

ZONDAG

12

JULI

De toekomst van gaming kenmerkt zich door de steeds verdere integratie van cloudtechnologie, waardoor spellen op servers draaien en je op vrijwel elk apparaat (tv, tablet, telefoon) kunt spelen zonder dure hardware thuis.



VRIJDAG

26

JUNI

Het onverwachte hit & run succes van **Flappy Bird**

In 2013 schiep ontwikkelaar Dong Nguyen in slechts een paar dagen een van de meest succesvolle games aller tijden. Hij zag zijn game viraal gaan, verdiende naar schatting 50.000 dollar per dag aan advertentie-inkomsten en verwijderde het ineens van de appstores omdat hij de druk niet aankon.

Flappy Bird, de eendagsvlieg onder de games!



ZATERDAG

13

JUNI

Gamen is leuk, maar soms gaat
het mis, omdat online werelden
onveilig zijn voor kinderen.

Club Penguin Rewritten werd in 2022
stilgelegd nadat Disney ingreep vanwege
copyright én gebrek aan moderatie.
Kinderen konden ongefilterde content zien
en vrij communiceren met onbekenden,
zonder toezicht. Wat begon als een speels
initiatief van de fans, eindigde in
digitale chaos.



ZONDAG



JUNI

Gamertaal

Ragequit

Het (plotseling) verlaten van de match omdat je boos, gefrustreerd of geïrriteerd bent over het verloop van het spel.



GA TOCH GAMEN®

MAANDAG

16

MAART

Feit

Gamers staan open voor nieuwe technologie

Ze experimenteren graag met innovatieve hardware (VR, motion controls) en software, wat hun digitale vaardigheden en flexibiliteit vergroot.



Wist je dat gamification-elementen steeds meer worden toegepast in de horeca? Sommige restaurants gebruiken bijvoorbeeld apps met spelelementen om loyaliteit te belonen.



GA TOCH GAMEN®

MAANDAG

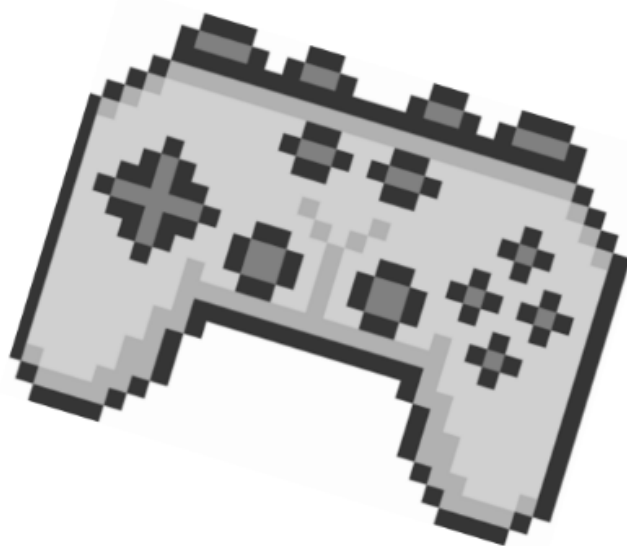
2

MAART

De geschiedenis van de console **Sega Mega Drive**

Een 16-bit-console uit 1988 (in Europa vaak Mega Drive genoemd, in de VS Genesis). Sonic the Hedgehog werd er wereldberoemd door.

Rond 1990/1991 verscheen de Mega Drive in Nederland, geliefd om snelle arcade-ports en iconische Sega-titels.



GA TOCH GAMEN®

DINSDAG

17

FEBRUARI



GENRE CHECKPOINT #3

ACTION-ADVENTURE (DEEL 2)

Belangrijkste talenten

Probleemoplossend vermogen

Ruimtelijk inzicht

Verhaalinterpretatie en empathie

Risico

Te veel tijd kwijt in grote open werelden
of bij lange verhaallijnen

Bekende games

The Legend of Zelda, Tomb Raider,
Uncharted 2: Among Thieves, Assassin's
Creed, God of War



GA TOCH GAMEN®

DONDERDAG



FEBRUARI

Fabel

**Gamers zijn asociaal en zitten
in hun eentje op hun kamer**

Veel games zijn juist sociaal
(co-op, online communities). Gamers
bouwen vriendschappen en netwerken op,
zowel online als offline.



Wist je dat er over de hele wereld
themarestaurants en cafés geïnspireerd
zijn door populaire videogames?

In Japan heb je bijvoorbeeld het
Pokémon Café en Kirby Café, waar fans
gerechten en drankjes kunnen bestellen
die zijn geïnspireerd op de games en
personages.



GA TOCH GAMEN®

ZATERDAG

31

JANUARI

Super skill

probleemoplossend vermogen

Waar leer je dit?

In puzzelgames, strategy games en sandbox games zoals Portal, Zelda: Breath of the Wild, The Witness en We Were Here.

Wat train je precies?

Je leert complexe situaties analyseren, experimenteren met oplossingen, fouten herstellen en patronen herkennen. Vaak zonder directe uitleg. Je moet het zelf uitvinden.

Wat kun je ermee?

In schoolprojecten, techniek, zorg of ondernemerschap is dit dé skill om flexibel te denken en creatief om te gaan met obstakels. Je leert denken in oplossingen, niet in problemen.



DONDERDAG

1

JANUARI

Gamen

(uitspraak: 'ye:mən) – werkwoord
(gamede, gegamed)

Betekenis:

het spelen van (video)games op een
computer, console of ander elektronisch
apparaat, zoals een smartphone of
smartwatch.

In bredere zin: actief deelnemen aan
interactieve digitale spellen, zowel
online als offline, alleen of met anderen.

