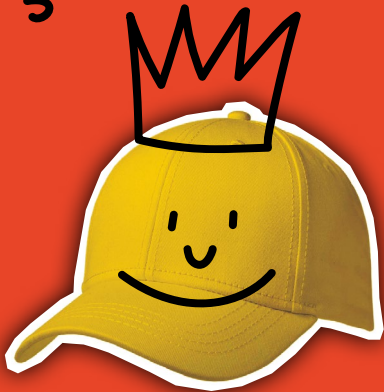




Color King®

5



CK

7



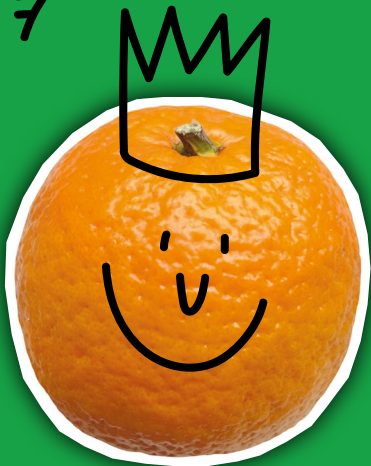
CK

5



CK

7



CK

2



CK

5



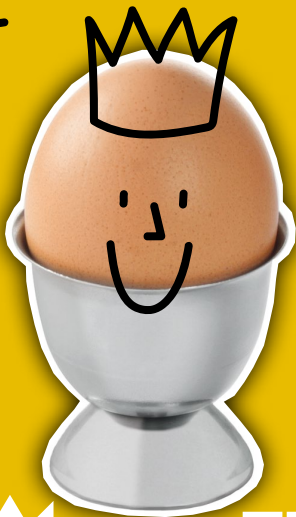
CK

3



CK

4

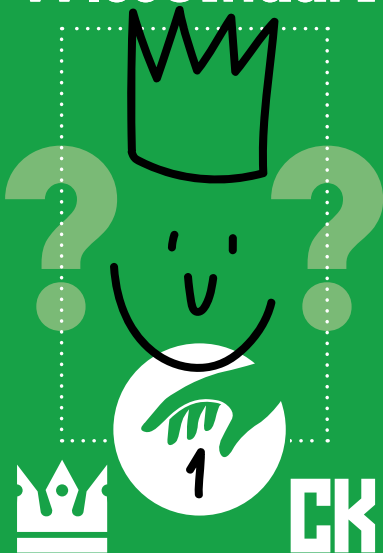


CK



 Joker

Wisselkaart



Doel van het spel

Verzamel als eerste een volledige set van 1 t/m 7 in één kleur. Dan ben jij de Color King!

Spelvoorbereiding

- Schud alle speelkaarten.
- Elke speler krijgt 7 kaarten. Zit er een wisselkaart tussen? Leg deze dan terug en pak een nieuwe kaart.
- Alle overige kaarten leg je op een stapel.
- Heeft niemand direct een set van 1 t/m 7 in één kleur? Dan begint het spel.

Spelverloop

- Speel met de klok mee.
- Als je aan de beurt bent, trek je één kaart van de stapel.
- Daarna kijk je of je een volledige set (1 t/m 7 in één kleur) hebt.
- Je houdt de getrokken kaart, zodat je meer kansen hebt om een kleurensset te krijgen. Er is geen aflegstapel in dit spel.
- Heb je een set van 1 t/m 7 in één kleur? Dan win je!

Cijferkaarten (1 t/m 7)

- In vier kleuren: rood, blauw, geel, groen.
- Verzamel een set per kleur.

Color kaart (joker)

- Geen nummer, wel een kleur.
- Deze kaart mag je gebruiken als vervanger voor elk getal om een kleurensset te krijgen. Je mag maximaal één joker in een set gebruiken.

Wisselkaart (1 t/m 4)

- Trek je een wisselkaart? Pak dan 1, 2, 3 of 4 kaarten van een willekeurige speler (één speler), zonder te kijken. Het aantal staat op de kaart. Vervolgens geef je hetzelfde aantal kaarten terug aan die speler, je mag deze zelf kiezen.
- Na gebruik leg je de wisselkaart onder de trekstapel. Schud daarna de stapel.

Winnaar

De eerste speler met een complete set van 1 t/m 7 in één kleur (met maximaal 1 joker) is de Color King!