



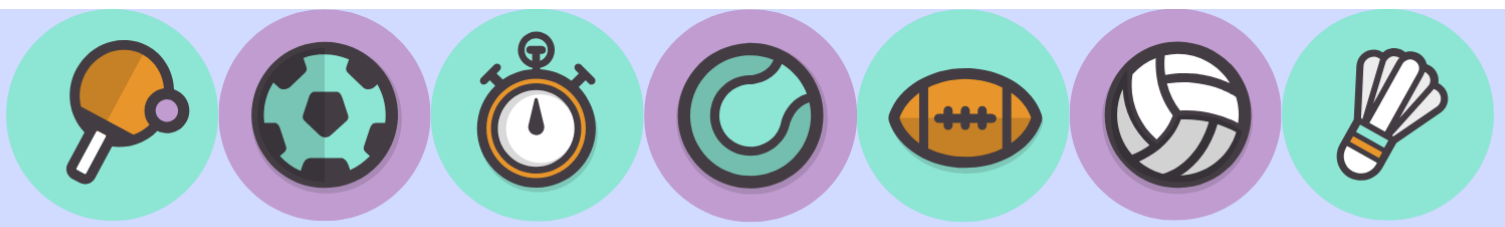
DE TAFELS VAN VERMENIGVULDIGING

ACTIVITEITENBUNDEL - BEWEGEND LEREN -
BASISONDERWIJS GROEP 3 TOT 8

Yorick Vermeulen

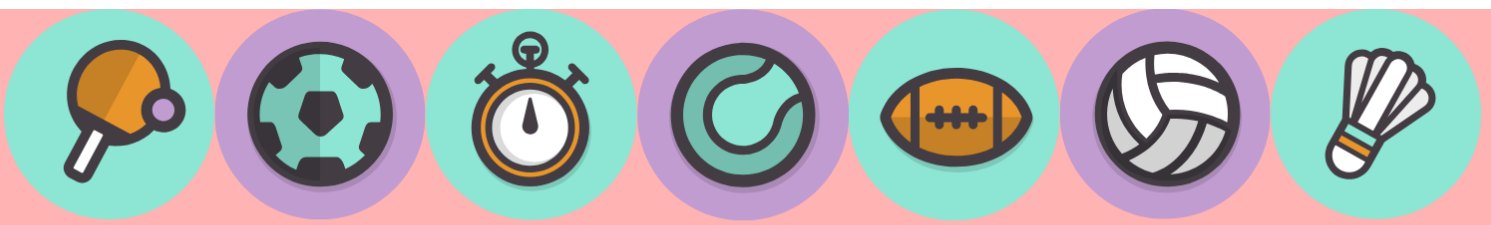


Schrijver: Yorick Vermeulen
Coverontwerp: Yorick Vermeulen
ISBN: 9789402192933
© Brave new books



Move and Mathics de tafels van vermenigvuldiging

Automatiseren met visuele ondersteuning: fase 1	4
Activiteit 1: tafelspringen	5
Automatiseren zonder visuele ondersteuning: fase 2.....	7
Activiteit 2: Tafelsprint	8
Activiteit 3: Ballon hooghouden.....	10
Activiteit 4: sprongtouwen.....	12
Activiteit 5: balvaardigheden	14
Activiteit 6: verboden getallen.....	16
Activiteit 7: kaatsbal	18
Activiteit 8: tafelpompen	20
Activiteit 9: matlummelbal	22
Spelvormen met de tafels: fase 3.....	25
Activiteit 10: tafeltwister.....	26
Activiteit 11: tafelhonkbal	30
Activiteit 12: tafelkaarten	32
Activiteit 13: tafelparcours.....	34
Activiteit 14: klimmen en dalen	38
Activiteit 15: tafeltornooi.....	40
Activiteit 16: hoogspringen.....	42
Activiteit 17: estafettespelen	44
Activiteit 18: ratten en raven.....	46
Activiteit 19: krijgertje	48
Activiteit 20: tafelrygby	50
Activiteit 21: tafeltikkertje	52
Activiteit 22: badminsprongen	53
Evaluatiedocument	54
Extra uitleg.....	55



**Automatiseren met visuele
ondersteuning: fase 1**

*'If a child can't learn the way we teach,
maybe we should teach the way they learn.'*

Michael J, Fox



Activiteit 1: tafelspringen

Verloop:

- Er ligt een parcours van 10 hoepels achter elkaar. Elke hoepel voorzien van een Tafelkaart.
Bijvoorbeeld: van $|1 \times 2 = 2|$ tot $|10 \times 2 = 20|$.

De leerlingen staan achter elkaar aan een kegel. Op signaal springt de eerste leerling het parcours. De leerlingen zeggen luidop de oefening aan de hand van de visuele ondersteuning. Hierna sluiten ze terug aan bij de groep.

Variant:

- Na de hoepels leggen de leerlingen een bewegingsparcours af en sluiten terug aan bij de groep. Bij een grotere groep kan je ook in meerdere groepjes werken.
- Als de tafelkaarten voldoende zijn ingeoeffend, kan je overgaan tot het gebruik van sprongkaarten, bijvoorbeeld van $|2|$, $|4|$ tot $|20|$.

Materiaal:

- Tafelkaarten, hoepels, kegels, ...
- Sprongkaarten, hoepels, kegels, ...



TAFELSPRONGEN

EEN VOORBEELD