

Geronimo Stilton

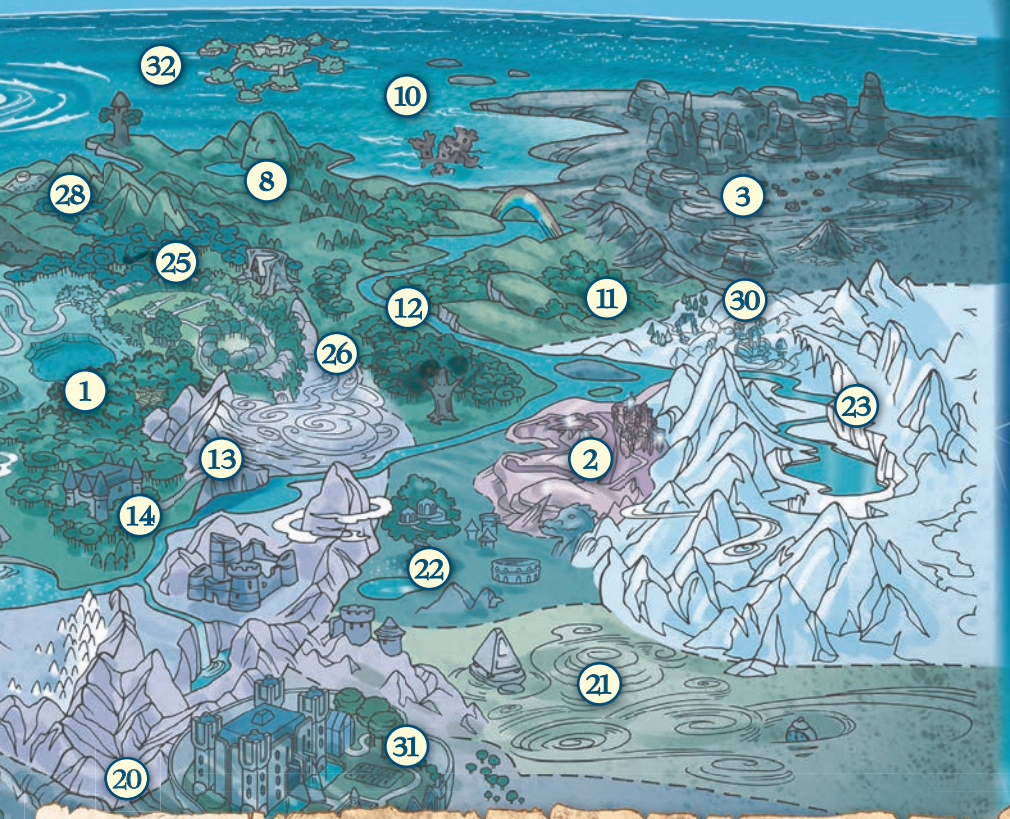
FANTASIA XII

Het  
Vlammepravijn



# Fantasia





- |                           |                                    |                                  |
|---------------------------|------------------------------------|----------------------------------|
| 1. INVISIBEL              | 13. NOORD-IMMENSIA                 | 24. SPEELGOEDPARADIJS            |
| 2. ROBESSINIË             | 14. RIJK VAN DE ELFEN              | 25. GROENE HART                  |
| 3. TERRARIUM              | 15. RIJK VAN DE<br>STEENKLOVERS    | 26. LUMINEUS                     |
| 4. SCHADUWRIJK            | 16. KWAREUK                        | 27. DUIZEND ANKERS<br>EILAND     |
| 5. INSOMNIA               | 17. WICCA                          | 28. GNOMORIA                     |
| 6. DRAGONIË               | 18. LUILEKKERLAND                  | 29. FLAMBWAJANT                  |
| 7. ZOTTEKLAP              | 19. HORK                           | 30. BLAUWE HERMELIJNEN<br>DOMEIN |
| 8. MINIATURA              | 20. ZUID-IMMENSIA                  | 31. ENGLAND                      |
| 9. FLORISSANT             | 21. TEMPUS                         | 32. VANILLE EILAND               |
| 10. AQUARIUS              | 22. RIJK VAN DE<br>ZILVEREN DRAGEN |                                  |
| 11. REGENBOOGVALLEI       | 23. SUMMUM                         |                                  |
| 12. HET SPREKENDE<br>WOUD |                                    |                                  |

**WIL JIJ MET GERONIMO MEE OP REIS NAAR  
FANTASIA? PLAK DAN HIERONDER JE  
FOTO EN SCHRIJF JE NAAM ERBIJ!**

**PLAK HIER  
JE FOTO**





## EEN MUIZENISSIG VERHAAL

**B**este knaagdiervriend,  
ik wil je een verhaal vertellen.

**Het is een muizenissig verhaal ...**

Een verhaal dat begint op de **toppen** van het **LEVITA GEBERGTE** in het rijk Fantasia. In dit verhaal beleef ik niet alleen muizenissig spannende **AVONTUREN**, maar ontdek ik bovendien gi-ga-gantisch veel **nieuwe weetjes** over Fantasia! Na al die reizen naar dit rijk zijn er nog steeds dingen die ik niet weet. Zo zie je maar weer, **je bent nooit te oud om te leren!** Ook jij kunt deze fantasiastische







Wat een uitzicht!



weetjes ontdekken, maar daar moet je wel wat voor doen! Tijdens dit verhaal kom je erachter **hoe**. Nu beginnen we eerst samen aan een <sup>\*</sup>**nieuw**<sup>\*</sup> avontuur. Laat ik bij het begin beginnen. Ik weet ab-so-luut zeker dat je het mooi gaat vinden. Het is een verhaal dat je in je **hart** zal sluiten. Een verhaal dat je als een **geheim in een kistje** zou willen opsluiten.







## ER WAS EENS ...

**M**isschien moet ik je eerst vertellen **waarom** ik op een van de hoge toppen van het Levita Gebergte stond, samen met de **Wijze Salamander**. Aan het einde van een van mijn reizen door Fantasia\* had de Wijze Salamander aangeboden om mij als zijn **LEERLING** aan te nemen. Hij zou mij opleiden tot een knager die in staat is Grote Daden te verrichten. Zeg maar gerust:

**EEN ECHTE HELD!**

Ik had zijn voorstel natuurlijk met beide poten aangegrepen en was sindsdien niet van zijn zijde geweken. Samen liepen we en liepen we en liepen we, dagenlang, langs paden die op geen enkele

\* Dat verhaal vertel ik in *Lang Leve Fantasia* en daarin kom je de Wijze Salamander ook tegen!

# De Wijze Salamander



DE MEESTER DER MEESTERS, DE WIJSTE DER ZEVEN ZINNIGE PEINZERS, HIJ DIE DE NEGEN WEGEN NAAR HET LICHT KENT.

Hij is geboren in het Duizendjarige Rijk en behoort tot het Blauwbloedgeslacht der Hemelsblauwe Urodela. Zijn blauwe, geschubde huid kan zich net als die van een kameleon aanpassen aan zijn omgeving door te veranderen van kleur.

Hij is meester in alle vechtsporten, maar gebruikt zijn kunde alleen ter verdediging van zichzelf en anderen.

Zijn kracht is de ervaring die hij gedurende vele duizenden levens heeft opgedaan: hij weet bijna alles, omdat hij bijna alles al eens gezien, gehoord of meegemaakt heeft. Zijn woorden zijn als parels van wijsheid, zijn adviezen worden door iedereen in Fantasia opgevolgd. Hij vindt altijd een oplossing. Niets wat hij zegt is ooit bedoeld om te beledigen, maar om de ander wakker te schudden en te leren wat de zin van het leven is. De titel **VREDESBEWAAARDER** koestert hij het meest. Hij kreeg deze titel van Florina de Fleur, de koningin van het feeënrijk in Fantasia. Hij is de schrijver van het PERKAMENT DER DRIEËNDERTIG GULDEN REGELS, één van de belangrijkste documenten van heel Fantasia.

## PERKAMENT DER DRIËNDERTIG GULDEN REGELS

De Wijze Salamander, Hij die de Negen Wegen naar het Licht kent, Vredesbewaarder, leert de jongeren in Fantasia ecrlijk, oprecht en in harmonie te leven. *We hebben de aarde te leen* zegt hij altijd. Dat betekent niet alleen dat je probeert in vrede te leven, maar ook dat je de natuur beschermt. Het lukt bijna niemand om zich altijd aan de Driëndertig Gulden Regels te houden, maar proberen is de eerste stap.

### DE DRIËNDERTIG GULDEN REGELS VAN DE WIJZE SALAMANDER:

1. RESPECTEER ALLES EN IEDEREEN.
2. BESCHERM DE AARDE, WE HEBBEN ER IMMERS MAAR ÉÉN!
3. LAAT ANDEREN IN HUN WAARDE.
4. LUJSTER NAAR DE ANDER EN PROBEER HEM/HAAAR NIET JOUW MENING OP TE DRINGEN.
5. HOU REKENING MET DE GEBRUIKEN VAN JE OMGEVING.
6. BLIJF ONDER ALLE OMSTANDIGHEDEN KALM.
7. LAAT JE NIET LEIDEN DOOR BOOSHEID.
8. WEES AARDIG EN VRIENDELIJK, DAT IS EEN TEKEN VAN KRACHT.
19. WEES GEEN OPSCHEPPEL!
20. VERNIEL GEEN PLANTEN, DIEREN OF DINGEN.
21. BESCHERM DE ZEE, RIVIEREN EN WATEREN.
22. VERSPIL GEEN DRINKWATER. LAAT DE KRAAN NIET LOPEN ALS JE JE TANDEN POETST!
23. LAAT GEEN PLASTIC ROMMEL ACHTER IN DE NATUUR.
24. ZEG ALTIJD DE WAARHEID; DAT IS DE BESTE MANIER OM VERTROUWEN TE KWEKEN.
25. HOU JE AAN JE BELOFTES.
26. VERMIJD GERODDEL EN SPREEK GEEN KWAAD.
27. BEWAAR DE GEHEIMEN DIE JE WORDEN TOEVERTROUWD.

9. KEN JE ZWAKTES EN PROBEER DAAR IETS AAN TE DOEN.
10. GEDRAAG JE ZOALS JIJ WILT DAT ANDEREN ZICH GEDRAGEN.
11. HEB DROMEN, VOORAL MOOIE EN GOEDE DROMEN.
12. LAAT DROMEN UITKOMEN!
13. LEEF IN LIEFDE.
14. LEEF, LACH EN GENIET.
15. DOE ANDEREN GEEN PIJN!
16. BLIJF AF VAN WAT NIET VAN JOU IS!
17. VERVUL JE TAKEN ZONDER MOPPEREN.
18. DEEL WAT JE HEBT, OF HET NU VOEDSEL, TIJD OF SPEELGOED IS.



28. SPEEL NIET VOOR LUISTERVINK.
29. WEES TROUW AAN IEDEREEN, NIET ALLEEN AAN JE VRIENDEN.
30. PROBEER ALTIJD VOOR HET GOEDE IN PLAATS VAN HET MAKKELIJKE TE KIEZEN.
31. OORDEEL NIET OVER ANDEREN.
32. RESPECTEER DE OUDEREN.
33. HELP DEGENEN DIE HET MOEILIJK HEBBEN.





kaart stonden, onontdekte streken, afgelegen gebieden, door het **RUIGSTE** en geheimzinnigste deel van

# FANTASIA!

Tijdens onze tocht ontmoetten we allerlei fantasiastische wezens:



kleine, zoals de **KABOUTERS ...**



... grote, zoals de **REUZEN ...**



... aardige, zoals de *feeën ...*

... mythische, zoals de **FENIKS ...**



... mysterieuze, zoals de **EEHNOORN ...**



... pesterige, zoals de  
**aardmannetjes ...**

... stinkende, zoals de **TROLLEN ...**



... angstaanjagende,  
zoals de **ORKEN ...**

... enge, zoals de  
**geschubde vleugeldraken ...**



... gevreesde,  
zoals de  
**heksen ...**



**MUIZENISSIG!**



Ik was uitgeput, maar ook erg **benieuwd** waar we naartoe gingen en dus vroeg ik nieuwsgierig: ‘Eh, Meester der Meesters, mag ik u een **vraag** stellen?’

Hij glimlachte en antwoordde: ‘Dat mag, leerling.’ ‘Ik zou graag willen weten waar u me **NAARTOE** brengt? Is het nog ver? En wat gaat u me precies leren? Hoelang gaat de opleiding duren? Wordt het moeilijk? Wordt het gevaarlijk? Maar vooral,

## **WAAROM HEEFT U MIJ UITGEKOZEN?’**

De Wijze Salamander zuchtte. ‘Ik merk het al, ik moet je nog heel wat leren! Je had het over één vraag, **maar je stelde er zeven**. Ik beantwoord er daarom ook maar één, leerling: ik weet niet waarom ik jou heb **UITGEKOZEN**. Misschien dat ik er spijt van zal krijgen, maar binnenkort ga je op missie, een missie waar veel van afhangt voor Fantasia. Op verzoek van Florina de Fleur, zal ik je de **NEGEN WEGEN NAAR HET LICHT** leren. Maar of je het aankan of





overleeft en hoelang het gaat duren, dat valt nog te bezien. Alles komt zoals het komt. Op het **JUISTE** moment, geen minuut eerder, geen minuut later. En nu moet je leren stil te zijn. Geen gepiep meer tot we bij het Pad van de Koude Rillingen aankomen. Dan zal ik je een verhaal vertellen over het belang van **STILTE!**

### DE RATELENDE RAT

Een jonge rat ging op een dag naar een Meester van Wijsheid. De meester vroeg hem wat hij kwam doen en de rat ratelde er vrolijk op los. Hij vertelde de meester van alles en nog wat, er kwam geen einde aan. Na een hele tijd gerateld te hebben, zei hij: 'Och, meester, ik wil niet zo wijs zijn als u. Ik zou alles doen om uw leerling te worden.'

'Mag ik je een kopje thee aanbieden?' vroeg de meester en hij begon thee in een kopje te schenken. Toen de kop vol was, bleef hij doorschenken en de kop stroomde over.

'Meester, ziet u niet dat de kop vol is?'

'Zoals dit kopje,' antwoordde de meester, 'is ook jouw koppie te vol met meningen, gedachten en woorden. Het is te veel voor dat brein van jou. Hoe kan ik je wijsheid leren als je niet eerst het kopje leegmaakt?'

De knager begreep wat de meester hem wilde vertellen: als je zelf te veel praat, kun je niet goed luisteren en als je hoofd al vol zit met meningen, heb je geen ruimte om nieuwe dingen te leren.

