

Benut de vele mogelijkheden van dit spel met deze **TIPS**:

- Als je een dier hebt gekozen, **lees dan de achterkant van de kaart**. Daarop staat extra informatie over jouw dier: de wijsheid van het dier, een weetje, zijn kwaliteit en zijn teamrol.
- Gebruik de 12 **basis spelvormen** uit deze kaartenset.
- Gebruik de **verdiepende spelvormen** uit het boek bij het spel. Er zijn er 3 per dier: voor **teamtraining**, voor **individueel** gebruik en **coaching** en voor het **lichaam**.
- Als je werkt met **teamrollen** lees dan eerst de inleidende hoofdstukken uit het boek.
- Lees het **verdiepende verhaal** over jouw dier in het boek. Het dier vertelt over zijn kwaliteiten, hoe hij die in de wereld zet en wat jij daarvan kunt leren.

Auteurs: Hens van Soest en Agnes Waaijers.

De foto's zijn gemaakt in binnen- en buitenland. Met dank aan Artis, Dolfinarium Harderwijk, Egelopvang den Haag, en alle dieren die bereid waren zich onverwacht te tonen.

doeners

TIJGER

'Ik heb alles wat ik nodig heb om mijn leven te leven. Ik voel mijn kracht en mijn mogelijkheden. Wat er ook gebeurt, ik ben er klaar voor.'

→ TEAMROL DIER

→ DIERENWIJSHEID



TOEGERUST ZIJN

→ KWALITEIT DIER

De tijger is goed toegerust voor zijn taken. Hij is snel, zwemt goed, springt ver, sluipt geruisloos, ziet 6 x zoveel als de mens. Hij vist, jaagt, klimt, gaat door sneeuw of moeras gebied. Hij kan een prooi zwaarder dan zichzelf omver gooien en wel 100 meter verplaatsen.

→ DIERENWEETJE

DIER OP ALFABET + NR KAART + TEAMROL

| | | | | |
|------------------|-----------|------------------------|--------------------|-----------|
| AAP | 23 | DOENERS | LEEUEW | 58 |
| BIJ | 17 | | LH-BEESTJE | 51 |
| BUIZERD | 07 | | MEEUW | 02 |
| DOLFIJN | 19 | ANALYTISCHEN | MIER | 40 |
| DUIF | 20 | | MUG | 03 |
| EEND | 48 | | MUIS | 54 |
| EGEL | 55 | SCHEPPERS | MUS | 39 |
| EKSTER | 31 | | OLIFANT | 52 |
| EZEL | 46 | | OTTER | 05 |
| FRET | 08 | COMMUNICATIEVEN | PAARD | 42 |
| GANS | 36 | | PALING | 11 |
| GIRAFFE | 37 | | PARKIET | 21 |
| GOUDVIS | 13 | SPIRITUELEN | PINGUÏN | 28 |
| HAAI | 24 | | PRAIRIEHOND | 53 |
| HAAN | 49 | | REIGER | 59 |
| HAGEDIS | 25 | ORGANISATOREN | RUPS | 44 |
| HERT | 26 | | SCHAAP | 41 |
| HOND | 38 | TEAMWERKERS | SCHILDPAD | 60 |
| IJSBEER | 56 | | SLAK | 12 |
| KAMEEL | 18 | VERANDERAARS | SLANG | 45 |
| KANGOEROE | 09 | | SPIN | 16 |
| KAT | 57 | | SPRINKHAAN | 06 |
| KIKKER | 43 | VERZORGENDEN | TIJGER | 01 |
| KIP | 32 | | UIL | 30 |
| KOE | 50 | | VARKEN | 34 |
| KONIJN | 10 | | VLIEG | 04 |
| KRAAI | 33 | ZELFSTANDIGEN | WESP | 35 |
| KRAB | 14 | | WOLF | 22 |
| KROKODIL | 27 | | WORM | 47 |
| KWAL | 15 | | ZWAAN | 29 |

Ontdek jouw **teamrol** en leer alles over elkaars **kwaliteiten**.

otter
vlieg
mug
sprinkhaan
meeuw
tijger

doeners

ekster
kraai
wesp
kip
gans
varken

organisatoren

buizerd
konijn
kangoeroe
fret
slak
paling

analytischen

giraffe
schaap
mier
hond
mus
paard

teamwerkers

goudvis
bij
spin
kwal
krab
kameel

scheppers

kikker
ezel
worm
slang
rups
eend

veranderaars

dolfijn
haai
duif
aap
wolf
parkiet

communicatieven

lieveheersbeestje
muis
haan
prariehondje
olifant
koe

verzorgenden

hagedis
hert
pinguin
krokodil
uil
zwaan

ijsbeer
schildpad
leeuw
reiger
egel
kat

spirituelen

zelfstandigen

DOEL: teamrollen benoemen, versterken en aanvullen.

- 1) Vorm paren en laat de een voor de ander een dier kiezen op basis van de teamrol (links verticaal achterop kaartje).
- 2) Bespreek de keuze samen. Past de teamrol bij de ontvanger? Of voelt hij zich meer gekend in een andere rol? Het is de bedoeling dat je hier samen uitkomt. Samen de kwaliteit (midden van het kaartje) erbij betrekken kan, maar hoeft niet.
- 3) Kijk daarna plenair welke teamrollen zijn vertegenwoordigd en wat dit betekent voor het team. Missen we de spirituelen? Organisatoren? Doeners? Hebben we teveel /te weinig mensen in dezelfde teamrollen?

aanvulling - gebruik het boek

- 4) Lees de inleidende hoofdstukken van de relevante teamrollen in het boek voor. Of laat deelnemers dit in stilte zelf doen.
- 5) Is er één teamrol dominant? Zo ja, pak de 6 kaarten met deze rol, kies blind een dier en voer als team de bijbehorende werkvorm uit.

Voor iedereen die een steuntje in de rug kan gebruiken

- 1) Waar loop je tegenaan? Wat vind je moeilijk? Kies een ding.
- 2) Kies een dier dat je aanspreekt, lees vervolgens op de achterkant van je kaart de dierenwijsheid en de kwaliteit van je dier.
- 3) Kijk hoe jouw dier je kan steunen bij waar je mee zit en kies daarvoor bv een week of een maand. Probeer in die periode te leven in de energie van jouw dier. Het kan helpen jouw dier op te zoeken. Geef aan het einde van de periode antwoord op de vraag: wat heb ik van mijn dier geleerd?
- 4) Als je wilt kun je deze oefening herhalen, bv. door blind een nieuwe kaart te trekken.

 **aanvulling - gebruik het boek**

- 5) Lees het verhaal over jouw dier na in het boek.
- 6) Doe de spelvormen die bij jouw dier horen.
- 7) Lees het inleidende hoofdstuk over de teamrol van jouw dier.



OTTER

‘Wanneer heb jij voor het laatst tikkertje gespeeld, ben je van een berg afgerold? Kun je zorgeloos je dag beginnen of pieker je over wat er gaat komen?’

▶ SPELEN

Otters zijn speelse dieren, die graag van modderoevers glijden, over elkaar heen springen en achter elkaar aan rennen of zwemmen. Ze houden schijngevechten en glijden op hun buik het water in, een spelletje dat ze steeds weer herhalen.



PAARD

‘Samenwerken geeft voor mij aan het leven een enorme meerwaarde. Als ik mijn energie verbind met de energie van een ander, kom ik volledig in mijn kracht’

▷ SAMENWERKEN

Al heel lang werkt het paard op allerlei manieren samen met de mens. Het paard vervoert, draagt lasten, trekt schepen en koetsen, is politie- en wedstrijdpaard. En daarnaast vaak een zeer goede vriend.



OLIFANT

‘Wij helpen elkaar. Ik doe altijd wat voor iedereen op dat moment het beste is.’

▼ ELKAAR HELPEN

Als een olifant ziek is dan past de groep het tempo daarop aan. Volwassen olifanten zorgen voor gewonde dieren. Als een olifant sterft komen alle leden van de groep om hem heen staan, ze troosten hem met hun slurf en raken hem aan.



KAT

'Ik maak me nooit zorgen. Ik doe wat er in mij opkomt ook al lig ik de hele dag te slapen. Vanuit ontspanning leef ik het leven dat ik wil leven, telkens opnieuw.'

▶ JEZELF ONTSPANNEN

Katten spinnen als ze ontspannen zijn of wanneer ze juist willen ontspannen. Daarom spinnen veel katten als ze pijn of stress hebben. Volgens onderzoek geeft kattengespin trillingen die het genezingsproces bij breuken bevorderen.