

just **DARTS**

Erik Clarys

Lannoo



Inhoud

Schiet ze!	7
Geschiedenis van darts	13
Spelregels	21
Materiaalkeuze	33
De basis	49
Tips voor als je beter wilt worden	63
Nicknames	83
Mentale spelletjes	85
Vrouwen en jeugd	91
Darts als cafésport	99
De beste spelers van België en Nederland door de jaren heen	103
Memorable momenten	111
Topsport en opofferingen	115
De toekomst	123
Oefeningen	125
Samenvatting	141
Colofon	144



1m73

Spelregels

DE OPSTELLING VAN HET BORD

De hoogte van het middelpunt van het bord, ook wel **'bull's eye'** genoemd, is 1 meter 73 van de vloer. De lijn van waaraf er geworpen dient te worden, ook wel de **'oche'** genoemd, ligt op een afstand van 2 meter 37.

2m93

- **Let op!** Er wordt gemeten vanaf de voorkant van het bord en niet vanaf de muur. Hier worden weleens fouten mee gemaakt, waardoor je vanop een verkeerde afstand werpt, namelijk iets te dichtbij.

2m37

Voor de pietjes-precies die de driehoeksmeting volledig willen maken: wanneer je een schuine lijn zou trekken van de bull's eye naar de oche, dan moet die 2 meter 93 zijn.

Oké, zodra je het bord op de juiste plaats hebt geplaatst, kun je beginnen!

HET BORD MET ONDERVERDELINGEN

Het bord is verdeeld in 20 verschillende vlakken met telkens een score erbij vermeld. Ook is elk vlak nog eens onderverdeeld door middel van twee cirkels:

- De buitenste cirkel is de **dubbelring** (of double), die geeft je tweemaal de score die erbij vermeld staat.
- De binnenste cirkel is de **trippelring** (of triple), die is goed voor driemaal de score van het vlak.



Wanneer je een pijl in een van de twee grote vlakken gooit, levert je dat telkens 1 maal de score op. Gooi je een pijl in de dubbelring, dan krijg je 2 maal de score, en gooi je een pijl in de trippelring, dan is dat 3 maal de score.



VOORBEELD VAN EEN WORP:

- 1 pijl in het grote vlak van de 5
- 1 pijl in het trippelvakje van de 20
- 1 pijl in het dubbelvakje van de 6

Dan is je score: $5 + (3 \times 20) + (2 \times 6)$ oftewel $5 + 60 + 12 = 77$

Centraal op het bord heb je ook nog de 'bull'.

De bull is ook onderverdeeld in 2 zones:

- Het groene gedeelte levert 25 punten op.
- Het rode gedeelte, de bull's eye is 50 punten waard.

De bull's eye telt als dubbel en hiermee kan dus ook een wedstrijd worden beëindigd. Maar hierover volgt later meer wanneer we het spel volledig gaan uitleggen.



OM NOG EVEN SAMEN TE VATTEN: je kunt de meeste punten behalen op de trippel 20, namelijk 60 punten per pijl. De hoogst mogelijke worp die je met drie pijlen kunt gooien, is dus de befaamde '180', die door de caller van dienst vervolgens verheven wordt tot een magistrale worp. Iedereen kent wel de luide schreeuw wanneer een 'one-hundred-and-eightyyyy!' geworpen wordt.

Met al die verschillende vlakken en te behalen punten moet je dus wel bij de pinken zijn, vandaar dat snel en accuraat rekenwerk enorm belangrijk is.

HOE JE SPEELT

Het doel van het spel

Je start met 501 punten en het is de bedoeling om die punten zo snel mogelijk weg te werken. Dat doe je door telkens drie pijlen naar het bord te werpen (uiteraard elke pijl afzonderlijk) en de score die je gooit van 501 af te trekken.



Materiaalkeuze




GEWICHT

Pijlen zijn verkrijgbaar in zowat alle gewichten **tussen de 12 en 40 gram**, dus als je net met darten begint, zul je even moeten zoeken naar het juiste gewicht waar je het lekkerst mee gooit. Je kunt het beste starten met pijlen van rond de 24 gram. Dat is zo ongeveer de basis.

De heren gaan meestal na verloop van tijd iets lichter gooien, de dames daarentegen gaan iets zwaarder werpen. Dat heeft puur met de kracht van de worp te maken. In principe is het: hoe lichter de pijl, hoe harder je moet gooien. Hoe zwaarder de pijl, hoe zachter de worp hoeft te zijn.

Als je weet dat het overgrote deel van de mannelijke spelers werpen met darts tussen de 21 en 24 gram, zal dat anatomisch gezien ongetwijfeld het ideale gewicht zijn. Uitzonderingen bevestigen de regel: Stephen 'The Bullet' Bunting gooit met darts van 12 gram, terwijl Ryan 'Heavy Metal' Searle met darts van 32 gram gooit.

Om aan te tonen dat de kracht van de worp wel degelijk verschilt: stel dat Stephen met de veel zwaardere pijlen van Ryan zou gooien, dan zaten die pijlen tot aan de barrel in het bord.



Andersom, als Ryan met pijlen van 12 gram zou werpen en hij gooit naar de trippel 20, dan zouden de pijlen niet eens tot aan trippel 19 geraken, onder in het bord dus. De pijlen halen de afstand niet, enkel en alleen omdat hij zo zacht gooit.

DE JUISTE PIJL

Een pijl is uiteraard maar een pijl. Maar welke moet je nu nemen?

Een pijl moet goed in je hand liggen en je moet je er vooral goed bij voelen. Een goed gevoel kan met van alles te maken hebben, bijvoorbeeld de dikte van de pijl, maar ook de lengte.

De 'grip' moet uiteraard op de juiste plaats zitten. Dat is dus in principe op de plek waar je je duim plaatst. Daar waar je je duim plaatst, mag de pijl niet glad zijn. Als de pijl glad zou zijn, verschuift je duim tijdens de worp en zal de pijl niet mooi stabiel naar het bord vliegen.

Er zijn tegenwoordig heel veel pijlen op de markt die op bepaalde plaatsen een inkeping of zelfs een verdikking hebben, juist om je duim op de gewenste plek te krijgen.

Wanneer je eenmaal dat goede gevoel gevonden hebt, kun je beter niet meer van dart veranderen. Dan is dat de juiste pijl voor jou.



Om die juiste pijl te vinden kun je eventueel te rade gaan bij een dartsshop. Daar zijn mensen die dermate veel materiaalkennis hebben dat ze je met alle plezier van goed advies zullen voorzien.









William Hill

WIJKEUREN
STELLINGEN.NL

BULL'S

HEMECO
OPSLAGSYSTEMEN

X DARTS

AMERICAN

Topsport en opofferingen

Ik ga het hier hebben over hoe je als beginner tot een speler van hoog niveau kunt uitgroeien. Misschien ben jij de nieuwe Kim of Dimitri wel. Als ik daar dan aan heb mee kunnen helpen, voel ik me zeer vereerd.

Het allerbelangrijkste is dat je deze sport graag doet. Iets tegen je zin doen, werkt gewoon niet. Andersom: als je iets graag doet, dan is geen enkele inspanning je te veel.

Voor mezelf had ik als snel uitgemaakt dat ik er alles aan zou doen om het hoogste niveau te bereiken. Maar dat is echt een keuze die je zelf moet maken.



Als beginner dien je jezelf een goede solide basis aan te leren, en vanuit die basis moet je stap voor stap verdergaan. Talent hebben is een enorm pluspunt, maar met talent alleen kom je er niet. Er is in heel mijn carrière één gouden regel geweest en die luidde: *'Er is maar één plaats waar succes voor werken komt ... en dat is in het woordenboek.'*

Je moet voor ogen houden dat je er heel wat voor moet doen om de top te bereiken. Het wordt je niet in de schoot geworpen. Als je talent hebt en je doet er niks mee, zul je altijd een goede speler zijn, maar de echte top zul je nooit bereiken. Andersom, als je geen talent hebt, maar je doet er enorm veel voor, zul je vast een goede speler worden, maar de absolute top zal toch buiten je bereik blijven. Kortom, het is een combinatie van de twee, maar harde werkers worden het meest beloond.

Fase 1: Beginner

Oef.1				Groeperen		Oef. 5	Oef. 6	Oef. 7	
				S11	25/50	S06	Score	Dubbel	Focus
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
Totaal						Totaal			



Oef. 2

20-19-18

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	

Totaal	
--------	--

Oef. 3

3 darts

7	
9	
11	
14	
16	
19	
23	
25	
29	
31	
33	
36	
39	
41	
46	
49	
52	
55	
59	
62	

Totaal	
--------	--

Oef. 4

Single

8	
4	
12	
15	
18	
2	
13	
7	
17	
9	
1	
19	
10	
20	
5	
14	
11	
16	
3	
6	

Totaal	
--------	--

OEFFENING 1

Bij deze oefening ga je leren om je darts te groeperen. Als je rechtshandig bent, start je met gooien op het grote vlak van de single 11. Alleen het grote vlak telt (dubbel en trippel levert geen punten op). Daarna gooi je op de bull (rood en groen tellen beide als 1 punt). En als laatste gooi je op het grote vlak van de single 6 (ook hier telt weer alleen het grote vlak). Linkshandigen starten op het grote vlak van de single 6, dan op de bull en ten slotte het grote vlak van de single 11. Je gooit telkens tien beurten achter elkaar naar dit target (dus eerst 10 keer naar de single 11, dan 10 keer de bull, enzovoort) en noteert elke keer hoe vaak je per beurt het target raakt. Bij 'Totaal' vul je je eindscore in. Je kunt dus per getal maximaal 30 punten scoren.

Het doel van deze oefening is om je darts mooi bij elkaar te houden. Je zult merken dat dit op het ene getal eenvoudiger is dan op het andere.

OEFFENING 2

Deze oefening heeft als doel om je ritme te behouden terwijl je steeds naar een ander target gooit. Je gooit de eerste pijl naar de 20, de tweede pijl naar de 19 en de derde pijl naar de 18. Elk geraakt vlak levert je 1 punt op. Singles, dubbels en trippels zijn allemaal toegestaan en zijn allemaal 1 punt waard.

De bedoeling is om een automatisme te kweken, dat je in de volgende oefening al nodig zult hebben. Dus tel in je hoofd op je eigen ritme van je worpen: 1... 2... 3.

OEFENING 3

Je krijgt hier twintig scores voorgeschoteld die je met drie verschillende singles moet raken. Niet meer, maar ook niet minder. Let wel, je moet dus alle drie de pijlen gebruiken en je mag geen twee keer in hetzelfde getal gooien. Telkens wanneer er een worp lukt, krijg je 1 punt. Op het laatste tel je alle punten bij elkaar op en heb je je eindscore.

Als je dus bijvoorbeeld 7 wilt gooien, doe je dat op de volgende manier: single 1 + single 2 + single 4.

Kleine hint: als een getal deelbaar is door 3, dan deel je dat inderdaad door 3. Daarna tel je bij de uitkomst 1 op en je trekt er 1 van af. Zo kom je precies uit op de getallen die je moet gooien om bij elkaar opgeteld op het gewenste getal uit te komen.

Bijvoorbeeld: 36. Dat getal kun je delen door 3. Dan kom je uit op 12. Daar tel je 1 bij op en je trekt er 1 van af. $11 + 12 + 13$ is precies 36. Nu weet je onmiddellijk welke route je kunt nemen.

Deze oefening zal de eerste keer aartsmoeilijk lijken, maar hoe meer je oefent, hoe makkelijker het zal gaan.

OEFENING 4

Deze oefening is bedoeld om je de verschillende vlakken te leren raken. Je gooit telkens drie darts naar het hetzelfde getal, waarbij alleen de singles tellen. Elke geraakte single is 1 punt. Dubbels en trippels leveren geen punten op. Zodra je 40 punten weet te behalen, ben je rijp voor fase 2.

www.lannoo.com

Registreer u op onze website en we sturen u regelmatig een nieuwsbrief met informatie over nieuwe boeken en met interessante, exclusieve aanbiedingen.

Tekst	Erik Clarys
Redactie	Jos Jägers
Grafische vormgeving	Stramien: Roel Speybrouck – Satori Zetwerk: KaaTigo bvba
Fotografie	Gregory Van Gansen - Imagetting: p. 4, 10, 15, 17, 25, 32, 35, 38, 41 - 44, 46, 48, 51, 53, 56-59, 64, 73, 79, 101, 117, 118 Lannoo: p. 6, 9, 18, 62, 68, 90, 96, 109, 121-122, 131, coverbeeld AdobeStock: p. 12, 20, 22-23, 28, 37, 70, 95, 98 Photonews: p. 82, 110, 113, 114

Als u opmerkingen of vragen heeft, dan kunt u contact opnemen met onze redactie: redactielifestyle@lannoo.com

© Erik Clarys & Uitgeverij Lannoo nv, Tielt, 2022
D/2022/45/457 – NUR 480
ISBN: 978 94 014 8675 0

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand en/of openbaar gemaakt in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch of op enige andere manier zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.