

Lekker buitenspelen!

POPULAIRE SPELEN

- Verstoppertje
- Annemaria Koekoek
- Schipper mag ik overvaren?
- Tikkertje
- Kubb
- Stoepranden
- Hinkelen
- Knikkeren

Zaklopen

Dit spel is om te lachen, gieren en brullen!

Hoe je dit spelletje buiten speelt?

Markeer een start- en finishlijn.
Deelnemers stappen in een juten zak en proberen zo snel mogelijk naar de finish te hoppen.

De eerste persoon die de finishlijn bereikt, wint.

Tunnel-tikkertje

In plaats van dat je direct af bent, heb je een kans om vrij te komen! Ben je getikt? Ga dan met je benen wijd staan. Je mag weer meedoen als iemand door je benen kruipt.

10 TELLEN IN DE RIMBOE

Eén kind is de zoeker en alle andere kinderen verstoppen zich. De zoeker doet zijn ogen dicht en begint met tellen: "10 tellen in de rimboe! 10-9-8..."

Tijdens deze secondes mag iedereen zich verstoppen. Bij 0, opent de zoeker zijn/haar ogen. Als hij/zij niemand ziet, begint hij/zij opnieuw met tellen. Dit keer bij 9. "9 tellen in de rimboe! 9-8-7..."

Elke ronde hebben de kinderen minder tijd om zich te verstoppen. Het spel stopt, wanneer alle kinderen gevonden zijn door de zoeker.

Stoepranden

Dit spel speel je met twee personen. Ieder kind staat aan een kant van de weg. Het doel is om 15 punten te behalen. Je verdient een punt als je de stoeprand aan de overkant raakt. Daarnaast mag je dan ook een stap naar voren doen, waardoor je steeds makkelijker de stoeprand van de ander raakt.

Degene die als eerst 15 punten heeft verdiend, wint het spel.

EITJE LEGGEN

GOOI EEN BAL TEGEN EEN MUUR AAN. ZODRA DE BAL ÉÉN KEER STUURT, DIEN JIJ ER MET WIJDE BENEN OVERHEEN TE SPRINGEN. DE VOLGENDE SPELER VANGT DE BAL EN DOET PRECIES HETZELFDE VANAF DE PLEK DAT HIJ OF ZIJ DE BAL GEVANGEN HEEFT.

JE BENT AF ALS DE BAL JE RAAKT EN DEGENE DIE OVERBLIJFT, IS DE WINNAAR!