



Andy Griffiths begon met avonturen beleven
op het moment dat hij geboren werd,
en daar is hij nooit meer mee opgehouden.
Ook niet met erover te schrijven.

Bill Hope tekende zichzelf op heel jonge leeftijd
per ongeluk tot leven en is nooit meer
opgehouden met tekenen.

ANDY GRIFFITHS

Met illustraties van BILL HOPE

Vertaald door EDWARD VAN DE VENDEL

JIJ & IK



DAAR
GAAN WE!



Schrijf en teken
je eigen verhalen
in dit avontuurlijke
doeboek

Lannoo

INHOUD

1 FANTASTISCHE AVONTUREN 13

Tijdmachine **14**

Een dag in het leven
van een steen **17**

Avonturenauto **18**

OH NEE! OH JAA! In de file **20**

Een heel diep gat **22**

Vind jij het ook altijd zo
verschrikkelijk als... **24**

Ergste vakantie ooit **28**

Mijn ergste vakantie ooit **29**

Op jacht naar de schat **30**

Mijn schattenjacht **32**

OH NEE! OH JAA! Gestrand **34**

OH NEE, NIET WEER! **36**

De deuren des doods: kies-je-eigen-avontuur **38**

Mega-vechtrobot-reus: vraag & antwoord **42**

De avonturen van Baksteen Baksteenkop **44**

Avonturenmoppen **45**

Mijn geheime superkracht **46**

Zalmenkoningin **48**

Mijn verhaal **49**

Waar of niet waar: avontuur **50**



GEEN IDEE, IK DENK DAT IK
HEM MAAR GEWOON VOLG
EN DAN ZIE IK WEL WAAR
HIJ NAARTOE GAAT.

HÉ, WAAR GAAT DIE LIJN
VAN JOU NAARTOE?

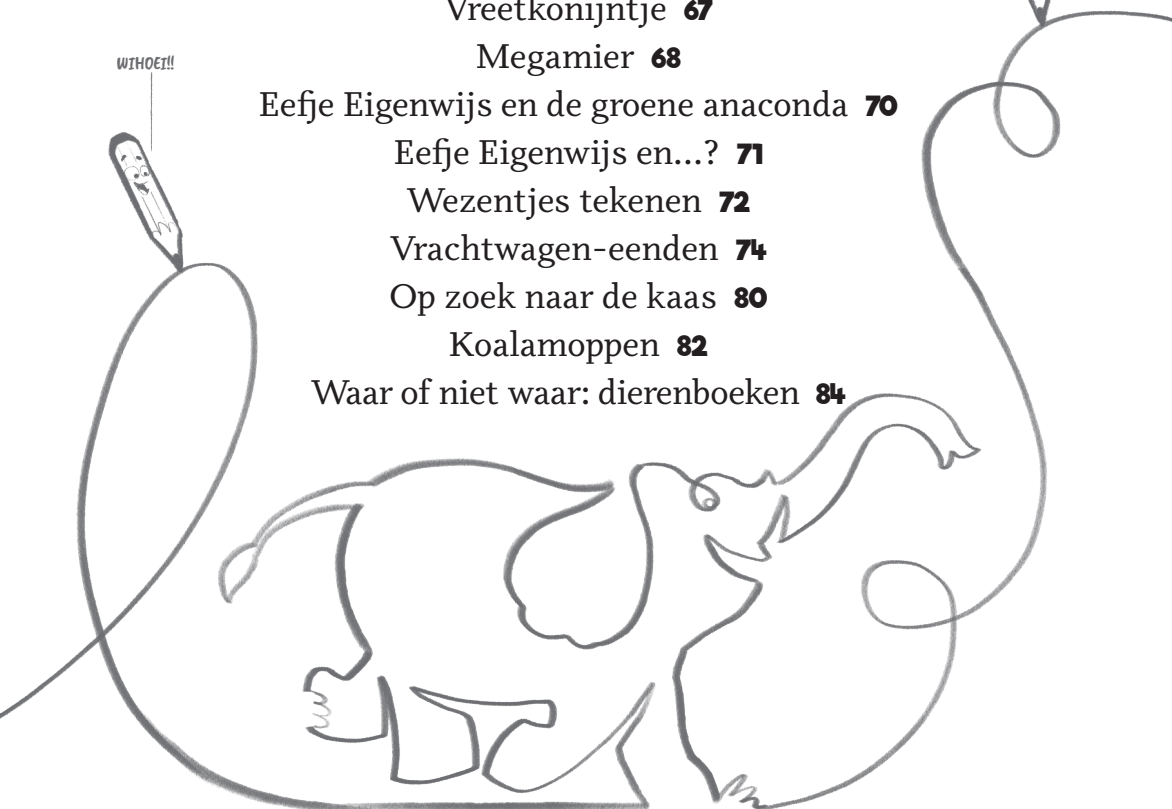


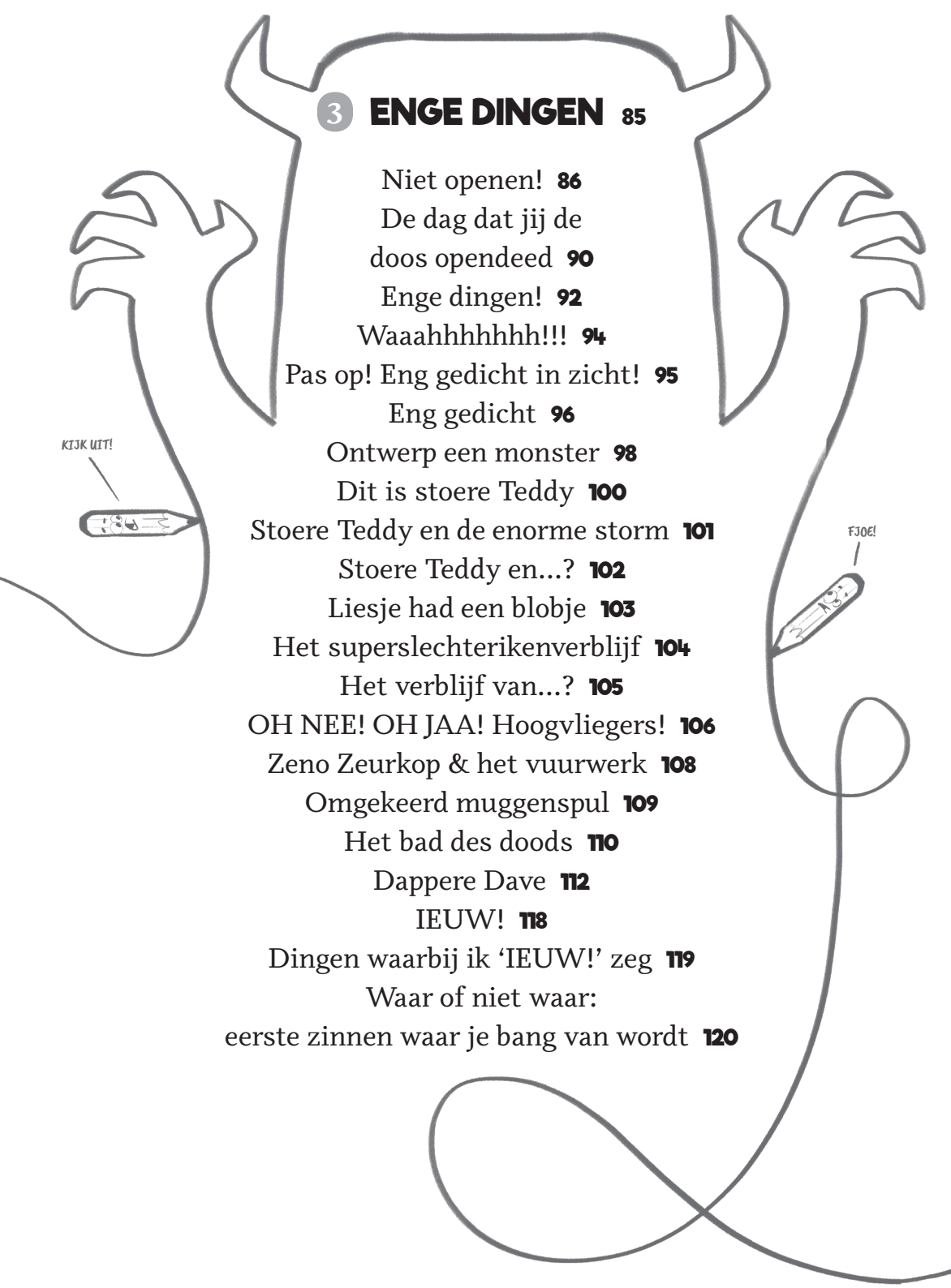
2 DIERENVERHALEN 51

- De hond die uit elkaar viel **52**
Worsteltopia: Bever tegen Ei **54**
Het geheime leven van Poekie **56**
Het geheime leven van mijn huisdier **57**
Huisdier vermist **58**
Grote en kleine dieren **60**
Almachtige aap **62**
Gigantische hond **64**
Zeno Zeurkop & het haaienaquarium **65**
Autobiografieën **66**
Vreetkonijntje **67**
Megamier **68**
Eefje Eigenwijs en de groene anaconda **70**
Eefje Eigenwijs en...? **71**
Wezentjes tekenen **72**
Vrachtwagen-eenden **74**
Op zoek naar de kaas **80**
Koalamoppen **82**
Waar of niet waar: dierenboeken **84**

WIHOET!!

WAS DAT
EEN OLFANT?





3 ENGE DINGEN 85

Niet openen! 86

De dag dat jij de
doos opendeed 90

Enge dingen! 92

Waaahhhhhhhh!!! 94

Pas op! Eng gedicht in zicht! 95

Eng gedicht 96

Ontwerp een monster 98

Dit is stoere Teddy 100

Stoere Teddy en de enorme storm 101

Stoere Teddy en...? 102

Liesje had een blobje 103

Het superslechterikenverblijf 104

Het verblijf van...? 105

OH NEE! OH JAA! Hoogvliegers! 106

Zeno Zeurkop & het vuurwerk 108

Omgekeerd muggenspul 109

Het bad des doods 110

Dappere Dave 112

IEUW! 118

Dingen waarbij ik 'IEUW!' zeg 119

Waar of niet waar:
eerste zinnen waar je bang van wordt 120

4 FLAUWEKUL 121

- Zeno Zeurkop & de magnetron **122**
Zeno Zeurkop & de...? **123**
Ed en Ted (en Teds hond Fred) **124**
Eén rijmklank **134**
Tekenen je eigen knokkelkop-hand **136**
Geinige Gea schildert **138**
Eefje Eigenwijs en het gewicht van tien ton **139**
Woordtekeningen **140**
Hond in de ruimte **142**
Bonkel bonkel ribbel glop **143**
Waar of niet waar: gekke beweringen **144**
De dag dat er niks gebeurde **145**
Hoe zwaai ik tot ziens? Zes simpele stappen **150**
Tot ziens! **151**
Andy's schrijftips **152**
Bills tekentips **154**

DAT WAS LEUK.
WAT NU?

KWEENTIE.
WAT JIJ WIL?



DAAR GAAN WE!



Ik ben DOL op lezen. In een boek kun je *overal* naartoe.
Alles is mogelijk en er kan van alles gebeuren.



Om diezelfde redenen ben ik ook dol op schrijven.

Zodra ik oud genoeg was om een potlood in mijn handen te houden, schreef en tekende ik verhalen om mijn vrienden en familieleden te vermaken, bang te maken, te irriteren en (soms) om ze te laten gruwelen.

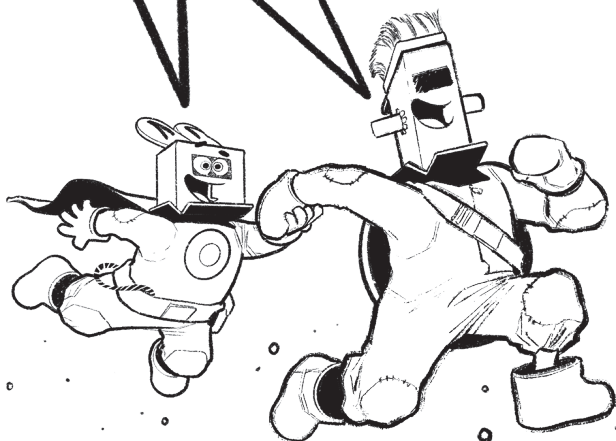


En nu heb ik een boek geschreven over hoe ik het
liefst avonturen beleef met woorden, tekeningen en
ideeën. Zodat jij dat ook kunt gaan doen.

Dus waar wacht je nog op? Kom,

WE GAAN LEZEN
EN SCHRIJVEN
EN TEKENEN.

**DAAR
GAAN WE!**





FANTASTISCHE AVONTUREN

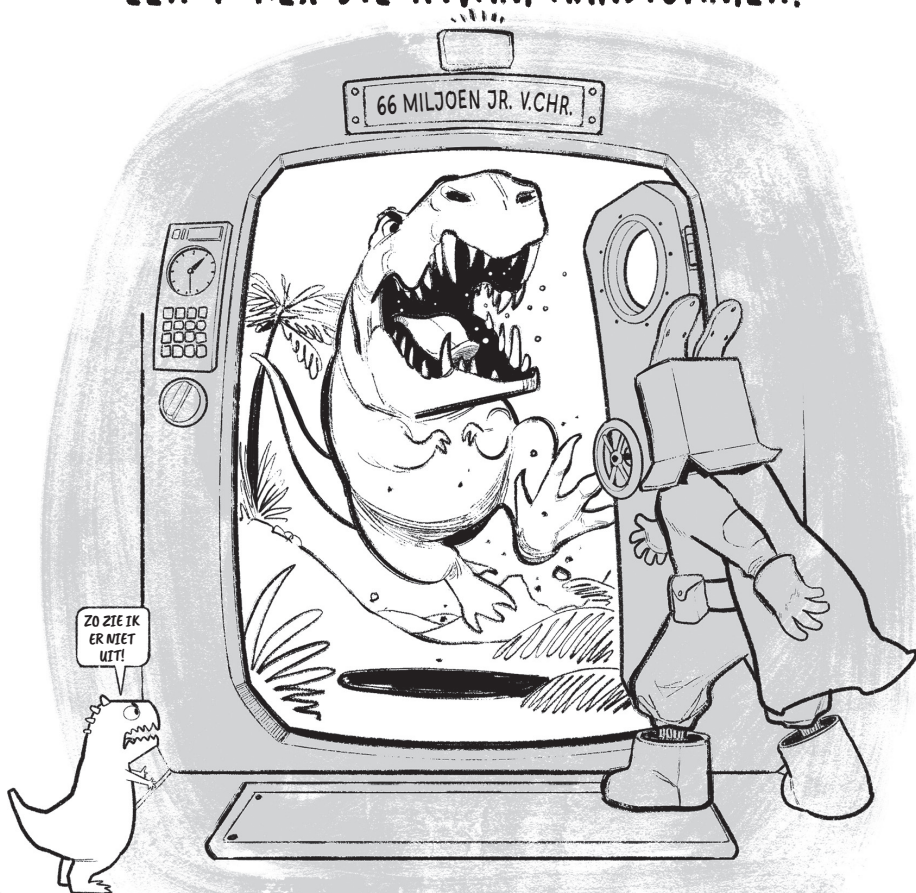


Hé, wil jij een ritje maken in een tijdmachine?
Wil je in een heel diep gat springen en een heel
nieuwe wereld ontdekken? Of misschien wil je,
als je dapper genoeg bent, een van de deuren
des doods openen? **Daar gaan we!**

TIJDMACHINE

Ik ben altijd dol geweest op verhalen over tijdreizen, zowel om ze te lezen als om ze te schrijven. Stel je voor dat je naar de tijd van de dinosaurussen kunt reizen!

Ik deed de deur van mijn tijdmachine open en zag
EEN T-REX DIE KWAM AANSTORMEN!

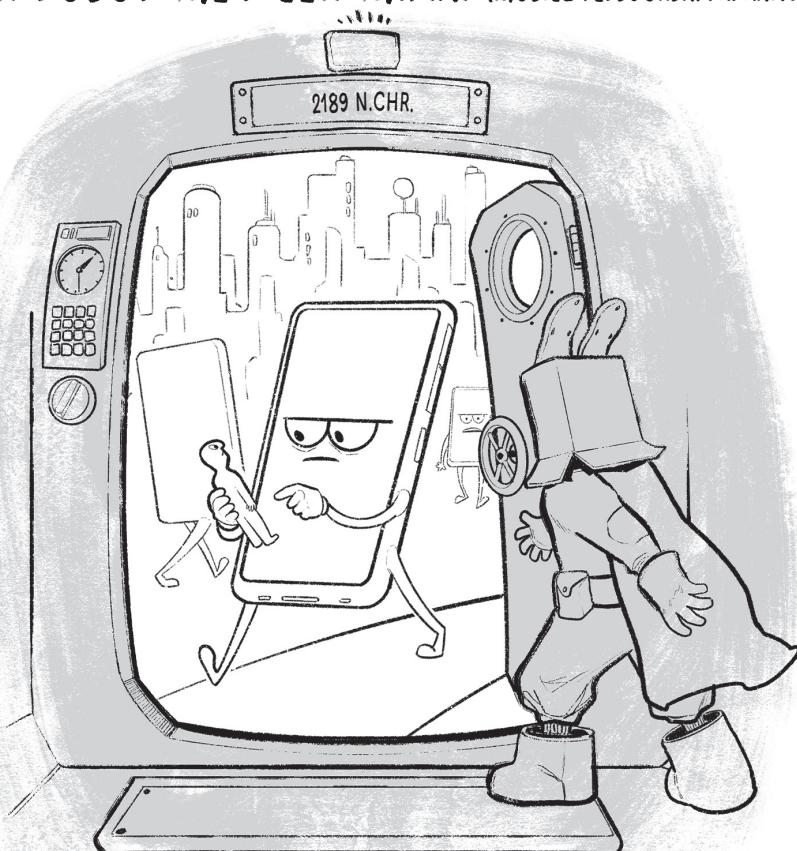


ZO ZIE IK
ER NIET
UIT!

Of stel je voor dat je
ver de toekomst
in kunt reizen.

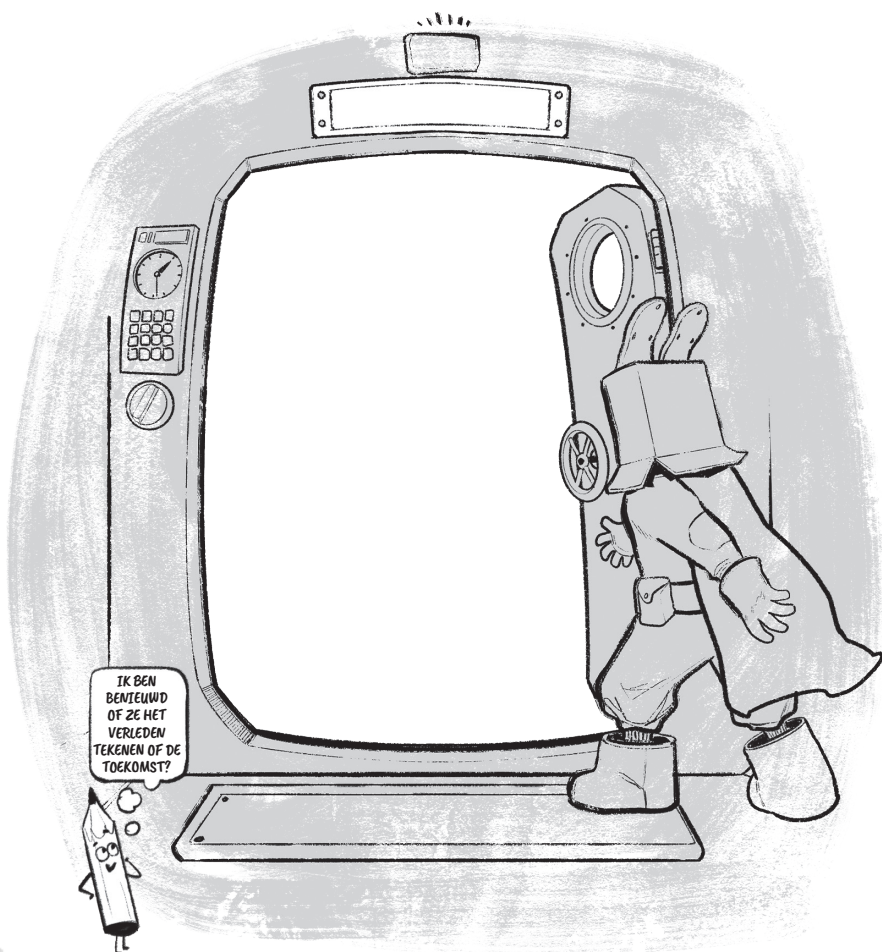


Ik deed de deur van mijn tijdmachine open en zag
EEN ROBOT MET EEN M.P.A. (MOBIEL PERSOONSAPPARAAT).



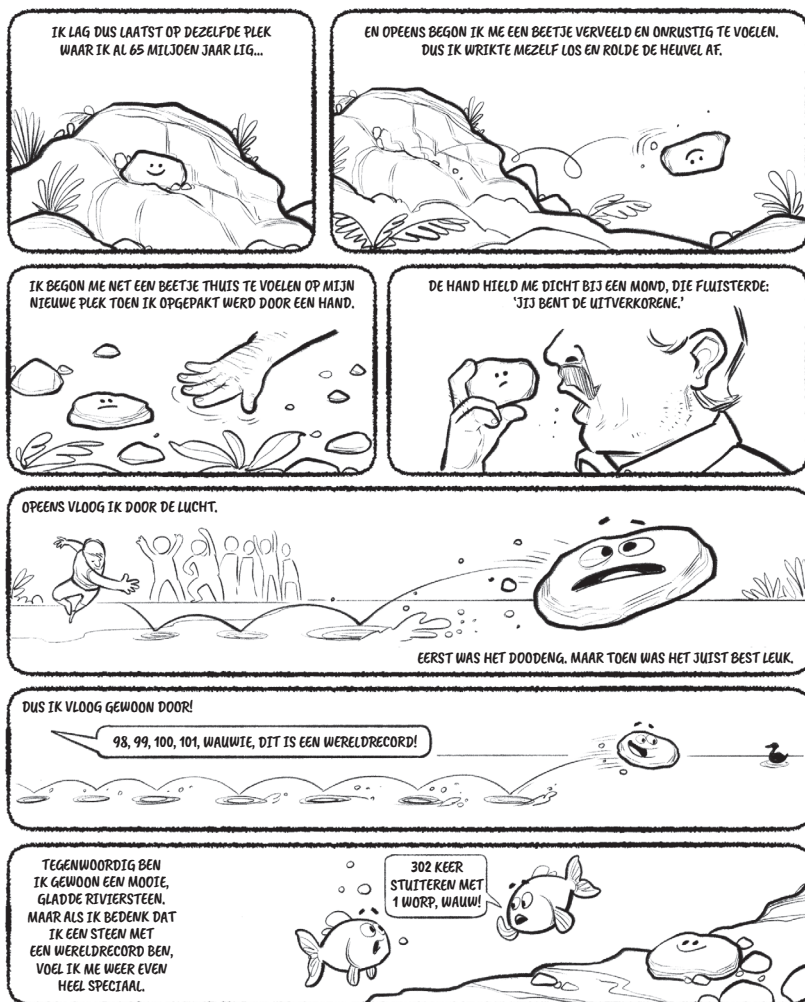
Je tijdmachine is zojuist geland. In welke tijd en waar ben je? Schrijf op wat je ziet en teken erbij.

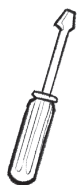
Ik deed de deur van mijn tijdmachine open en zag _____



EEN DAG IN HET LEVEN VAN EEN STEEN

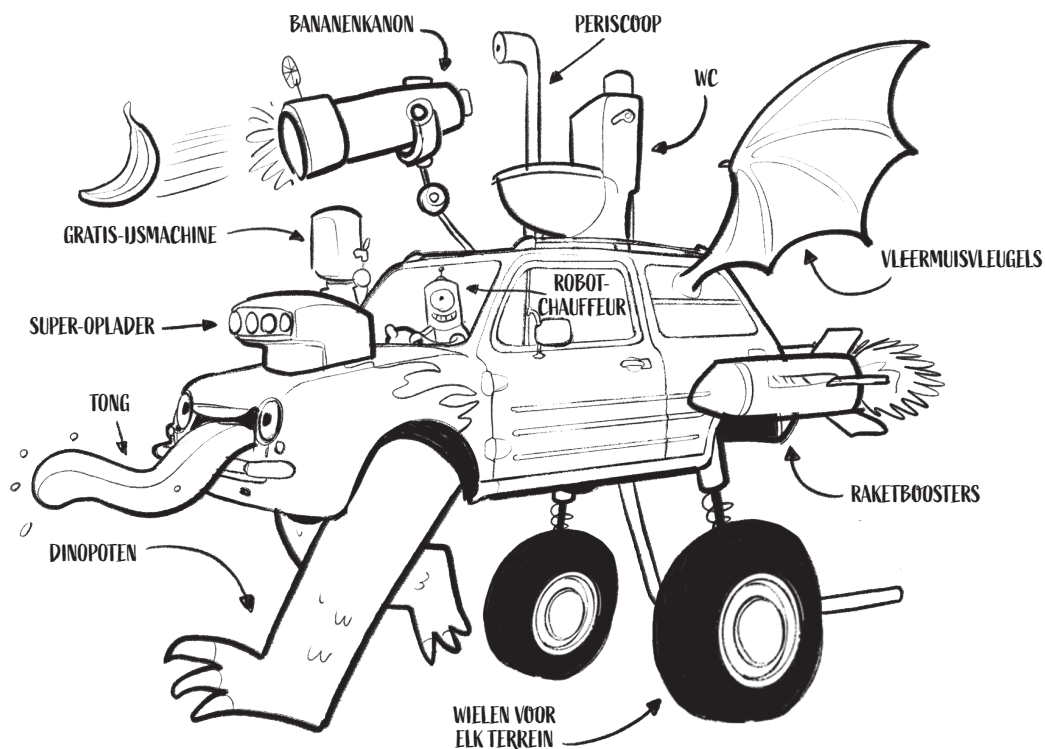
Ik vind het leuk om me in te beelden hoe de wereld eruitziet door de ogen van andere mensen, dieren of andere voorwerpen... Zelfs een steen zou weleens een spannend verhaal kunnen hebben.





AVONTURENAUTO

Elke goede avonturier heeft een avonturenterreinwagen nodig, met alle snufjes erop en eraan, om bij alle avonturen die je beleeft, te kunnen gebruiken. Zoals deze...



Hoe ziet jouw ideale avonturenauto eruit?

Let op: het is een verzonnen voertuig, dus je kunt ALLES bedenken wat je wilt! Parkeer hem op de bladzijde hiernaast.





IK VRAAG ME AF WAT
VOOR DINGEN JE NODIG
HEBT VOOR EEN AVONTUUR.

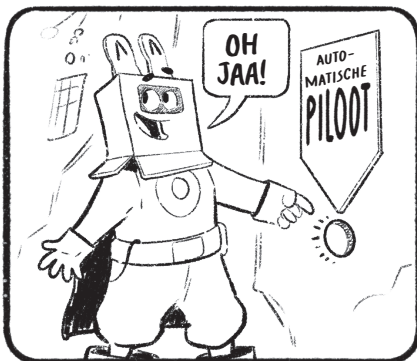
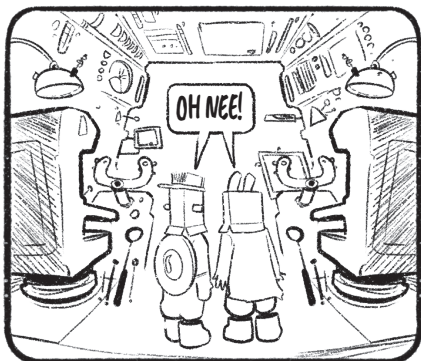
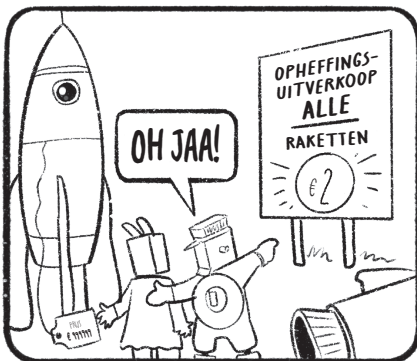
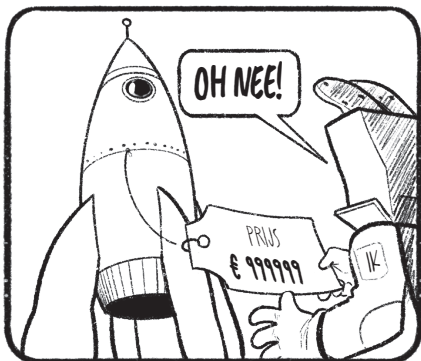
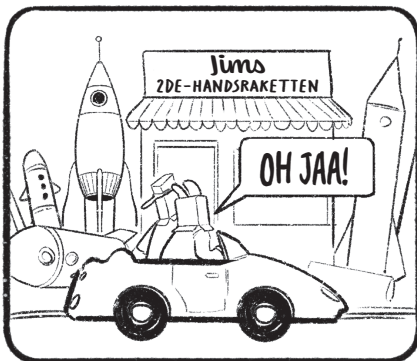
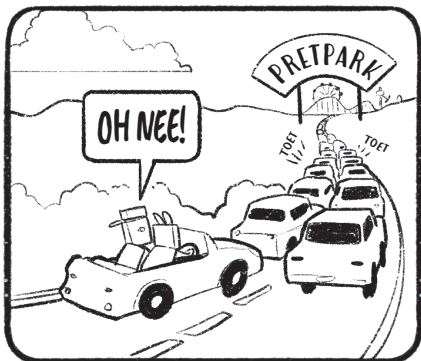
WAT VOOR
VOERTUIG
WORDT HET?
EEN BOOT?
EEN AUTO?
EEN
VLIEGTUIG?
ALLE DRIE?

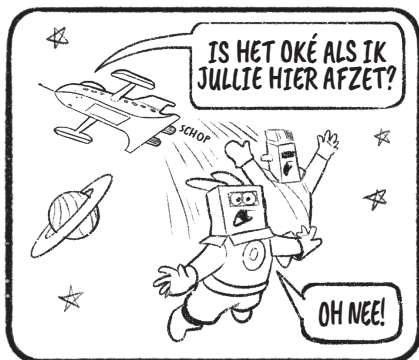
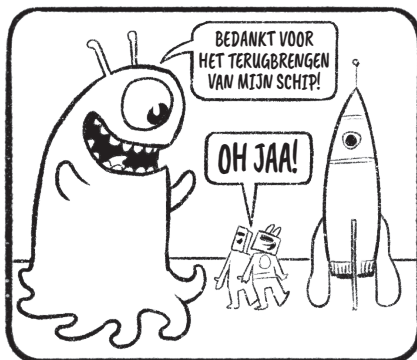
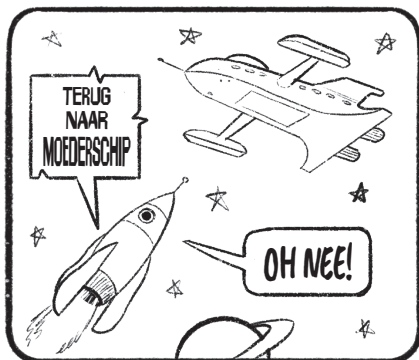
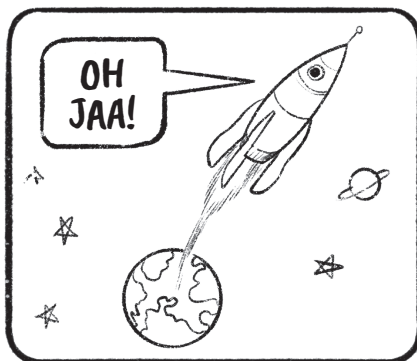
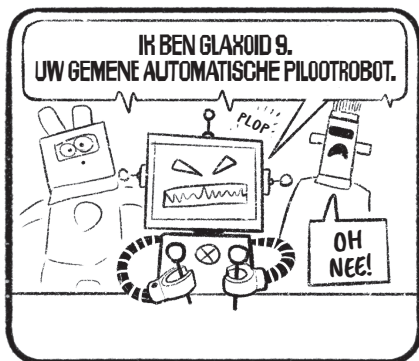


PARKEER JE VOERTUIG HIER! →



IN DE FILE

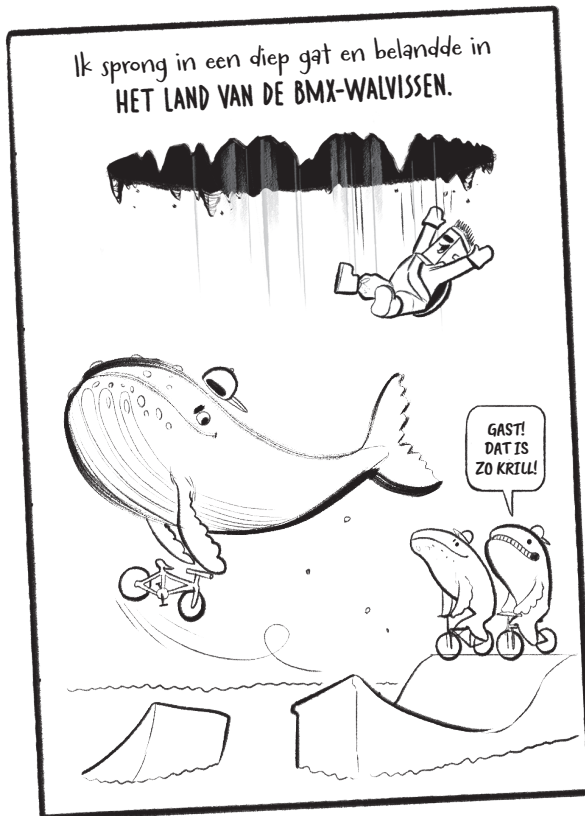




HET EINDE

EEN HEEL DIEP GAT

Stel je voor dat je op zoek bent naar avontuur en je vindt een heel diep gat. Als je er niet in springt, kun je ook niet weten hoe diep het is en waar het naartoe leidt. **Dus spring je erin? NATUURLIJK!**



Als jij in een diep gat sprong, in welk land zou je dan graag – of juist helemaal niet graag – belanden? Teken op de bladzijde hiernaast hoe je door het gat valt en terechtkomt in het land van je dromen... of van je nachtmerries!

www.lannoo.com

Registreer u op onze website en we sturen u regelmatig
een nieuwsbrief met informatie over nieuwe boeken
en met interessante, exclusieve aanbiedingen.

© Uitgeverij Lannoo nv, Tielt, 2026
ISBN 978 90 599 6892 9
D/2026/45/458
NUR 228, 282

Oorspronkelijke titel: *LET'S GO: Stories to write, stories to draw, adventures to have, and fun galore*

Oorspronkelijke uitgever: Macmillan Children's Books, een imprint van Pan Macmillan, 2026

Tekst copyright © BACKYARD STORIES PTY LTD, 2026

Illustraties copyright © HOPE ILLUSTRATION CO PTY LTD, 2026

Vertaling: Edward van de Vendel

Vormgeving cover: Studio Lannoo (Nele Reyniers)

Vormgeving binnenwerk: Keppie & Keppie

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd,
opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand en/of openbaar gemaakt
in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch of op enige
andere manier zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.
Tekst- en datamining van (delen van) deze uitgave zijn uitdrukkelijk niet toegestaan.

All rights are reserved, including those for text and data mining,
AI training and similar technologies.