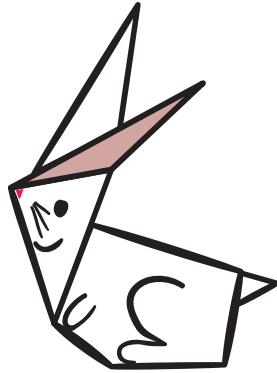




www.lannoo.com
www.ketnet.be



Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden vervoelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand en/of openbaar gemaakt in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch of op enige andere manier zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

Registreer u op onze website en we sturen u regelmatig een nieuwsbrief met informatie over nieuwe boeken en met interessante, exclusieve aanbiedingen.

© Uitgeverij Lannoo nv/ Ketnet, 2021
ISBN 978 94 014 7775 8
D/2021/45/359
NUR 214

Weldon Owen Children's Books
A Subsidiary of Insight International L.P
PO Box 3088
San Rafael, CA 94912
www.insighteditions.com

Oorspronkelijke titel: *101 things to do before you grow up*

Oorspronkelijke uitgever:

Red Lemon Press Limited, United Kingdom, 2014

© 2014 Red Lemon Press Limited

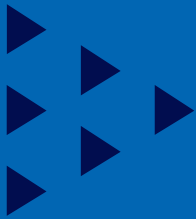
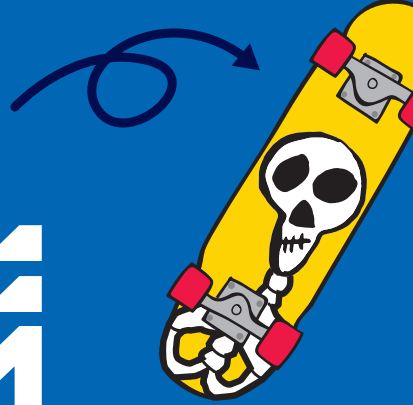
© Nederlandse vertaling Uitgeverij Lannoo nv, Tiel, 2014

Nederlandse vertaling: Christelle Bogaert

Gedrukt in China



KETNET

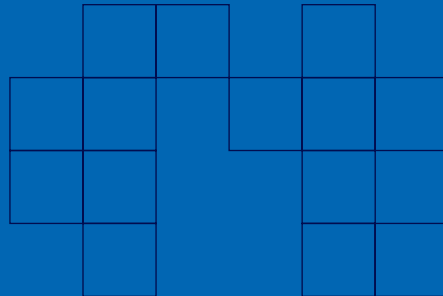
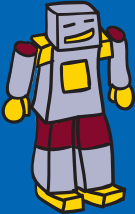


101

DINGEN

die je moet doen

voor je 12 bent



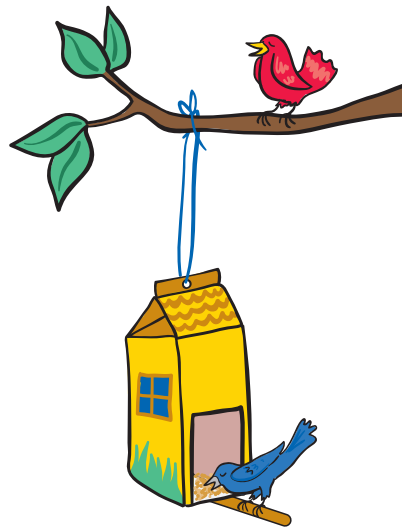
Lannoo

INHOUW

- 1 Een parachute knutselen van een plastic zak
- 2 Een tijdcapsule maken
- 3 Leren jongleren met drie voorwerpen
- 4 Tot tien tellen in vijf vreemde talen
- 5 Weten hoe laat het is zonder klok
- 6 Knopen leggen zonder in de knoop te geraken
- 7 Een boodschap in een fles posten
- 8 Een sneeuwballengevecht plannen
- 9 De beste pizza bakken
- 10 Een geheime handdruk bedenken
- 11 Een zelfportret tekenen
- 12 Zelf een kompas maken
- 13 Een griezelverhaal schrijven
- 14 Sterren kijken
- 15 Fabeltjes ontkrachten
- 16 Je toverkunsten tonen
- 17 Griezelige zwarte bloemen maken
- 18 Een vlinder grootbrengen
- 19 Spelen met schaduwen
- 20 Een stripverhaal tekenen
- 21 Twee instrumenten uit de natuur bouwen
- 22 Een superheld uitvinden
- 23 Muziek leren lezen
- 24 Een kandijstokje maken
- 25 Dansen tot je erbij neervalt
- 26 Zonne-energie hamsteren
- 27 Een vlieger maken en oplaten
- 28 Een lavalamp laten branden
- 29 Een superleuke schuilnaam verzinnen
- 30 Bijna alles onthouden
- 31 Drie coole codes creëren
- 32 Een perfect papieren vliegtuigje vouwen
- 33 Omgaan met een noodgeval
- 34 Wormen kweken
- 35 Een stad van dozen bouwen
- 36 Een doek weven
- 37 Je voorbereiden op een natuurramp
- 38 Kaarten kraken
- 39 Vijf sporen van dieren vinden
- 40 Eten met stokjes
- 41 Meer te weten komen over je sterrenbeeld
- 42 Perfecte push-ups en sit-ups afwerken
- 43 Dromen verklaren
- 44 De onnavolgbare ballontruc uithalen
- 45 Je jeans een nieuwe *look* geven
- 46 Zelf een wonderdraaier maken
- 47 Een lepel op je neus laten balanceren
- 48 Een grappig flipboek samenstellen
- 49 Een speciale sokkenpop maken
- 50 Buikspreken
- 51 IJsjes schudden
- 52 Plezier maken met pen en papier
- 53 Een bordspel bedenken
- 54 Kunstjes met je skateboard
- 55 De zeven wereldwonderen leren
- 56 De verstrooide professor spelen
- 57 Alles klaarmaken om te gaan kamperen



- 58 Je vrienden verbluffen
- 59 Het weer voorspellen
- 60 Zelf een dagboek ontwerpen
- 61 De schijngestalten van de maan kennen
- 62 'Dank u' zeggen in tien vreemde talen
- 63 Een vulkaan maken in de keuken
- 64 Drie keer je hersenen bedriegen
- 65 Een sneeuwbol maken
- 66 Een kortfilm draaien
- 67 De bunny hop doen met je fiets
- 68 Schrijven met onzichtbare inkt
- 69 Je handpalm lezen
- 70 Zelf een hindernissenparcours bouwen
- 71 Schilderen als een beroemd kunstenaar
- 72 Een grappig waterkershoofd maken
- 73 Een geweldig slaapfeestje organiseren
- 74 Reisspelletjes spelen
- 75 De beste warme chocolademelk bereiden
- 76 Op schattenjacht gaan
- 77 Zelf een krant schrijven
- 78 Een T-shirt verven
- 79 Een ballon in een zwaan veranderen
- 80 Een truc uithalen met jezelf
- 81 Een armband maken van kauwgompapiertjes
- 82 Door papier stappen
- 83 Een speaker maken van een kartonnen beker
- 84 Gigantische bellen blazen
- 85 Een brij maken die licht geeft in het donker
- 86 Op spoken jagen
- 87 Een bloktekening maken
- 88 Een menselijke leugendetector zijn
- 89 De neerslag meten
- 90 Een wapenschild ontwerpen
- 91 Een basketbal op je vinger laten draaien
- 92 Een gerecycled vogelhuisje maken
- 93 Een fantastische schuilplaats bouwen binnenshuis
- 94 Je nooit meer vervelen
- 95 Zelf limonade maken
- 96 Transfertrucjes
- 97 Kunstig vouwen
- 98 Volleybal spelen met waterballonnen
- 99 Zelf een boemerang maken
- 100 Uitvlooiën welk teken uit de Chinese dierenriem jij bent
- 101 Een kom maken van papier-maché



1. Een parachute knutselen

van een plastic zak

Is het een vogel? Is het een vliegtuig?

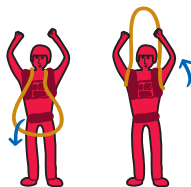
Nee, het is... een plastic zak!

WAT HEB JE NODIG?

- ✗ plastic zak of licht materiaal;
- ✗ schaar;
- ✗ naald en 8 stukjes draad van 50 cm lang;
- ✗ afplakband;
- ✗ 4 paperclips;
- ✗ iets kleins dat als gewicht kan dienen (een actiefiguurtje is perfect);
- ✗ rubberen lint.



1 Knip een groot vierkant uit de plastic zak of het andere materiaal. Plak afplakband op de vier hoeken boven- en onderaan (8 stukjes in totaal).



3 Maak een harnas voor je figuurtje. Wikkel er het rubberen lint omheen zoals op de tekening en maak het lint vast aan de paperclips.

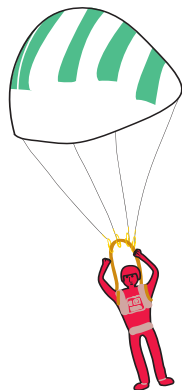


2 Haal je naald en draad door een van de hoeken en leg een knoop in de draad zodat hij blijft zitten. Maak het andere uiteinde vast aan een paperclip. Doe dit voor de vier hoeken.

4 Zoek een hoog maar veilig plekje om je parachute te laten vallen en zie hoe je actiefiguurtje naar de grond zweeft.

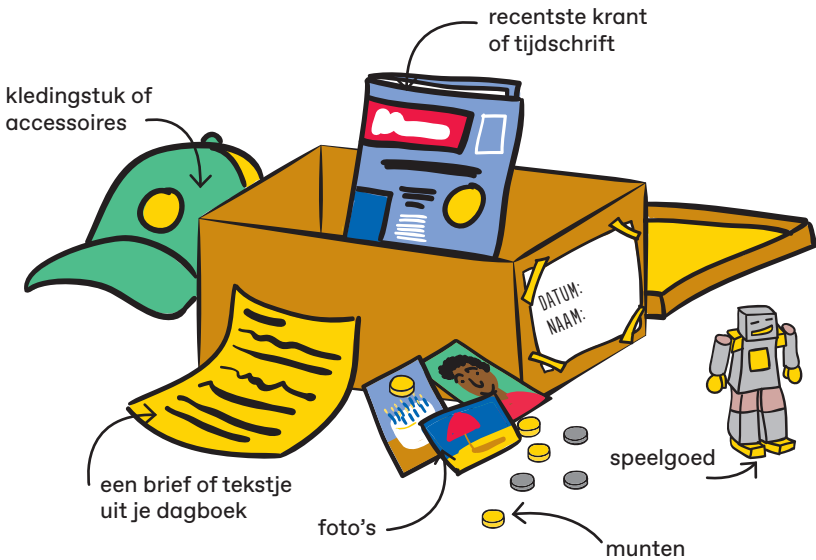


KLAAR!



2. Een tijdscapsule maken

Een tijdscapsule fabriceren is als een geweldige schatkist bouwen. Je bergt er dingen in op en verzegelt de capsule. En hoopt dat iemand ze in de verre toekomst vindt!

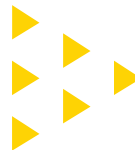


JOUW CAPSULE

Een capsule kun je maken van om het even welke doos. Zet er goed zichtbaar de datum van vandaag op, samen met je naam, en berg er allemaal hippe spullen van nu in op. Verzegel de doos en verstop ze op een veilige plaats, zoals de zolder. Begräaf je de doos buiten, verpak ze dan in plastic.

TOPTIP

Stop in je tijdscapsule nooit bederfbare waren zoals eten! Dat begint te rotten en trekt dieren aan.



KLAAR!

3. Leren jongleren

met drie voorwerpen

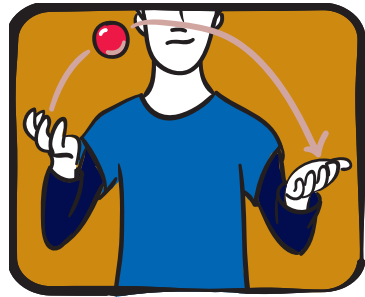
Jongleren is perfect om mee uit te pakken. Met een beetje concentratie, oefening en tempo steel je op elk feestje de show!

VEILIGHEID VOOR ALLES!

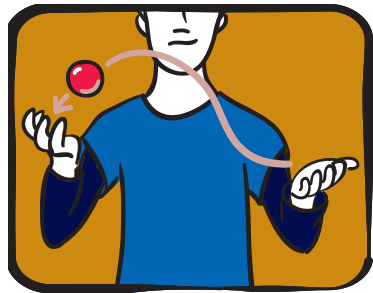
Eerst en vooral: de basisregel van jongleren is veiligheid. DENK er niet eens aan om te jongleren met brandende fakkels! Leer jongleren met balletjes of zakjes gevuld met spliterwten of rijst. Met de juiste voorwerpen en techniek kun je in een wip gooien en vangen als de beste... en zie je er geweldig cool uit terwijl je dat doet!

HANDIG OM TE WETEN!

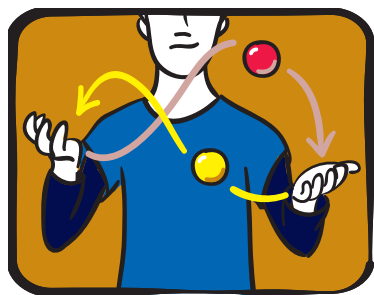
Een van je handen is je zogenaamde dominante hand: dat is de hand waarmee je het meeste gooit en vangt. Meestal is dat de hand waarmee je schrijft.



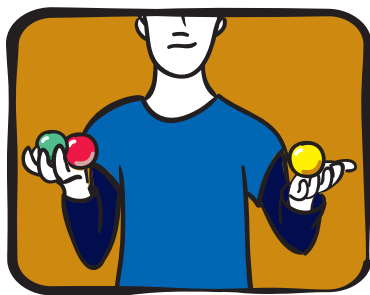
1 Neem een balletje of zakje met rijst/spliterwten. Werp het met een boogje van je ene hand in de andere, op gelijke hoogte met je ogen.



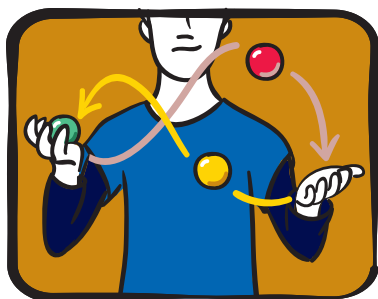
2 Gooi de bal van de ene hand in de andere zonder dat je je hoeft te rekken om hem te vangen. Oefen tot je een goed tempo hebt.



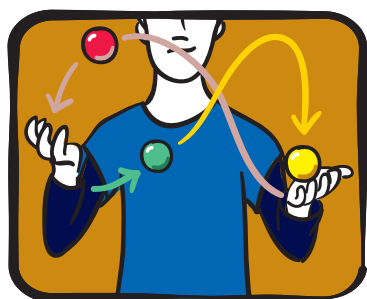
3 Probeer nu eens twee ballen tegelijk te gooien. Op het moment dat de eerste bal naar beneden komt, gooi je de tweede bal op en vang je beide.



4 Neem nu nog een bal, zodat je in totaal drie ballen vasthoudt. Houd er twee in je dominante hand.



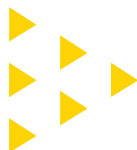
5 Gooi de eerste twee ballen net zoals voordien en houd de derde bal in je dominante hand.



6 Werp de derde bal in de lucht wanneer de tweede bal op zijn hoogste punt is. Blijf de ballen gooien in een constante lus.

WAAROM NIET?

Vervang een van de ballen door een appel. Probeer er tijdens het jongleren een hapje van te eten!



KLAAR!

4. Tot tien tellen in

vijf vreemde talen

Op de hele wereld worden duizenden talen gesproken.
Verbaas je vrienden door in zes daarvan tot tien te tellen!

Volgens linguïsten (mensen die talen bestuderen) worden er op onze planeet 6909 talen gesproken. Nou moe! Leer de getallen van één tot tien uit de onderstaande tabel (de uitspraak staat tussen haakjes). Laat je familie en leerkrachten paf staan door jouw talenkennis!

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Engels	one (wann)	two (toeh)	three (ssrieh)	four (fohr)	five (faihf)	six (siks)	seven (sewen)	eight (eejt)	nine (nain)	ten (tenn)
Frans	un (uh)	deux (deu)	trois (trwa)	quatre (katr)	cinq (seink)	six (sies)	sept (set)	huit (wiet)	neuf (nuf)	dix (dies)
Chinees (Mandarijn)	yi (ie)	er (ar)	san (saan)	si (se)	wu (woe)	liu (lijoe)	qi (tsie)	ba (baa)	liu (zjio)	shi (sje)
Spaans	uno (oenoo)	dos (dos)	tres (tres)	cuatro (kwatroot)	cinco (thin- koo)	seis (seijs)	siete (sjiete)	ocho (otsjo)	nueve (nweve)	diez (diejez)
Russisch	odin (adjin)	dva (dwa)	tri (trie)	chetyre (tsjetir- jeh)	pyat (pjiaats)	shest (sjwest)	sem (sjem)	vosem (vojsjem)	deyyat (djees- sjet)	desyat (djees- sjet)



KLAAR!

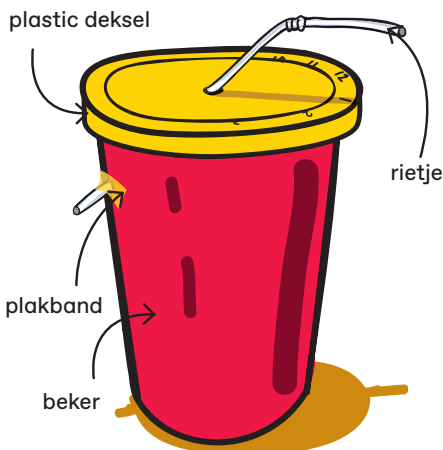
5. Weten hoe laat het is

zonder klok

Bij een zonnwijzer geeft de zon de tijd aan door een schaduw te werpen op de cijfers. Geweldig toch?

WAT HEB JE NODIG?

- ✗ grote piepschuimbeker of kartonnen drinkbeker met plastic deksel en een rietje;
- ✗ klok of horloge;
- ✗ markeerstift;
- ✗ potlood;
- ✗ plakband;
- ✗ kiezelstjes (voldoende om de beker voor de helft te vullen);
- ✗ kompas (zie activiteit 12).



1 Duw met het potlood een gat in de zijkant van de beker, op zo'n 5 cm van de bovenkant. Vul de beker met kiezelsteentjes, zodat hij niet omvalt. Sluit de beker met het deksel.

2 Steek het rietje door de opening in het deksel en de zijkant van de beker. Het rietje moet aan de zijkant ongeveer 2 cm uitsteken. Plak het daarna met plakband aan de beker vast.



KLAAR!

3 Zoek een plekje in de zon en zet de beker op een vlakke ondergrond. Vind het noorden met behulp van een kompas en zorg dat het rietje naar het noorden wijst. Let erop dat de zon recht op het rietje schijnt!

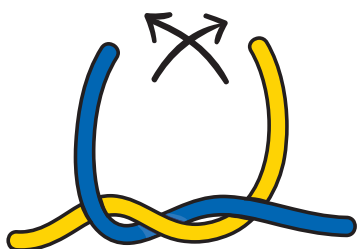
4 Markeer om 10.00 uur waar de schaduw van het rietje op het deksel valt. Doe dit elk uur, tot 15.00 uur. De volgende dag kun je zeggen hoe laat het is zonder op je klok te kijken!

6. Knopen leggen zonder in de knoop te geraken

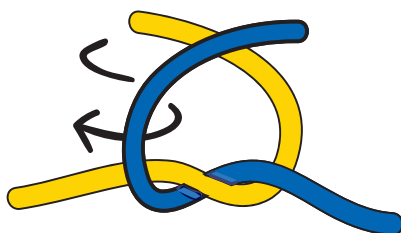
Wat je moet weten over knopen: je hebt ze **VAAK** nodig. In het dagelijkse leven gebruiken we ze voor van alles en nog wat, het is dus belangrijk dat je een knoop kunt leggen! Begin met deze drie handige, gemakkelijke knopen.

PLATTE KNOOP

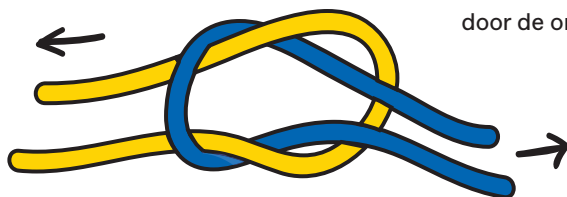
Met de platte knoop maak je twee touwen aan elkaar vast.



1 Leg het uiteinde van het linkertouw over het uiteinde van het rechertouw en haal het eronderdoor.



2 Plooi de uiteinden naar binnen. Leg het rechertouw over het linker- en haal het eronderdoor, door de ontstane lus.



3 Plooi de uiteinden naar binnen. Leg het rechertouw over het linker- en haal het eronderdoor, door de ontstane lus.



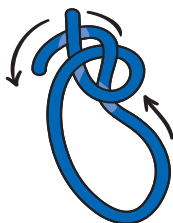
KLAAR!

PAALSTEEK

De paalsteek wordt gebruikt om een niet-schuivende lus in een touw te leggen. Voor er klimgordels bestonden, legden bergbeklimmers deze knoop in het touw rond hun heup om zich te zekeren.



1 Maak een lus door het werkende deel (de onderkant) van het touw over het staande deel (het bevestigde deel) te leggen.



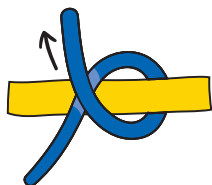
2 Haal het werkende deel door de lus en daarna onder het staande deel door.



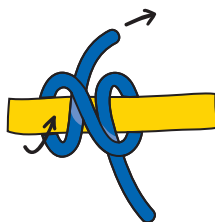
3 Haal het werkende uiteinde opnieuw door de lus en trek aan.

MASTWORP

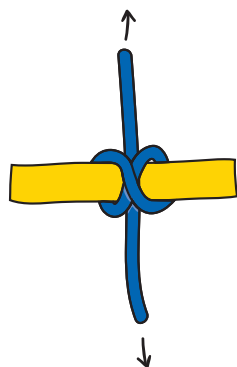
Gebruik deze knoop om een touw aan een stok vast te sjoeren.



1 Sla het werkende uiteinde over en onder de stok of paal. Leg over het staande deel.



2 Ga opnieuw rond de stok (eronderdoor en omhoog) en haal het werkende einde door het kruis.



3 Trek de knoop aan. Zo onthoud je hoe je de knoop legt: links over rechts en rechts over links.

7. Een boodschap in een fles posten

Wat als je een briefje zou schrijven, in een fles stoppen en in zee gooien? Hoe ver zou de fles reizen? Wie zou ze vinden? Vis het uit!



1 Zoek een middelgrote fles met stevige dop waar geen water kan inlopen.



2 Zoek een markeerstift met onuitwisbare inkt en een dun kaartje om je boodschap op te schrijven.



3 Schrijf je briefje. Zet er het e-mailadres van een volwassene op. Zo kan diegene die de fles vindt, jou een berichtje sturen.



4 Gooi je fles in zee bij hoogtij; anders spoelt ze gewoon terug aan op het strand. Daar gaat 'ie!



KLAAR!

8. Een sneeuwballengevecht plannen

Bouw een muur van ijs en verstop daarachter je sneeuwballen – en maak je op voor een winterse veldslag.

VOOR DE MUUR:

Gebruik een rechthoekige pot (bijvoorbeeld een doos van roomijs), schep sneeuw, duw aan en keer vervolgens de doos met 'bakstenen van sneeuw' om. Voor een bijzonder effect gebruik je hier en daar een 'steen' waarin je voedingskleurstof hebt gemengd.

VOOR DE BALLEN:

- Ⓛ Vind de perfecte sneeuw! De sneeuw mag niet te nat zijn, want dan krijg je een sneeuwbrigade in plaats van een sneeuwbal.
- Ⓛ Let op dat er geen takjes, steentjes of te veel ijsklonters in je sneeuwbal zitten.
- Ⓛ De beste sneeuw voor sneeuwballen is vaak te vinden dicht bij een huis of de stoep omdat het daar warmer is; de sneeuw zal er een beetje gesmolten zijn.

- Ⓛ Opgepast voor bevroren handen! Draag warme en waterdichte handschoenen als je sneeuwballen maakt.
- Ⓛ Aha! Je muur van ijs is de perfecte plek om je voorraad achter te verstoppen. Voor het ultieme sneeuwballengevecht gooi je twee of drie sneeuwballen onmiddellijk na elkaar.

WEET JE WAT?

In januari 2013 vochten 5800 mensen het grootste sneeuwballengevecht ooit uit in Seattle, VS.

