

linjaa

Linjaa consists of 80 cards, each with a unique pattern. The objective of the game is to score points by creating lines that are as long as possible or closed shapes that are as large as possible. You may add a card if the pattern on that card matches the other cards, so that the lines are continued. You can extend a line (A) or finish a line (B). You can also finish a line by creating a closed shape (C). Finishing a line earns you points. The longer the line, the more points it is worth. Keep pen and paper nearby to keep track of the score. The player with the most points at the end wins the game.

getting started

All cards are placed face down on the table; this is the pile. The card with the coloured top (the starting card) is turned over first. The youngest player may then begin by taking a card from the pile and placing it next to the starting card. Then it's the next player's turn. When you have played a card, you are allowed to take a new card straight away. If you cannot play your card, your turn goes to the next player. In that case you keep the card until you can play it. No player ever holds more than one card at a time.

Tip: You can also play with three cards at the same time. The game is then more focused on tactics.

score

When a player finishes a line, that player receives as many points as the number of cards over which the line runs. A line running across two cards is worth 2 points and a line across three cards is worth 3 points. If a line runs across the same card twice, it still only counts once (D). A closed shape counts twice. Occasionally, two lines, or a line and a closed shape, can be finished at the same time with one card (E). In that case the added card does count twice. Example E is worth ten points. The game ends when all cards have been used and the player with the most points wins.

game variation 1: the longer the better

Only the lines (or closed shapes) that are worth more points than the previous line or circle that was awarded points count. For example, the first player creates a line and earns 3 points (B). The next line or closed shape that counts has to be worth at least 4 points, and so on until the cards have run out.

game variation 2: claiming lines

For this variety, every player needs two coins or pawns to use during the game. Players can claim a line in construction by placing a pawn on it during their turn. If a player claims a line, only he can earn points with it. A line can only be claimed once. When another player finishes your claimed line, you will receive the points. The pawn is returned to you and can be used again. A claim cannot be undone. When two claimed lines are connected, both owners receive half of the points when the line is finished (F). All players can earn points by finishing unclaimed lines.

DEUTSCH	linjaa <p>Linjaa besteht aus 80 Karten mit jeweils einem einzigartigen Muster. Ziel des Spiels ist es, Punkte zu sammeln, indem möglichst lange Linien oder möglichst große geschlossene Formen entstehen. Eine Karte kann angelegt werden, wenn das Muster auf der Karte an die anderen Karten anschließt, sodass durchgängige Linien entstehen. Eine Linie kann verlängert (A) oder abgeschlossen (B) werden. Eine Linie kann ebenfalls abgeschlossen werden, indem daraus eine geschlossene Form gemacht wird (C). Durch den Abschluss einer Linie werden Punkte verdient. Je länger die Linie ist, desto mehr Punkte gibt es. Es sind Stift und Papier erforderlich, um den Punktestand zu notieren, denn der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt am Ende das Spiel.</p>
----------------	---

spielbeginn

Alle Karten liegen umgedreht auf dem Tisch; dies ist der „Vorratsstapel“. Die Karte mit der farbigen Rückseite ist die Startkarte und wird als erste aufgedeckt. Der jüngste Spieler darf dann beginnen, eine Karte vom Vorratsstapel zu ziehen und diese an die Startkarte anzulegen. Danach ist der folgende Spieler an der Reihe. Nach dem Ausspielen einer Karte darf eine neue Karte gezogen werden. Kann ein Spieler eine Karte nicht anlegen, ist der folgende Spieler an der Reihe. Die Karte wird dann so lange behalten, bis sie angelegt werden kann. Jeder Spieler besitzt also immer nur eine einzige Karte.

Tipp: Es kann auch mit drei Karten auf der Hand gespielt werden. So wird das Spiel etwas schwieriger, da eine gute Taktik gefordert ist.

punktwertung

Schließt ein Spieler eine Linie ab, erhält er genauso viele Punkte dafür wie die Anzahl der Karten, auf denen die Linie verläuft. Eine aus zwei Karten bestehende Linie zählt also 2 Punkte und eine Linie aus drei Karten ist 3 Punkte wert. Verläuft eine Linie zweimal über dieselbe Karte, zählt die Karte lediglich einmal (D). Eine geschlossene Form zählt doppelt. Manchmal können mit nur einer Karte zwei Linien, oder eine Linie und eine geschlossene Form zugleich abgeschlossen werden (E). In diesem Fall darf die angelegte Karte zweimal mitgezählt werden. Beispiel E bringt also 10 Punkte. Sind alle Karten verbraucht, ist das Spiel beendet und der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.

spielvariant 1: je länger, desto besser

Nur Linien (oder geschlossene Formen), die mehr Punkte zählen als die vergebenen Punkte für eine zuvor gelegte Linie oder Form, dürfen berücksichtigt werden. Der erste Spieler legt eine Linie und erhält 3 Punkte (B). Die nächste Linie oder geschlossene Form, für die es Punkte gibt, muss daher mindestens 4 Punkte wert sein. Dies geht so weiter bis keine Karten mehr übrig sind.

spielvariant 2: linien für sich beanspruchen

In dieser Variante benötigt jeder Spieler zwei Münzen oder Figuren, die er während des Spiels setzen kann. Spieler können eine sich im Bau befindliche Linie beanspruchen, indem sie während ihres Zuges eine Figur darauf platzieren. Wenn ein Spieler eine Linie in Anspruch nimmt, kann nur dieser Spieler Punkte damit verdienen. Eine Linie kann nur einmal beansprucht werden. Wenn ein anderer Spieler die beanspruchte Linie schließt, erhält der Besitzer der Linie die entsprechenden Punkte dafür. Der Spieler erhält seine Figur zurück, um diese erneut einsetzen zu können. Ein Anspruch auf eine Linie kann nicht rückgängig gemacht werden. Wenn zwei beanspruchte Linien miteinander verbunden sind, erhalten beide Besitzer die Hälfte der Punkte, wenn die Linie abgeschlossen ist (F). Jeder Spieler kann mit dem Abschluss von nicht beanspruchten Linien Punkte sammeln.

linjaa

Linjaa bestaat uit 80 kaarten met ieder een uniek patroon. Doel van het spel is om punten te verzamelen door zo lang mogelijke lijnen te leggen, of zo groot mogelijke gesloten vormen te maken. Je kunt een kaart aanleggen als het patroon op de kaart zo aansluit bij de andere kaarten, dat de lijnen doorlopen. Je kan een lijn langer maken (A) of afsluiten (B). Je kan een lijn ook afsluiten door er een gesloten vorm van te maken (C). Door een lijn af te sluiten, verdien je punten. Hoe langer de lijn is, hoe meer punten deze oplevert. Houd pen en papier bij de hand om de score bij te houden, want de speler met de meeste punten aan het eind wint het spel.

spelbegin

Alle kaarten liggen omgedraaid op tafel; dit is de voorraad. De kaart met de gekleurde achterkant (de startkaart) wordt als eerste open gelegd. De jongste speler mag vervolgens beginnen door een kaart uit de voorraad te pakken en deze aan te leggen bij de startkaart. Hierna is de volgende speler aan de beurt. Wanneer je een kaart hebt gespeeld mag je alvast een nieuwe kaart pakken. Als je niet kunt aanleggen gaat de beurt over naar de volgende speler. J houdt de kaart in dat geval net zo lang vast tot je wél kunt aanleggen. Iedere speler heeft dus altijd slechts één kaart in bezit.

Tip: Je kan ook met drie kaarten in de hand spelen. Hierdoor wordt een goede tactiek belangrijker.

puntentelling

Wanneer een speler een lijn afmaakt, krijgt deze daar net zoveel punten voor als de hoeveelheid kaarten waar de lijn overheen loopt. Een lijn van twee kaarten is dus 2 punten waard en een lijn van drie kaarten is 3 punten waard. Wanneer een lijn twee keer over dezelfde kaart loopt, telt de kaart toch maar één keer mee (D). Een gesloten vorm telt dubbel. Soms kunnen twee lijnen, of een lijn en een gesloten vorm, tegelijk afgemaakt worden door een kaart aan te leggen (E). In dat geval telt de aangelegde kaart wel twee keer mee. Voorbeeld E levert dus tien punten op. Als alle kaarten zijn gebruikt is het spel afgelopen en wint de speler met de meeste punten.

spelvariant 1: hoe langer hoe beter

Alleen lijnen (of gesloten vormen) die meer punten opleveren dan de vorige lijn of gesloten vorm waar punten voor zijn gegeven, tellen mee. De eerste speler bouwt een lijn en krijgt 3 punten (B). De volgende lijn of gesloten vorm waar de punten van meetellen, moet dus minimaal 4 punten waard zijn. Enzovoort tot de kaarten op zijn.

spelvariant 2: vlakken claimen

In deze variant heeft iedere speler twee muntjes of pionnen nodig om tijdens het spel in te zetten. Spelers kunnen een lijn in aanbouw claimen door er tijdens de beurt een pion op te zetten. Door een lijn te claimen kan alleen jij er punten mee verdienen. Een lijn kan slechts één keer worden geclaimd. Wanneer een andere speler jouw geclaimde lijn afsluit, krijg jij als eigenaar van de lijn de punten. De pion krijg je terug, om opnieuw in te zetten. Een claim kan niet ongedaan worden gemaakt. Wanneer twee geclaimde lijnen met elkaar verbonden worden, krijgen beide eigenaren de helft van de punten wanneer de lijn wordt afgesloten (F). Iedereen kan punten verdienen met het afsluiten van lijnen die niet geclaimd zijn.

FRANÇAIS	linjaa <p>Linjaa se compose de 80 cartes, chacune avec un motif unique. Le but du jeu est de gagner des points en créant les lignes les plus longues possibles, ou les formes fermées les plus grandes possibles. Vous pouvez placer une carte si le motif de la carte s'accorde avec les autres cartes, de telle sorte que les lignes s'imbriquent. Vous pouvez prolonger une ligne (A) ou la terminer (B). Vous pouvez aussi terminer une ligne en la transformant en une forme fermée (C). Lorsque vous terminez une ligne, vous gagnez des points. Plus la ligne est longue, plus vous obtenez de points. Gardez un stylo et un papier à portée de main pour noter le score, car le joueur qui remporte le plus de points gagne la partie.</p>
-----------------	---

FRANÇAIS	linjaa <p>Linjaa se compose de 80 cartes, chacune avec un motif unique. Le but du jeu est de gagner des points en créant les lignes les plus longues possibles, ou les formes fermées les plus grandes possibles. Vous pouvez placer une carte si le motif de la carte s'accorde avec les autres cartes, de telle sorte que les lignes s'imbriquent. Vous pouvez prolonger une ligne (A) ou la terminer (B). Vous pouvez aussi terminer une ligne en la transformant en une forme fermée (C). Lorsque vous terminez une ligne, vous gagnez des points. Plus la ligne est longue, plus vous obtenez de points. Gardez un stylo et un papier à portée de main pour noter le score, car le joueur qui remporte le plus de points gagne la partie.</p>
-----------------	---

déroulement du jeu

Toutes les cartes sont placées face cachée sur la table et forment la pioche. La carte avec le dos coloré (la carte de départ) est retournée en premier. Le joueur le plus jeune commence par piocher une carte pour la placer à côté de la carte de départ. Puis c'est au tour du joueur suivant. Lorsque vous avez placé une carte, vous devez en piocher une autre. Si vous ne pouvez pas placer de carte, vous passez votre tour. Dans ce cas, vous conservez votre carte jusqu'à ce que vous puissiez la placer. Chaque joueur n'a donc toujours qu'une seule carte en main.

Suggestion: Vous pouvez également jouer avec trois cartes en main. Cette variante demande plus de tactique.

calcul des points

Lorsqu'un joueur termine une ligne, il gagne autant de points que le nombre de cartes que traverse la ligne. Une ligne de deux cartes vaut donc 2 points et une ligne de trois cartes vaut 3 points. Lorsqu'une ligne passe deux fois sur la même carte, la carte ne compte qu'une seule

linjaa

Linjaa consta de 80 cartas, cada una con un dibujo único. El objetivo del juego es acumular puntos formando líneas tan largas o figuras cerradas tan grandes como sea posible. Puedes colocar una carta contigua a las que están en la mesa si sus líneas encajan con las de la otra carta o cartas de formando una línea continua. Puedes alargar (A) o cerrar (B) la línea. También puedes cerrar la línea convirtiéndola en una figura cerrada (C). Los puntos se consiguen al cerrar una línea. Cuanto más larga es la línea, más puntos se consiguen. Ten a mano papel y bolígrafo para apuntar los puntos porque al final del juego gana el jugador que más puntos consiga.

comienzo del juego

La baraja de cartas se coloca en la mesa boca abajo. La carta con el reverso de color (la tarjeta de inicio) es la primera carta que se coloca boca arriba en la mesa. A continuación empieza el jugador más joven cogiendo una carta de la baraja y colocándola junto a la carta de inicio. Después le toca al siguiente. Cuando hayas jugado una carta, ya puedes coger la siguiente para estar preparado para tu turno. Si no puedes juntar tu carta porque las líneas no encajan, el turno pasa al siguiente jugador. En ese caso, debes quedarte con la carta hasta que puedas encajarla. Por lo tanto, cada jugador tiene siempre únicamente una carta en su poder. *Sugerencia: También puedes jugar con tres cartas en la mano. En ese caso importante tener una buena estrategia.*

puntuaciones

Cuando un jugador completa una línea, obtiene tantos puntos como el número de cartas sobre las que pasa la línea. Es decir, una línea que pasa por dos cartas vale 2 puntos y una línea que pasa por tres cartas vale 3 puntos. Cuando una línea pasa dos veces por la misma carta, esta solamente sumará un punto (D). Una figura cerrada se puntúa doble. A veces, dos líneas, o una línea y una figura cerrada, pueden quedar completadas al mismo tiempo al juntar la carta (E). En este caso, si se puntúan ambas líneas. Las líneas completadas en el ejemplo E, por lo tanto, reciben un total de diez puntos. El juego acaba cuando se han usado todas las cartas, y gana el jugador con más puntos.

variante del juego 1: cuanto más larga mejor

Se puntúan solamente las líneas (o figuras cerradas) que produzcan más puntos que la anterior línea o figura cerrada puntuadas. El primer jugador forma una línea y obtiene 3 puntos (b). Entonces, la siguiente línea o figura cerrada solamente se puntúa si suma un mínimo de 4 puntos. Y así sucesivamente hasta que se acaben las cartas.

variante del juego 2: reclamar líneas

En esta variante del juego, cada jugador necesita dos fichas o peones para usar durante el juego. Durante su turno, cada jugador puede reclamar una línea en construcción ocupándola con un peón o ficha. Al reclamar una línea, solo tú puedes obtener los puntos al completarla. Una línea solo puede ser reclamada una vez. Cuando otro jugador completa tu línea reclamada, los puntos como propietario de la línea son para ti. Recibirás el peón/la ficha de vuelta para poder usarla de nuevo. La reclamación de una línea no se puede anular. Cuando dos líneas reclamadas se conectan, ambos propietarios obtienen la mitad de los puntos cuando uno de los dos cierra la línea (F). Cada jugador puede conseguir puntos cerrando cualquier línea que no ha sido reclamada.

ESPAÑOL	linjaa <p>Linjaa consta de 80 cartas, cada una con un dibujo único. El objetivo del juego es acumular puntos formando líneas tan largas o figuras cerradas tan grandes como sea posible. Puedes colocar una carta contigua a las que están en la mesa si sus líneas encajan con las de la otra carta o cartas de formando una línea continua. Puedes alargar (A) o cerrar (B) la línea. También puedes cerrar la línea convirtiéndola en una figura cerrada (C). Los puntos se consiguen al cerrar una línea. Cuanto más larga es la línea, más puntos se consiguen. Ten a mano papel y bolígrafo para apuntar los puntos porque al final del juego gana el jugador que más puntos consiga.</p>
----------------	--

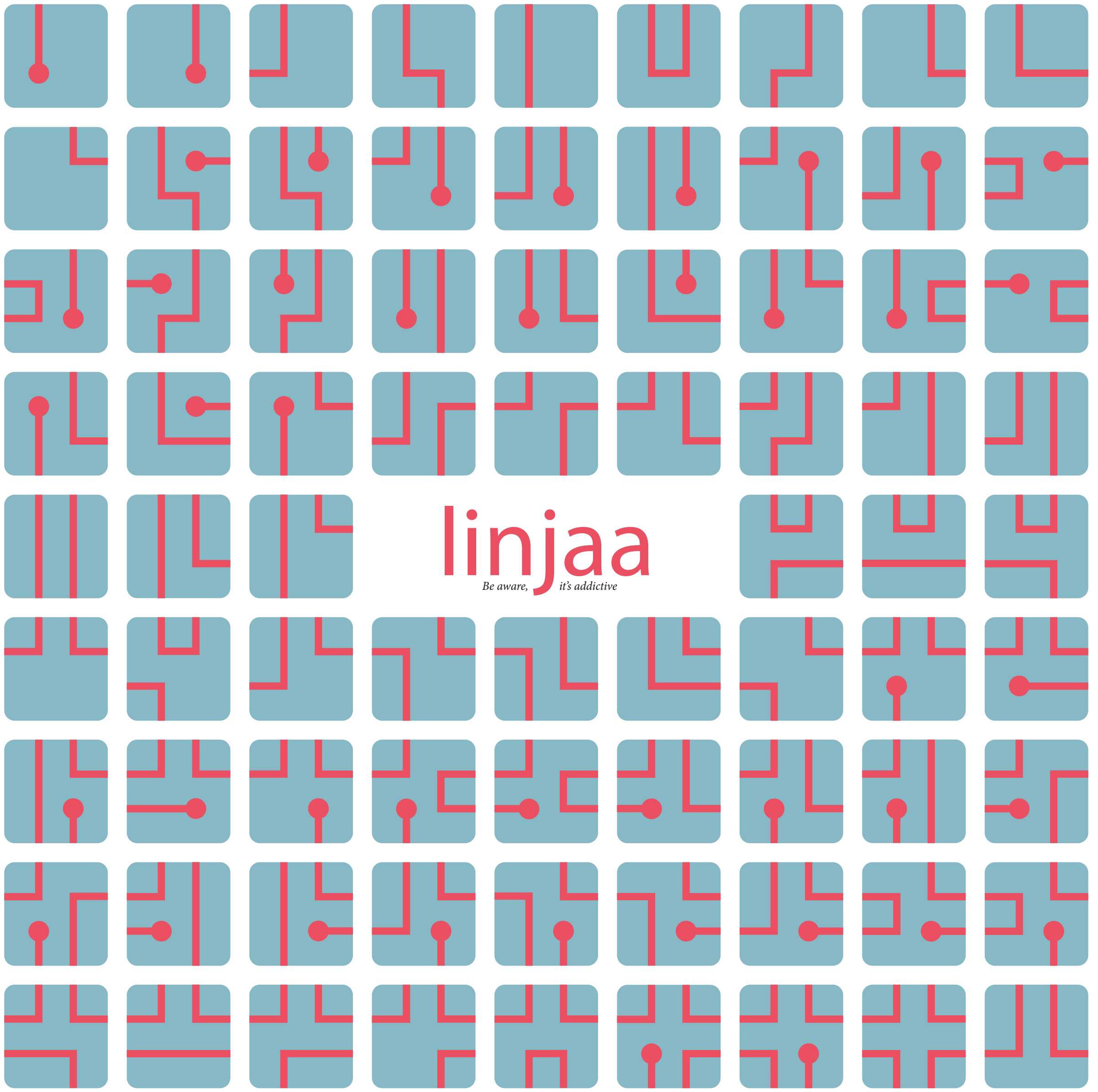
fois (D). Une forme fermée compte double. Il est parfois possible de compléter deux lignes, ou une ligne et une forme fermée, avec une seule carte (E). Dans ce cas, la carte rajoutée compte double. L'exemple E rapporte donc dix points. Lorsqu'il n'y a plus de cartes, la partie est terminée et le joueur ayant remporté le plus de points gagne.

variante 1: le plus long gagne

Uniquement les lignes (ou formes fermées) rapportant plus de points que la ligne ou le cercle précédent ayant rapporté des points, comptent. Le premier joueur forme une ligne et gagne 3 points (b). La prochaine ligne ou forme fermée dont les points comptent, doit donc valoir au moins 4 points. Et ainsi de suite jusqu'à la dernière carte.

variante 2: réclamer des lignes

Dans cette variante, chaque joueur a besoin de deux pièces ou pions qu'il peut placer lors du jeu. À leur tour, les joueurs peuvent réclamer une ligne en construction en y plaçant un pion. En réclamant une ligne, vous serez le seul à pouvoir gagner des points avec. Une ligne ne peut être réclamée qu'une seule fois. Si un autre joueur termine la ligne que vous avez réclamée, c'est vous qui en obtenez les points. Le pion revient à son propriétaire, qui peut l'utiliser de nouveau. Une réclamation ne peut pas être annulée. Si deux lignes réclamées sont reliées l'une à l'autre, les deux propriétaires gagnent la moitié des points lorsqu'un joueur la termine (F). N'importe quel joueur peut gagner des points en complétant des lignes qui n'ont pas été réclamées.



linjaa
Be aware, it's addictive