUR 228

© 2025 Uitgeverij Zwijzen B.V. Tilburg

Voor België: Uitgeverij Zwijzen.be, Antwerpen

Alle rechten voorbehouden.

Illustraties: Shutterstock, Shutterstock redactioneel

Ontwerp en illustraties: Brit grafisch werk, Eindhoven

© Westermann Lernwelten GmbH, Braunschweig, Germany – ® LOCO, LÜK, miniLÜK, and bambinoLÜK are registered trademarks of Westermann Lernwelten GmbH, Braunschweig, Germany

Behoudens de uitzonderingen in de Auteurswet mag niets uit deze uitgave worden openbaar gemaakt of veelelvoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. De uitgever behoudt zich daarnaast uitdrukkelijk haar rechten voor in het kader van tekst- en datamining, AI-training en soortgelijke technologieën. Voor licenties voor knipselkranten en -diensten of voor het overnemen voor onderwijsdoeleinden kunt u contact opnemen met de Stichting PRO: www.stichting-pro.nl. Voor meer informatie over auteursrecht in het onderwijs gaat u naar www.onderwijsauteursrecht.nl.



www.zwijzen.nl/leerspellen

Zo speel je met Loco maxi

Bij alle opdrachten geldt: de rode getallen vóór de opgaven komen overeen met de getallen op de blokjes in de basisdoos. De blauwe getallen bij de antwoorden geven aan op welk vakje in de basisdoos je het blokje moet leggen.



Stap 1

Open je Loco maxi boekje bij de opdracht die je wilt spelen. Open dan de basisdoos en leg de 24 blokjes op volgorde in de onbedrukte deksel.



Stap 2

Neem het blokje met het rode getal 1 en begin met de eerste opgave. Wat is het antwoord en welk getal hoort daarbij? Leg blokje 1 op dat vakje onderin de basisdoos. Het blokje met het rode getal 1 moet naar boven liggen. Doe dit met alle 24 blokjes.

Voorbeeld: Bij de eerste opgave van opdracht 1 is het antwoord 5. Daarbij zie je het blauwe getal 23. Blokje 1 leg je dus op vakje 23 in de doos.



Stap 3

Ben je klaar? Sluit de basisdoos en draai hem naar boven om. Maak de doos weer open. Je ziet nu een figuur. Controleer of dit figuur overeenkomt met het figuur dat afgebeeld is bij de opdracht. Is het figuur hetzelfde? Dan heb je alle opgaven goed gemaakt.

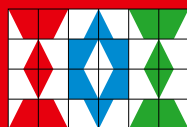
Liggen sommige blokjes niet op de juiste plaats? Dan heb je daar fouten gemaakt. Draai deze blokjes direct om. Doe de basisdoos dicht, draai hem om en maak hem open. Je ziet nu precies welke opgaven je niet goed had gedaan. Haal die blokjes uit de doos en doe de opgaven die erbij horen opnieuw. Controleer nog een keer. Ga door totdat het figuur klopt!

Inhoudsopgave

- 1 alfabet
- 2 bijvoeglijke naamwoorden
- 3 voltooid deelwoord en persoonsvorm
- 4 gebiedende wijs of vraag
- 5 onderwerp en persoonsvorm
- 6 woordenschat
- 7 tegenstellingen
- 8 woordenschat
- 9 werkwoordspelling
- 10 uitdrukkingen
- 11 klankgroepen
- 12 voornaamwoorden
- 13 interpunctie
- 14 leestekens
- 15 raadsels en woordgrapjes
- 16 alfabet
- 17 werkwoordspelling
- 18 woordenschat
- 19 woordenslang
- 20 taalbeschouwing: feit of mening
- 21 woordsoorten
- 22 alfabet
- 23 woordenschat



1 Welke letters ontbreken?



Blokje 1 leg je dus
op vakje 23 in de doos.

1	r _ t u v	21	p	23	s
2	f g _ i j	16	h	17	k
3	p q _ s t	9	u	20	r
4	a b c d _	18	f	24	e
5	m _ o	14	k	7	n
6	v _ x	15	w	13	y
7	l m _ _ p q	22	o n	3	n o
8	n o p _ _	4	r s	11	q r
9	r s t _ _ w x	19	u v	10	v u
10	c d _ _ g h i	1	f e	8	e f
11	k l _ _ o p	12	m n	7	n m
12	_ _ f g h i j k l m	2	a b	4	d e
13	g h _ _ _ l m	17	i j k	5	i k j
14	d e f g h i j k l m n _ _ _	6	p q o	21	o p q
15	q r s _ _ v w x _	13	t u y	3	t u z
16	i j _ _ m n _	8	l o k	18	k l o
17	c d _ _ g h i _	10	e f j	12	e l f
18	_ _ c _ e f g	20	a d h	14	a b d
19	i j _ l m n _ _ q	11	g p o	9	k o p
20	l _ n _ p _ r s	5	m o q	15	k o m
21	b _ d e f _ h i j _ l m	1	c g k	19	c i k
22	g h _ j k l _ n o _	24	e m p	22	i m p
23	k _ m n o _ q _	16	l j r	6	l p r
24	h i _ k l _ n o p q _ s	2	j m r	23	e j u

2 Welk rode woord is het bijvoeglijk naamwoord in de zin?

- 1 In 1933 is **archeologisch** onderzoek gedaan in de **omgeving** van Oss.
- 2 In het gebied lagen **mooie** grafheuvels.
- 3 Elke **groene** grafheuvel is ongeveer 3 meter **hoog**.
- 4 De **oude graven** kunnen wel 4000 jaar oud zijn.
- 5 Ze trokken al langere tijd de **aandacht** van **slimme** wetenschappers.
- 6 **Geschiedkundigen** en **jonge** archeologen gingen aan het werk.
- 7 Archeologen waren geïnteresseerd in **wat** er onder de **zanderige** grond lag.
- 8 De archeologen **werkten** in **kleine** groepjes.
- 9 Heel voorzichtig begonnen zij met hun **precieze graafwerk**.
- 10 **Tijdens** het graven vonden ze een **bronzen** bijl.
- 11 Ze vonden de **bijl** in **vochtig** terrein.
- 12 **Waarschijnlijk** is de bijl hier door **Romeinse** soldaten begraven.
- 13 Tijdens het graafwerk bij een **andere** grafheuvel werd nog meer **gevonden**.
- 14 Onder de heuvel werden **rijke grafgiften** gevonden.
- 15 Deze **grote** grafheuvel wordt **ook** wel een vorstengraf genoemd.
- 16 **Men** denkt dat de **uitzonderlijke** vondsten duiden op het graf van een koning.
- 17 Vandaar de **bijzondere naam** vorstengraf.
- 18 Men noemde deze **oude** koning ook wel de **Vorst** van Oss.
- 19 In 1997 is men **opnieuw** gaan graven op deze **spannende** plek.
- 20 **Toen** ontdekte men nog **andere** grafheuvels.
- 21 De **verschillende** vondsten zijn tentoongesteld in **Museum** Jan Cunen.
- 22 Zou **jij** de **bijzondere** grafheuvels met eigen ogen willen bekijken?
- 23 Dan **hebben** we **goed** nieuws.
- 24 In 2014 is het **gebied** opengesteld voor **nieuwsgierige** toeristen.



Blokje 1 leg je dus
op vakje 10 in de doos.

10	archeologisch	22	omgeving
16	In	1	mooie
6	groene	12	hoog
9	oude	11	graven
21	aandacht	17	slimme
19	Geschiedkundigen	2	jonge
15	wat	13	zanderige
24	werkten	4	kleine
5	precieze	20	graafwerk
8	Tijdens	18	bronzen
2	bijl	3	vochtig
1	Waarschijnlijk	14	Romeinse
22	andere	6	gevonden
7	rijke	23	grafgiften
11	grote	9	ook
17	Men	21	uitzonderlijke
19	bijzondere	2	naam
12	oude	10	Vorst
13	opnieuw	20	spannende
5	Toen	16	andere
23	verschillende	3	Museum
18	jij	8	bijzondere
14	hebben	15	goed
4	gebied	24	nieuwsgierige



Het allerleukste leerspel



- Oefenen met taal groep 8
- Oefenen met grammatica groep 8
- Vergroten van de woordenschat

taal & lezen

10+

Spelend leren, daar draait het om!

Met Loco oefenen kinderen spelenderwijs belangrijke vaardigheden. Op school en thuis. Want spelend leren, daar draait het om. Sinds 1968, wie kent het niet!



Loco maxi Taaljacht taal M8 / E8

Oefenen met werkwoordspelling, leestekens, grammatica, woordenschat, het alfabet en nog veel meer. Spelenderwijs oefenen kinderen met de Nederlandse taal. De inhoud van Loco *Taaljacht taal* is afgestemd op de oefenstof van groep 8 en sluit aan bij de methode *Taaljacht*. Loco *Taaljacht taal* is ook te gebruiken naast andere taalmethodes, omdat de leerlijnen taal uit de kerndoelen worden gevolgd. Zijn de opdrachten goed gemaakt? Kinderen draaien de basisdoos om, controleren het figuur en ze weten het. Op jacht naar taal met Loco!

Loco groeit met je mee:



3-5 jaar



4-8 jaar



7-12 jaar

Op zwijzen.nl/leerspellen
vind je nog meer leuke spellen!

ISBN 978.90.487.5533.2



9 789048 755332



Sluit aan bij:



Sluit
100% aan
bij school

zwijzen