

Hoe vaker je de bal moet raken om hem te controleren, hoe langzamer iets gebeurt. De uitdaging voor elke slimme speler is om zo doelgericht mogelijk te zijn, met zo min mogelijk balcontacten. Dan ben je namelijk sneller bij het doel!

Als je terugdenkt aan je laatst gespeelde wedstrijd, had je dan dingen kunnen doen met minder balaanrakingen? Je moet dan sneller denken. Je moet dan beslissingen nemen vóórdat de bal er is. Je moet dan spelen met een nog betere techniek. Kortom, je moet dan spelen zoals een slimme speler zou doen.

'Dit moet je begrijpen om een echt slimme speler te worden.'

Veel spelers snappen niet hoe belangrijk het is om de bal het werk te laten doen. Vaak geven ze geen snelle en makkelijke pass, maar wachten en treuzelen ze eindelijk lang. Om dan te laat alsnog die makkelijke pass te geven...

De meeste jeugdspelers hebben het idee dat ze meteen moeten scoren of een briljante pass moeten geven. Dat kan niet altijd, maar ze proberen het toch. Wat er dan gebeurt, is dat de snelheid uit het spel verdwijnt. Terwijl die ene speler zijn of haar briljante actie probeert, staat de rest van het team te wachten.



De punter

De punter heeft een slechte naam. In Nederland in elk geval. Je mag autorijden als je 18 bent. Maar een punter geven mag nooit. Nooit. Waarom eigenlijk niet? In Brazilië, toch geen slecht voetballand, scoren de spitsen met hun punt. Maar hier doen we alsof het verboden is.

Oké, je kunt niet alleen maar met de punt spelen. Een punter heeft zeker nadelen. Een penalty zou ik zeker niet met de punt schieten... Maar je hoeft niet altijd met de binnenkant, buitenkant of wreef te spelen.

'Je hebt maar een halve seconde om iets te doen.'

De punter is heel handig als je weinig tijd hebt. Stel, je staat op 5 meter afstand van de goal. Je hebt maar een halve seconde om iets te doen. Er stormt een verdediger op je af. Je moet schieten. Maar de bal is vlak bij je voet. Eigenlijk wil je eerst een tikje geven om goed te kunnen schieten. Maar daar is geen tijd voor. Dit is hét moment om de punter te gebruiken.



Als je verdediger bent, gebeurt dit wel eens: je hebt de bal aan de voet, met flink wat ruimte. De eerste tegenstander staat 15 meter verderop maar komt snel dichterbij. Op dat moment moet je de regel gebruiken uit een van de eerste hoofdstukken. Maak de ruimte niet zélf kleiner. De ruimte kan sneller weg zijn dan je denkt. En als dat zo is, zit je in de problemen.

'Maak de ruimte
niet zélf kleiner.'

Kijk niet of je vlak voor de tackle nog kan passen. Laat het niet zo ver komen. Mijn regel is: de aanvaller mag niet in de buurt komen om een kans op de bal te krijgen. Houd minstens 3 meter afstand. Speel de bal zelfs iets eerder dan je zou willen. Zorg ervoor dat je afspeelt voordat je tegenstander binnen die 3 meter komt.

Onthoud het volgende goed als je een verdediger bent: je wordt beoordeeld op de goals die je tegen krijgt. Als je bij een aanval kunt helpen, is dat fantastisch. Maar dat is een bonus. Je staat voor iets anders op het veld: verdedigen. En daar horen bepaalde regels bij.

Ik heb het al eerder gezegd, maar ik wil het graag nog een keer herhalen: zorg ervoor dat je tegenstander niet zo dichtbij komt dat hij de bal kan afpakken.

