

10-12 jaar

LOCO

maxi

TAAJ JACHT

Spelling M8 / E8

De kortste
route
naar huis.

Sluit
100% aan
bij school

zwijzen

Loco: het allerleukste leerspel

Zwijsen, dé leesspecialist sinds 1846. Ruim 80% van de kinderen leert op school lezen met Zwijisen. Lezen is de basis voor leren: van rekenen tot schrijven, van geschiedenis tot aardrijkskunde.

Zwijsen, voor een leven lang lees- en speelplezier!



1^e druk 2025

ISBN 978.90.487.5534.9

NUR 228

© 2025 Uitgeverij Zwijisen B.V. Tilburg

Voor België: Uitgeverij Zwijisen.be, Antwerpen

Alle rechten voorbehouden.

Illustraties: Shutterstock, Shutterstock redactioneel

Ontwerp en illustraties: Brit grafisch werk, Eindhoven

© Westermann Lernwelten GmbH, Braunschweig, Germany – ® LOCO, LÜK, miniLÜK, and bambinoLÜK are registered trademarks of Westermann Lernwelten GmbH, Braunschweig, Germany

Behoudens de uitzonderingen in de Auteurswet mag niets uit deze uitgave worden openbaar gemaakt of veeleelvoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. De uitgever behoudt zich daarnaast uitdrukkelijk haar rechten voor in het kader van tekst- en datamining, AI-training en soortgelijke technologieën. Voor licenties voor knipselkranten en -diensten of voor het overnemen voor onderwijsdoeleinden kunt u contact opnemen met de Stichting PRO: www.stichting-pro.nl. Voor meer informatie over auteursrecht in het onderwijs gaat u naar www.onderwijsauteursrecht.nl.



www.zwijsen.nl/leerspellen

Zo speel je met Loco maxi

Bij alle opdrachten geldt: de rode getallen vóór de opgaven komen overeen met de getallen op de blokjes in de basisdoos. De blauwe getallen bij de antwoorden geven aan op welk vakje in de basisdoos je het blokje moet leggen.



Stap 1

Open je Loco maxi boekje bij de opdracht die je wilt spelen. Open dan de basisdoos en leg de 24 blokjes op volgorde in de onbedrukte deksel.



Stap 2

Neem het blokje met het rode getal 1 en begin met de eerste opgave. Wat is het antwoord en welk getal hoort daarbij? Leg blokje 1 op dat vakje onderin de basisdoos. Het blokje met het rode getal 1 moet naar boven liggen. Doe dit met alle 24 blokjes.

Voorbeeld: Bij de eerste opgave van opdracht 1 is het antwoord *b*. Daarbij zie je het blauwe getal 23. Blokje 1 leg je dus op vakje 23 in de doos.



Stap 3

Ben je klaar? Sluit de basisdoos en draai hem naar boven om. Maak de doos weer open. Je ziet nu een figuur. Controleer of dit figuur overeenkomt met het figuur dat afgebeeld is bij de opdracht. Is het figuur hetzelfde? Dan heb je alle opgaven goed gemaakt.

Liggen sommige blokjes niet op de juiste plaats? Dan heb je daar fouten gemaakt. Draai deze blokjes direct om. Doe de basisdoos dicht, draai hem om en maak hem open. Je ziet nu precies welke opgaven je niet goed had gedaan. Haal die blokjes uit de doos en doe de opgaven die erbij horen opnieuw. Controleer nog een keer. Ga door totdat het figuur klopt!

Inhoudsopgave

1 woord met b of p



2 woord met g of ch



3 samenstellingen



4 woord met i of y



5 woord met th of t



6 woord met ei of ij



7 woord met c, k of q



8 woord met ou of oe



9 woord met trema



10 Engelse leenwoorden



11 samenstellingen



12 woord met s of 's



13 klankgroepenwoorden



14 woord met au of ou



15 woord met c of s



16 verkleinwoorden



17 woord met f of v



18 woord met d of t



19 Engelse leenwoorden



20 samenstellingen



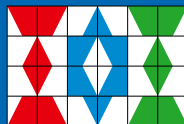
21 woord met s of z



22 rijmwoorden

23 klankgroepen-
woorden



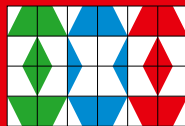
1 Maak het woord af. Kies uit: *b* of *p*.

krab

Blokje 1 leg je dus op vakje 23 in de doos.

		b	p
1	Een kra__ leeft in het water.	23	18
2	De arts verwijderde tijdens de o__eratie de blindedarm.	21	16
3	Onze clu__ is kampioen.	20	9
4	Ik schro__ de vloer.	24	22
5	Als het vloed is geweest, wordt het vanzelf weer e__.	7	17
6	Plonie vindt een appelfla__ erg lekker.	13	15
7	De spin maakt een prachtig we__.	3	10
8	Als je door een microscoo__ kijkt, zie je alles vergroot.	14	11
9	Je kunt je tekeningen in een ma__ bewaren.	4	19
10	Ernie kan niet komen. Hij is sni__verkouden.	1	8
11	Het vakantiepark heeft een su__tropisch zwemparadijs.	12	6
12	De auto moest stoppen omdat er een o__stakel op de weg lag.	4	2
13	Vanuit de uitkijkpost kun je de dieren o__serveren.	17	23
14	Zoë leest graag stri__verhalen.	5	21
15	Yan graaft een diepe kuil met zijn scho__.	3	13
16	Het kleine jongetje krijgt een sla__ om tijdens het eten.	18	15
17	De trein stopte a__rupt.	10	7
18	Op het strand ligt een mooie schel__.	11	14
19	Aan het einde van het feest kreeg iedereen een zak snoe__.	20	9
20	Jessie denkt aan niets anders dan spinnen. Het is een o__sessie.	5	12
21	Het papier wordt bij elkaar gehouden met een papercli__.	16	1
22	Je ziet het haast niet. Het zijn heel su__tiele verschillen.	22	24
23	Yoghurt, siroop en vanillevla in een glas noem je vlafl__.	19	6
24	Het tegenovergestelde van objectief is su__jectief.	2	8

2 Maak het woord af. Kies uit: g of ch.



horloge

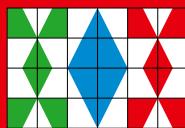


chocolade

Blokje 1 leg je dus
op vakje 1 in de doos.

		g	ch
1	Voor mijn verjaardag kreeg ik een mooi horlo__e.	1	21
2	Ik houd het meest van pure __ocolade.	22	3
3	De бага__e komt via de lopende band naar de reizigers.	6	23
4	In de etala__e van de bakker staat een prachtige taart.	2	18
5	Oorspronkelijk komen __impansees uit Afrika.	17	11
6	De lun__ bestaat uit broodjes en soep.	19	4
7	In de vakantie gaat Max bij zijn opa lo__eren.	10	20
8	Levi woont op de 7e eta__e van deze flat.	7	16
9	Jesse houdt van tosti's met ket__up.	24	5
10	Deze regenjas heeft ook een capu__on.	15	12
11	Het verzamelen van voetbalkaartjes was een ra__e.	8	1
12	De koning werd door een __auffeur thuis gebracht.	4	9
13	Julia gaat elke dag naar de paarden in de mane__e.	13	6
14	In de dierentuin kun je de __iraffen van dichtbij zien.	16	2
15	De voorstellingen worden op een affi__e aangekondigd.	5	17
16	De __irurg opereert de patiënt in de operatiezaal.	11	14
17	In mei hebben restaurants asper__es op het menu staan.	21	3
18	Meester Daan loopt sta__e bij ons in de klas.	18	10
19	In deze trein is boven de stoelen een бага__erek.	22	8
20	Op vrijdagavond doen we spelletjes en krijgen we __ips.	9	19
21	Het horlo__ebandje zit te strak om mijn pols.	23	7
22	De re__ercheur onderzoekt de moordzaak.	14	15
23	In de krant staat een reporta__e over de nieuwe woonwijk.	20	13
24	De ma__inist en de conducteur werken samen op de trein.	12	24

3 Maak het woord af. Kies uit: e of en.



zonnebril



kersenboom

Blokje 1 leg je dus
op vakje 2 in de doos.

e	en
2	18
16	9
22	5
1	23
11	19
10	17
15	3
7	20
14	6
5	12
8	1
4	2
24	13
3	21
17	11
6	14
15	4
7	18
12	16
20	8
9	24
21	22
19	10
13	23

- 1 In de zon kan ik alleen lezen met een zonn__bril op.
- 2 In New York staan veel wolk__krabbers.
- 3 Er hangen veel kersen in de kers__boom.
- 4 Met een verr__kijker kun je de vogels goed zien.
- 5 Vajèn wil later gaan werken in de ruimt__vaart.
- 6 Groent__soep is mijn lievelingssoep.
- 7 Pien bakt voor iedereen pann__koeken.
- 8 Mijn horloge heeft een rood horlog__bandje.
- 9 In de herfst vind je veel padd__stoelen in het bos.
- 10 Boefie heeft een nieuw hond__hok gekregen.
- 11 Maryam heeft een platt__grond van haar kamer getekend.
- 12 In kledingzaken dragen etalag__poppen de nieuwste mode.
- 13 Damian legt een boek__legger in zijn boek.
- 14 Xavi bakt aardappels in de koek__pan.
- 15 Als je geen hoogt__vrees hebt, kun je deze toren beklimmen.
- 16 In dit project moet je goed kunnen sam__werken.
- 17 Een gorilla is ber__sterk.
- 18 De imker heeft drie bij__volken.
- 19 Banan__schillen kun je bij het groenafval gooien.
- 20 In de man__schijn kun je de uil zien zitten.
- 21 Wil je een poes als huisdier, dan heb je een katt__bak nodig.
- 22 Doe je reg__jas aan, want het gaat regenen!
- 23 Abel heeft zijn ell__boog gebroken tijdens het fietsongeluk.
- 24 Alle kinderen krijgen een nieuwe penn__set.

Het allerleukste leerspel



- Oefenen met spelling groep 8
- Oefenen met korte en lange klanken
- Oefenen met samenstellingen, meervoud en verkleinwoorden

taal & spelling

10+

Spelend leren, daar draait het om!

Met Loco oefenen kinderen spelenderwijs belangrijke vaardigheden. Op school en thuis. Want spelend leren, daar draait het om. Sinds 1968, wie kent het niet!



Loco maxi Taaljacht spelling M8 / E8

Met dit boekje oefenen kinderen op een speelse manier wat ze op school hebben geleerd. Ze kunnen opdrachten maken met meervoud, samenstellingen, de spelling van leenwoorden zoals **horloge** en **computer** en woorden met **c**, **q**, **x** en **y**. En er komt nog veel meer aan bod. De oefenstof is op het niveau van groep 8 en sluit aan bij de methode *Taaljacht*. Zijn de opdrachten goed gemaakt? Kinderen draaien de basisdoos om, controleren het figuur en ze weten het. Op jacht naar taal met Loco!

Loco groeit met je mee:



3-5 jaar



4-8 jaar



7-12 jaar

Op zwijzen.nl/leerspellen
vind je nog meer leuke spellen!

ISBN 978.90.487.5534.9



9 789048 755349



Sluit aan bij:



Sluit
100% aan
bij school

zwijzen